LocateDemoCs 使用说明 在法律允许的最大范围内,本文档是"按照现状"提供,可能存在瑕疵或错误。本公司不对本文档提供任何形式的明示或默示保证,包括但不限于适销性、质量满意度、适合特定目的、不侵犯第三方权利等保证;亦不对使用或是分发本文档导致的任何特殊、附带、偶然或间接的损害进行赔偿,包括但不限于商业利润损失、系统故障、数据或文档丢失产生的损失。

# 前言

本节内容的目的是确保用户通过本手册能够正确使用产品,以避免操作中的危险或财产损失。在使用此产品之前,请认真阅读产品手册并妥善保存以备日后参考。

## 概述

本手册适用于 LocateDemoCs 示例 Demo。

## 符号约定

对于文档中出现的符号,说明如下所示。

符号	说明
<mark>道</mark> 说明	说明类文字,表示对正文的补充和解释。
注意	注意类文字,表示提醒用户一些重要的操作或者防范潜在的伤害和财产损失危险。
警告	警告类文字,表示有潜在风险,如果不加避免,有可能造成伤害事故、设备损坏或业务中断。
危险	危险类文字,表示有高度潜在风险,如果不加避免,有可能造成 人员伤亡的重大危险。

## 目 录

第1章 环境篇	
1.1 应用场景	
1.2 运行环境	
第2章 方案篇	
2.1 方案思路	
2.2 耦合模块	
第3章 开发篇	
3.1 运行逻辑	
3.2 主要函数	7
3.3 控件说明	8

## 第1章 环境篇

## 1.1 应用场景

本案例作为 VM 二次开发的定位引导案例,适用场景为单相机拍照,引导机械手抓取产品的情形。

#### 典型场景包括:

- 相机固定安装,拍照时相机固定不动。
- 机械手旋转时旋转中心不在抓取点上,而是绕某个轴的中心旋转。如下图所示,机械手的旋转轴中心线如图中红线所示,和抓取中心并不重合。



图1-1 定位抓取

## 道 说明

本案例演示重点为如何使用 VM 模块去实现定位抓取,并未考虑图像透视和畸变带来的抓取精度问题,因此若实际项目中照搬案例中的方法去引导机械手抓取,被抓产品可能越靠近视野边缘抓取误差越大,越靠近视野中心区域误差越小,此为正常现象。

## 1.2 运行环境

● 操作系统: Win7 及以上 64 位操作系统,不支持 XP 系统和 32 位系统。

● VisionMaster 版本: VM4.2.0 及以上

● Visual Studio 版本: 2015 及以上

● 编程环境: C#

● 界面平台: Winform

## LocateDemoCs • 使用说明

● .NET Framework: 4.6.1 及以上,建议使用 4.6.1

● 加密狗要求: 支持标定和定位功能的加密狗



- 运行程序前请先插加密狗。
- 该示例程序对显卡无要求。

# 第2章 方案篇

示例方案路径: ./PlatformSDKSampleCS/LocateDemoCs/LocateDemoCs.sol

## 2.1 方案思路

本演示案例为应用案例,软件和具体方案是强相关的。可加载设计好的方案,该演示方案为 Demo 文件夹下的 LocateDemo.sol 方案。若导入其他案例提供的方案,则需进行相关配置方可运行出正确结果。

本方案包含一个标定流程和生产流程,流程的整体框架如下图所示。

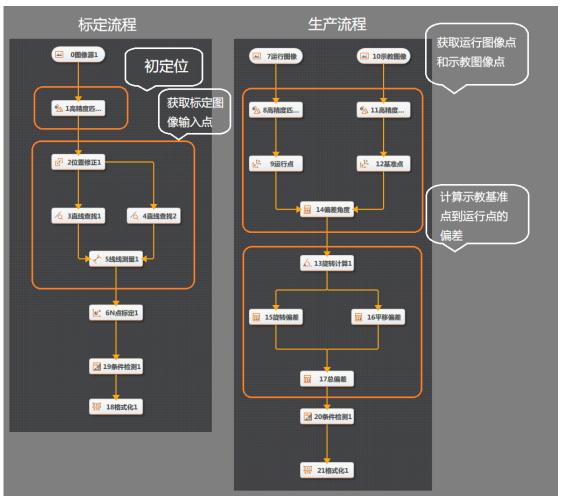


图2-1 方案流程

● 标定流程使用标定板,通过查找标定物中两条边缘直线的交点作为标定图像输入点。

● 生产流程通过旋转计算模块来计算运行图像点和示教图像点的偏差。偏差包含两部分:一部分是由纯平移(不考虑旋转)产生的平移偏差,另一部分是由机械手不共轴旋转产生的偏差。两者偏差加在一起便是示教点与运行点的坐标偏差

## 2.2 耦合模块

方案的数据结果经过格式化模块汇总,并在流程"输出设置"中订阅,可在二次开发中拿流程输出结果,降低二次开发软件与具体模块的耦合性。

开发获取结果的是流程输出的"out"参数,开发渲染控件 RenderControl 绑定的渲染为图像源图像、DL 字符定位输出矩形框、格式化文本,具体操作如下:

1. 点击流程图标旁边的小扳手图标进入流程配置窗口。



图2-2 配置流程

2. 点击"输出设置",其中参数名称下面的"out"(区分大小写)即为开发获取的参数名, 点击"订阅",选择格式化作为绑定数据, 具体如下图所示。



图2-3 输出设置

3. 点击"显示设置",点"加号"增加需要的渲染,点"订阅"按钮绑定渲染内容,配置方式如下图所示。



图2-4 显示设置

### 4. 配置格式化模块内容。

格式化模块必须配置正确。若使用时修改了案例自带的方案,特别是修改格式化模块订阅的数据,则必须参照案例自带的方案,进行格式化模块配置,格式为: [条件检测结果 INT], [数据项 1], [数据项 2], [数据项 3]

#### i 说明

[]内的数据订阅流程中的模块结果输出,各个条目用英文逗号分隔,标定流程的格式化配置如下图所示。



图2-5 格式化配置

#### i 说明

生产流程的格式化模块的配置类似,由条件检测结果、数据项组成,各条目用英文逗号分隔,在此不再赘述,请参照生产流程的格式化模块配置。

## 第3章 开发篇

## 3.1 运行逻辑

在 Visual Studio 直接调试,或在 bin 目录下双击 LocateDemoCs.exe 运行。

操作逻辑: 弹出软件运行界面后, 先在方案操作区选择方案、选择成功后点击加载方案; 然后在操作区选择需要执行的流程名, 即可执行流程, 执行方式支持单次执行, 连续执行和通讯触发执行三种。



图3-1 Demo 界面

## 3.2 主要函数

本案例主要函数包含:方案加载、单次执行、连续执行、注册工作结束回调、结果获取、方案保存和渲染界面绑定。

● 方案加载

```
VmSolution.Load(currentSolutionPath);
例如:
VmSolution.Load("D:\\Test\\Test.sol","abc123");
```

● 单次执行

```
procedure.Run();
```

● 连续运行

```
procedure.ContinuousRunEnable = true;//开启连续执行
procedure.ContinuousRunEnable = false;//停止连续执行
```

● 注册工作结束回调: 注册回调是基于使用事件模型, 使用户获取流程运行的结果

```
foreach (var vmProcedure in processList)
{
    vmProcedure.OnWorkEndStatusCallBack +=
VmProcedure_OnWorkEndStatusCallBack;
}
```

● 结果获取

● 方案保存

```
VmSolution.Save();
```

● 渲染界面绑定

```
renderControl.ModuleSource = (VmProcedure)VmSolution.Instance["流程1"];
```

## 3.3 控件说明

本案例涉及 3 个控件,分别为 VmRenderControl 控件,VmMainViewConfigControl 控件和 VmGlobalToolControl 控件。



图3-2 相关控件

● VmRenderControl 控件:用于渲染图像数据。

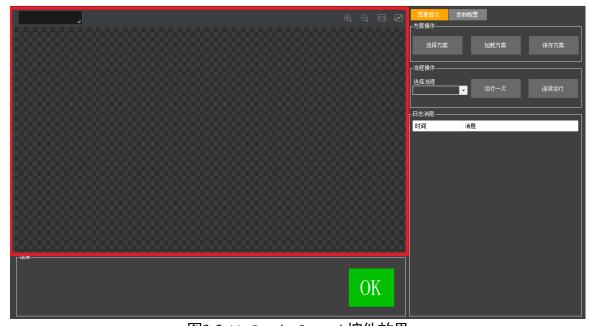


图3-3 VmRenderControl 控件效果

● VmMainViewConfigControl 控件: 用于显示流程配置。



图3-4 VmMainViewConfigControl 控件

● VmGlobalToolControl 控件:用于显示全局配置工具。

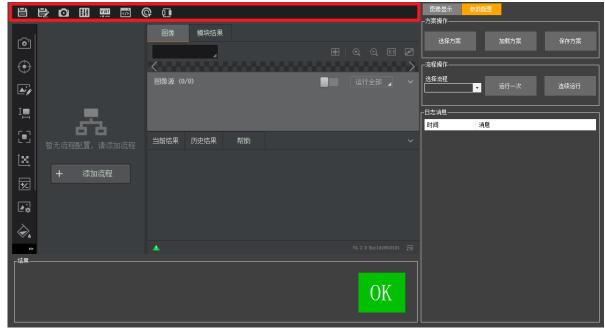


图3-5 VmGlobalToolControl 控件

