

GUIDE DU DEVELOPPEUR

FRONT END

par @SmfCoder



EDITION 2024

CONTENU

01

Roadmap du Developpeur
Front-end

02

HTML Fondamentaux
SEO & Optimisation

03

CSS – SCSS
Frameworks CSS

04

JavaScript TypeScript
Frameworks JS

05

Ressources Bonus

Introduction

Un **Développeur Front End** est celui qui crée l'interface des sites et des applications web. Sa mission principale est d'assurer une expérience utilisateur fluide et attrayante, en s'occupant des animations, du design visuel et des fonctionnalités directement accessibles à l'utilisateur.

En devenant un développeur front end professionnel, tu te donnes la responsabilité de concevoir, développer et améliorer l'expérience utilisateur de manière efficace et organisée, que ce soit à travers une application, une page web ou un composant. Ton rôle revêt une importance capitale, car il peut faire la différence entre le succès et l'échec d'une entreprise, entre une application largement adoptée et une ignorée.

Ce guide te fournira une feuille de route détaillée pour devenir un professionnel dans ce domaine. Il couvre toutes les technologies les plus pertinentes et en demande sur le marché du travail en 2024 et les années à venir.

Cependant, garde à l'esprit que ce document n'est pas une guide absolue. Tu as la liberté de choisir d'autres chemins qui te conviennent, tant que tu parviens à devenir un **Excellent Développeur Front End**. C'est là l'objectif principal.

Let's get started!

By [@SmfCoder](#)



Roadmap

HTML

- Bases du langage
- Formulaires/validations
- Conventions et meilleures pratiques
- Seo
- Header
- Accessibilité

CSS

- Bases du langage
- Mise en page
- Responsive design
- Langage de préprocesseur (SCSS)
- Frameworks CSS en 2024

JavaScript

- Bases du langage
- Dom
- Utilisation des API
- Es6+
- JavaScript modulaire
- Apprendre le TypeScript
- Frameworks JS en 2024

Ressources Bonus

Internet

- Comment marche internet
 - DNS
 - Https/Http
- Fonctionnement basique de serveurs
 - Hébergement de sites webs
- Fonctionnement des navigateurs
- Fonctionnement du cloud, VPS

Design/Ui/Ux

- Bases du web design
- Bases du ux/ui design

Utilities/Tools

- Git & GitHub
- Linux & commandes Linux
 - JSON & XML
 - NPM
- Chrome DevTools
- Fonctionnement des navigateurs
- Fonctionnement du cloud, VPS

HTML

La création de site web est uniquement basé sur le langage de balisage [HTML](#). Voici quelques points importants à maitriser.

1. Bases Du Langage

- [Introduction & Utilisation des balises](#)
- [Structure de base](#)
- [Balises Principales et Attributs associés](#)

2. Formulaires & Validations

- [Introduction au formulaire](#)
- Eléments & attributs d'un formulaire (label, [input](#), button...)
- [Soumission](#) & [Validation](#) de formulaire

3. Conventions & Meilleurs Pratiques

Plusieurs pratiques sont adoptés pour structurer les informations en HTML de manière efficace pour le développeur mais aussi pour les moteurs de recherches. Cet [article](#) vous donne quelques pratiques importantes à suivre.

4. SEO & Header

- [Importance](#) et [meilleure pratique pour SEO](#)
- [Balise <head>](#)

5. Accessibilité

Ce point à pour but principal de rendre vos sites web accessible a une plus grande audience par l'utilisation de quelques bonnes pratiques. Lisez en plus sur la [documentation Mdn](#).

CSS

Le [CSS](#) (Cascading Style Sheets) est utilisé pour présenter/styliser les éléments créer en un langage de balisage, notamment le HTML.

Très important pour représenter votre marque, faire des animations ou interactions, expérience utilisateur, flexibilité (responsive) de votre site web, voici quelques points importants à connaître.

1. Bases Du Langage

- [Syntaxe & Sélecteurs](#)
- [Propriétés de base](#)
- [Pseudo-class](#) et Pseudo-éléments
- [Unités de mesure & Règles de Spécificités](#)
- Formatage de [formulaires](#)

2. Mise en Page

- [Introduction & Importance](#)
- [Flexbox & Grid](#)
- [Positionnement](#) et [Transformations](#) d'éléments

3. Responsive Design

Le responsive design consiste à rendre un site web adaptative à différents types d'affichage (mobile, pc, téléviseur, imprimante/papier...). C'est un concept important pour les moteurs de recherches et pour les sites web modernes en 2020 et plus en 2021. Il est donc important d'en [apprendre plus](#).

4. Préprocesseur CSS

Le CSS est un langage de style pas très complexe, mais il existe des langages appelé [préprocesseurs CSS](#) qui vous permettes de générer du CSS beaucoup plus rapidement et facilement. Deux d'entre eux sont [SASS](#) et [LESS](#)

5. Frameworks CSS En 2024

- BOOTSTRAP 5
- Tailwind CSS
- Pure CSS

JavaScript (JS)

Le [JavaScript](#) permet de programmer le comportement de la page web. Que ce soit à travers des animations, modification des éléments HTML, validation de données et plus encore. Le JavaScript vous permet aussi de créer la partie backend de vos applications en utilisant l'environnement NodeJs, mais on restera sur la partie frontend dans ce document.

1. Bases Du Langage

- [Introduction/Premiers pas](#)
- [Principes de base](#)
- [Introduction aux objets JS](#)

2. DOM

Le DOM (Document Object Model) l'objet qui représente votre page web. Il existe un ensemble d'objets et méthodes JS, d'éléments de la page web et tous les changements qui peuvent y être effectuer. Vous pouvez en apprendre plus sur [ces articles](#).

3. Formulaires Web

Les formulaires web et la [validation des données utilisateurs](#) sont des notions très importantes à apprendre et maîtriser surtout lorsqu'il en vient sur la sécurité et l'intégrité des données de votre site web.

4. JS Asynchrone & Utilisation des API

Cette partie de JS est assez avancé et consiste en grande partie du traitement des données d'[APIs](#), qui sont généralement effectuer de manière asynchrone ; D'où la partie [JS asynchrone](#).

5. JavaScript modulaire et ES6+ (dernière version ECMA2023)

Il s'agit ici juste d'apprendre toutes les nouvelles fonctionnalités qui sortent avec chaque nouvelle version de JS mais aussi l'utilisation et la création de modules JS.

6. TypeScript

TypeScript est un langage de programmation bâti sur du JS. Cette étape n'est pas nécessaire, elle vous donne juste un autre angle pour écrire du JavaScript. TypeScript rajoutes un niveau de fonctionnalités, de structures au JS.

7. Frameworks JavaScript En 2024

- [React](#)
- [VueJS](#)
- [AngularJS](#)

404

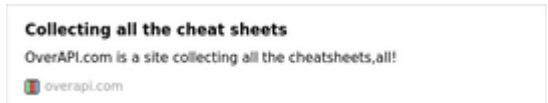
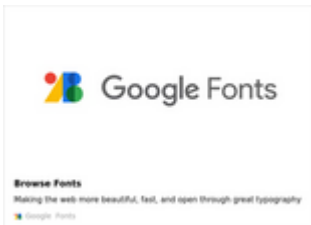
NOT FOUND

Attention à ne pas tomber dans le piège de vouloir tout apprendre d'un coup. Toutes ces technologies sont très vastes et c'est recommandé de faire un plan d'apprentissage associé à des projets afin d'avoir une progression plus fluide.

RESSOURCES BONUS

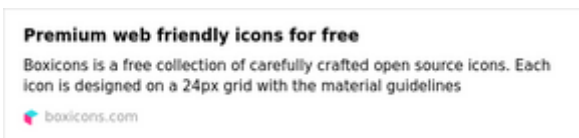


Tout ce dont vous avez besoin pour créer un site Web
Jusqu'à 90 % de réduction sur l'hébergement + le créateur de sites Web
Avec ce lien: <https://www.hostg.xyz/SHBcO>



<https://pagespeed.web.dev>

Améliorez la vitesse de chargement de vos pages Web sur tous les appareils



By [@SmfCoder](#)

