**Projektauftrag**

**Projektbezeichnung/ Projektbeschreibung:**

Wir wollen einen Basketballsimulator programmieren, bei welchem man einen Ball in einen Korb werfen soll. Dieses Spiel soll am Computer gespielt werden und soll durch einfache Steuerung per Maus und Tastatur glänzen.

**Projektziele/nicht-Ziele:**

* Ein funktionierendes Spiel programmieren
* Kein Multiplayerspiel
* Soll kein komplettes Basketballspiel simulieren
* Ansprechendes Design
* Soll den Wurf des Balles in der Korb simulieren
* Variation des Schwierigkeitsgrads durch Verändern von Ballgröße, Korbgröße und Bewegung des Korbs

**Projektbeginn:** 15.03.19

**Projektende:** 03.06.19

**Rahmenbedingungen:**

* Normaler Schulalltag
* Brightonfahrt
* Engagement des kompletten Projektteams

**Risiken:**

* Krankheitsfälle
* Ausfall der technischen Möglichkeiten

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Benjamin Weber, Auftraggeber

Tobias Haußler, Projektleiter