2019 秋数字图像处理——小作业 4 2017011507 自 73 陈昱宏

一、第一题:

(一) 函数生成:

- 1.冲激函数:用户可以指定在256×256的特定位置产生冲激函数,直接将该像素置为 1. 其余为 0。
- 2.正弦函数: 这里参考老师的示例代码,用户可以指定旋转角度a、频率f和相位 ϕ ,根据 $\cos(2\pi \times f(\cos(a) \times x + \sin(a) \times y) + \phi)$ 来设置图像。
- 3.矩形函数: 用户可以指定中心点位置、宽高比、宽基准尺寸和旋转角度, 先在256 × 256中生成指定大小的矩形后, 利用 imrotate 进行旋转。
- 4.高斯函数:用户可以指定方差 σ^2 ,根据 $e^{-\frac{x^2+y^2}{2\sigma^2}}$ 来设置图像。

(二) 2D DFT 设计:

为了在 matlab 中计算快速,自己完成的 DFT 算法采用向量化编程,并没有使用 for 循环,主要原理是将二维 DFT 分解为两个一维的 DFT,而每个一维的 DFT 都可以写成两个矩阵相乘,根据 $F(u) = \sum_{k=0}^{M-1} f(x)e^{-2\pi jux/M}$,化为矩阵形式为:

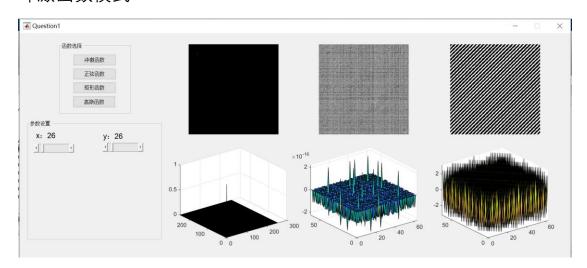
$$\begin{bmatrix} F(0) \\ \dots \\ F(M-1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} e^{-\frac{2\pi j0 \times 0}{M}} & \dots & e^{-\frac{2\pi j0 \times (M-1)}{M}} \\ \dots & \dots & \dots \\ e^{-\frac{2\pi j(M-1) \times 0}{M}} & \dots & e^{-\frac{2\pi j(M-1)(M-1)}{M}} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} f(0) \\ \dots \\ f(M-1) \end{bmatrix}$$

分别对 x、y 两个方向进行一维 DFT 即可完成二维 DFT。

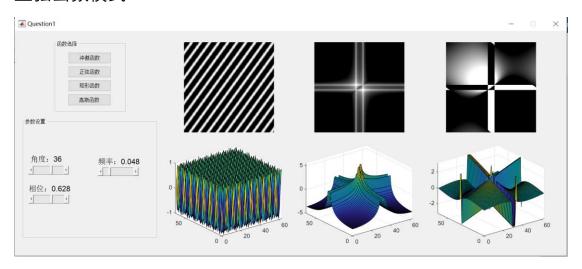
由于题目要求居中显示,因此我在二维 DFT 算法中对原本的图像做了处理,上课有说过,通过 $I = I.* (-1)^{x+y}$ 变换即可将 DFT 结果居中显示。

(三) 界面介绍:

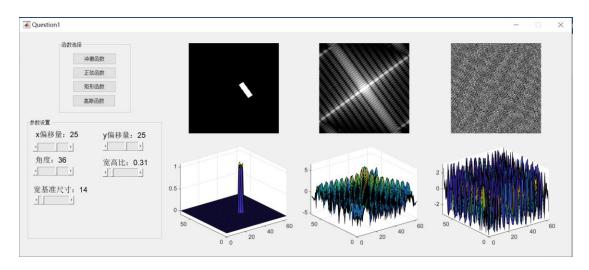
冲激函数模式:



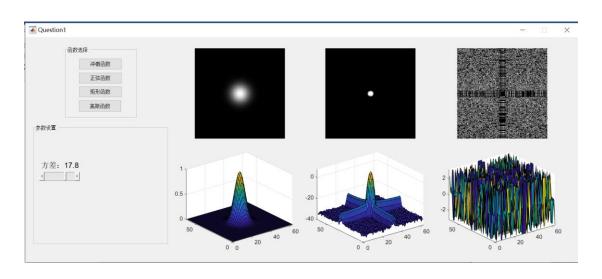
正弦函数模式:



矩形函数模式:



高斯函数模式:



这边由于 DFT 结果数值较小,显示上不太明显,因此在显示时显示的是 $\log_{e}|I|$ 。

二、第二题:

(一) 图片选择:

图片我选择了分别为风景、动物和食物的三种风格照片,并尽量在其中找到近似的冲激、正弦、矩形和高斯图像。以下三幅图便是此题采用的图像:



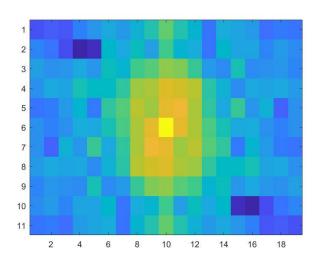




(二) 实验结果与分析:

1.图片一 (风景):

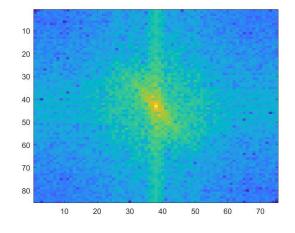
冲激函数及 fft 后图像:



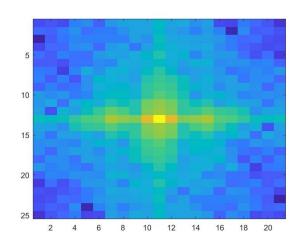


正弦函数及fft 后图像:

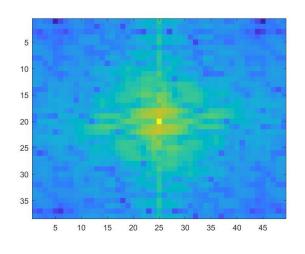




矩形函数及 fft 后图像:



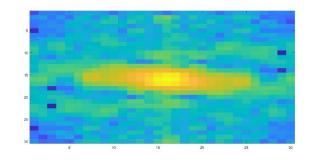
高斯函数及 fft 后图像:



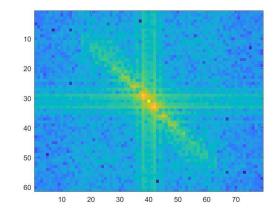
矩形函数相对比较符合理想的函数;正弦函数由于图像中的正弦是经过扭曲的,会和理想的有所差距;冲激则是因为像素点较大,并不完全符合冲激,有一点高斯的趋向;高斯函数则是因为在中间亮处还有上下两道黑线,因此会与理想高斯有所差异。

2.图片二 (动物):

冲激函数及 fft 后图像:

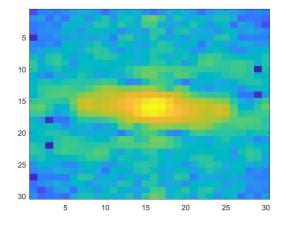


正弦函数及fft 后图像:

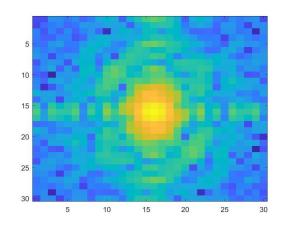




矩形函数及 fft 后图像:



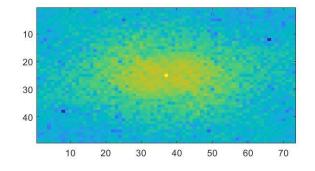
高斯函数及 fft 后图像:



正弦函数由于斑马的条纹本身就是黑白相间,所以比较符合理想正弦函数;矩形函数则是因为本身并不完全是矩形图像,只是类似而言,也就造成了fft 后图像的差异;高斯函数由于亮处并不位于正中心,因此和理想高斯有所差异;冲激函数也是因为像素点过大,也有高斯的趋向。

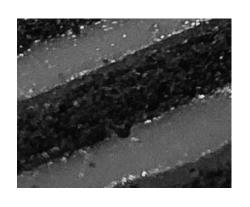
3.图片三 (食物):

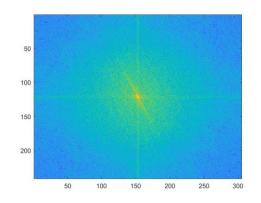
冲激函数及 fft 后图像:





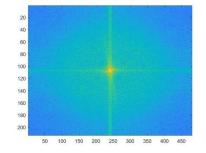
正弦函数及 fft 后图像:



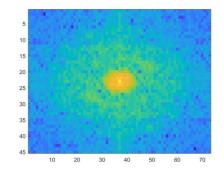


矩形函数及 fft 后图像:





高斯函数及 fft 后图像:





高斯函数比较接近理想高斯函数;正弦函数由于并不完全是黑"白"相间,所以和理想正弦有所差距;矩形函数由于原图放大后较为模糊,且也不完全是理想的矩形,所以fft后图像和理想矩形有所不同;冲激函数虽然像素点比前面两张图片小,但依然还是有点

大. fft 后图像依然有高斯的趋向。

三、文件目录说明:

