

“巧取智夺” 赛道 C++ SDK

软院、计算机系联合开发组

2021 年 3 月 22 日

版本: (None)

1 简介

本 SDK 可以帮助你的 AI 和评测后端通信。这个 SDK 由以下文件组成:

文件名	备注
CMakeLists.txt	CMAKE 构建系统的配置文件
contestant_code.cpp	选手代码主文件
egg_sdk.{h,cpp}	SDK 相关接口的声明, 其中通信的具体实现选手无需理会
schema.{h,cpp}	对玩家状态、金蛋、坐标等 API 的声明和实现
singleton.h	单例模式实现
stream_helper.{h,cpp}	通信流辅助函数, 选手无需理会

2 环境配置

为运行 SDK, 你需要配置以下环境:

- CMAKE 3.10 及以上版本
- GCC, MSVC 或 CLANG 编译器

对于开发, 我们推荐使用 Visual Studio Code 和其 CMAKE 插件的组合。你也可以使用 Visual Studio 进行开发, 不过需要选择导入 CMAKE 项目¹。由于 Dev-C++ 对于 Cmake 的支持并不好, 我们并不推荐用它进行开发。

在下载 SDK 后, 你可以尝试运行 CMAKE 进行一次构建, 以检查构建环境。如果 Cmake 运行出错, 请检查你的本地环境是否正确配置。

¹参见 微软官方文档