题目一: 最小字典序

2734. 执行子串操作后的字典序最小字符串

已解答 ②



中等 🗘 相关标签 🔒 相关企业 🗘 提示 Ax

给你一个仅由小写英文字母组成的字符串。 在一步操作中,你可以完成以下行为:

• 选择 s 的任一非空子字符串,可能是整个字符串,接着将字符串中的每一个字符替换为英 文字母表中的前一个字符。例如, 'b' 用 'a' 替换, 'a' 用 'z' 替换。

返回执行上述操作 恰好一次 后可以获得的 字典序最小 的字符串。

子字符串 是字符串中的一个连续字符序列。

现有长度相同的两个字符串 x 和 字符串 y , 在满足 x[i] != y[i] 的第一个位置 i 上, 如果 x[i] 在字母表中先于 y[i] 出现,则认为字符串 x 比字符串 y 字典序更小。

示例 1:

输入: s = "cbabc"

输出: "baabc"

解释: 我们选择从下标 0 开始、到下标 1 结束的子字符串执行操作。

可以证明最终得到的字符串是字典序最小的。

示例 2:

输入: s = "acbbc"

输出: "abaab"

解释: 我们选择从下标 1 开始、到下标 4 结束的子字符串执行操作。

可以证明最终得到的字符串是字典序最小的。

示例 3:

解题思路一:

首先考虑一般情况,遇到a之前的数据全部变成s[i]-=1即可,接着考虑特殊情况,如果全是a,那么一定有 s[len-1]=a,ix时把s[len-1]变成z即可,如果是形如aabbaa之类的形式,那么需要跳过所有连续的a然后 进行修改。也就是说,流程是先找到第一个非a的数据,遍历每个数据直到找到或者i=len-1,如果i-1走 s[len-1]='z', 否则就以碰到下一个a或者结尾为条件, 对于每个字符依次-1即可

```
class Solution {
public:
   string smallestString(string s) {
       if (s.empty()) return "";
       int len = s.size();
       int i = 0;
       // 找到第一个不是 'a' 的字符的位置
       while (i < len && s[i] == 'a') {
           ++i;
```

```
}

// 如果全是 'a', 把最后一个 'a' 变成 'z'

if (i == len) {
    s[len - 1] = 'z';
}
else {
    // 从第一个不是 'a' 的字符开始,逐个减1直到遇到 'a' 或到末尾
    while (i < len && s[i] != 'a') {
        s[i] = s[i] - 1;
        ++i;
    }
}

return s;
}
```

解题思路二:

思路与解题思路一高度相似,但是把对是否是全a的判断放到了最后,设置标志位进行判断

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
class Solution {
public:
    string smallestString(string s) {
        int n = s.size();
        bool changed = false;
        for (int i = 0; i < n; ++i) {
            if (s[i] != 'a') {
                for (int j = i; j < n && s[j] != 'a'; ++j) {
                    s[j] = s[j] - 1;
                }
                changed = true;
                break;
           }
        }
        // 判断是不是全a
        if (!changed) {
           s[n-1] = 'z';
        }
       return s;
   }
};
int main() {
   string s = "aabaa";
    Solution sol;
    s = sol.smallestString(s);
    cout << s << endl; // 输出: "aaaza"
    return 0;
```

题目二:两数之和

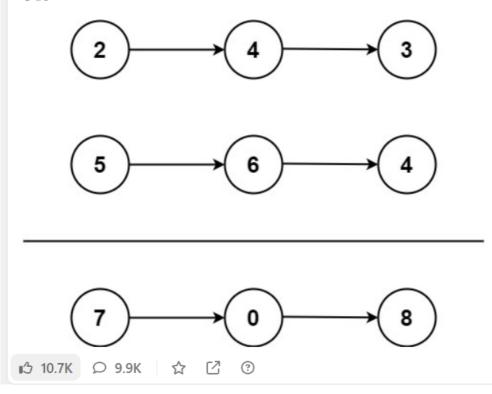


给你两个**非空**的链表,表示两个非负的整数。它们每位数字都是按照**逆序**的方式存储的,并且每个节点只能存储一位数字。

请你将两个数相加,并以相同形式返回一个表示和的链表。

你可以假设除了数字0之外,这两个数都不会以0开头。

示例 1:



解题思路一:

我们创建一个新的链表,对于这个链表设置一个虚拟头节点0,由于题中链表的每个节点只存储一位元素,所以对于进位数据需要单独提取出来做处理。由于链表长度不一定相等,所以需要遍历完两个链表目保证进位不再产生,设置carry=0来表示进位,对于每位数字都有当前数初始化为sum=carry,然后再根据每位数相加的结构%10和/10确定进位和余位

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;

struct ListNode {
```

```
int val;
   ListNode* next;
   ListNode() : val(0), next(nullptr) {}
   ListNode(int x) : val(x), next(nullptr) {}
   ListNode(int x, ListNode* next) : val(x), next(next) {}
};
class Solution {
public:
   ListNode* addTwoNumbers(ListNode* 11, ListNode* 12) {
       // 使用一个dummy节点来简化处理和返回结果的逻辑
       ListNode dummy(0);
       ListNode* curr = &dummy;
       int carry = 0; // 进位初始化为0
       // 遍历两个链表,直到两个链表都为空且没有进位
       while (11 != nullptr || 12 != nullptr || carry != 0) {
           int sum = carry; // 当前位的和初始化为进位值
           if (11 != nullptr) { // 如果11不为空,累加11的当前值,并移动到下一个节点
               sum += 11->val;
               11 = 11 - \text{next};
           if (12 != nullptr) { // 如果12不为空,累加12的当前值,并移动到下一个节点
               sum += 12->val;
               12 = 12 - \text{next};
           }
           carry = sum / 10; // 计算新的进位
           curr->next = new ListNode(sum % 10); // 将当前位的结果存入新节点
           curr = curr->next; // 移动到新节点
       }
       return dummy.next; // 返回结果链表的头节点(dummy.next)
   }
};
int main() {
   // 创建链表 11: 342 在链表中逆序存储为 2 -> 4 -> 3
   ListNode* 11 = new ListNode(2);
   11->next = new ListNode(4);
   11->next->next = new ListNode(3);
   // 创建链表 12: 465 在链表中逆序存储为 5 -> 6 -> 4
   ListNode* 12 = new ListNode(5);
   12->next = new ListNode(6);
   12->next->next = new ListNode(4);
   Solution sol;
   ListNode* result = sol.addTwoNumbers(11, 12);
   // 输出结果链表
   while (result != nullptr) {
       cout << result->val << " ";</pre>
       result = result->next;
   cout << endl;</pre>
   return 0;
```

解题思路二:

使用递归简化代码,对于递归的终点一定是两个链表都是空链表,如果这时候还有进位,也就是两个链表同样长,链表中最后的元素产生了进位,那么创建一个新的节点,如果没有那么就是空节点,对于其他节点,我们选择以11作为链表的返回值,也就是说,我们得时刻保证11非空,假设11为空,由于我们设置了递归的终点是两个链表都为空,如果能走到判断11为空的语句,那么12一定不是空,这个时候我们交换12和11的节点来保证11非空,接着继续计算进位,由于11一定非空(空的话已经交换),我们需要判断12是否为空。紧接着,保留进位,递归处理两个链表的下一个元素

```
class Solution {
public:
   // 11 和 12 为当前遍历的节点, carry 为进位
   ListNode *addTwoNumbers(ListNode *11, ListNode *12, int carry = 0) {
       if (l1 == nullptr && l2 == nullptr) // 递归边界: l1 和 l2 都是空节点
           return carry ? new ListNode(carry) : nullptr; // 如果进位了,就额外创建一
个节点
       if (11 == nullptr) // 如果 11 是空的,那么此时 12 一定不是空节点
           swap(11, 12); // 交换 11 与 12, 保证 11 非空, 从而简化代码
       carry += 11->val + (12 ? 12->val : 0); // 节点值和进位加在一起
       11->val = carry % 10; // 每个节点保存一个数位
       11->next = addTwoNumbers(l1->next, (l2 ? l2->next : nullptr), carry /
10); // 进位
       return 11;
   }
};
```

题目三:扁平化多级链表

430. 扁平化多级双向链表

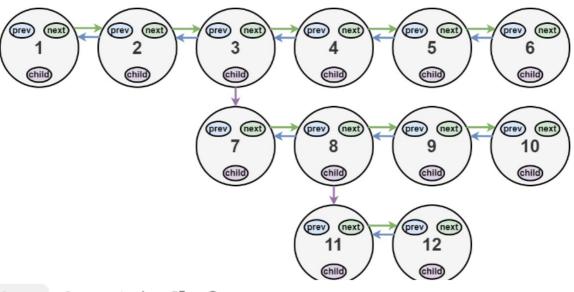


你会得到一个双链表,其中包含的节点有一个下一个指针、一个前一个指针和一个额外的 **子指针**。这个子指针可能指向一个单独的双向链表,也包含这些特殊的节点。这些子列表可以有一个或多个自己的子列表,以此类推,以生成如下面的示例所示的 **多层数据结构**。

给定链表的头节点 head ,将链表 **扁平化** ,以便所有节点都出现在单层双链表中。让 curr 是一个带有子列表的节点。子列表中的节点应该出现在**扁平化列表**中的 curr **之后** 和 curr next **之前**。

返回 扁平列表的 head 。列表中的节点必须将其 所有 子指针设置为 null 。

示例 1:



解题思路一:

对于链表的每个节点,如果它的孩子是空,那么不做处理,如果孩子非空,这个时候得非两种情况,一种是当前节点还有后继节点,那么我们需要把这个后继节点给保留,如果没有后继节点,只需连接到这个孩子节点继续遍历即可,而观察样例我们不难发现,每个孩子节点不为空的节点,它的后继节点与当前节点出现的顺序成反比,也就是先来后处理,那么我们可以定义一个辅助栈来存储链表的后继节点,然后把后继节点改为孩子节点,孩子节点的前驱节点该为当前节点,当孩子节点连接的链表遍历结束过后,如果栈中还有节点,那么这个节点成为新的后继节点,节点出栈

```
#include<iostream>
#include<string>
#include<vector>
#include<stack>
using namespace std;

// 定义链表节点结构
class Node {
public:
```

```
int val;
   Node* prev;
   Node* next;
   Node* child;
   Node(int _val) : val(_val), prev(nullptr), next(nullptr), child(nullptr) {}
};
class Solution {
public:
   Node* flatten(Node* head) {
       if (!head) return nullptr;
       Node* curr = head;
       stack<Node*> tempStack;
       while (curr) {
           // 如果当前节点有子链表
           if (curr->child) {
               // 如果当前节点有next节点,则将其压入栈中
               if (curr->next) {
                   tempStack.push(curr->next);
               }
               // 将子链表的头节点接到当前节点的next位置
               curr->next = curr->child;
               // 设置子链表头节点的prev指针
               if (curr->next) {
                   curr->next->prev = curr;
               }
               // 清空当前节点的child指针
               curr->child = nullptr;
           // 如果当前节点没有next节点,但栈不为空
           else if (!curr->next && !tempStack.empty()) {
               // 弹出栈顶节点,接到当前节点的next位置
               curr->next = tempStack.top();
               tempStack.pop();
               // 设置新的next节点的prev指针
               curr->next->prev = curr;
           }
           // 移动到下一个节点
           curr = curr->next;
       }
       return head;
   }
};
void printList(Node* head) {
   Node* curr = head;
   while (curr) {
       cout << curr->val << " ";</pre>
       curr = curr->next;
   }
   cout << endl;</pre>
}
int main() {
```

```
// 创建一个示例多层双向链表
   Node* head = new Node(1);
   head->next = new Node(2);
   head->next->prev = head;
   head->next->next = new Node(3);
   head->next->prev = head->next;
   head->next->child = new Node(4);
   head->next->child->next = new Node(5);
   head->next->child->next->prev = head->next->child;
   head->next->child->child = new Node(6);
   Solution sol;
   Node* flatHead = sol.flatten(head);
   // 打印扁平化后的链表
   printList(flatHead);
   return 0;
}
```

解题思路二:

递归:对于每个节点,我们依然需要判断它有没有孩子节点,有的话有没有后续节点,仔细观察,不能发现,父链表和孩子链表的处理方式是一样的,有孩子节点连接到孩子节点,直到孩子节点遍历完,如果在连接之前,当前节点还有后续节点,那么连接完子节点过后,子节点的最后把当前节点给链接上,也就是说,它满足递归的要求

```
class Solution {
public:
   Node* flatten(Node* head) {
       if (!head) return nullptr;
       flattenDFS(head);
       return head;
   }
private:
   // 返回扁平化后的链表的最后一个节点
   Node* flattenDFS(Node* node) {
       Node* curr = node;
       Node* last = node;
       while (curr) {
          Node* next = curr->next;
          // 如果当前节点有子节点,处理子链表
           if (curr->child) {
              Node* childLast = flattenDFS(curr->child);
              // 将子链表插入当前节点和下一个节点之间
              curr->next = curr->child;
              curr->child->prev = curr;
              curr->child = nullptr;
              // 如果有下一个节点,将子链表的最后一个节点连接到下一个节点
              if (next) {
```

题目四:数组中重复出现两次的元素



[] <

442. 数组中重复的数据

已解答 ♡

中等 ♥ 相关标签 🔒 相关企业 Ax

给你一个长度为 n 的整数数组 nums , 其中 nums 的所有整数都在范围 [1, n] 内, 且每个整 数出现一次或两次。请你找出所有出现两次的整数,并以数组形式返回。

你必须设计并实现一个时间复杂度为 0(n) 且仅使用常量额外空间的算法解决此问题。

示例 1:

输入: nums = [4,3,2,7,8,2,3,1]

输出: [2,3]

示例 2:

输入: nums = [1,1,2]

输出: [1]

示例 3:

输入: nums = [1]

输出: []

提示:

n == nums.length

A 770 O CO7 A C7 O

• 1 <= n <= 10⁵

解题思路一:

由于数组的元素一定是在[1-n],n是数组长度,那么对于