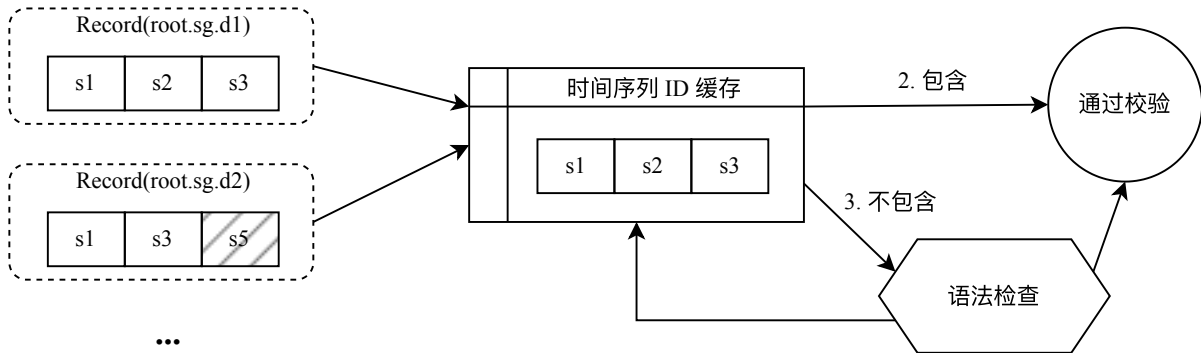


1. 检查缓存中是否包含该序列



4. 将检查通过的数据加入缓存中