

# Les UML

---

## Diagramme de classes de la partie client

### Les formes

```

classDiagram
    class Forme{
        #_couleur : int

        virtual calculerAire() double
        virtual getCentreDeSymetrie() Vecteur2D
        virtual getMaxXMaxY() Vecteur2D
        virtual getMinXMinY() Vecteur2D
        virtual homothetie(Vecteur2D centre, double rapport)
        virtual rotation(Vecteur2D centre, double angle)
        virtual translation(Vecteur2D vecteur)
        virtual const sauvegarde(const VisiteurDeSauvegarde* visiteur)
        virtual dessine(const VisiteurDeLibrairie* visiteur, SOCKET
socket)
        virtual operator string()
    }
    <> Forme
    Forme <|-- Cercle
    Forme <|-- Polygone
    Forme <|-- Segment
    Forme <|-- FormeComplexe

    FormeComplexe "1" --* "*" Forme : _listeFormes
    Cercle --* Vecteur2D
    Polygone "1" --* "*" Vecteur2D : _points
    Segment --* Vecteur2D

    class Cercle{
        -_centre : Vecteur2D
        -_rayon : double
    }
    class Segment{
        -Vecteur1 : Vecteur2D
        -Vecteur2 : Vecteur2D
    }
    class Vecteur2D{
        -double _x
        -double _y

        +norme() double
        +produitScalaire(Vecteur2D vecteur) double
        +operator-() Vecteur2D
        +operator-(Vecteur2D vecteur) Vecteur2D
    }

```

## Les Experts

classDiagram

```

ExpertChargement <|-- ExpertChargementCOR
ExpertChargementCOR <|-- ExpertChargementCercle
ExpertChargementCOR <|-- ExpertChargementPolygone
ExpertChargementCOR <|-- ExpertChargementSegment

ExpertChargementCOR "1" --o "*" ExpertChargementCOR : _suivant

class ExpertChargement{
    +virtual resoudre(const string & ligne) Forme*
}
class ExpertChargementCOR{
    +virtual resoudre1(const string & ligne) Forme*
}

```

## Les Visiteurs

classDiagram

```

VisiteurDeSauvegarde <|-- VisiteurDeSauvegardeTxt

class VisiteurDeSauvegarde{
    +virtual visite(const Forme* forme)
}

VisiteurDeLibrairie <|-- VisiteurDeLibrairieJava

class VisiteurDeLibrairie{
    +virtual visite(const Forme* forme, SOCKET socket)
}

```

## Autres classes

```

class Erreur{
    +operator string()
    +testeEgalite (int m, int n, const char *message)
    +testePlusPetitOuEgal (const int a, const int b, const char
    *message)
    +testeAppartient (int a, int x, int b, const char *message)
    +testeNonVide (const void *d, const char *message)
}

```

```
class ChargeurListeForme{  
    +charge(ifstream & fichier) vector  
}
```