**Projektauftrag**

**Projektbezeichnung/ Projektbeschreibung:**

Wir wollen einen Basketballsimulator programmieren, bei welchem man einen Ball in einen Korb werfen soll. Dieses Spiel soll am Computer gespielt werden und soll durch einfache Steuerung per Maus und Tastatur glänzen.

**Projektziele/nicht-Ziele:**

* Ein funktionierendes Spiel programmieren.
* Kein Multiplayerspiel
* Soll kein komplettes Basketballspiel simulieren
* Soll den Wurf des Balles in der Korb simulieren
* Variation des Schwierigkeitsgrads

**Projektbeginn:** 15.03.19

**Projektende:** 03.06.19

**Projektleiter:** Tobias Haußler

**Auftraggeber:** Benjamin Weber

**Projektteam:** Nico Seijo Will, Silas Heinle, Jakob Brückmann

**Rahmenbedingungen:**

* Normaler Schulalltag
* Brightonfahrt

**Risiken:**

* Krankheitsfälle
* Ausfall der technischen Möglichkeiten

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Benjamin Weber, Auftraggeber

Tobias Haußler, Projektleiter