

## №1. Отображение фигур с помощью звёздочек

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        // Квадрат - создание циклами  
        System.out.println("Квадрат:");  
  
        int square_length = 9;  
        int square_height = 8;  
  
        // Цикл создания прямоугольника  
        for (int i = 1; i <= square_height; i++){  
            for (int j = 1; j <= square_length; j++){  
                if (i == 1 || i == square_height || j == 1 || j ==  
square_length){  
                    System.out.print("*");  
                } else {  
                    System.out.print(" ");  
                }  
            }  
            System.out.println();  
        }  
  
        // Перенос на новую строку для удобства  
        System.out.println();  
  
        // -----  
  
        // Овал - с помощью \n  
        System.out.println("Овал:");  
        System.out.println("   ***\n *      *\n          *\n\n*\n *     *\n\n***");  
  
        // Перенос на новую строку для удобства  
        System.out.println();  
  
        // -----  
  
        // Стрелка - гибридный способ  
        int tr_height = 7; // Высота треугольника
```

```

System.out.println("Стрелка:");
System.out.println("  *  \n ***\n*****"); // Шапка стрелы

// Тело стрелы
for (int i = 0; i < tr_height; i++) {
    System.out.println("  *");
}

// Перенос на новую строку для удобства
System.out.println();

// -----

// Ромб
System.out.println("Ромб:");

System.out.println("    *  ");
System.out.println("   * * ");
System.out.println("  *  *");
System.out.println(" *    *");
System.out.println("*      *");
System.out.println(" *    *");
System.out.println("  *  *");
System.out.println("   * * ");
System.out.println("    *  ");
}
}

```



## №2. Книжный магазин

```

import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {

```

```

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.print("Цена одной книги: ");
double price = scanner.nextDouble();

System.out.print("Количество книг: ");
int kol_vo = scanner.nextInt();

System.out.print("Скидка на книгу в процентах: ");
double percent = scanner.nextDouble();

double shop_info = price * kol_vo * (1 - percent / 100);
System.out.println("Итоговая стоимость: " + shop_info + "$");

if (shop_info > 100) {
    System.out.println("Вы получили подарочный купон.");
}

scanner.close();
}
}

```

```

Цена одной книги: 50
Количество книг: 30
Скидка на книгу в процентах: 35
Итоговая стоимость: 975.0$
Бонус: Вы получаете подарочный купон!

```

### №3. Генератор случайных прозвищ

```

import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Say My Name: ");
        String name = scanner.nextLine();

        System.out.print("Возраст: ");
        int age = scanner.nextInt();

        String second_name = "";

        if (age < 18) {
            second_name = "Junior";
        } else if (age >= 18 & age <= 40) {

```

```

        second_name = "Pro";
    } else {
        second_name = "Boss";
    }

    System.out.println("Прозвище: " + name + " " + second_name);

    scanner.close();
}
}

```

```

Say My Name: Саша
Возраст: 30
Прозвище: Саша Pro

```

## №4. Конвертер времени для программиста

```

import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Количество минут за компьютером: ");
        int minutes = scanner.nextInt();

        int days = minutes / (24 * 60);
        int hours = (minutes % (24 * 60)) / 60;
        int remainingMinutes = minutes % 60;

        System.out.printf("%d минут это %d дней, %d часов и %d минут.\n",
            minutes, days, hours, remainingMinutes);

        if (minutes < 120) {
            System.out.println("Можно ещё поработать");
        } else if (minutes >= 120 && minutes <= 300) {
            System.out.println("Хороший рабочий день");
        } else {
            System.out.println("Сделай перерыв");
        }

        scanner.close();
    }
}

```

Количество минут за компьютером: 120  
120 минут это 0 дней, 2 часов и 0 минут.  
Хороший рабочий день