Dit is mijn meesterproef voor informatica. Voor deze opdracht heb ik gekozen om een Java library te maken voor zelflerende kunstmatige intelligentie voor algemeen gebruik. In deze map vind je een aantal bestanden:

* Nummer Herkenner.exe is een applicatie die een voorbeeld laat zien van wat je kan met mijn library, getraind met de MNIST dataset. Als u op het witte vlak tekent, probeert het programma te raden welk getal het is. De herkenning werkt niet heel goed, maar dat komt omdat grote netwerken te lang duren om te trainen op mijn laptop.
* In de gpneuralnet map kunt u alle Java sourcecode vinden.