

# Co-Site Glossar

Team Co-Site

## Co-Site

Co-Kreation in der Region –  
Systemisch und innovativ  
Transfer entwickeln

**Technology**  
**Arts Sciences**  
**TH Köln**

NextGen Book Services  
Open Science Lab, TIB

# Inhaltsverzeichnis

<b>Über dieses Projekt</b>	<b>1</b>
<b>Co-Site Glossar</b>	<b>2</b>
AR Brille . . . . .	2
Agilität . . . . .	2
Akteur*innen . . . . .	3
Allgemeine Weiterbildung . . . . .	3
Ambiguität . . . . .	3
Anfälligkeit . . . . .	3
Augmented Reality . . . . .	3
Best Practices . . . . .	4
Betriebliche Weiterbildung . . . . .	4
Bevölkerungsschutz . . . . .	4
Blackout . . . . .	4
Blau-grüne Infrastruktur . . . . .	5
Blaue Infrastruktur . . . . .	5
Blaue Infrastruktur . . . . .	5
Citizen Science . . . . .	6
Co-Design . . . . .	6
Co-Kreation . . . . .	6
Co-Site . . . . .	6
Co-Site Glossar . . . . .	7
Dialoggruppe . . . . .	7
Entsiegelung . . . . .	7
Erweiterte Realität . . . . .	7
Evapotranspiration . . . . .	8

Exposition . . . . .	8
Exposition . . . . .	8
Extended Reality . . . . .	8
Extremereignis . . . . .	9
Fortbildung . . . . .	9
Future Skills . . . . .	9
Gefahr . . . . .	9
Gefahrenkarte . . . . .	9
Global Change . . . . .	10
Glossar . . . . .	10
Glossar . . . . .	10
Grün-blaue Infrastruktur . . . . .	10
Head-Mounted Display . . . . .	11
Hochwasser . . . . .	11
Hochwassergefahrenkarte . . . . .	11
Hochwasserrisikokarte . . . . .	11
Infrastruktur . . . . .	12
Interdependenz . . . . .	12
KRITIS-Branche . . . . .	12
KRITIS-Sektor . . . . .	12
KRITIS-Sektoren . . . . .	13
Kapazität . . . . .	13
Kaskadeneffekt . . . . .	13
Katastrophe . . . . .	13
Klimaanpassung . . . . .	14
Klimakommunikation . . . . .	14
Klimaschutz . . . . .	14
<b>Impressum</b>	<b>15</b>
Urheberrecht und Lizenzierung . . . . .	15
<b>Mitwirkende</b>	<b>16</b>
Programmierung . . . . .	16
<b>Literatur</b>	<b>17</b>



# Über dieses Projekt

Zusammen den Herausforderungen von heute und morgen begegnen – das ist das Ziel von Co-Site, einem Projekt der TH Köln. Das Projekt „Co-Kreation in der Region – Systemisch und innovativ Transfer entwickeln“ schafft einen Experimentierraum für Gesellschaft, Wirtschaft, Politik und Wissenschaft in Form eines Reallabors. Es ermöglicht damit partizipativ gestaltete Transferprozesse und unterstützt die Region bei der Anpassung an den Klimawandel. Gemeinsam mit den Menschen erarbeiten die Wissenschaftler:innen Lösungen zur Entwicklung von Anpassungsstrategien sowie der Planung kritischer und grün-blauer Infrastrukturen.

Das Forschungsprojekt Co-Site wird vom Bundesministerium für Bildung und Forschung innerhalb der Initiative Innovative Hochschule gefördert.

Weitere Informationen zum Projekt finden Sie auf der [Website der TH Köln](#).

Dieses [Glossar](#) dient dazu, die zentralen Begriffe und Konzepte des Projekts Co-Site verständlich zu erklären. Indem wir Schlüsselbegriffe und wichtige Konzepte definieren, möchten wir die Kommunikation und das Verständnis innerhalb des Projekts und darüber hinaus verbessern. Es soll einen schnellen und umfassenden Überblick über die wichtigsten Themen und Begrifflichkeiten zu geben, die im Kontext der Klimawandelanpassung und unseres Reallabors von Bedeutung sind. Es soll allen Beteiligten – von Studierenden und Wissenschaftler:innen bis hin zu politischen Entscheidungsträgern und interessierten Bürger:innen – eine nützliche Ressource bieten.

# Co-Site Glossar

Dieses Glossar enthält wichtige Begriffe des Projekts **Co-Site** rund um Klimawandelanpassung und unser Reallabor.

---

## AR Brille

Eine AR-Brille (Augmented Reality-Brille) ist ein tragbares Gerät (HMD), welches wie eine Brille getragen wird und digitale Informationen in die reale Welt einblendet. Diese Brillen projizieren virtuelle Elemente, wie Bilder oder Texte, in das Sichtfeld des Benutzers und ermöglichen so interaktive und erweiterte Erlebnisse.

**Status:**

Entwurf

**Tags:**

XR

**Unterbegriff von:**

Head-Mounted Display

---

## Agilität

Agilität ist die Fähigkeit einer Organisation, sich schnell an Veränderungen und Ereignisse anzupassen. Dies umfasst Flexibilität in Strukturen, Prozessen und Arbeitsweisen, um auf neue Anforderungen und Ressourcenverfügbarkeiten zu reagieren. So werden kontinuierliche Verbesserungen erzielt, Herausforderungen bewältigt und das gemeinsame Zielverständnis reflektiert und angepasst.

**Status:**

Entwurf

**Tags:**

Management

---

**Akteur\*innen**

Proaktiv oder aktiv handelnde Personen oder Entitäten im Kontext des Wirkungsbereichs des Reallabors oder eines Teilbereichs (Thema, Site, etc.) davon.

**Status:**

Entwurf

---

**Allgemeine Weiterbildung**

Allgemeine Weiterbildung bezeichnet Bildungsmaßnahmen, die sich nicht direkt auf berufliche Anforderungen beziehen, sondern darauf abzielen, die allgemeinen Kenntnisse, Fähigkeiten und das Wissen von Menschen zu erweitern. Diese Art der Weiterbildung fördert sowohl die persönliche als auch die gesellschaftliche Entwicklung und richtet sich an eine breite Zielgruppe.

**Status:**

Entwurf

---

**Ambiguität**

Mehrdeutigkeit eines Begriffs oder Sachverhalts. Beinhaltet auch situative Unsicherheiten und entscheidungsrelevante Uneindeutigkeiten, wenn verschiedene Möglichkeiten offenstehen und eine eindeutige Antwort oder ideale Lösung nicht offensichtlich ist.

**Status:**

Entwurf

---

**Anfälligkeit**

siehe Vulnerabilität

**Status:**

Entwurf

**Synonyme:**

[Vulnerabilität]

---

**Augmented Reality**

Bei der Augmented Reality (dt. augmentierte Realität), auch erweiterte Realität genannt, werden virtuelle Inhalte mit der realen Umgebung überlagert. Diese überlagerte Zusatzinformation wird in Echtzeit von einem Gerät wie einem Smartphone, Tablet oder speziellen AR-Brillen angezeigt.

**Status:**  
Entwurf

**Tags:**  
XR

**Verwandt:**  
Virtual Reality

---

## Best Practices

Praktiken, Methoden und Verhaltensweisen, die in der Praxis zum Einsatz kommen und erprobt, verbreitet und positiv evaluiert sind.

### Beschreibung (einfach):

In der Praxis erprobte, verbreitete und positiv evaluierte Praktiken, Methoden und Verhaltensweisen.

**Status:**  
Entwurf

**Unterbegriff von:**  
Practices

---

## Betriebliche Weiterbildung

Bei betrieblicher Weiterbildung handelt es sich um organisierte und vollständig oder teilweise vom Arbeitgeber finanzierte Weiterbildungsmaßnahmen in unterschiedlichen Lernformaten (Lernvideos, digitale oder analoge Workshops, Hackathons, Barcamps...)

**Status:**  
Entwurf

---

## Bevölkerungsschutz

Der Bevölkerungsschutz beschreibt als Oberbegriff alle Aufgaben und Maßnahmen der Kommunen und der Länder im Katastrophenschutz sowie des Bundes im Zivilschutz.

**Status:**  
Entwurf

---

## Blackout

Ein ungeplanter, großflächiger und langanhaltender Stromausfall.

**Status:**



Entwurf

**Tags:**

KRITIS

---

## **Blau-grüne Infrastruktur**

Ein strategisch geplantes Netzwerk wertvoller natürlicher und naturnaher Flächen mit weiteren Umweltelementen, das so angelegt ist und bewirtschaftet wird, dass sowohl im urbanen als auch im ländlichen Raum ein breites Spektrum an Ökosystemdienstleistungen gewährleistet und die biologische Vielfalt geschützt ist.

**Beschreibung (einfach):**

Dieses Konzept kombiniert Wasserbewirtschaftung (blau) mit Vegetation (grün), um nachhaltige und resiliente städtische und ländliche Umgebungen zu schaffen.

**Status:**

Entwurf

**Tags:**

BGI

**Unterbegriff von:**

Infrastruktur

---

## **Blaue Infrastruktur**

Natürliche und menschengemachte Wassersysteme. Zu natürliche Systeme zählen Seen, Flüssen und Bächen, während künstliche Wasserquellen Systeme wie das Kanalsystem, Springbrunnen, Teichen oder Schwimmbädern beinhalten.

**Beschreibung (einfach):**

Wasserbezogene Infrastruktur

**Status:**

Entwurf

**Tags:**

BGI

---

## **Blaue Infrastruktur**

test

**Beschreibung (einfach):**

Wasserbezogene Infrastruktur

**Status:**  
Entwurf

---

## **Citizen Science**

Direkte Beteiligung von Bürger\*innen am Forschungsprozess, beispielsweise beim Daten sammeln, auswerten und aufbereiten.

**Status:**  
Entwurf

**Tags:**  
Partizipation

---

## **Co-Design**

aktive und methodengeleitete Einbindung relevanter Stakeholdergruppen in den Forschungs- und Entwicklungsprozess

### **Beschreibung (einfach):**

methodengeleiteter und auf die bewusste Einbindung relevanter Stakeholdergruppen fokussiert geplanter Prozess, dessen Ziel es ist, verschiedene Interessensgruppen auf sinnvolle Art und Weise aktiv und zielführend zu involvieren

**Status:**  
Entwurf

**Tags:**  
Co-Design

---

## **Co-Kreation**

Gemeinschaftliche Gestaltung eines (End-)Produkts unter Einbezug verschiedener Interessensgruppen

**Status:**  
Entwurf

---

## **Co-Site**

das Forschungsprojekt "Co-Kreation in der Region - Systematisch und innovativ Transfer entwickeln" (Kurzform: Co-Site), vom Bundesministerium für Bildung und Forschung gefördert innerhalb der Initiative Innovative Hochschule

**Status:**  
Entwurf

**Tags:**

Forschungsprojekt

---

**Co-Site Glossar**

Das Glossar des Projekts Co-Site erklärt zentralen Begriffe und Konzepte des Projekts Co-Site verständlich für alle Beteiligten. Es stellt die gemeinsame Basis der Kommunikation und das Verständnis innerhalb des Projekts und darüber hinaus dar.

**Beschreibung (einfach):**

Das Glossar des Projekts Co-Site.

**Status:**

Entwurf

**Unterbegriff von:**

Glossar

---

**Dialoggruppe**

Eine Person oder Gruppe von Menschen, die in den Entwicklungsprozess durch aktive Teilhabe integriert werden, und die durch die Maßnahmen des Reallabors angesprochen werden sollen.

**Status:**

Entwurf

**Verwandt:**

Dialoggruppe

---

**Entsiegelung**

Rückgängig Machen einer Flächenversiegelung. Zumeist im Zusammenhang mit der Schaffung von Grünland und Flächen zur Versickerung von Regenwasser in und um Städte.

**Status:**

Entwurf

---

**Erweiterte Realität**

Siehe Augmented Reality

**Status:**

Entwurf

**Tags:**

XR

---

## **Evapotranspiration**

Ist die Gesamtverdunstung von einer natürlich bewachsenen Bodenoberfläche. Sie setzt sich aus der Evaporation und der Transpiration zusammen.

### **Beschreibung (einfach):**

Ist die Summe aus Evaporation und Transpiration, also die Verdunstung aus Wasser- und Landoberflächen sowie aus der Tier- und Pflanzenwelt.

### **Status:**

Entwurf

---

## **Exposition**

Die Situation von Personen, Infrastruktur, Gebäude, Industrie und anderen essentiellen Dienstleistungen in gefährdeten Bereichen.

### **Status:**

Entwurf

---

## **Exposition**

Exposition beschreibt die Verortung einer Person, eines Gebäudes, einer Stadt oder eines Ökosystems gegenüber einer Gefahr. Eine hohe Exponiertheit begünstigt das Risiko.

### **Status:**

Entwurf

### **Tags:**

Gefahr

---

## **Extended Reality**

Extended Reality (XR) umfasst alle Technologien, die die reale mit der digitalen Welt verschmelzen, einschließlich der folgenden: VR - Virtuelle Realität, AR - Erweiterte Realität, MR - Gemischte Realität.

### **Status:**

Entwurf

### **Tags:**

XR

---

## **Extremereignis**

Ein außergewöhnliches Ereignis, das zu hohen Schäden führen kann, z.B. Hitzewelle, Starkregen oder Blackout.

### **Beschreibung (einfach):**

Ein außergewöhnliches Ereignis, das zu hohen Schäden führen kann.

### **Status:**

Entwurf

---

## **Fortbildung**

Fortbildungen sind berufsbezogene Weiterbildungsangebote, die dazu dienen, die Fähigkeiten und Kenntnisse im aktuell ausgeübten Beruf zu erweitern (Anpassungsfortbildung) oder den beruflichen Aufstieg innerhalb desselben beruflichen Feldes zu fördern (Aufstiegsfortbildung).

### **Status:**

Entwurf

---

## **Future Skills**

Future Skills sind Zukunftskompetenzen, die für aktuelle und künftige berufliche Herausforderungen bedeutend sind. Dazu zählen u. a. Kompetenzen, um Zukunft zu gestalten, mutig Neues anzugehen, Veränderungen zu bewirken, neue Lösungen zu entwickeln.

### **Status:**

Entwurf

---

## **Gefahr**

Zustand, Umstand oder Vorgang, durch dessen Einwirkung ein Schaden an einem Schutzgut entstehen kann.

### **Status:**

Entwurf

### **Tags:**

Gefahrenkarte, Risiko, Naturgefahr, Schaden

---

## **Gefahrenkarte**

Beschreibt die räumliche Ausdehnung eines Events oder Phänomens zum Beispiel einer Naturgefahr, dass mögliche negative Auswirkungen auf dieses Gebiet hat.

### **Status:**

Entwurf

**Tags:**

Hochwassergefahrenkarte

---

**Global Change**

Anthropogen ausgelöste Veränderungen der globalen natürlichen Prozesse (z.B. Klimawandel, Desertifikation) und ihre wechselseitigen Einflüsse auf menschliche Gesellschaften.

**Beschreibung (einfach):**

Weltweite Veränderungen der natürlichen Prozesse (z.B. Klimawandel, Wüstenbildung), die durch die Aktivität des Menschen auf der Erde hervorgerufen wurden bzw. werden, und ihre wechselseitigen Einflüsse auf den Menschen.

**Status:**

Entwurf

---

**Glossar**

Vermittlung und Übertragung von Wissen in Gesellschaft, Kultur, Wirtschaft und Politik

**Status:**

Entwurf

---

**Glossar**

Eine strukturierte Sammlung von Begriffen mit Bedeutungserklärungen, die im Kontext des Glossars Gültigkeit haben und für alle Beteiligten verständlich sind. Ein Glossar wird kooperativ erstellt und fortlaufend gepflegt.

**Beschreibung (einfach):**

Eine strukturierte Sammlung von Begriffen mit Bedeutungserklärungen.

**Status:**

Entwurf

---

**Grün-blaue Infrastruktur**

Grün-blaue Infrastrukturen sind eine Kombination von Grün- und Wasserflächen, die zur Umsetzung ökologischer, sozialer und wirtschaftlicher Ziele angelegt werden. Die Flächen sind naturnah angelegt oder bereits natürlich vorhanden. Grüne Elemente wie Parkanlagen fördern den Erhalt von Ökosystemdienstleistungen. Blaue Elemente wie Überflutungsflächen managen eher den Wasserkreislauf.

**Status:**

Entwurf

---

## Head-Mounted Display

Ein Head-Mounted Display ist ein tragbares visuelles Anzeigesystem, das vor den Augen des Benutzers positioniert wird und visuelle Informationen direkt in das Sichtfeld projiziert. Oft in Form einer Brille oder eines Helms genutzt, ermöglichen HMDs immersive Erlebnisse in Virtual Reality (VR) und Augmented Reality (AR). Sie enthalten kleine Displays oder Projektoren zur Darstellung der Inhalte.

### Status:

Entwurf

---

## Hochwasser

Hochwasser ist eine zeitlich beschränkte Überschwemmung von normalerweise nicht mit Wasser bedecktem Land, insbesondere durch oberirdische Gewässer oder durch in Küstengebiete eindringendes Meerwasser. Davon ausgenommen sind Überschwemmungen aus Abwasseranlagen.

### Beschreibung (einfach):

Hochwasser ist eine zeitlich beschränkte Überschwemmung von normalerweise nicht mit Wasser bedecktem Land.

### Status:

Entwurf

---

## Hochwassergefahrenkarte

Informiert über die mögliche Ausdehnung und Tiefe einer Überflutung und der zu erwartenden Fließgeschwindigkeit. Informiert allein über die mögliche Gefahr.

### Status:

Entwurf

### Tags:

Gefahrenkarte

---

## Hochwasserrisikokarte

Zeigt wo Schäden durch ein Hochwasser entstehen können. Also die Gebiete die von einer Hochwassergefahr betroffen sind unter Berücksichtigung von Einwohnerzahl, Schutzgebieten, Industrieanlagen und Kulturstätten.

### Status:

Entwurf

### Tags:

Risikokarte

---

## Infrastruktur

Materielles, institutionelles und personelles Fundament einer funktionierenden Gesellschaft. Unterschieden wird häufig zudem in technische und soziale Infrastruktur.

### Beschreibung (einfach):

Materielles, institutionelles und personelles Fundament einer funktionierenden Gesellschaft.

### Status:

Entwurf

---

## Interdependenz

Interaktion oder gegenseitige Beeinflussung zwischen verschiedenen kritischen Infrastrukturen.

### Status:

Entwurf

### Tags:

KRITIS

---

## KRITIS-Branche

Die Untergliederung in einem der KRITIS-Sektoren.

### Status:

Entwurf

### Tags:

KRITIS

### Unterbegriff von:

KRITIS-Sektor

---

## KRITIS-Sektor

Einer der Sektoren Kritischer Infrastrukturen.

### Status:

Entwurf

### Tags:

KRITIS

### Unterbegriff von:

KRITIS-Sektoren

---



## KRITIS-Sektoren

Die Gesamtheit der KRITIS-Sektoren, z.B. Wasser, Energie, Ernährung, Finanz- & Versicherungswesen, Gesundheit, Informationstechnik & Telekommunikation, Siedlungsabfallentsorgung, Medien & Kultur, Stadt & Verwaltung, Transport & Verkehr.

### Beschreibung (einfach):

Die Gesamtheit der KRITIS-Sektoren.

### Status:

Entwurf

### Tags:

KRITIS

---

## Kapazität

Die Kombination aller Stärken, Eigenschaften und Ressourcen, die innerhalb einer Organisation, Gemeinschaft oder Gesellschaft vorhanden sind, um Katastrophenrisiken zu bewältigen und zu verringern und die Widerstandsfähigkeit zu stärken.

### Status:

Entwurf

### Verwandt:

Katastrophe

---

## Kaskadeneffekt

Ein kaskadierender Ausfall liegt vor, wenn eine Störung in einer Infrastruktur den Ausfall einer Komponente in einer zweiten Infrastruktur verursacht, was wiederum zu einer Störung in der zweiten Infrastruktur führt.

### Status:

Entwurf

### Tags:

KRITIS

---

## Katastrophe

Eine schwerwiegende Störung des Funktionierens eines Gemeinwesens oder einer Gesellschaft auf beliebiger Ebene aufgrund von gefährlichen Ereignissen in Wechselwirkung mit den Bedingungen der Exposition, Anfälligkeit und Kapazität, die zu einem oder mehreren der folgenden Punkte führt: menschliche, materielle, wirtschaftliche und ökologische Verluste und Auswirkungen.

### Beschreibung (einfach):

Eine Katastrophe ist ein großes Unglück, das das normale Leben stark stört. Es verursacht Schäden bei Menschen, Gebäuden, der Wirtschaft und der Umwelt. Katastrophen können zum Beispiel durch Naturereignisse wie Erdbeben oder durch menschliche Aktivitäten wie Unfälle passieren.

**Status:**

Entwurf

---

## **Klimaanpassung**

schließt alle Maßnahmen und Strategien mit ein, die ergriffen werden, um sich an Klimaveränderungen anzupassen, egal ob diese natürlichen Ursprungs sind oder durch menschliche Aktivitäten verursacht werden. Es kann sich auf langfristige Klimaveränderungen sowie auf klimatische Variabilität beziehen. Wird oft Synonym zu Klimawandelanpassung verwendet.

**Status:**

Entwurf

**Tags:**

Klimawandelanpassung

---

## **Klimakommunikation**

Kommunikation die darauf abzielt, die Änderungen, Risiken, Herausforderungen und Entwicklungen gut verständlich, faktisch und kontextgerecht an eine diverse Personengruppen zu vermitteln. Die Art und Weise wie über diese Themen gesprochen wird, ist dabei maßgeblich für die Wahrnehmung des Klimawandels und erfolgreichen Austauschs von Informationen.

**Status:**

Entwurf

---

## **Klimaschutz**

Maßnahmen, die dem Klimawandel entgegenwirken und beabsichtigen das Klima in einem für den Menschen bewohnbaren Bereich zu stabilisieren. Darunter fallen die Reduzierung der Emissionen von Treibhausgasen, die nachträgliche Entfernung von Treibhausgasen aus der Atmosphäre, sowie die Manipulation des Strahlungshaushaltes der Erde (Geoengineering).

**Beschreibung (einfach):**

Maßnahmen, die dem Klimawandel entgegenwirken.

**Status:**

Entwurf

# Impressum

## Urheberrecht und Lizenzierung

Inhalt - © 2024 Die Autor:innen. Attribution-ShareAlike 4.0 International <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

Code - © 2024 Die Autor:innen. MIT-Lizenz <https://github.com/TIBHannover/semantic-glosar/blob/master/LICENSE> | Quelle <https://github.com/TIBHannover/semantic-glosar>

Daten - Alle produzierten Daten und Datensätze sind CC 0, Public Domain.

Alle Schriftarten, Grafiken und Medienproduktionssoftware, die für die Produktion verwendet werden, sind OSI-konform.

FAIR-Grundsätze angewandt <https://www.go-fair.org/fair-principles/>

Alle Inhalte und Codes von Dritten unterliegen dem Urheberrecht der Autor:innen und ihren jeweiligen OSI-konformen offenen Lizenzen für den Code und der Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International für den Inhalt.

# Mitwirkende

## Programmierung

Siehe: Software Citation

# Literatur