2019 秋数字图像处理

2017011507 自73 陈昱宏

一、任务要求:

根据助教提供的代码,补全剩余的函数功能,实现纹理预测, 并修改聚类 k 值,观察其性能比较。

二、算法设计思路:

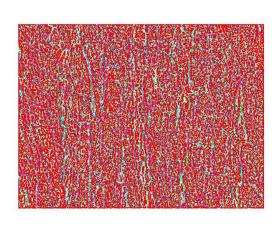
此次的算法设计,基本是根据助教给予的函数功能,并查阅 matlab 文档,完成函数功能,这里的滤波器组选择的是 LoG 滤波器。

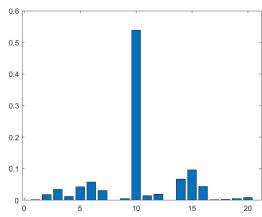
三、实验效果:

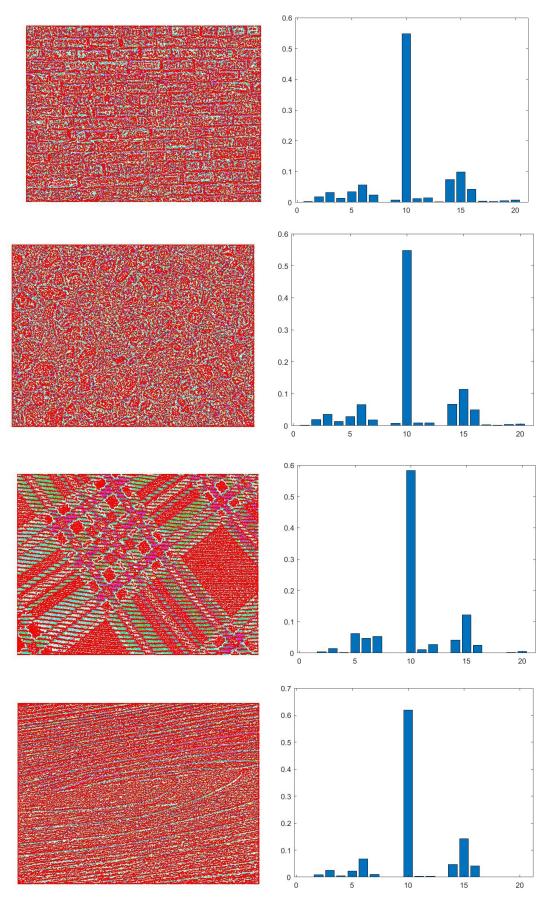
(—) k=20

耗时 26.3555 秒, 正确率: 0.84

聚类图和对应直方图:



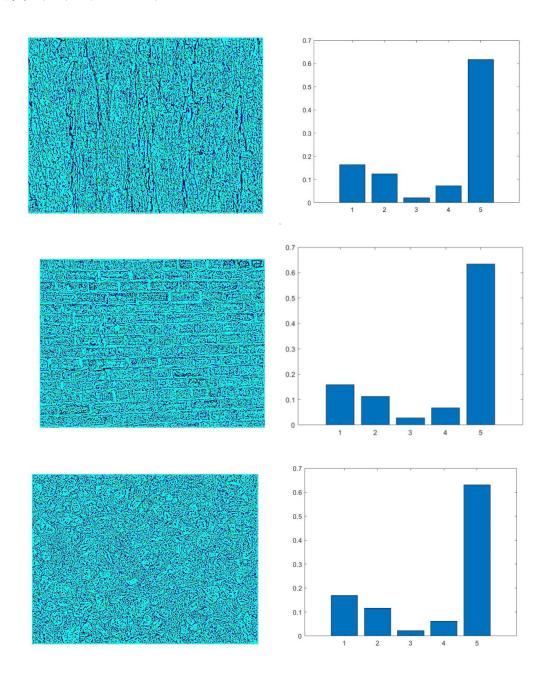


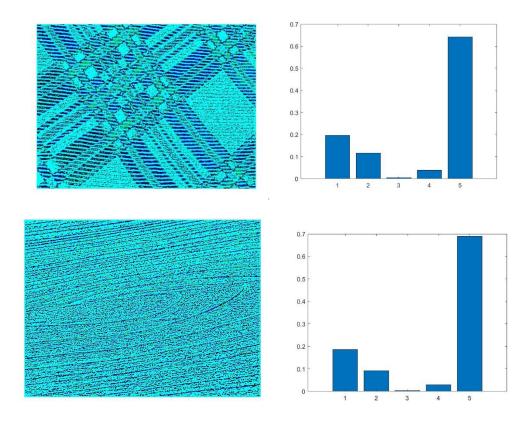


(<u>__</u>) k=5

耗时 7.8844 秒, 正确率: 0.64

聚类图和对应直方图:

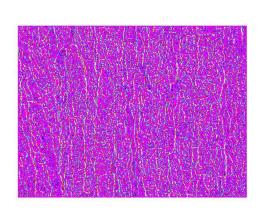


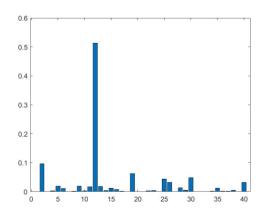


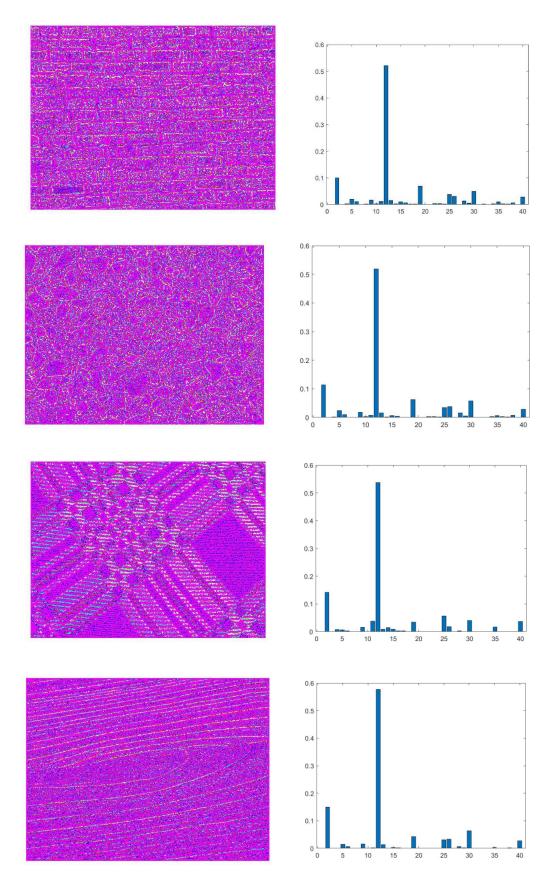
(三) k=40

耗时 42.6404, 正确率: 0.8

聚类图和对应直方图:







四、实验分析:

经过尝试改进聚类数,我们得到以下结论,当聚类数越大时, 其所耗费的时间越久,然而对于正确率来说,并不是如此简单的规律,在三种参数中,当 k=20 的时候的正确率是最高的,猜测正确率 随 k 的变化曲线应该是一个有极大值的曲线(先升后降),只有找到 最合适的 k 值,才能得到最高的正确率。

六、文件目录说明:

folder homework_2017011507_陈昱宏

- -----folder data (题目所需图片和实验效果图片)
- -----folder code_texton_his(所有源代码和发布文件)
- -----2017011507_陈昱宏_小作业 7.pdf (作业说明文件)