

《清华骑士》用户手册

争取不熬夜的软工小队

(谷海桥、李世蛟、卢志永、丁思勤、尧廷松、牛艺钧、尹依晨、介可得、冯思淼)

手册编写者：丁思勤

2020 年 12 月

适用软件版本：alpha-v0.2.1

目录

《清华骑士》用户手册	1
1 引言	3
1.1 编写目的	3
1.2 背景	3
1.3 免责声明	3
2 软件概述	3
2.1 目标	3
2.2 功能概述	4
3 运行环境	4
3.1 硬件	4
3.2 软件	4
4 使用说明	4
4.1 进入游戏	4
4.2 操作方式	7
4.3 进入关卡	8
4.4 战斗系统	9
4.4.1 房间地图	9
4.4.2 敌方图鉴	9
4.4.3 难度机制	12
4.4.4 道具使用	12
4.4.5 武器装备	13
4.5 交易系统	15
4.6 退出关卡	16
4.7 结束游戏	16
5 结语	17

1 引言

1.1 编写目的

本文档是《清华骑士》的使用手册，旨在全面介绍软件的内容和操作方法，通过本手册用户可以了解软件的所有功能，提升使用体验。

1.2 背景

- a. 项目简介：《清华骑士》是清华大学课程软件工程 2020（秋）“争取不熬夜的软工小队”开发的一款 2D 射击游戏，主打 Roguelike 模式与清华元素。
- b. 开发人员：谷海桥、李世蛟、卢志永、丁思勤、尧廷松、牛艺钧、尹依晨、介可得、冯思淼。

1.3 免责声明

本软件采用 GPL-2.0 开源协议。所使用的音频、贴图文件等均来自互联网，可能存在版权问题，如用户对本软件进行商业改写而造成的侵权，本开发团队及清华大学概不负责。

本软件开发、测试环境为 Windows 10 X64，暂不提供跨平台功能。如因不遵守本文档的指导使用而造成软件、硬件的损坏，本开发团队及清华大学概不负责。

2 软件概述

2.1 目标

- a. 针对学生群体忙碌、压力大的特点，提供一种便捷的方式释放压力、快速获得成就感。
- b. 在娱乐中给清华学生提供一种审视自己生活（以及不熟悉的角落）的视角，给外校学生提供一个窥探清华生活的机会。

2.2 功能概述

在本软件中，用户可以探索主世界、进入关卡、进行战斗、使用道具、切换武器、进行交易。

3 运行环境

3.1 硬件

- a. X86 PC 平台。
- b. 输入设备，包括鼠标、键盘。
- c. 视频处理及输出设备，包括显示适配器、监视器。
- d. 音频处理及输出设备。

3.2 软件

Windows 10 X64 1809 及以上版本。

4 使用说明

在 2077 年，我所在的大学被评为“全球最卷的大学”。主要原因呢？内卷竞争层出不穷，发量在平均线以下的人数全国第一。无法否认，这是事实，但人们都想考上这里。这座大学有一种特殊的“卷气”，让人为之痴迷，也让事物变得疯狂！

课程中的知识居然变成了怪物！为了拯救要被怪物占领的校园！勇敢的少年哟，现在需要你站出来，成为清华骑士吧！

4.1 进入游戏

点击如下图标打开游戏：



图 1 软件图标

可以看到如下的界面：



图 2 游戏初始界面

“开始游戏”：进入选人界面。

“游戏帮助”：打开游戏教程，见图 5。

“关于游戏”：介绍游戏开发人员及项目网址。

“退出游戏”：关闭软件。

点击“开始游戏”，进入图 3 所示的界面。本界面中上方是滚动字幕介绍游戏背景，中间有两位角色可供选择，点击“Robot”或“Mahou”按钮就可已选择相应的人物，选择人物后当前人物由静止状态变成动画状态，可以点击另一个按钮更换选择的人物，也可以用 WSAD 操纵当前选中的人物。

确定人物后，点击“OK”按钮进入主世界。



图 3 选人界面

名称	外型	描述	最大血量	初始攻击力
Robot		朴实无华的机器人，大概是某自动化系同学的杰作？	100	1
Mahou		明明自诩“魔法少女”，但却不会魔法，精通枪械和刀剑的奇怪女生。	100	1

表 1 人物介绍

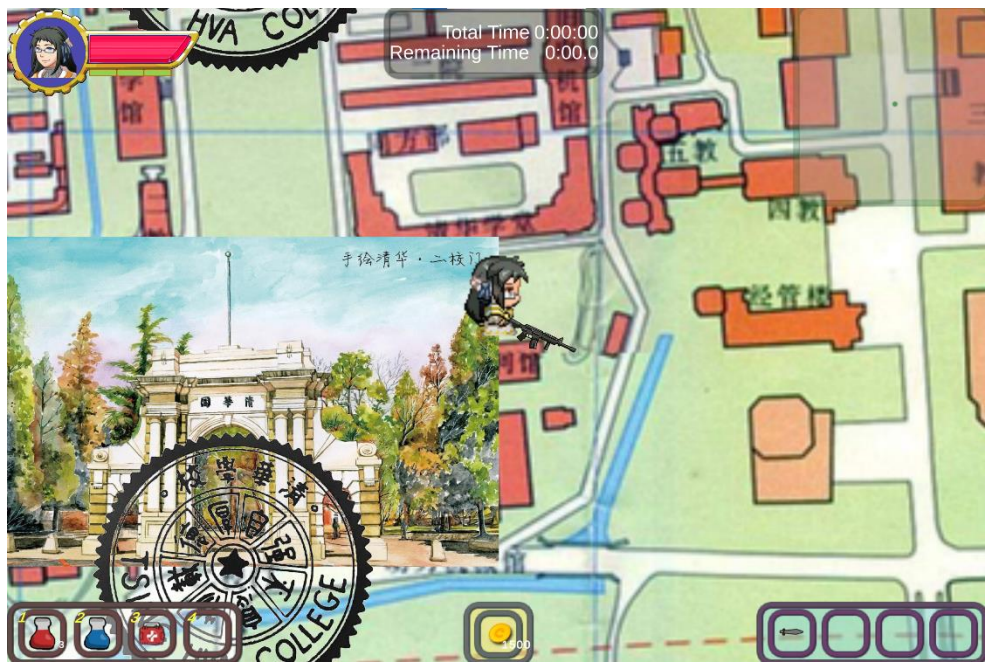


图 4 进入主世界

4.2 操作方式

- a. 移动：WSAD 进行移动，空格向着当前移动方向进行闪现。左上角血条下方绿色体力条标志可以进行闪现的次数，体力随时间回复。
 - b. 瞄准和攻击：鼠标控制武器瞄准方向，左键进行攻击，部分近战武器右键有特殊攻击。
- 更多说明可以从初始界面进入“游戏帮助”界面查看。

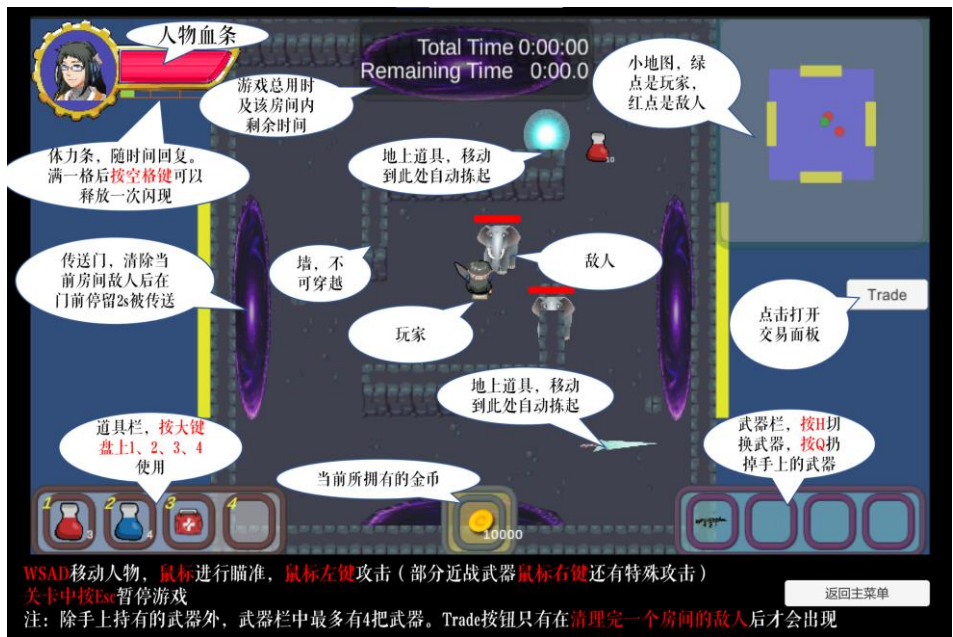


图 5 “游戏帮助”界面

4.3 进入关卡

在主世界中找到“清华大学”校徽，站在校徽上校徽会变大，2s 后人物会被传送到关卡中。目前仅有二校门和大礼堂处有关卡进入。

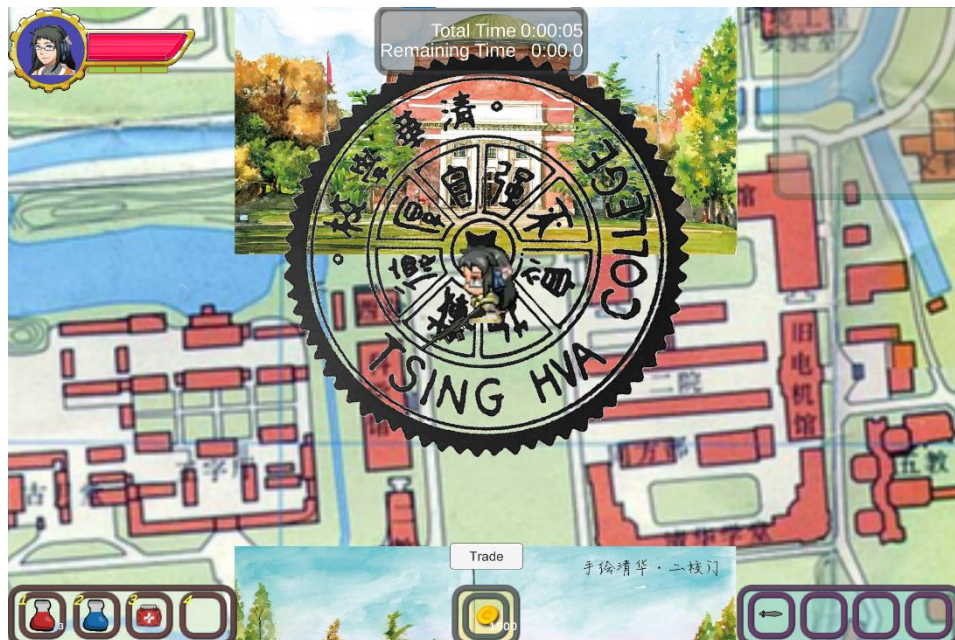


图 6 进入关卡

4.4 战斗系统

目前关卡只有两个，由大礼堂进入的关卡是“微积坟”，由二校门进入的关卡是“线性代树”。

4.4.1 房间地图



图 7 战斗界面（界面右上角是小地图）

关卡内的房间连接是随机生成的，每次进入关卡都是不同的。右上角的小地图能看到房间（有色方块）的布置，不同颜色的房间生成不同类型的敌人，红色的房间是 boss 房，打完后能够通过这一关卡。角色在小地图中以绿点显示，敌人以红点显示。清理一个房间所有敌人后，当前房间的“门”（小地图中亮黄色矩形条）才会开放。

界面上方显示总用时和剩余时间，需要注意的是**剩余时间耗尽则本房间通过**。

4.4.2 敌方图鉴

我们设置了一系列有趣的敌人，请尽情享受。

名称	外型	描述	血量	攻击力	移动速度	特殊能力
导鼠		“微积坟”中的敌人，速度很快，近战攻击。	30	8	4.5	
鸡分		“微积坟”中的敌人，使用羽毛远程攻击。	30	10	3.0	“我真的不是鸭子！”
多元鸡分		“微积坟”中常见敌人，很胖，使用羽毛远程攻击。	40	10	3.0	死亡后产生“微多元鸡分”。
微多元鸡分		击杀“多元鸡分”后生成，体积小，攻击力大幅减小，速度略快。使用羽毛远程攻击。	20	5	4.0	
寒鼠		“微积坟”中的敌人，和“导鼠”似乎是亲戚，但更加强大大凶横，近战攻击。	80	15	4.5	角色收到其攻击后移动速度降低。
拉格朗日		“微积坟”中的 Boss，很强大，由多种远程攻击手段。	1000	10	2.0	火球攻击、太阳风攻击、熔岩攻击，角色进入熔岩中移动速度会降低。

特征枝		“线性代树”中常见的敌人，看上去人畜无害，从自己头上拔出树枝进行远程攻击。	35	10	4.5	
矩阵		“线性代树”中的敌人，不具备攻击性，但是会束缚玩家。	50	-	3.0	产生牢笼束缚角色，角色在牢笼消失前无法脱离。不过牢笼也会阻挡近战敌人的进攻，所以有时矩阵表现得像内鬼一样。
行列狮		“线性代树”中的敌人，使用冲撞攻击，务必远离。	45	15	4.5/12.5(攻击时)	
象两		“线性代树”中的敌人，比“特征枝”看上去更无害，近战攻击。	50	8	4.5	总是成对出现。
特征象两		“线性代树”中的敌人，“象两”的亲戚，相当强大。	150	24	2.5	总是成对出现。
内卷空间		“线性代树”中的 Boss，是一个房间，会生成各种敌人。只能坚持到房间时间耗尽才能取胜。	∞	∞	∞	

表 2 敌人图鉴

4.4.3 难度机制

我们现在关卡只有两种，打完一关后会进入下一关。为了增强游戏性，我们增加了难度机制——敌人增强系统。初始关卡中敌人不会有任何增强，通关后下一关的各敌人将从以下“强化因子”中随机选取一个进行增强，每通过一关，敌人携带的“强化因子”数就增加一个，这样难度会很快增加，由于“强化因子”的随机组合，敌人也会出现很多神奇的特性。

“强化因子”：

- 攻击力增加
- 攻击速度增加
- 攻击距离增加
- 施法前摇缩短
- 移动速度增加
- 血量增加
- 死亡后随机生成非 boss 敌人
- 刷怪点数量和刷怪波次增加

4.4.4 道具使用



图 8 道具栏

界面左下角为道具栏，可以显示角色当前持有的道具。使用大键盘上的 1、2、3、4 使用响应道具格内的道具。

地图上掉落的道具人物走近便会自动拣起，可以获得的道具如下表：

名称	外型	描述	效果	金额	获得方式
Health Potion		小血瓶	一次回复 10% 的最大生命值。	300	怪物掉落、购买
Strength Potion		提升攻击力， 一有就用，不要犹豫。	每次提升 0.2 的人物攻击力	1500	怪物掉落、购买
Medkit		超大号血瓶， 请珍惜使用。	一次回复 70% 的最大生命值。	1500	怪物掉落、购买
Coin		金币	用于购买道具和武器		怪物掉落、关卡奖励

表 3 道具图鉴

4.4.5 武器装备

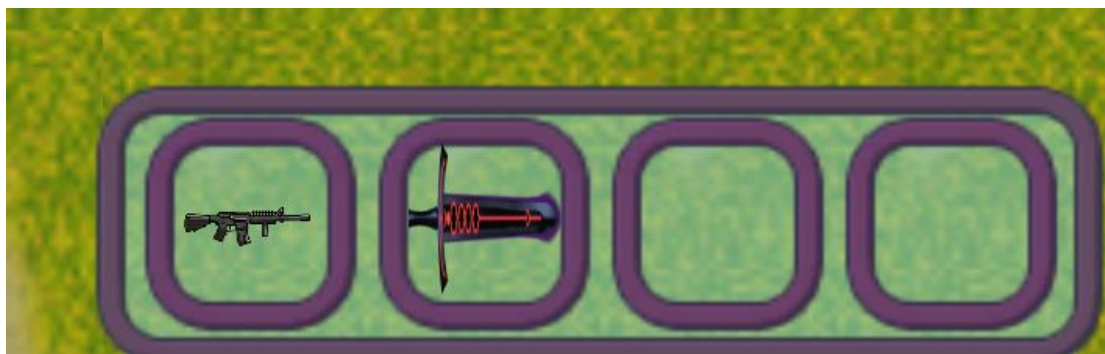


图 9 武器栏

武器栏在界面的右下方，一共能储存 4 把武器，包括角色手上的武器最大同时持有武器数为 5。按“H”进行武器切换，按 Q 丢弃角色手上的武器到地图中。

如果武器栏还有空位且该武器当前未拥有，人物走近地图上掉落的武器便会自动拣起。注意，**实际攻击力=人物攻击力*武器攻击力**。武器图鉴如下表：

名称	外型	描述	攻击力	金额	获得方式
Black Excalibur		某黑化 Saber 的武器，强大且邪恶。	12（右键有刀光攻击，刀光攻击力只有 2，但可以砍子弹）	1500	怪物掉落、购买
Excalibur		某 Saber 的武器，强大且攻速更快。	10（右键有刀光攻击，刀光攻击力只有 2，但可以砍子弹）	1500	怪物掉落、购买
Faith		名为“信义”的太刀，貌似属于某机械人。	2（右键有刀光攻击，刀光攻击力只有 1，但可以砍子弹）	500	怪物掉落、购买
Gilgamesh EA		某中二又狂妄的王钟爱的武器	14（右键有刀光攻击，刀光攻击力只有 2，但可以砍子弹）	1500	怪物掉落、购买
Master Sword		常见的大剑	10（右键有刀光攻击，刀光攻击力只有 2，但可以砍子弹）	1400	怪物掉落、购买
Virtuous Treaty		造型奇特的武器，貌似属于某机械人。	5（右键有刀光攻击，刀光攻击力只有 1，但可以砍子弹）	700	怪物掉落、购买
Xianyu		咸鱼突刺，天下第一！	16（无刀光攻击）	1700	怪物掉落、购买
Qingqing		清华出品，攻击范围奇大。	16（无刀光攻击）	2000	怪物掉落、购买
Energy Gun		平平无奇的枪，子弹很好看。	10	2000	怪物掉落、购买
Charge Gun		平平无奇的枪，子弹很好看。	15	2000	怪物掉落、购买
Gatling		物理超度的不二选择！	5（攻速很快）	2000	怪物掉落、购买

Puella		某货真价实的魔女使用过的枪。	15（攻速慢）	2000	怪物掉落、购买
Rath Buster		别买	5	2000	怪物掉落、购买
Rath Gun Lance		别买	2（攻速很快）	2000	怪物掉落、购买
Gun		一次三发子弹	5*3		初始赠送
Sword		普通的刀	2		初始赠送

表 4 武器图鉴

4.5 交易系统

当房间内敌人都被清除后，在界面下方出现“Trade”按钮，点击可以进行交易，如图 9 所示。点击左边的商品名，界面右边会显示其外观、描述和价格，点击“Buy”按钮可以购买该商品，点击“Cancel”关闭交易面板。注意，**即使持有某武器，也能继续购买该武器！**

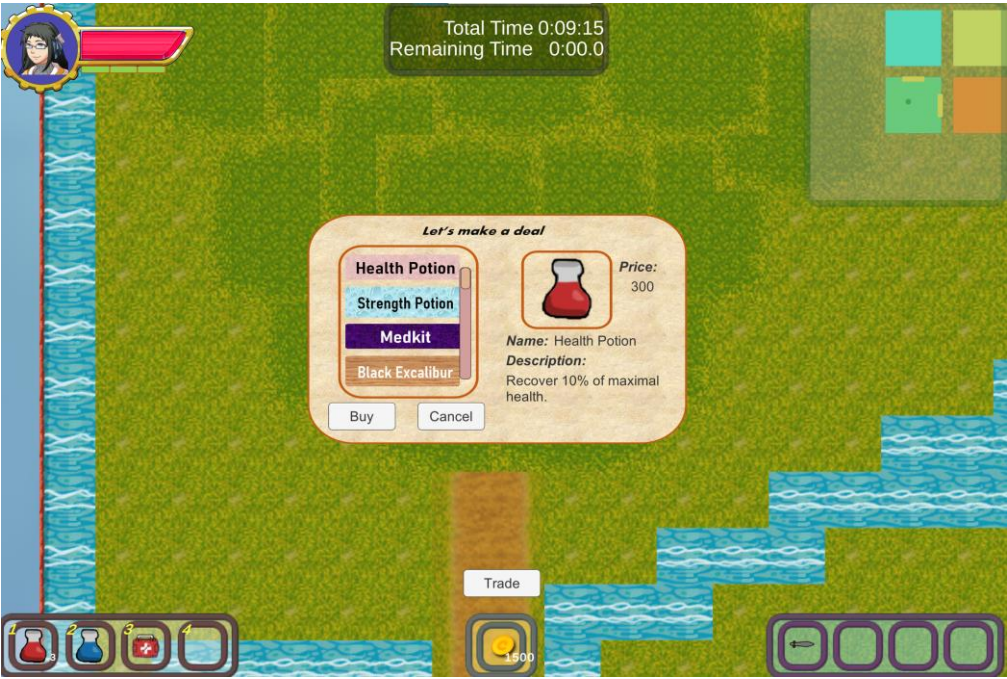


图 10 交易系统

4.6 退出关卡

只有在**在关卡内**时，按下 ESC 键才会暂停游戏，并出现如下的选项。按下“Abort Mission”按钮将会回到**主世界**，按下“Quit Game”按钮将会回到**游戏初始界面**。再次按下 ESC 可继续游戏。

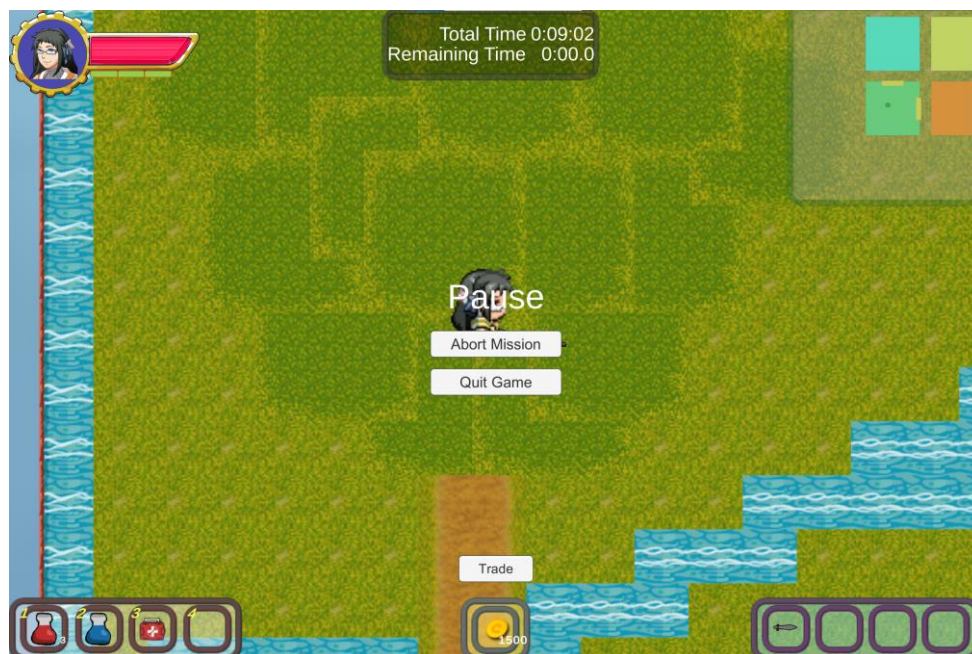


图 11 暂停

4.7 结束游戏

有两种方式结束游戏，一种是 4.6 中所说按 ESC，选择结束游戏，一种是当角色死亡时被迫返回游戏初始界面。

如图 12 所示，当角色受到攻击导致血量为 0 时，游戏结束，提示“You got an F!”并且只能“Quit Game”。

返回到游戏初始界面后可以选择“开始游戏”重新开始，也可以选择“退出游戏”关闭软件。



图 12 角色死亡提示

5 结语

本手册适用于 v0.2.1 版本，该版本在 GitHub 页面发布，不能保证上文提到的功能不会发生变化。我们也欢迎各位感兴趣的人士加入《清华骑士》的开发。

项目地址：<https://github.com/THU-SE2020-Don-t-Stay-Up/TsinghuaRider>