Tarea 1 Arquitecturas Emergentes

Sección 1

Pablo Díaz Chamorro e-mail: pablo.diaz_c@mail.udp.cl

Septiembre de 2023

${\bf \acute{I}ndice}$

1.	. Introducción			2
2.	Actividades			2
	2.1.	Activio	dad 1	2
		2.1.1.	Código	2
		2.1.2.	Implementación	3
		2.1.3.	Directiones IPs hosts	3
		2.1.4.	10 Pings	4
		2.1.5.	N pings con error del 5 %	7
	2.2.	Activio	$\operatorname{dad} \stackrel{\cdot}{2}$	7
	2.3.		dad 3	8
		2.3.1.	Ejecución script nat.py y error nameserver	8
		2.3.2.	Solución error nameserver	g
		2.3.3.	Pruebas ping desde hosts hacia un DNS	11
		2.3.4.	Ejecución de servidor HTTP en host 2 e ingreso pagina web desde host 3	15
	2.4.		$\operatorname{dad}^{\circ} 4$	17
			Iperf entre host Chile y host australia	18
			Transferencia de archivos usando FTP	18
		2.4.3.	Captura y análisis de trafico en Wireshark	21
3	GitI	Hub		24

1. Introducción

El presente informe se focaliza en la ejecución de la tarea 1 del curso de arquitecturas emergentes, la cual tiene como objetivo familiarizar con la plataforma de emulación de redes, Mininet, y ejecutar distintas practicas. También, se aborda el concepto de Software Defined Networks(SDN), un paradigma de redes que integra recursos programables para reducir la dependencia del hardware usual en redes de computadores. Durante el desarrollo de esta tarea, se abordaran comandos básicos de Mininet, la instalación de Mininet y se simulara una tele-operación a larga distancia. También se introduce a la API de Python con el objetivo de diseñar topologías personalizadas y se usan herramientas como Wireshark y TCPDUMP, para el análisis del trafico de red y transferencia de archivos de las actividades correspondientes.

2. Actividades

Primeramente, se instala e inicia la maquina virtual a través de la imagen de Mininet en Virtual Box, siguiendo los pasos dichos en la tarea. Luego, se procede a realizar cada una de las actividades correspondientes:

2.1. Actividad 1

2.1.1. Código

En esta actividad se implementa una red en Mininet a través de la API de Python en el siguiente código:

```
from mininet.topo import Topo

class MyTopo( Topo ):
    "Simple topology example."

def build( self ):
    "Create custom topo."

# Add hosts and switches
    Host1 = self.addHost( 'hd' )
    Host2 = self.addHost( 'hd' )
    Host3 = self.addHost( 'hd' )
    Host4 = self.addSwitch( 'si' )
    Switch1 = self.addSwitch( 'si' )
    Switch2 = self.addSwitch( 's2' )
    Switch3 = self.addSwitch( 's2' )
    Switch4 = self.addSwitch( 's4' )

# Add links
    self.addLink( Host1, Switch1 )
    self.addLink( Host2, Switch1 )
    self.addLink( Switch2, Switch3 )
    self.addLink( Switch2, Switch3 )
    self.addLink( Switch3, Switch3 )
    self.addLink( Switch3, Switch3 )
    self.addLink( Switch3, Switch3 )
    self.addLink( Switch3, Switch3 )
    self.addLink( Host3, Switch4 )
    self.addLink( Host4, Switch4 )

topos = { 'mytopo': ( lambda: MyTopo() ) }
```

Figura 1: Código Python actividad 1.

2.1.2. Implementación

Para poder implementar la topología creada a partir del código anterior en la API de Python, se ejecuta de esta forma:

Figura 2: Ejecución comando Python actividad 1.

2.1.3. Direcciones IPs hosts

Luego de haber ejecutado la topología creada, se procede a mostrar las direcciones IPs de cada uno de los host creados en la topología usando **ifconfig**.

```
minimet> Mi foorfig = A
hI-eto(): flags=flast(), BKORDIORST,RINNING,HULTICRST> mtu 1500
net 10,0,0,1 netmask 255,0,0,0 broadcast 10,255,255 ether 055398a152770 toqueuelen 1000 (Ethernet)
RK packets 0 bytes 0 (0,0 B)
RK errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 0 bytes 0 (0,0 R)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
lo: flags=f3(NF,100P9RCK,RINNINO) mtu 55536
net 127,0,0.1 netmask 255,0,0,0
loop toqueuelen 1000 (Local Loopback)
RX packets 0 bytes 0 (0,0 B)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 0 bytes 0 (0,0 B)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 0 bytes 0 (0,0 B)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
minimet> ■
```

Figura 3: Dirección IP host 1 con ifconfig.

```
aminetò N2 | ffoorfig =a
h2-eth0; flags=455CUB-BBORDCRF,RUNNINC.HULTICAST> mtu 1500
inet 10,0,0,2 netwask 250,0,0,0 broadcast 10,255,255,255
ether 65:55cos164796e txayeuselen 1000 (Ethernet)
RX paolets 0 bytes 0 (0,0 B)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX paolets 0 bytes 0 (0,0 B)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73CUP_LODEBCK_RUNNINC> mtu 55536
inet 127,0,0,1 netwask 255,0,0,0
loop txyeuselen 1000 (Local Loopback)
RX paolets 0 bytes 0 (0,0 B)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX paolets 0 bytes 0 (0,0 B)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX paolets 0 bytes 0 (0,0 B)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

mininetò
```

Figura 4: Dirección IP host 2 con ifconfig.

```
Minimet> hs ifcomfig =a
hS-eth): flags=dis3CUP_ERORDICHST_RINNING_MULTICHST> mtu 1500
inst 10,0,0,3 netwask 255,0,0,0 broadcast 10,255,255,255
ether dic00;358:425efs to txqueuelen 1000 (Ethernet)
RX packets 0 bytes 0 (0,0 B)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 0 bytes 0 (0,0 B)
TX errors 0 dropped overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73CUP_LDOPBACK_RUNNINS> mtu 85538
inst 127,0,0,1 netwask 255,0,0,0
loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
RX packets 0 bytes 0 (0,0 B)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 0 bytes 0 (0,0 B)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

Minimet>

Minimet>
```

Figura 5: Dirección IP host 3 con ifconfig.

```
aminimic h4 ifconfig =a
h4-eth0f : Hags-4163CUR BRORNING HULTICAST> mtu 1500
inet 10,0,0.4 netwask 250,0.0.0 broadcast 10.255.255,255
ether East61343Cidsinfec Exqueuelen 1000 (Ethernet)
RX packets 0 bytes 0 (0,0.8)
RX errors 0 dropped 0 overnuns 0 frame 0
TX packets 0 bytes 0 (0,0.8)
Io: flags=73CUR-LOOPPROK.RUNNING> mtu 65538
inet 127,0.0.1 netwask 255.0.0.0
loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
RX packets 0 bytes 0 (0,0.8)
RX errors 0 dropped 0 overnuns 0 carrier 0 collisions 0
Io: flags=73CUR-LOOPPROK.RUNNING> mtu 65538
inet 127,0.0.1 netwask 255.0.0.0
loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
RX packets 0 bytes 0 (0,0.8)
RX errors 0 dropped 0 overnuns 0 frame 0
TX packets 0 bytes 0 (0,0.8)
TX errors 0 dropped 0 overnuns 0 carrier 0 collisions 0

mainter?
```

Figura 6: Dirección IP host 4 con ifconfig.

2.1.4. 10 Pings

En primer lugar, se procede a ejecutar 10 paquetes ping que serán capturados a través de Wireshark, desde el host 1 hacia el host 2:

```
mininet> h1 ping -c 10 h2

PING 10.0.0.2 (10.0.0.2) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=3.66 ms

64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.593 ms

64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.187 ms

64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.177 ms

64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.120 ms

64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.086 ms

64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.108 ms

64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=8 ttl=64 time=0.126 ms

64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=8 ttl=64 time=0.115 ms

64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=9 ttl=64 time=0.128 ms

--- 10.0.0.2 ping statistics ---

10 packets transmitted, 10 received, 0% packet loss, time 9180ms

rtt min/avg/max/mdev = 0.086/0.530/3.663/1.053 ms
```

Figura 7: 10 paquetes ping desde host 1 a host 2

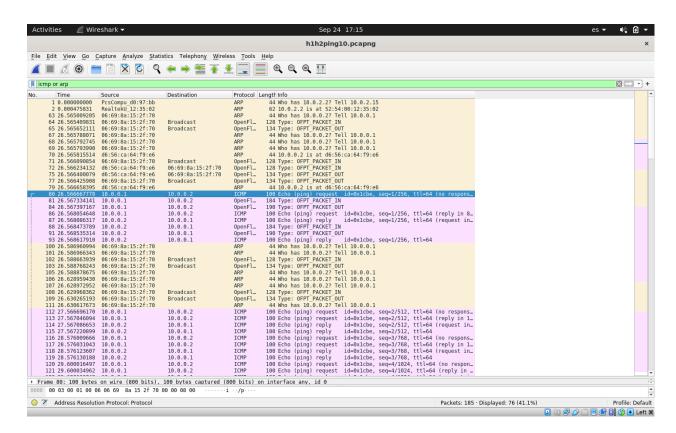


Figura 8: Captura 1 pings Wireshark con filtro icmp or arp

En segundo lugar, se repite la ejecución de 10 paquetes ping que serán capturados a través de Wireshark, desde el host 1 hacia el host 3:

```
mininet> h1 ping -c 10 h3

PING 10.0.0.3 (10.0.0.3) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 10.0.0.3: icmp_seq=1 ttl=64 time=97.6 ms

64 bytes from 10.0.0.3: icmp_seq=2 ttl=64 time=41.8 ms

64 bytes from 10.0.0.3: icmp_seq=3 ttl=64 time=40.6 ms

64 bytes from 10.0.0.3: icmp_seq=4 ttl=64 time=40.4 ms

64 bytes from 10.0.0.3: icmp_seq=5 ttl=64 time=41.3 ms

64 bytes from 10.0.0.3: icmp_seq=6 ttl=64 time=40.4 ms

64 bytes from 10.0.0.3: icmp_seq=6 ttl=64 time=40.7 ms

64 bytes from 10.0.0.3: icmp_seq=8 ttl=64 time=40.3 ms

64 bytes from 10.0.0.3: icmp_seq=8 ttl=64 time=41.3 ms

64 bytes from 10.0.0.3: icmp_seq=9 ttl=64 time=41.3 ms

64 bytes from 10.0.0.3: icmp_seq=10 ttl=64 time=41.1 ms

--- 10.0.0.3 ping statistics ---

10 packets transmitted, 10 received, 0% packet loss, time 9023ms

rtt min/avg/max/mdev = 40.344/46.547/97.559/17.010 ms

mininet> []
```

Figura 9: 10 paquetes ping desde host 1 a host 3

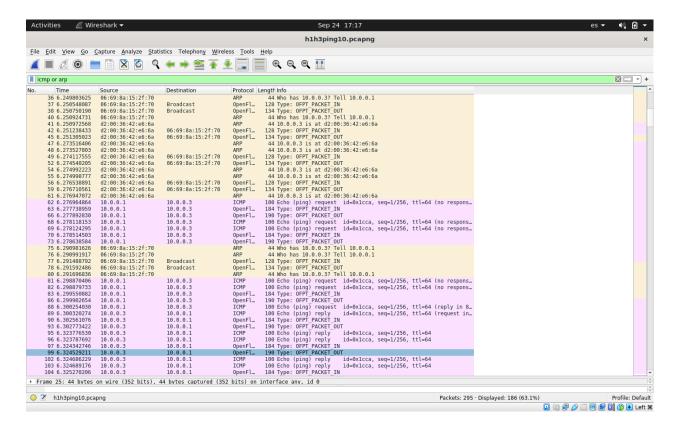


Figura 10: Captura 2 pings Wireshark con filtro icmp or arp

En las imágenes anteriores se puede observar como existe un retardo asociado a los enlaces del host 1 con el host 2, esto es debido a las configuraciones hechas en la topología de red, en el link entre el switch 3 y switch 4. Estas implicaciones son debido al parámetro puesto con delay igual a 40ms.

2.1.5. N pings con error del 5%

En este caso se ejecutan una cantidad de N paquetes entre los host 3 y host 4, tal que se logre un error del 5 % en el porcentaje de perdida.

```
mininet> hs ping -c 40 h4
PING 10.0.0.4 (10.0.0.4) 56(84) bytes of data.
                        icmp_seq=1 ttl=64 time=1176 ms
icmp_seq=2 ttl=64 time=174 ms
  bytes from
  bytes from
  bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=3 ttl=64 time=81.9 ms
              10.0.0.4: icmp_seq=4 ttl=64 time=81.5 ms
  bytes from
  bytes from 10.0.0.4:
                         icmp_seq=6 ttl=64 time=81.2
                                    ttl=64 time=81.1
  bytes from
                         icmp_seq=7
                        icmp_seq=8 ttl=64 time=80.4 ms
  bytes from
              10.0.0.4:
                         icmp_seq=9 ttl=64 time=80.6 ms
  bytes from 10.0.0.4:
                        icmp_seq=10 ttl=64 time=80.4 ms
  bytes from
              10.0.0.4:
  bytes from
                        icmp_seq=11 ttl=64 time=80.8 ms
              10.0.0.4: icmp_seq=12 ttl=64 time=80.5 ms
10.0.0.4: icmp_seq=14 ttl=64 time=81.5 ms
  bytes from
  bytes from
                        icmp_seq=15 ttl=64 time=81.0 ms
  bytes from
  bytes from
              10.0.0.4:
                         icmp_seq=16 ttl=64 time=80.9
  bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=17 ttl=64 time=80.8
  bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=18 ttl=64 time=81.1 ms
              10.0.0.4: icmp_seq=19 ttl=64 time=80.4 ms
  bytes from
  bytes from
                         icmp_seq=20 ttl=64 time=81.0 ms
                        icmp_seq=21 ttl=64 time=80
  bytes from
              10.0.0.4:
  bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=22
                                     ttl=64 time=81.3
  bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=23 ttl=64 time=81.
                        icmp_seq=24 ttl=64 time=80.5
  bytes from
              10.0.0.4:
  bytes from
                         icmp_seq=25 ttl=64 time=80.
                                     ttl=64 time=80.4
  bytes from
                        icmp_seq=26
  bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=27 ttl=64 time=80.2 ms
                        icmp_seq=28 ttl=64 time=80.6 ms
  bytes from 10.0.0.4:
  bytes from
              10.0.0.4:
                         icmp_seq=29 ttl=64 time=80.5
              10.0.0.4: icmp_seq=30 ttl=64 time=80.5
  bytes from
                        icmp_seq=31 ttl=64 time=80.7
  bytes from
              10.0.0.4:
                                     ttl=64 time=80.4 ms
  bytes from
              10.0.0.4: icmp_seq=32
                        icmp_seq=33 ttl=64 time=81.1
  bytes from 10.0.0.4:
  bytes from
              10.0.0.4:
                        icmp_seq=34 ttl=64 time=81.1
  bytes from
              10.0.0.4: icmp_seq=35 ttl=64 time=80.4
                                     ttl=64 time=80.6 ms
  bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=36
              10.0.0.4: icmp_seq=37 ttl=64 time=80.7
  bytes from
  bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=38 ttl=64 time=80.5
  bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=39 ttl=64 time=80.7 ms
  bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=40 ttl=64 time=80.5 ms
   10.0.0.4 ping statistics
40 packets transmitted, 38 received, 5% packet loss, time 39102ms
   min/avg/max/mdev = 80.240/112.045/1175.841/175.517 ms, pipe 2
```

Figura 11: 40 paquetes ping desde host 3 a host 4

Luego de haber enviado distintas cantidades de ping considerable entre el host 3 y el host 4, se puede apreciar que al enviar 40 ping, se logra obtener un error del 5%.

2.2. Actividad 2

En esta actividad se continua con la topología creada en la actividad 1, en la cual se monta un servidor HTTP en el host 1 y se ejecuta una petición GET desde el host 2 hacia el servidor recientemente creado. También se capturan los paquetes del trafico de red, comprobando efectivamente el requerimiento GET con las IPs 10.0.0.1 y 10.0.0.2, las cuales son las direcciones del host 1 y host 2 respectivamente.

```
mininet> h1 python3 -m http.server 80 &
Serving HTTP on 0.0.0.0 port 80 (http://o.o.o.o:80/) ...
mininet> h2 wget -o - h1
--2023-09-23 20:10:53 - http://10.0.0.1/
Connecting to 10.0.0.1:80... connected.
HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
Length: 469 [text/html]
Saving to: 'index.html'

OK

100% 51.7M=0s

2023-09-23 20:10:53 (51.7 MB/s) - 'index.html' saved [469/469]
```

Figura 12: Inicio servidor HTTPT host 1 y Petición GET desde host 2 hacia el servidor.

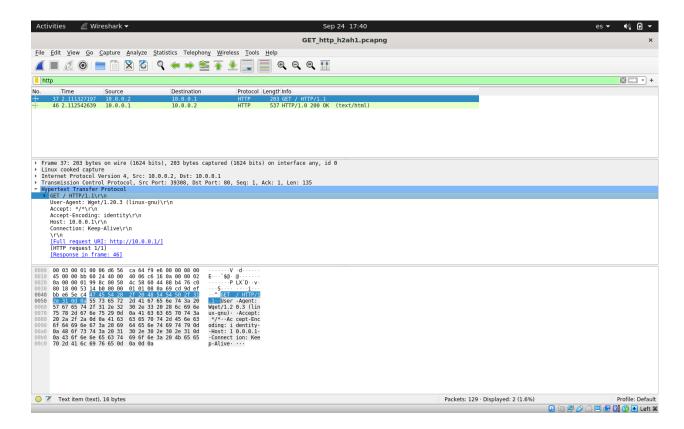


Figura 13: Captura Wireshark con filtro HTTP.

2.3. Actividad 3

2.3.1. Ejecución script nat.py y error nameserver

Para esta actividad se ocupa el script nat.py que crea una red con topología tree con conexión a internet gracias al uso del protocolo NAT.El script esta en el directorio /mininet/examples/.

```
mininet@mininet-vm:~/mininet/examples$ sudo python3 nat.py
°** Creating network
*** Adding controller
*** Adding hosts:
h1 h2 h3 h4
   Adding switches:
**** Adding links:
(s1, h1) (s1, h2) (s1, h3) (s1, h4)
 ** Configuring hosts
h1 h2 h3 h4
*** Adding "iface nat0-eth0 inet manual" to /etc/network/interfaces
*** Starting controller
*** Starting 1 switches
   Waiting for switches to connect
   Hosts are running and should have internet connectivity
    Type 'exit' or control-D to shut down network
 ** Starting CLI:
mininet> h1 ping -c 4 google.com
     google.com: Temporary failure in name resolution
```

Figura 14: Ejecución script nat.py y error de ping desde host 1 a www.google.com.

De la figura anterior se puede observar que existe un error de conexión al hacer ping desde algún host hacia una DNS. Esto es debido a que el servidor de nombres no esta funcionando correctamente.

2.3.2. Solución error nameserver

Una solución es cambiar el nameserver por defecto al DNS publico de google: 8.8.8.8. En este caso, se realiza a través de la terminal del host1 modificando el parámetro nameserver en el archivo resolv.conf ubicado en la ruta /etc/resolv.conf.

```
mininet> xterm h1
mininet> []
```

Figura 15: Solución error nameserver.

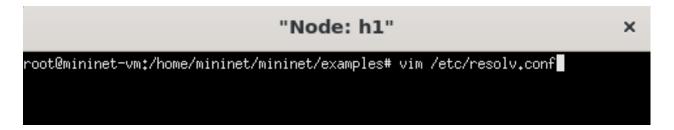


Figura 16: Solución error nameserver.

```
# This file is managed by man:systemd-resolved(8). Do not edit.

# This is a dynamic resolv.conf file for connecting local clients to the
# internal DNS stub resolver of systemd-resolved. This file lists all
# configured search domains.

# Run "resolvectl status" to see details about the uplink DNS servers
# currently in use.

# Third party programs must not access this file directly, but only through the
# symlink at /etc/resolv.conf. To manage man:resolv.conf(5) in a different way,
# replace this symlink by a static file or a different symlink.

# See man:systemd-resolved.service(8) for details about the supported modes of
# operation for /etc/resolv.conf.

nameserver 127.0.0.53
options edns0 trust-ad

" /etc/resolv.conf" 18L, 717C

16,0-1

All
```

Figura 17: Solución error nameserver.

```
# This file is managed by man; systemd-resolved(8). Do not edit.

# This is a dynamic resolv.conf file for connecting local clients to the
# internal DNS stub resolver of systemd-resolved. This file lists all
# configured search domains.

# Run "resolvectl status" to see details about the uplink DNS servers
# currently in use.

# Third party programs must not access this file directly, but only through the
# symlink at /etc/resolv.conf. To manage man; resolv.conf(5) in a different way,
# replace this symlink by a static file or a different symlink.

# See man; systemd-resolved.service(8) for details about the supported modes of
# operation for /etc/resolv.conf.

# nameserver 8,8,8,8

options exhs0 trust-ad
# "/etc/resolv.conf" 18L, 714C

16,0-1 All
```

Figura 18: Solución error nameserver.

2.3.3. Pruebas ping desde hosts hacia un DNS

Luego de haber configurado el nameserver, se prueba nuevamente haciendo ping desde cada uno de los host de la red hacia el DNS de amazon: www.amazon.com, y se verifican las IPs correspondiente través de la captura de trafico de red hecha por Wireshark.

```
mininet> h1 ping -c 4 www.amazon.com
PING d3ag4hukkh62yn.cloudfront.net (13.227.207.168) 56(84) bytes of data.
64 bytes from server-13-227-207-168.scl50.r.cloudfront.net (13.227.207.168): icmp_seq=1 ttl=6
1 time=9.28 ms
64 bytes from server-13-227-207-168.scl50.r.cloudfront.net (13.227.207.168): icmp_seq=2 ttl=6
1 time=7.35 ms
64 bytes from server-13-227-207-168.scl50.r.cloudfront.net (13.227.207.168): icmp_seq=3 ttl=6
1 time=8.51 ms
64 bytes from server-13-227-207-168.scl50.r.cloudfront.net (13.227.207.168): icmp_seq=4 ttl=6
1 time=8.21 ms
--- d3ag4hukkh62yn.cloudfront.net ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3005ms
rtt min/avg/max/mdev = 7.345/8.335/9.283/0.693 ms
mininet> ■
```

Figura 19: Prueba ping desde host 1 a DNS de amazon.

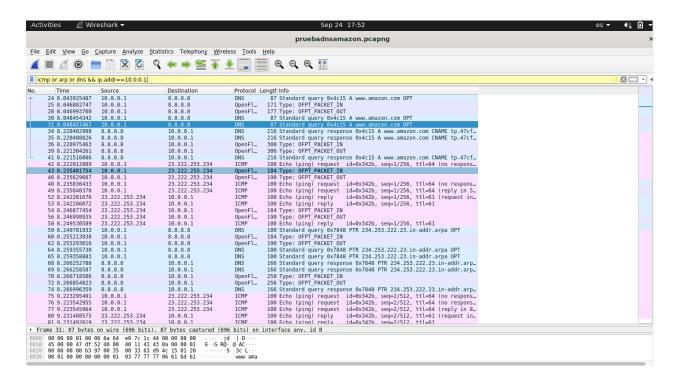


Figura 20: Captura Wireshark con filtros icmp, arp, DNS y dirección IP de host 1.

```
mininet> h2 ping -c 4 www.amazon.com
PING d3ag4hukkh62yn.cloudfront.net (13.227.207.168) 56(84) bytes of data.
64 bytes from server-13-227-207-168.scl50.r.cloudfront.net (13.227.207.168); icmp_seq=1 ttl=6
1 time=10.5 ms
64 bytes from server-13-227-207-168.scl50.r.cloudfront.net (13.227.207.168); icmp_seq=2 ttl=6
1 time=7.32 ms
64 bytes from server-13-227-207-168.scl50.r.cloudfront.net (13.227.207.168); icmp_seq=3 ttl=6
1 time=8.61 ms
64 bytes from server-13-227-207-168.scl50.r.cloudfront.net (13.227.207.168); icmp_seq=4 ttl=6
1 time=8.44 ms
--- d3ag4hukkh62yn.cloudfront.net ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3008ms
rtt min/avg/max/mdev = 7.320/8.704/10.450/1.122 ms
mininet>
```

Figura 21: Prueba ping desde host 2 a DNS de amazon.

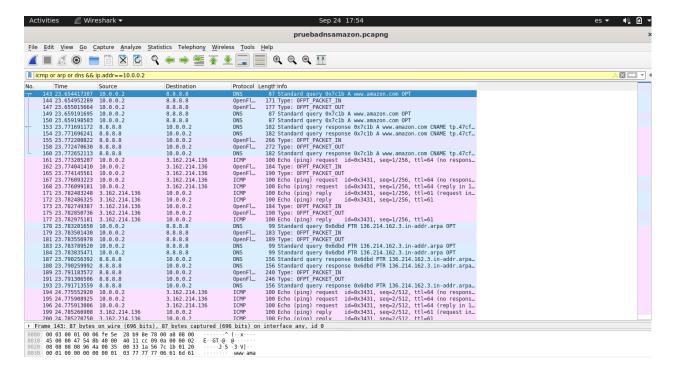


Figura 22: Captura Wireshark con filtros icmp, arp, DNS y dirección IP de host 2.

```
mininet> h$\bar{3}$ ping -c 4 www.amazon.com
PING e15316.dsca.akamaiedge.net (23.222.253.234) 56(84) bytes of data.
64 bytes from a23-222-253-234.deploy.static.akamaitechnologies.com (23.222.253.234); icmp_seq =1 ttl=61 time=13.6 ms
64 bytes from a23-222-253-234.deploy.static.akamaitechnologies.com (23.222.253.234); icmp_seq =2 ttl=61 time=7.21 ms
64 bytes from a23-222-253-234.deploy.static.akamaitechnologies.com (23.222.253.234); icmp_seq =3 ttl=61 time=7.51 ms
64 bytes from a23-222-253-234.deploy.static.akamaitechnologies.com (23.222.253.234); icmp_seq =4 ttl=61 time=6.35 ms
--- e15316.dsca.akamaiedge.net ping statistics --- 4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3006ms
rtt min/avg/max/mdev = 6.346/8.663/13.588/2.874 ms
mininet> $\begin{align*}
\end{align*}
```

Figura 23: Prueba ping desde host 3 a DNS de amazon.

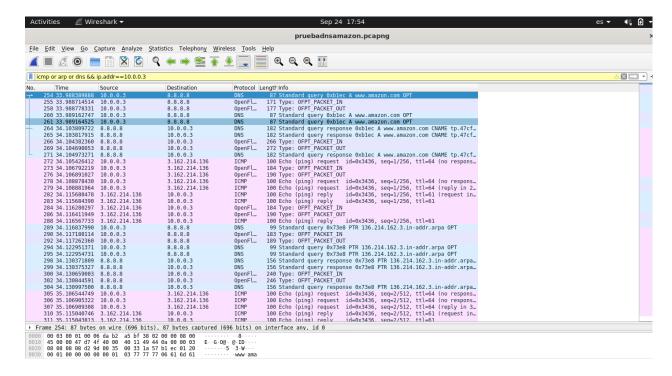


Figura 24: Captura Wireshark con filtros icmp, arp, DNS y dirección IP de host 3.

```
mininet> h4 ping -c 4 www.amazon.com
PING d3ag4hukkh62yn.cloudfront.net (13.227.207.168) 56(84) bytes of data.
64 bytes from server-13-227-207-168.scl50.r.cloudfront.net (13.227.207.168): icmp_seq=1 ttl=6
1 time=11.7 ms
64 bytes from server-13-227-207-168.scl50.r.cloudfront.net (13.227.207.168): icmp_seq=2 ttl=6
1 time=9.23 ms
64 bytes from server-13-227-207-168.scl50.r.cloudfront.net (13.227.207.168): icmp_seq=3 ttl=6
1 time=8.01 ms
64 bytes from server-13-227-207-168.scl50.r.cloudfront.net (13.227.207.168): icmp_seq=4 ttl=6
1 time=8.48 ms
--- d3ag4hukkh62yn.cloudfront.net ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3005ms
rtt min/avg/max/mdev = 8.006/9.364/11.744/1.440 ms
mininet> ■
```

Figura 25: Prueba ping desde host 4 a DNS de amazon.

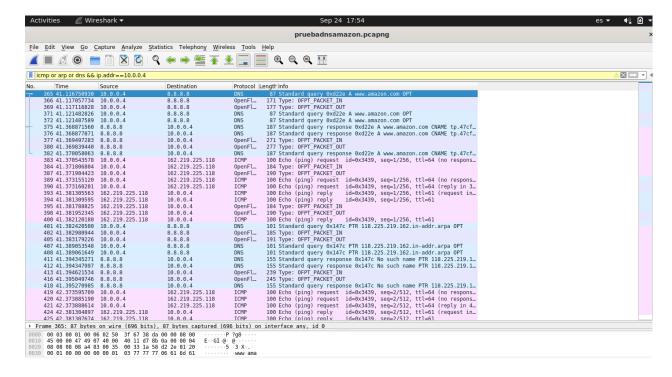


Figura 26: Captura Wireshark con filtros icmp, arp, DNS y dirección IP de host 4.

2.3.4. Ejecución de servidor HTTP en host 2 e ingreso pagina web desde host 3

Después de haber verificado las respuesta a ping, se captura el tráfico de red con Wireshark y se inicia un servidor HTTP en el host 2. Luego se utiliza el browser de modo texto: Lynx, desde la terminal del host 3, esto con el objetivo de ingresar a la pagina web del servidor HTTP con la dirección 10.0.0.2.

```
mininet> h2 python3 -m http.server 80 &
Serving HTTP on 0.0.0.0 port 80 (http://0.0.0.0:80/) ...
```

Figura 27: Inicio servidor HTTP en host 2.

```
mininet> xterm h3
mininet> [
```

Figura 28: Comando para abrir terminal host 3.

```
"Node: h3" ×
root@mininet-vm:/home/mininet/mininet/examples# lynx 10.0.0.2
```

Figura 29: Ingreso desde host 3 con lynx con dirección IP host 2.



Figura 30: Pagina web del servidor con lynx desde el host 3.

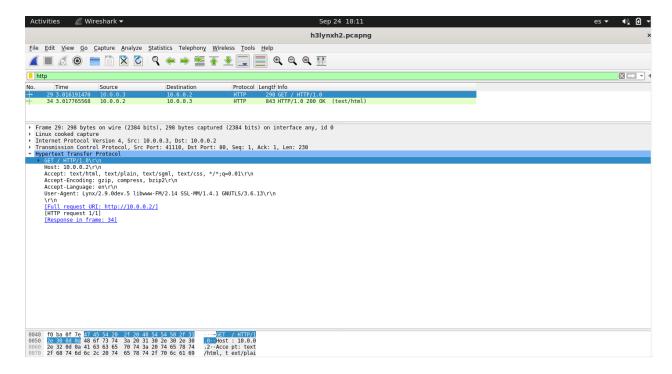


Figura 31: Captura Wireshark con filtros HTTP.

2.4. Actividad 4

En esta actividad se emula un enlace entre Chile y Australia, a través del siguiente script hecho en Python:

```
Grom mininet.topo import Topo

class MyTopo( Topo ):
    "Simple topology example."

def build( self ):
    "Create custom topo."

    # Add hosts and switches
    host_Chile = self.addHost( 'h1' )
    host_Australia = self.addHost( 'h2' )

    Switch1 = self.addSwitch( 's1' )
    Switch2 = self.addSwitch( 's2' )
    Switch3 = self.addSwitch( 's2' )
    Switch4 = self.addSwitch( 's3' )
    Switch4 = self.addSwitch( 's4' )

    # Add links
    self.addLink(host_Chile, Switch1)
    self.addLink(host_Chile, Switch1)
    self.addLink(Switch2, Switch3, bu=100, delay='150ms', loss=5)# especial
    self.addLink( Switch7, Switch4, bu=150, delay='200ms', loss=5)# Especial

topos = { 'mytopo': ( lambda: MyTopo() ) }
```

Figura 32: Código Python actividad 4.

```
mininet@mininet-vm: ~/mininet/custom$ sudo mn --custom prueba4.py --topo=mytopo --link=tc
**** Creating network
**** Adding controller
**** Adding switches:
*** Adding switches:
*** Adding links:
(h1, s1) (h2, s4) (250,00Mbit 150ms delay 5,00000% loss) (250,00Mbit 150ms delay 5,00000% loss) (s1, s2) (100,00Mbit 70ms delay 4,00000% loss) (100,00Mbit 70ms delay 4,00000% loss) (s3, s4)
**** Configuring hosts
h1 h2
**** Starting controller
**** Starting 4 switches
**1 s2 s3 s4 ...(250,00Mbit 150ms delay 5,00000% loss) (250,00Mbit 150ms delay 5,00000% loss) (100,00Mbit 70ms delay 4,00000% loss)
*** Starting 4 switches
**1 s2 s3 s4 ...(250,00Mbit 150ms delay 5,00000% loss) (250,00Mbit 150ms delay 5,00000% loss) (100,00Mbit 70ms delay 4,00000% loss) (100,00Mbit 70ms delay 4,00000% loss) (150,00Mbit 200ms delay 3,00000% loss) (150,00Mbit 200ms delay 3,00000% loss)
*** Starting CLI:
```

Figura 33: Ejecución código Python actividad 4.

2.4.1. Iperf entre host Chile y host australia

En este parte se ejecuta el comando iperf en mininet entre los host Chile y Host Australia:

```
mininet> iperf h1 h2

*** Iperf: testing TCP bandwidth between h1 and h2

*** Results: ['50.8 Kbits/sec', '280 Kbits/sec']

mininet> net
```

Figura 34: Iperf entre host Chile y host Australia.

El resultado que se obtiene esta indicando que las tasas de transferencia son de "50,8 Kbits/secz "280 Kbits/sec", esto sugiere que la tasa de transferencia entre los hosts h1 y h2 es bastante baja. Esto puede ser principalmente debido a la configuración de la topología hecha, problemas de red o congestión, etc.

2.4.2. Transferencia de archivos usando FTP

Primeramente, se procede a capturar en Wireshark el trafico generado en la interfaz h1 y s1. Esta interfaz se verifica a través del comando net en mininet:

```
mininet> net
h1 h1-eth0;s1-eth1
h2 h2-eth0;s4-eth1
s1 lo; s1-eth1;s1-eth0 s1-eth2;s2-eth1
s2 lo; s2-eth1;s1-eth2 s2-eth2;s3-eth1
s3 lo; s3-eth1;s2-eth2 s3-eth2;s4-eth2
s4 lo; s4-eth1;h2-eth0 s4-eth2;s3-eth2
c0
mininet>
```

Figura 35: Comando net en Mininet.

Luego se ejecutan los siguientes pasos:

1. Creación archivo: En esta parte se crea el archivo goku.png de 20Mb a través del comando fallocate .

```
mininet@mininet-vm: ~ ×

mininet@mininet-vm: ~ $ fallocate -1 20MiB goku.png
mininet@mininet-vm: ~ $ 1s

Desktop Downloads mininet oflops openflow pox Templates

Documents goku.png Husic oftest Pictures Public Videos
mininet@mininet-vm: ~ $
```

Figura 36: Creación archivo goku.png.

2. Instalación servidor FTP: En esta parte se procede a instalar ftpd.

Figura 37: Instalación servidor FTP.

3. Xterm h1 y h2: Se inician simultáneamente las terminales xterm en los host de Chile y Australia.

```
mininet> xterm h1 h2
mininet> [
```

Figura 38: Comando para abrir xterm en h1 y h2.

4. Inicio y estado servidor FTP h2: Se inicia un servidor FTP en el host de Australia usando inetd y se revisa el estado actual del servidor.

Figura 39: Inicio y estado del servidor FTP del host de Australia.

5. Captura TCPDUMP: Se captura el trafico de red de paquetes entre el host de Chile(h1) y el host de Australia(h2), en el puerto 21.

```
mininet@mininet-vm:~$ ls

Desktop Downloads mininet oflops openflow pox Templates

Documents goku.png Music oftest Pictures Public Videos

mininet@mininet-vm:~$ sudo tcpdump -w ftp-transfer host 10.0.0.1 and host 10.0.0

.2 and port 21

tcpdump: listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 byt
es
```

Figura 40: Captura TCPDUMP.

6. Inicio sesión FTP desde h1: Primeramente, el host de Chile(h1) se mueve de directorio a /tmp, para luego, iniciar una sesión FTP utilizando la dirección IP 10.0.0.2. Cabe destacar que para ingresar se debe usar Name:mininet y Password:mininet.

```
"Node: h1"

root@mininet-vm:/home/mininet/mininet/custom# cd /tmp
root@mininet-vm:/tmp# sudo ftp 10.0.0.2
Connected to 10.0.0.2.
220 mininet-vm FTP server (Version 6.4/OpenBSD/Linux-ftpd-0.17) ready.
Name (10.0.0.2:mininet): mininet
331 Password required for mininet.
Password:
230 User mininet logged in.
Remote system type is UNIX.
Using binary mode to transfer files.
```

Figura 41: Inicio de sesión FTP desde host de Chile.

7. Obtener Archivo: Para este paso, a través de la sesión FTP, se procede a obtener el archivo goku.png a través del comando get. En este caso se pudo completar la transferencia en un tiempo de 3243,36 segundos, aproximadamente unos 55 minutos.

```
"Node: h1"
                                                                             ×
root@mininet-vm:/home/mininet/mininet/custom# cd /tmp
root@mininet-vm:/tmp# sudo ftp 10.0.0.2
Connected to 10.0.0.2.
220 mininet-vm FTP server (Version 6.4/OpenBSD/Linux-ftpd-0.17) ready.
Name (10.0.0.2:mininet): mininet
331 Password required for mininet.
Password:
230 User mininet logged in.
Remote system type is UNIX.
Using binary mode to transfer files.
ftp> get goku.png
local: goku.png remote: goku.png
200 PORT command successful.
150 Opening BINARY mode data connection for 'goku.png' (20971520 bytes).
226 Transfer complete.
20971520 bytes received in 3243,36 secs (6,3144 kB/s)
```

Figura 42: Petición get en sesión FTP.

2.4.3. Captura y análisis de trafico en Wireshark

Primeramente, se captura el trafico de red generado por la petición get del archivo goku.png hacia el servidor FTP del host de Australia.

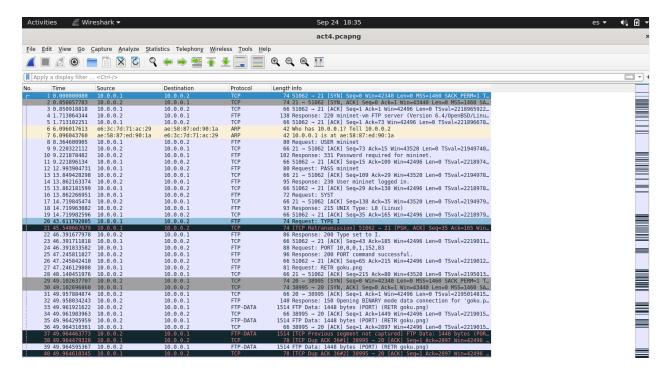


Figura 43: Captura Wireshark inicio transferencia FTP.

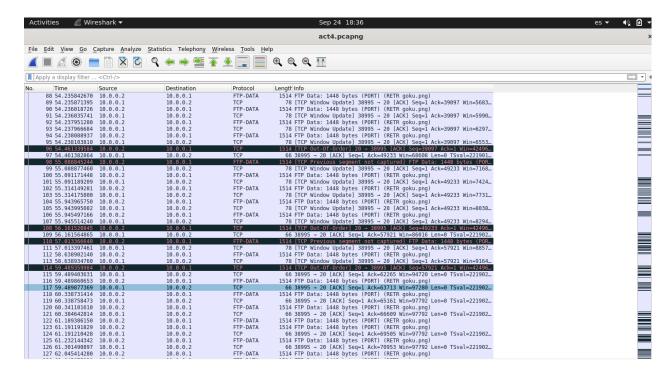


Figura 44: Captura Wireshark proceso transferencia FTP.

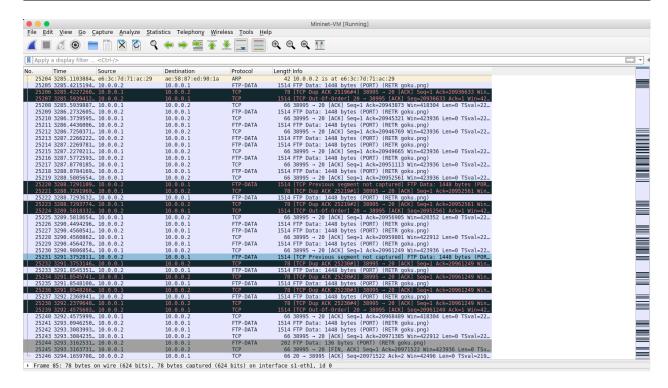


Figura 45: Captura Wireshark finalizada transferencia FTP.

Como se puede observar en la captura de trafico de Wireshark, se observaron problemas relacionados con congestión de red, pérdida de paquetes y latencia, los cuales se producen debido a que hay mucho trafico de red que se genera al transferir la imagen debido al tamaño y el diseño particular de la topología de red.

Como se puede observar en las capturas, estos problemas TCP lo resuelve a través de técnicas como el control de flujo, retransmisiones automaticas, control de congestión y ventana deslizante.

En este caso, no es recomendable utilizar un enlace UDP, debido a dos puntos:

- La red es propensa a la congestión y perdida de paquetes debido al diseño de la topologia de red y configuraciones como bw, delay y loss.
- UDP es protocolo que no garantiza la entrega de paquete debido a que no utiliza mecanismo de retransmisión y control de congestión.

Conclusiones y comentarios

En esta tarea se ha proporcionado una comprensión básica y practica sobre el uso de la plataforma Mininet. A través de comandos básicos y la API de Python, se ha diseñado topologías personalizadas y las diversas configuraciones de red. También, gracias a la herramienta de wireshark se analizo el trafico de red y la transferencia de archivos mediante un servicio FTP. Por otro lado, la simulación de una conexión entre Chile y Australia brindó una perspectiva practica de como se comportan las redes en situaciones realistas.

En conclusión, esta tarea ha establecido una base solida para futuras investigaciones y aplicaciones avanzadas en el campo de las redes definidas por software y en las arquitecturas emergentes.

3. GitHub

• https://github.com/THELUXE1234/ArquiEmergentes