

Felhasználói Dokumentáció –

Receptkönyv Program

1. A program feladata és célja

A Receptkönyv program egy konzolos alkalmazás, amelynek célja, hogy segítse a felhasználót a minden nap főzésben és a receptek rendszerezésében.

A program segítségével:

- Rendszeresen tárolhatja kedvenc receptjeit.
- Nyomon követheti a konyhában használatos alapanyagokat.
- Ötleteket meríthet, ha nem tudja, mit főzzön.
- Könnyedén megtalálhatja azokat az ételeket, amelyekhez minden hozzávalója megvan otthon ("El kell használni" funkció).

2. A program használata

2.1. Indítás és Környezet

A program indítása a parancssorból vagy a futtató környezetből (pl. CLion, CodeBlocks) történik. Indításkor a szoftver automatikusan betölti a korábban elmentett adatokat az `osszetevok.txt` és `receptek.txt` fájlokból. Ha ezek nem léteznek, üres adatbázissal indul.

2.2. A Menürendszer kezelése

A program egy fómenüvel indul, ahol számoszt listából választhatjuk ki a kívánt funkciót.

- Irányítás:** A kiválasztott funkció sorszámát (pl. 1, 2, 3...) kell beírni a billentyűzeten, majd megnyomni az **Enter** billentyűt.
- Hibakezelés:** Ha nem létező menüpontot választ, a program figyelmeztetést küld ("Hibás sorszám!"), és újra felkínálja a választást.

2.3. Bemenetek és Kimenetek (Funkciók részletezése)

1. Új összetevő beolvasása

- Feladat:** Új alapanyag felvétele a globális listába (pl. "Liszt", "Tojás").
- Bemenet:** A felhasználónak be kell gépelnie az összetevő nevét.
- Kimenet:** A program visszajelzést ad a sikeres felvételről, vagy figyelmeztet, ha az összetevő már létezik.

2. Összetevők kiírása

- Feladat:** A rendszerben tárolt összes alapanyag megjelenítése.
- Kimenet:** A program sorszámozott listaként írja ki a konzolra az összetevőket.

3. Összetevő törlése

- Feladat:** Feleslegessé vált vagy hibásan rögzített alapanyag törlése.
- Bemenet:** A törlendő összetevő **nevét** kell megadni (a véletlen törlések elkerülése végett).
- Megszorítás:** A program csak akkor engedi a törlést, ha az adott összetevő **egyetlen receptben sem szerepel**. Ellenkező esetben hibaüzenetet kapunk.

4. Új recept felvétele

Ez a program egyik legösszetettebb funkciója, amely lépésről lépésre vezeti a felhasználót:

- Név és Leírás:** Először az étel nevét, majd az elkészítés módját kell szövegesen megadni.
- Hozzávalók összeállítása:**
 - A program listázza az elérhető összetevőket.
 - Választás meglévőből (1):** Be kell írni az összetevő sorszámát.
 - Új felvétele (2):** Ha nincs a listában, azonnal rögzíthetünk újat név megadásával.
 - Mennyiség és Egység:** minden hozzávalóhoz meg kell adni egy számot (pl. 20) és egy mértékegységet (pl. dkg).
- Lezáras:** A folyamat addig ismétlődik, amíg a felhasználó a "Kilépés" opciót nem választja.

5. Keresés a receptek között (Almenü)

Itt több lehetőség közül választhatunk:

- **Név alapján:** Szövegesen megadva a recept nevét (vagy annak egy részletét). A program listázza a találatokat, majd sorszám alapján kiválaszthatjuk a megtekinteni kívánt receptet.
- **"Nincs ötletem" (Véletlen):** A gép kisorsol néhány receptet véletlenszerűen, és felkínálja őket választásra.
- **"De ennek egy kis..." (Egy összetevő):** Megadunk egy alapanyagot (pl. "Gomba"), és a program listázza az összes olyan receptet, amiben ez szerepel.
- **"El kell használni" (Több összetevő):** A felhasználó egymás után több alapanyagot is megadhat (0-val lezárvva). A program **szigorú szűrést** végez: csak azokat a recepteket mutatja meg, amelyekben az **összes** felsorolt alapanyag egyszerre megtalálható.

2.4. Módosítás és Törlés

A keresés után kiválasztott receptnél lehetőség van:

- **Törlésre:** A recept véglegesen eltűnik a rendszerből.
- **Módosításra:** Megváltoztatható az étel neve, leírása, vagy szerkeszthetők a hozzávalói (mennyiség átírása, összetevő cseréje).

2.5. Kilépés

A fómenüben a 0-ás gombbal léphetünk ki. A program ekkor **automatikusan menti** az összes változtatást a fájlokba, így azok a következő indításkor is elérhetőek lesznek.