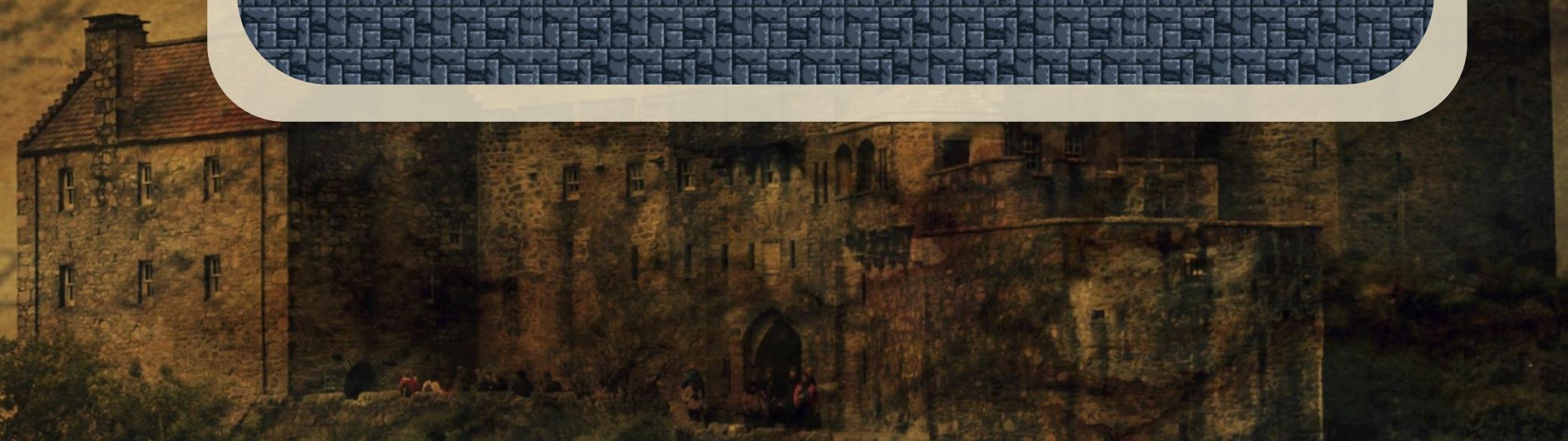
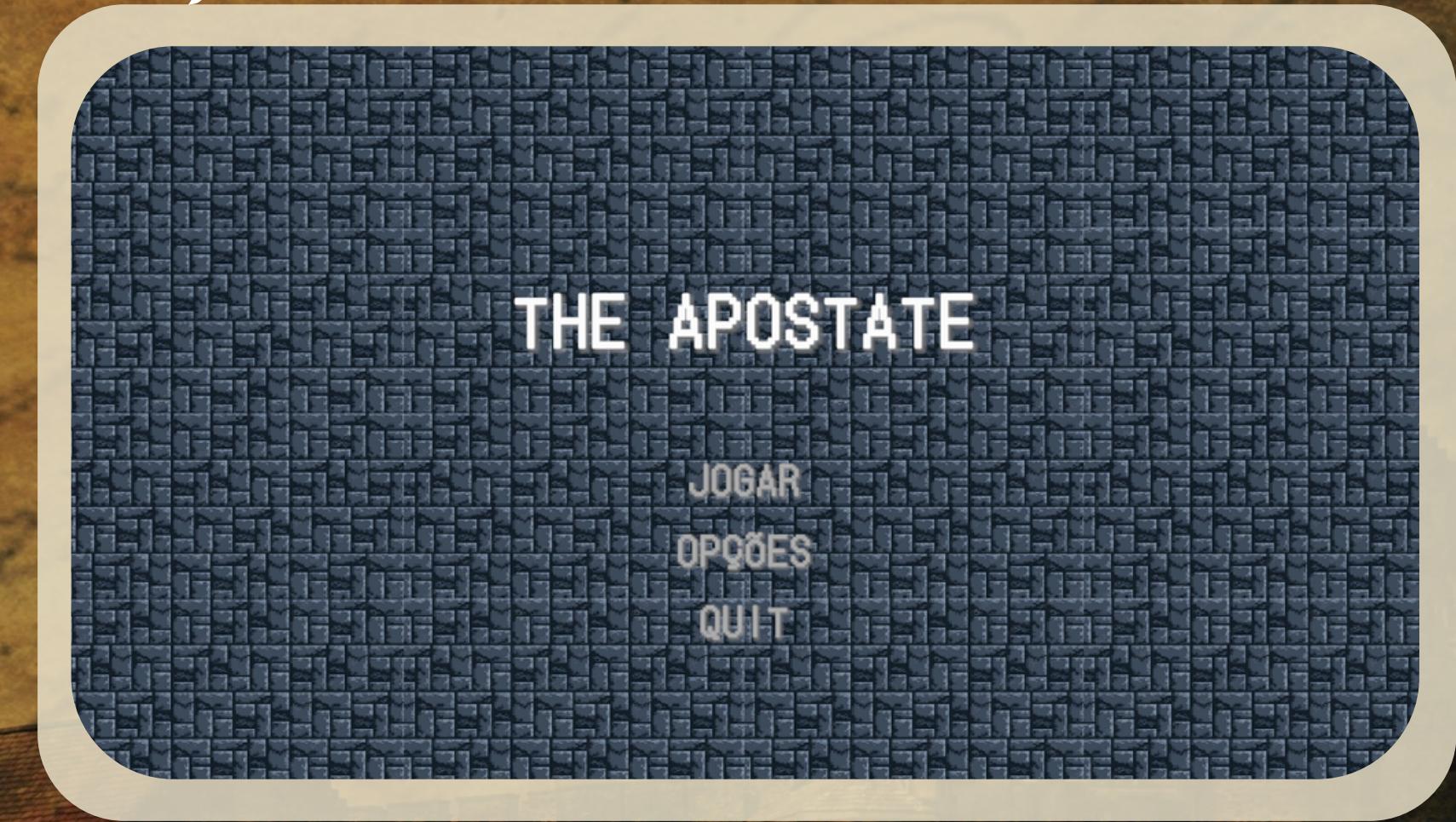
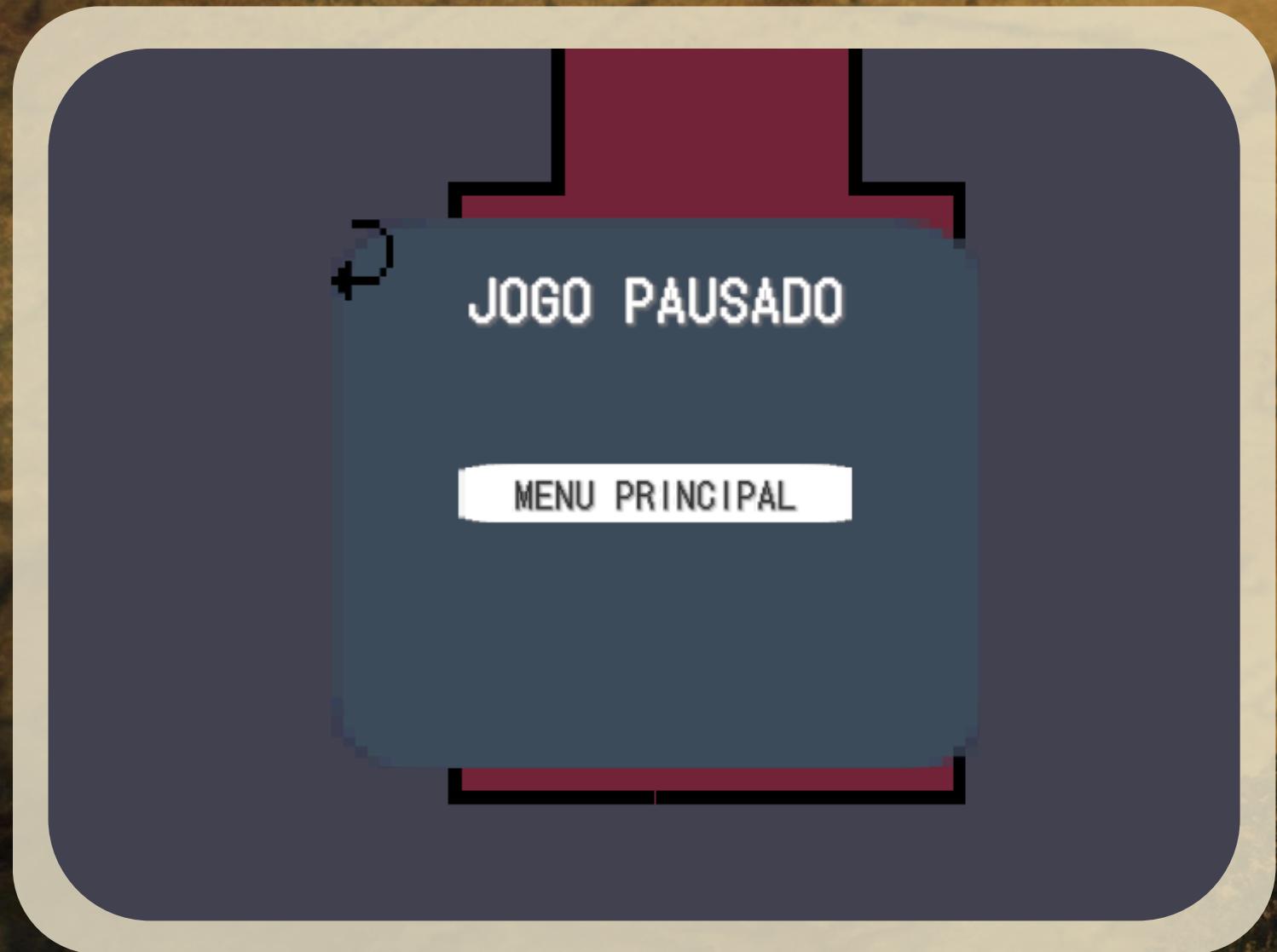




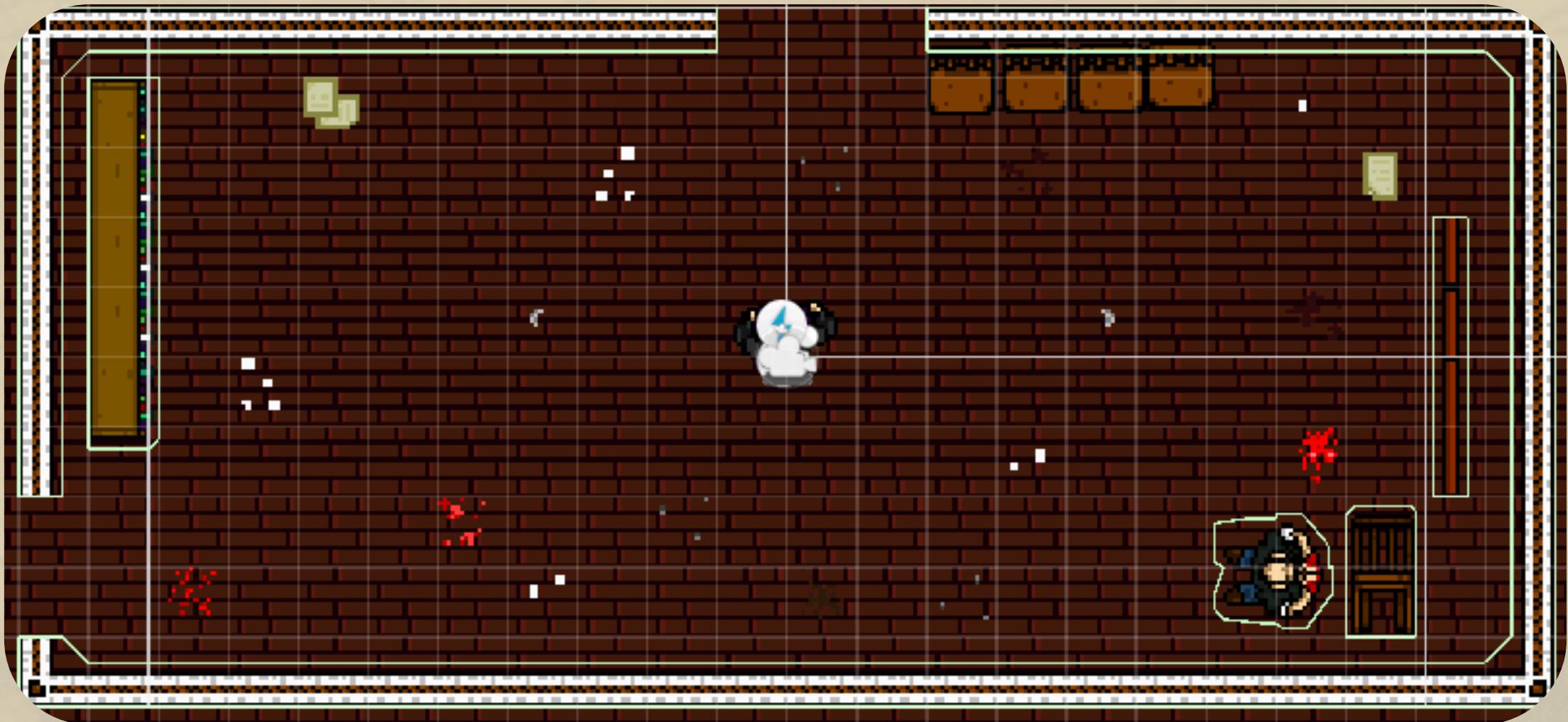
THE APOSTATE

[HTTPS://GITHUB.COM/TI4-GRUPO-10/THE-APOSTATE](https://github.com/ti4-grupo-10/the-apostate)

MENU DO JOGO



CENÁRIO



MECÂNICA PRINCIPAL



MÉTODO DE BUSCA ESCOLHIDO

OPTAMOS PELO ALGORITMO A* POR SUA EFICIÊNCIA E RAPIDEZ,
CAPAZ DE ENCONTRAR CAMINHOS DE FORMA ÁGIL E PRECISA.

SUA HEURÍSTICA GARANTE TRAJETÓRIAS ÓTIMAS PARA O
PATH-FINDING DOS INIMIGOS EM TEMPO REAL, OTIMIZANDO A
PERFORMANCE DO JOGO.

ATIVIDADES REALIZADAS

- LUCAS HAUCK: INTERFACES DE NAVEGAÇÃO E SLIDES
- GABRIEL SCHLEGEL: MECÂNICAS PRINCIPAIS, MOVIMENTAÇÃO
- ARTHUR CLEMENTE: ARTES, CENÁRIO E COLISÕES
- LUAN BARBOSA: MÉTODO DE BUSCA DE GRAFOS E SLIDES
- FELIPE VILHENA: ARTES E TEMAS
- KAIKY FRANÇA: VERSIONAMENTO E GERENCIAMENTO
- IAGO FEREGUETTI: MECÂNICAS PRINCIPAIS
- DIEGO MOREIRA: TEMAS, HISTÓRIA E INSPIRAÇÕES



OBRIGADO!

