

Docker

O que é docker?

- Iniciado em 2013, **Docker** é uma plataforma de código aberto que permite que você crie, teste e implante aplicativos rapidamente.
- Permite que você empacote um aplicativo com todas as partes de que ele precisa, como bibliotecas e outras dependências, e o **envie** como um único pacote.
- Similares a máquinas virtuais, mas mais leves e rápidas, pois compartilham o kernel do sistema operacional.

Vantagens do Docker

- **Portabilidade:** O Docker é executado em qualquer lugar, seja na nuvem, no seu laptop, em um servidor ou data center.
- **Consistência:** O Docker garante que o ambiente de desenvolvimento seja o mesmo que o ambiente de produção.
- **Eficiência:** O Docker permite que você execute mais aplicativos em um único servidor, economizando recursos.
- **Escalabilidade:** O Docker facilita a escalabilidade de aplicativos pela sua leveza, adicionando ou removendo contêineres eficientemente.

Desvantagens do Docker

- ***Complexidade***: O Docker pode ser complexo para iniciantes, pois envolve a criação de imagens, contêineres, redes, volumes, etc.
- ***Desempenho***: O Docker pode ser mais lento do que a execução de aplicativos diretamente no sistema operacional, devido à virtualização.

O que é uma máquina virtual?

- Uma *máquina virtual* é um software que emula um computador físico, permitindo que você execute vários sistemas operacionais em um único hardware.
- Cada máquina virtual inclui um sistema operacional, aplicativos e bibliotecas, é isolada de outras máquinas virtuais.
- As máquinas virtuais são mais pesadas e lentas, pois incluem um sistema operacional completo.

O que é um container?

- Um **container** é uma instância de uma imagem Docker, um pacote de leitura somente com um conjunto de instruções para criar um contêiner.
- Um contêiner é uma instância isolada de um sistema operacional, que pode ser executado, parado, movido e deletado.
- Os contêineres são leves e rápidos, pois compartilham o kernel do sistema operacional com outros contêineres.

Casos de uso comuns do Docker:

- ***Desenvolvimento e testes***: O Docker é amplamente utilizado para desenvolvimento e testes de aplicativos, pois permite que você crie ambientes isolados e consistentes.
- ***Estudo e aprendizado***: Permite que você crie e inicie ambientes de desenvolvimento com facilidade, sem afetar o sistema operacional.
- ***Microserviços***: O Docker é uma escolha popular para arquiteturas de microsserviços, pois permite que você empacote e implante serviços independentes.
- ***CI/CD***: O Docker é frequentemente usado em pipelines de CI/CD para criar, testar e implantar aplicativos de forma automatizada.

Terminologia do Docker

- ***Docker Client***: A interface de linha de comando que permite que você interaja com o Docker.
- ***Docker Container***: Um pacote de software com todas as dependências necessárias para executar um aplicativo específico.
- ***Docker Image***: Um ou mais arquivos de leitura, que contém um conjunto de instruções para criar um contêiner. Pode ser compartilhado e reutilizado em diferentes ambientes.

- ***Docker Server***: Também conhecido como Docker daemon, é o comando `dockerd`, responsável por criar e gerenciar contêineres pelo client. Faz o trabalho de construir, executar e distribuir contêineres.
- ***Docker Registry***: Um serviço que armazena e distribui imagens do Docker. O Docker Hub é o registro público mais conhecido.

Glossário Docker

Utilizando containeres docker

Os containeres docker são executados a partir de imagens, que são arquivos de leitura somente, que contém um conjunto de instruções para criar um contêiner. Imagens podem ser encontradas no site do [Docker Hub](#).

Ou também através do comando

```
docker search {nome da imagem}
```

que busca imagens do Docker Hub.

[Rodando containers](#)

Alguns comandos úteis do Docker:

```
# Lista comandos da CLI do Docker  
docker --help
```

```
# Verifica se a imagem do hello-world está disponível no daemon.  
# Caso não esteja, baixa a imagem do Registry - Docker Hub  
docker container run hello-world  
# ou  
docker run hello-world
```

```
# Lista todos os contêineres em execução  
# Pode retornar containers finalizados se passado o argumento -a  
docker container ls  
# ou  
docker ps
```

```
# Atribui um nome ao contêiner  
docker container run --name c-hello-world hello-world
```

```
# Inicia um contêiner ubuntu no modo interativo  
# 0 comando /bash abre um shell no contêiner  
docker container run -it ubuntu /bash
```

```
# Detalhes do contêiner, baseado no ID.  
docker container inspect {Id do container}
```

```
# Remove um contêiner baseado no ID  
docker container rm {Id do container}
```

```
# -d: Executa o contêiner em segundo plano (modo daemon)  
docker container run -it -d ubuntu
```

```
# Para um contêiner baseado no ID  
docker container stop {Id do container}
```

```
# Acessa um contêiner em execução, no modo interativo  
docker container exec -it {Id do container}
```

```
# -p 8080:80: Mapeia a porta 8080 do host para a porta 80 do contêiner  
docker container run -d -p 8080:80 nginx
```

Utilizando imagens docker

Imagens docker são criadas a partir de um arquivo chamado **Dockerfile**, que contém instruções para criar a imagem.

Alguns exemplos de instruções comuns em um **Dockerfile** são:

- **FROM**: Especifica a imagem base.
- **ENV**: Define variáveis de ambiente.
- **WORKDIR**: Define o diretório de trabalho.
- **RUN**: Executa um comando no contêiner.
- **COPY**: Copia arquivos do host para o contêiner.
- **CMD**: Especifica o comando a ser executado quando o contêiner é iniciado.

Criando uma imagem ubuntu

```
# Busca uma imagem do ubuntu na sua versão mais recente
FROM ubuntu:latest
# Roda os comandos update e install do apt-get
RUN apt-get update && \
    apt-get install curl -y
```

```
# -t: Tag, nome da imagem a ser criada, satin-ubuntu
# e o diretório onde está o Dockerfile
docker image build -t satin-ubuntu .
```

```
# Exibe todas as baixadas localmente
docker image ls
```

```
# Exibe o histórico de criação da imagem
docker history satin-ubuntu
```

```
# Exibe detalhes da imagem
docker image inspect {nome da imagem}
```

Publicando uma imagem no Docker Hub

```
# Loga no Docker Hub  
docker login  
# Será solicitado usuário e senha
```

```
# Cria uma nova tag para a imagem  
docker tag satin-ubuntu psatin/ubuntu  
# psatin é o nome do usuário no Docker hub  
# ubuntu é o nome da imagem
```

```
# Publica a imagem no Docker Hub  
docker push psatin/satin-ubuntu
```

Referências:

Livros:

- [Learn all about React Native - Innoware PJP](#)
- [Docker: Up & Running](#)

Sites/Documentações/Bibliotecas:

- [React Native Doc](#), [Expo doc](#), [React navigation](#), [Async Storage](#),
[Docker Docs](#)