はじめての IoT 講座

THEToilet 著

2021-07-12 版 発行



はじめに

これは電子計算機研究会の IoT 講座用に作った技術同人誌です。

サークルに参加するメリットの一つに、興味があることについて学べる機会がある。これがあげられるとおもいます。

自分も一年の時にサークルの先輩から、いろいろな勉強会を開催していただき。自分の 知見をひろげることができました。

(@THEToilet)

電子計算機研究会とは

芝浦工業大学公認のサークルであり、制作活動や日々の勉強を行っています

お問い合わせ先

本書に関するお問い合わせ:toilet.wc@gmail.com



目次

はじめに		Ш
	電子計算機研究会とは	iii
お問い	合わせ先	iii
第1章	材料準備	1
1.1	部品の購入の仕方	1
1.2	本誌で利用するもの	1
第2章	環境構築	3
2.1	ESP32 とは	3
2.2	Arduino IDE のインストール	4
2.3	ESP32 用ボードマネージャーのインストール	13
2.4	動作確認	13
	ブレッドボード	13
	シリアル通信とは	21
第3章	電子回路基礎	23
3.1	部品説明 :	23
	LED	23
	抵抗	23
	タクトスイッチ	23
3.2	L チカしよう!	24
	プログラムで L チカ	24
	タクトスイッチで L チカ	24
	チャタリング	24
第4章	取得データを Web に公開しよう!	25
4.1	センサーを使おう	25

目次

4.2	I2C とは	25
第5章	API を使おう!	29
5.1	Weather API を使う	29
	API とは?	33
	サーバクライアント	33
	Web サーバからの L チカ	33
付録 A	トラブルシューティング	35
A.1	シリアルモニタで文字化けがする	35
A.2	プログラムが書き込めない....................................	35
A.3	プログラムを書き込んだが動作に反映されない	35
茎老纽介		37

第1章

材料準備

この章では本誌を進めるにあたって必要な材料の購入についてかきます。

1.1 部品の購入の仕方

まず部品の購入方法ですが、コロナ渦前は秋葉原のお店にいって買っていました。* 秋月 https://akizukidenshi.com/catalog/* 千石 https://www.sengoku.co.jp/*SwithcScience https://www.switch-science.com/*Amazon.co.jp https://www.amazon.co.jp/*aitendo https://www.aitendo.com/

1.2 本誌で利用するもの

今回はすべて秋月の通販にて材料購入をしましたが、同じ製品であればどこで購入する かは問いません

表 1.1: 必要な材料

品名 参考価格 秋月のリンク
ESP32 1200 円 https://akizukidenshi.com/catalog/g/gM-15673/
USB microB ケーブル 100 円
ブレッドボード 100 円
LED 10 円
ジャンプワイヤ 100 円
抵抗 100 円
タクトスイッチ 10 円
温湿度センサー 700 円 https://akizukidenshi.com/catalog/g/gM-10880/
LCD 500 円

図を表示させる

第2章

環境構築

この章では ESP32 を利用するために必要な環境構築手順を説明します。 Windows 環境を想定しているので、Mac 環境の方は少しやり方が違うかもしれません。

2.1 ESP32 とは

ESP32 ってなに??? Espressif Systems 社が開発した SoC(System on a Chip) シリーズの名前環境開発環境として* Arduino IDE * ESP-IDF * MicroPython などがありますが、今回は Arduino IDE を用いて開発を進めていきたいと思います。

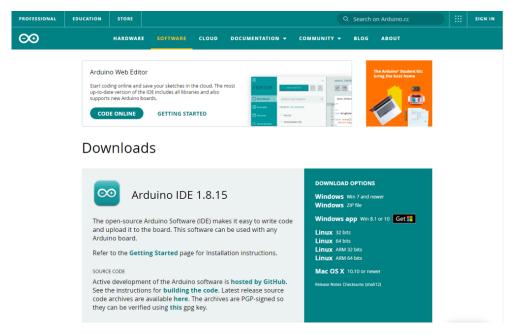


図 2.1: 1

第2章環境構築

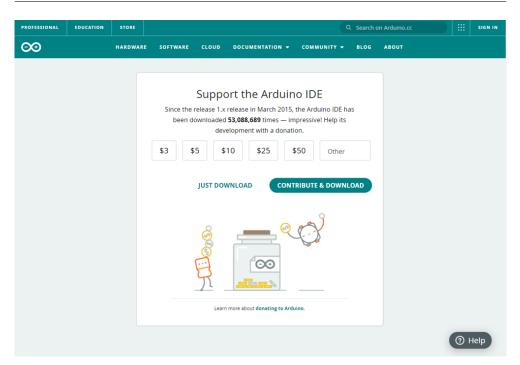


図 2.2: 2

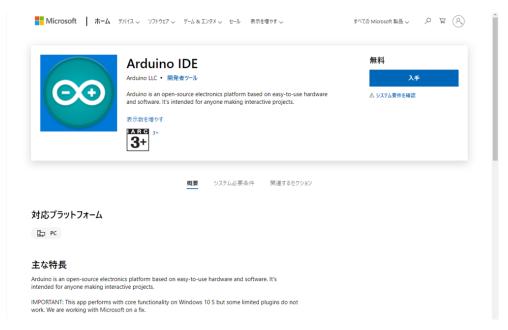


図 2.3: 3

第2章環境構築



図 2.4: 4

第2章 環境構築

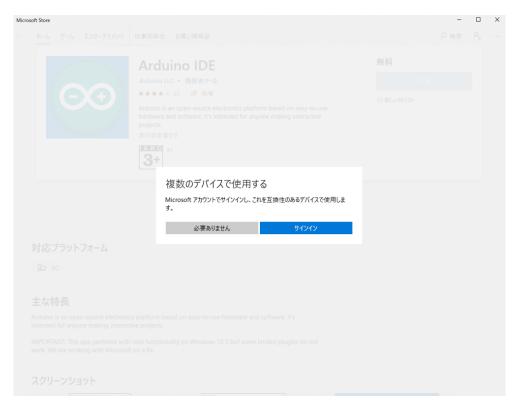


図 2.5: 5



2.6: 6

第2章環境構築

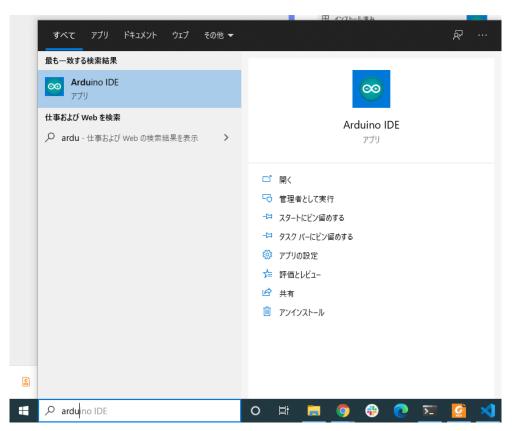


図 2.7: 7

2.2 Arduino IDE のインストール





このアプリの機能のいくつかが Windows Defender ファイアウォールでブロックされています

すべてのパブリック ネットワークとプライベート ネットワークで、Windows Defender ファイアウォールにより Java(TM) Platform SE binary の機能のいくつかがブロックされています。

\$

名前(N): Java(TM) Platform SE binary

発行元(P): Oracle Corporation

パス(H): C:¥program files¥windowsapps

¥arduinollc.arduinoide_1.8.49.0_x86_mdqgnx93n4wtt¥java¥bin

Java(TM) Platform SE binary にこれらのネットワーク上での通信を許可する:

☑ プライベート ネットワーク (ホーム ネットワークや社内ネットワークなど)(R)

□ パブリック ネットワーク (空港、喫茶店など) (非推奨)(U) (このようなネットワークは多くの場合、セキュリティが低いかセキュリティが設定されていません)

アプリにファイアウォールの経由を許可することの危険性の詳細

♥アクセスを許可する(A)

キャンセル

図 2.8: 8

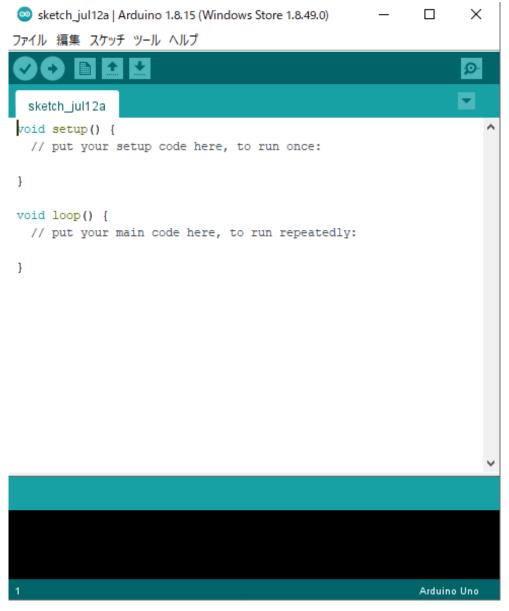


図 2.9: 9

第2章環境構築

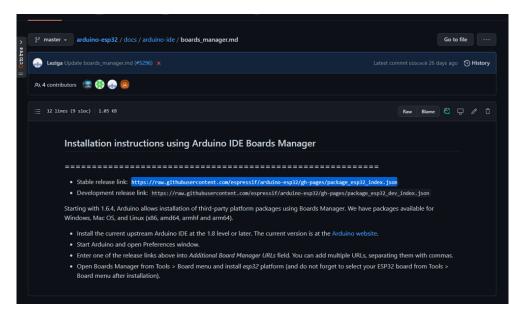


図 2.10: 10

図 2.11: 11

第2章環境構築



図 2.12: 12

環境設定						
設定 ネットワーク						
スケッチブックの保存場所:						
C¥Users¥bp18015¥Documents¥Arduino						
言語設定: System Default 変更の反映にはArduino IDEの再起動が	必要					
エディタの文字の大きさ: 12						
インタフェースのスケール: 図自動 100 🕏 % 変更の反映には Arduino IDEの再起動が必要						
テーマ: 変更の反映にはArduino IDEの再起動が必要						
より詳細な情報を表示する: □コンパイル □書き込み						
コンパイラの警告: なし ~						
□ 行番号を表示する □ コードの折り返しを有効に						
☑書き込みを検証する						
☑ 起動時に最新バージョンの有無をチェックする ☑ 検証または書き込みを行う前にスケッチを保存する	š					
Use accessibility features						
追加のボードマネージャのURL:						
以下のファイルを直接編集すれば、より多くの設定を行うことができます。						
C.\Users\pip18015\piDocuments\AnduinoData\preferences.txt						
編集する際には、Arduino IDEを終了させておいてください。						
	OK キャンセル					

図 2.13: 13

第2章 環境構築

2.3 ESP32 用ポードマネージャーのインストール

2.4 動作確認

ここで動作確認をするために定番の HelloWorld を行いましょう

ブレッドボード

まず ESP32 をブレッドボードにさしましょう

環境設定						
設定 ネットワーク						
スケッチブックの保存場所:						
C-¥Users¥bp18015¥Documents¥Arduino						
言語設定: System Default 変更の反映にはArduing	o IDEの再起動が必要					
Iディタの文字の大きさ: 12						
インタフェースのスケール: ☑ 自動 100 ÷ % 変更の反映には Arduino IDEの再起動が必要						
テーマ: 変更の反映にはArduino IDEの再起動が必要						
より詳細な情報を表示する: □ コンパイル □ 書き込み						
コンパイラの警告: なし マ						
□ 行番号を表示する □ コードの折り返しを有効に						
✓ 書き込みを検証する						
☑ 起動時に最新バージョンの有無をチェックする ☑ 検証または書き込みを行う前に	スケッチを保存する					
Use accessibility features						
追加のボードマネージャのURL: https://raw.githubusercontent.com/espressif/arduino-esp32/gh-pages/package_esp32_index.json [
以下のファイルを直接編集すれば、より多くの設定を行うことができます。						
C¥Users¥bp18015¥Documents¥ArduinoData¥preferences.txt						
編集するP際には、Arduino IDEを終了させておいてください。						
	OK キャンセル					

2.14: 14

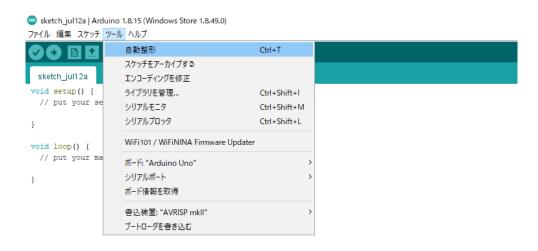


図 2.15: 15



図 2.16: 17

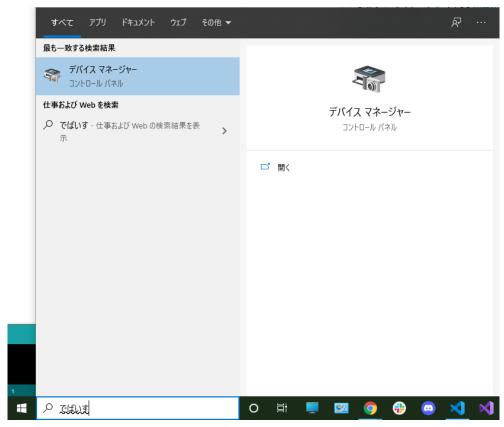
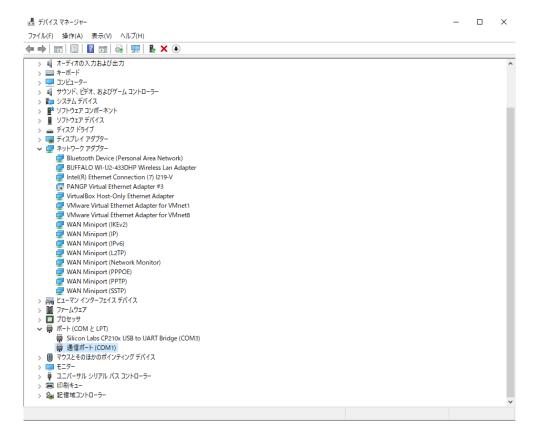


図 2.17: 18



2.18: 19

o helloworld | Arduino 1.8.15 (Windows Store 1.8.49.0)

ファイル 編集 スケッチ ツール ヘルプ



2.19: 20

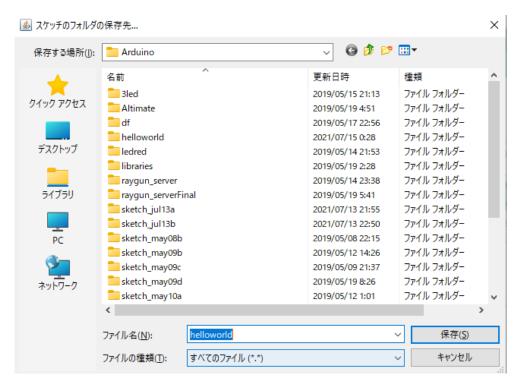


図 2.20: 21

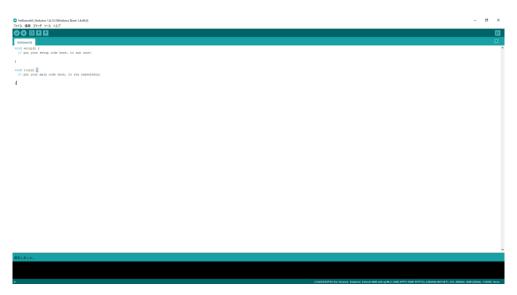
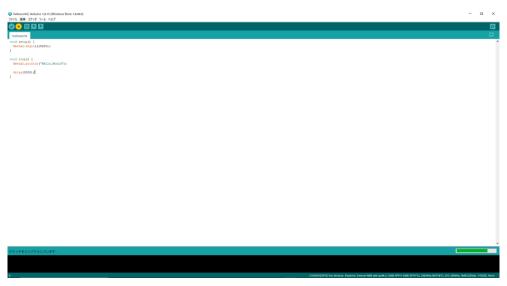


図 2.21: 22

図 2.22: 23



☒ 2.23: 24

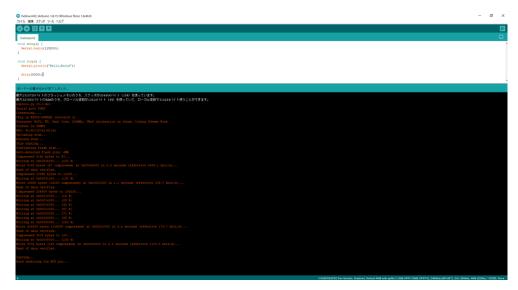


図 2.24: 25

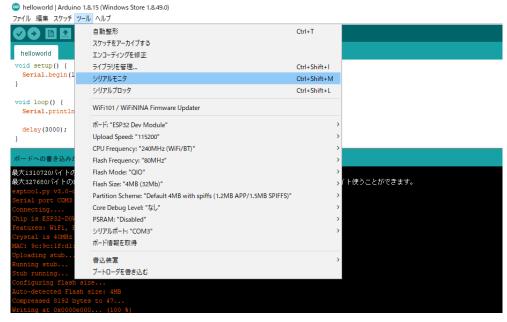


図 2.25: 26

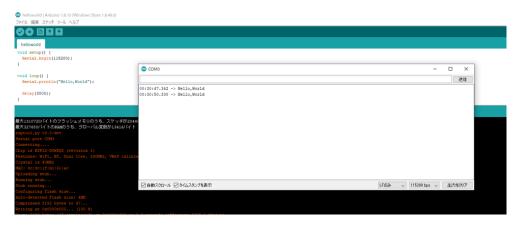


図 2.26: 27

リスト 2.1: 最初のプログラム

```
void setup() {
   Serial.begin(115200);
}

void loop() {
   Serial.println("Hello,World");
   delay(3000);
}
```

コラム: シリアル通信とは

ArduinoIDE はシリアルモニタを備えていて、Arduino とコミュニケーションすることができます。===[/column]



第3章

電子回路基礎

3.1 部品説明

LED

アノード 極性は端子の長いほうをアノードと呼び 電源の + に接続するカソード 端子の短いほうをカソードと呼ぶ カソード側は中の金属板が大きい 点灯のために必要な情報 順電圧 (vf) 順電流 (lf) ラズパイで利用する場合は順電圧が 2v 程度 , 順電流が 20mA 程度=== ジャンプワイヤオスメス

抵抗

抵抗見分け方

タクトスイッチ

プルアップとプルダウン スイッチを利用すれば 2 つの値を切り替えられる回路を作れます。 しかし,スイッチがオフの場合では,出力する端子が解放状態(何も接続されてない状態)になる この場合周囲の雑音を拾ってしまい,値が安定しない状態になる そこで,プルダウンやプルアップを使って安定させる 方法としては GND や Vdd(電源)に接続しておく方法 こうしておくことでスイッチがオフ状態のとき,出力端子に接続されている抵抗を介して値を安定させる スイッチOFF 時に 0v に安定させる方法をプルダウン 電圧がかかった状態に安定させる方法をプルアップと呼ぶ

3.2 L チカしよう! プログラムで L チカ タクトスイッチで L チカ

コラム: チャタリング

第4章

取得データを Web に公開しよう!

4.1 センサーを使おう

I2C とは

温湿度センサー

LCD

4.2 Web に公開しよう

ambient について

Ambient は IoT データの可視化サービスです。 https://ambidata.io/



第4章 取得データを Web に公開しよう!

4.2 Web に公開しよう



図 4.2: 2



2 4.3: 3

第4章 取得データを Web に公開しよう!

4.2 Web に公開しよう



፟ 4.4: 4

ライブラリのインストール 回路図 コーディング



第5章

API を使おう!

5.1 Weather API を使う



図 5.1: 1

第 5 章 API を使おう!

5.1 Weather API を使う

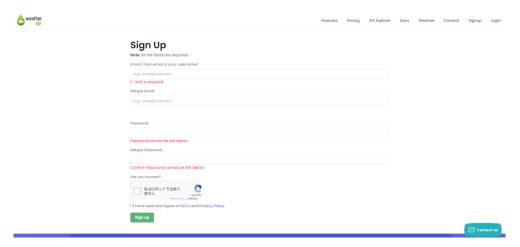


図 5.2: 2

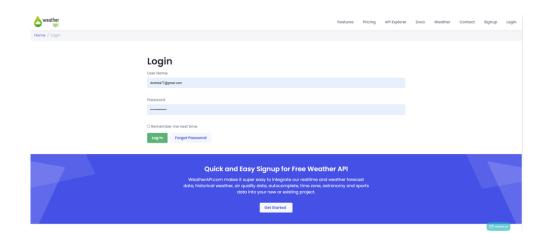
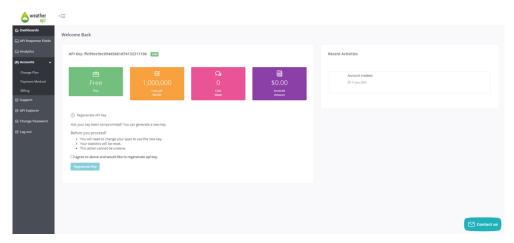


図 5.3: 3

5.1 Weather API を使う



2 5.4: 4

Weather API https://www.weatherapi.com/

Call https://api.weatherapi.com/v1/current.json?key={key}&q=Saitama&aqi=no ResponeseCode 200

リスト 5.1: ResponesHeader

```
{
    "Transfer-Encoding": "chunked",
    "Connection": "keep-alive",
    "Vary": "Accept-Encoding",
    "CDN-PullZone": "93447",
    "CDN-Uid": "8fa3a04a-75d9-4707-8056-b7b33c8ac7fe",
    "CDN-RequestCountryCode": "FI",
    "CDN-EdgeStorageId": "615",
    "CDN-CachedAt": "2021-07-12 14:05:36",
    "CDN-RequestPullSuccess": "True",
    "CDN-RequestPullCode": "200",
    "CDN-RequestId": "a45be49d32c7a76559a3f3920d337f53",
    "CDN-Cache": "MISS",
    "Cache-Control": "public, max-age=180",
    "Content-Type": "application/json",
    "Date": "Mon, 12 Jul 2021 12:05:36 GMT",
    "Server": "BunnyCDN-FI1-615"
}
```

リスト 5.2: ResponseBody

```
{
      "location": {
          "name": "Saitama",
          "region": "Saitama",
          "country": "Japan",
          "lat": 35.91,
          "lon": 139.66,
          "tz_id": "Asia/Tokyo",
          "localtime_epoch": 1626091536,
          "localtime": "2021-07-12 21:05"
      },
      "current": {
          "last_updated_epoch": 1626087600,
          "last_updated": "2021-07-12 20:00",
          "temp_c": 29.4,
          "temp_f": 84.9,
          "is_day": 0,
          "condition": {
              "text": "Partly cloudy",
              "icon": "//cdn.weatherapi.com/weather/64x64/night/116.png",
              "code": 1003
          "wind_mph": 7.6,
          "wind_kph": 12.2,
          "wind_degree": 162,
          "wind_dir": "SSE",
          "pressure_mb": 1010.0,
          "pressure_in": 30.3,
          "precip_mm": 0.0,
          "precip_in": 0.0,
          "humidity": 61,
          "cloud": 47,
          "feelslike_c": 32.1,
          "feelslike_f": 89.8,
          "vis_km": 10.0,
          "vis_miles": 6.0,
          "uv": 7.0,
          "gust_mph": 9.2,
          "gust_kph": 14.8
   }
}
```

API とは?

コラム: サーバクライアント

サーバ? クライアント? とは何===[/column]

Web サーバからの L チカ



付録A

トラブルシューティング

- A.1 シリアルモニタで文字化けがする
- A.2 プログラムが書き込めない
- A.3 プログラムを書き込んだが動作に反映されない



著者紹介

THEToilet / @THEToilet

あとがきみたいなのにあこがれていました。

はじめての IoT 講座

2021 年 7 月 12 日 初版第 1 刷 発行 著 者 THEToilet