**ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP. HỒ CHÍ MINH**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**KHOA MẠNG MÁY TÍNH VÀ TRUYỀN THÔNG**

**KHOÁ LUẬN TỐT NGHIỆP**

**XÂY DỰNG ỨNG DỤNG HỖ TRỢ NHÓM DU LỊCH SỬ DỤNG CÔNG NGHỆ GPS**

****

GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN:

**TS. ĐÀM QUANG HỒNG HẢI**

SINH VIÊN THỰC HIỆN:

**NGUYỄN VĂN ĐỨC - 12520078**

**NGÔ QUỐC HUY - 12520609**

***TP. Hồ Chí Minh, tháng năm 201***

**ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT**

|  |  |
| --- | --- |
| **TÊN ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG HỆ THỐNG HỖ TRỢ DU LỊCH SỬ DỤNG CÔNG NGHỆ GPS** | |
| **Cán bộ hướng dẫn: TS. Đàm Quang Hồng Hải** | |
| **Thời gian thực hiện:**Từ ngày 20/3/2016 đến ngày 20/6/2016 | |
| **Sinh viên thực hiện:**  **Nguyễn Văn Đức – 12520078**  **Ngô Quốc Huy – 12520609** | |
| **Nội dung đề tài**   * ***Mục tiêu:*** Nghiên cứu và triển khai hệ thống hỗ trợ các nhóm du lịch giúp tiết kiệm thời gian, hiệu quả và du lịch an toàn. * ***Phạm vi****:* trên địa bàn cả nước. * ***Đối tượng:***Các nhóm đi du lịch. * ***Phương pháp thực hiện:*** * **Khảo sát:**   + Nhu cầu thực tế của các nhóm đi du lịch.   + Tìm hiểu những ứng dụng đã có.   + Các công nghệ sử dụng để xây dựng hệ thống. * **Phân tích:**   + Nghiên cứu cách tổ chức và triển khai hệ thống phục vụ cho các nhóm du lịch.   + Nghiên cứu các công nghệ để xây dựng hệ thống. * **Đánh giá:** * **Kết quả mong đợi:**   + Hoàn thành các chức năng chính của hệ thống hỗ trợ các nhóm du lịch.   + Đáp ứng được nhu cầu người dùng. | |
| **Kế hoạch thực hiện**  *Kế hoạch làm việc:*   |  |  |  | | --- | --- | --- | |  | **Thời gian** | **Công việc** | | Tuần 1 | 7/3 – 12/3 | * Đăng kí đề tài đồ án chuyên ngành | | Tuần 2 | 14/3 – 20/3 | * Định hướng đề tài * Khảo sát nhu cầu của người dùng. | | Tuần 3 | 21/3 – 27/3 | * Phân tích và thiết kế hệ thống | | Tuần 4, 5 | 28/3 – 10/4 | * Thiết kế đối tượng UML. | | Tuần 6 | 11/4 – 17/4 | * Phân tích, thiết kế cơ sở dữ liệu | | Tuần 7 | 18/4 – 24/4 | * Thiết kế giao diện | | Tuần 8 | 25/4 – 1/5 | * Tìm hiểu các công nghệ sử dụng | | Tuần 9, 10, 11, 12, 13 | 2/5 – 5/6 | * Xây dựng WebService: Các API chức năng * Xây dựng client trên nền tảng Windows Phone | | Tuần 14 | 6/6 – 12/6 | * Kiểm thử hệ thống | | Tuần 15 | 13/6 – 19/6 | * Dự trữ |   *Phân công công việc:*   * Phân tích và thiết kế: Đức, Huy * FrontEnd: Đức * BackEnd: Huy | |
| **Xác nhận của CBHD**  **(Ký tên và ghi rõ họ tên)** | **TP. HCM, ngày 20 tháng 03 năm 2016**  **Sinh viên**  **(Ký tên và ghi rõ họ tên)** |

**MỤC LỤC**

Contents

[**CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN.** 5](#_Toc447040864)

[1.1. Đặt vấn đề. 5](#_Toc447040865)

[1.2. Tìm hiểu một số ứng dụng hiện nay. 5](#_Toc447040866)

[1.3. Mục tiêu và phạm vi đề tài. 5](#_Toc447040867)

[1.3.1. Mục tiêu. 5](#_Toc447040868)

[1.3.2. Phạm vi đề tài. 5](#_Toc447040869)

[**CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH – THIẾT KẾ HỆ THỐNG**. 5](#_Toc447040870)

[2.1. Thiết kế mô hình hệ thống. 5](#_Toc447040871)

[2.1.1 Mô hình usecase. 5](#_Toc447040872)

[2.1.2 Mô hình diagram class. 5](#_Toc447040873)

[2.1.3 Mô hình activity diagram. 5](#_Toc447040874)

[2.1.4 Mô hình sequence diagram. 5](#_Toc447040875)

[2.1.5 Mô hình Compoment Diagram. 5](#_Toc447040876)

[2.2. Thiết kế cơ sở dữ liệu. 5](#_Toc447040877)

[2.3. Thiết kế giao diện. 5](#_Toc447040878)

[**CHƯƠNG 3. TÌM HIỂU VỀ CÁC CÔNG NGHỆ VÀ KỸ THUẬT ÁP.** 5](#_Toc447040879)

[**CHƯƠNG 4. XÂY DỰNG CLIENT TRÊN WINDOWS PHONE OS.** 5](#_Toc447040880)

[**CHƯƠNG 5. XÂY DỰNG SERVER CHO HỆ THỐNG.** 5](#_Toc447040881)

[**CHƯƠNG 6. TỔNG KẾT.** 5](#_Toc447040882)

# **CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN.**

* 1. Đặt vấn đề.
  2. Tìm hiểu một số ứng dụng hiện nay.
  3. Mục tiêu và phạm vi đề tài.
     1. Mục tiêu.
     2. Phạm vi đề tài.

# **CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH – THIẾT KẾ HỆ THỐNG**.

1. Thiết kế mô hình hệ thống.
2. Mô hình use case.



1. Mô hình diagram class.
2. Mô hình activity diagram.
3. Mô hình sequence diagram.
4. Mô hình Compoment Diagram.
5. Thiết kế cơ sở dữ liệu.
6. Thiết kế giao diện.

# **CHƯƠNG 3. TÌM HIỂU VỀ CÁC CÔNG NGHỆ VÀ KỸ THUẬT ÁP.**

# **CHƯƠNG 4. XÂY DỰNG CLIENT TRÊN WINDOWS PHONE OS.**

# **CHƯƠNG 5. XÂY DỰNG SERVER CHO HỆ THỐNG.**

# **CHƯƠNG 6. TỔNG KẾT.**