

Team 27: Vision and Scope Document for Money saving app for young adults.

1 Business requirements

1.1 Background:

Við höfum oft reynt að taka okkur á í eyðslu okkar en núverandi töl sem eru í boði okkur finnst hafa sjaldan hjálpað t.d. Heimbankar sýna bara töluna lækka ekki í hvaða samhengi neyslan er að koma frá

1.2 Business opportunity

Flest ungt fólk hefur litla reynslu á að alvörunni sparnað og við vonumst til að hjálpa þeim að skilja peninga aðeins meira

1.3 Business objectives

-

1.4 Success metrics

Eyðsla notenda eru að fylgja takmörkunum sem þeir hafa sett sjálfum sér.

1.5 Vision statement

Fyrir ungmenni

Sem vilja aðstoð við almennan sparnað

[Óákveðið nafn]

Er gagnakerfi sem tekur við gögnum frá notenda sem er nýtt í að framkvæma áætlun sem hjálpar notenda að takmarka eyðslu í ákveðin svið t.d. Magn af pening sem er eytt í t.d skyndibita og er þá ráðlegt hvernig á að spara í staðinn
Ólíkt Heimbanka **okkar vara** snýst ekki um yfirlit um hvað þá átt heldur hvað þú ert að eyða honum í sem lýsir hvar notandi hefur ónauðsynlega neyslu.

1.6 Business risks

Notendur og/eða foreldrar þeirra treysta ekki forritinu til að vernda persónu upplýsingar þeirra

1.7 Business assumptions and dependencies

Eigin reynslu af sparnaðar tilraunum og svipaðar sparnaðar síður hafa gengið vel erlendis.

2 Scope and limitations

2.1 Major features

Notandi getur flokkað peningar eyðslu sinni í sér hópa og forritið mun þá hjálpa að búa til raunhæfar takmarkarnir.

Upplýsingar síða um almenn ráð um hvernig á að spara.

2.2 Scope of initial release

Mikilvægt er að geta skráð inn eyðslu og haft flokkaða yfirsýn yfir fyrri skráningar.

2.3 Scope of subsequent releases

Sérskráð sparnaðarmarkmið, sem er hægt að sérsníða og kenna forriti á.

2.4 Limitations and exclusions

Skrá inn eyðslu ósjálfrátt, þar sem við munum ekki hafa aðgang að kortaupplýsingum notenda.

3 Business context

3.1 Stakeholder profile

Notendur:

Vilja nýta forritið í sparnað,
Vongóð,
Geta til að skrá niður neyslu sína,
Eyðsla á rafhlöðu, tími sem tekur að nota forritið.

Foreldrar:

Passa uppá hagsmuni barna þeirra,
Skeptísk
Hjálpa börnum þeirra að spara fyrir framtíðina
Persónuvernd barna og öryggi

Neyslu-stofnanir:

Fá gögn um neyslu yngra fólks
Vongóð
Gögn sem eru ekki of gagnlaus

3.2 Project priorities

3.3 Deployment considerations

Verður á Android og Browser formi

Use Case Documents

Use case name: Skyndikaup

Primary Actor: Notandi

Preconditions: Notandi hefur forritið í símanum

Success guarantee:

1. Notandi náði að skrá eyðslu sinni í forritið
2. Hann sér hvað hann hefur eytt miklu í þessum flokki
3. Hann sér hvað er raunhæft fyrir hann að eyða í þessum mánuði

Main success scenario:

1. Kveikir á appinu
2. Skráir sig inn
3. Velur Skyndibiti flokkin
4. Skráir hvað hann eyddi miklu í dag
5. Sér hvað hann eyðir miklu í skyndibita yfir mánuð

Extensions/alternate scenarios:

- a. Notandi Skráir vitlausa upphæð
 1. Hann velur röngu upphæðina á lista
 2. Velur að eyða henni
 3. Heildar eyðsla er uppfærð

Miscellaneous/open issues:

1. Hversu lengi má geyma upplýsingar
2. Hvaða gjaldeyri er í notkun
3. Hvað kostar svipaður hlutur í öðrum flokkum

Use case name: skrá eyðslu

Primary Actor: Notandi

Preconditions: Notandi hefur forritið í símanum

Success guarantee:

- Færsla er skráð í flokki sem var valinn.
- Heildarupphæðin í viðkomandi flokk er uppfærð.
- Upplýsingar um eyðsluna eru skráðar rétt

Main success scenario:

- 1.) Notandinn opnar appið/vefsíðuna með eyðslu í huga sem honum langar að skrá.
- 2.) Notandinn skráir sig inn
- 3.) Kerfið opnar viðkomandi notendayfirlit (user profile) og sækir upplýsingar sem eru nú þegar skráðar.
- 4.) Notandinn býr til nýja færslu með nafn, upphæð og viðbótarupplýsingum
- 5.) Notandinn skráir þessa færslu í flokkinn sem hún tilheyrir.
- 6.) Kerfið vistar þessar upplýsingar og uppfærir upphæðina fyrir flokkinn sem var valinn og heildarupphæðina.
- 7.) Notandinn sér hvað hann hefur eytt miklu í sérhverum flokki og í heildinni í þessum mánuði.

Extensions/alternate scenarios:

- (5) Það er ekki til flokkur sem passar við þessa færslu
 - 1.) Notandinn fer tilbaka í forritinu og skráir nýja færslu
 - 2.) Kerfið vistar upplýsingar sem notandinn er búinn að skrá á meðan
 - 3.) Notandinn heldur áfram að skrá færsluna og velur flokkinn sem hann er nýbúinn að skrá
- (2) Notandinn man ekki notendanafnið eða/og lykilorðið sitt
 - 1.) Notandinn biður um nýtt lykilorð eða/og upplýsingar um notendanafnið
 - 2.) Kerfið sendir tölvupóst með upplýsingum um notendanafnið/nýju lykilorði á netfangið sem var gefið upp við nýskráningu
 - 3.) Notandinn opnar tölvupóstin og notar upplýsingarnar sem eru í honum til að skrá sig inn
- (7) Notandinn sér eftir að upplýsingarnar sem hann skráði voru ekki réttar
 - 1.) Notandinn velur að uppfæra færsluna og breytir allt sem hann skráði vitlaust
 - 2.) Kerfið skráir breytingarnar í færslunni

Miscellaneous/open issues:

- Hversu lengi á að geyma upplýsingar ef notandinn hefur ekki skráð sig inn í langan tíma?