UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA

Carrera de Computación

PROYECTO DE VINCULACIÓN EMBLEMÁTICO E INTERDISCIPLINAR   
“Aplicación de herramientas tecnológicas para la innovación en unidades educativas”

**TIC-InnovaEdu**



**Robot Laberinto**

Diseño de Detallado de Software

Versión 1.0.0

Icono

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Febrero, 2025

Guayaquil, Ecuador

# Historial de Versionamiento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Responsable** |
| 10/02/2025 | 1.0.0 | Elaboración de diseño de detallado de software | George González |
|  |  |  |  |

Contenido

[Historial de Versionamiento 2](#__RefHeading___Toc7701_1180081898)

[Listado de tablas 4](#__RefHeading___Toc7703_1180081898)

[Listado de gráficos 5](#__RefHeading___Toc7705_1180081898)

[Introducción 6](#__RefHeading___Toc7707_1180081898)

[Diagrama de Clases 6](#__RefHeading___Toc7709_1180081898)

[Diagrama de Interacción de Objetos 6](#__RefHeading___Toc7709_1180081898_Copy_2)

[Lista de Casos de Uso 6](#__RefHeading___Toc7711_1180081898)

[Descripción de Casos de Uso 6](#__RefHeading___Toc7713_1180081898)

[Módulo de Seguridad (MS) 6](#__RefHeading___Toc2117_816813106)

[Módulo Académico (MA) 7](#__RefHeading___Toc2119_816813106)

[Módulo de Juego Interactivo (MJI) 8](#__RefHeading___Toc2121_816813106)

# Listado de tablas

[Tabla 1. Listado de los stakeholders. 6](#_Toc183102753)

# Listado de gráficos

# Introducción

# Diagrama de Clases

A continuación el diagrama de clases del juego.

# Diagrama de Interacción de Objetos

## Lista de Casos de Uso

A continuación, se listan los casos de uso a implementarse:

**Módulo de Seguridad**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificador** | **Caso de Uso** |
| CU-MS-001 |  |
| CU-MS-002 |  |

**Módulo Académico**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificador** | **Caso de Uso** |
| CU-MA-001 |  |
| CU-MA-002 |  |

## Descripción de Casos de Uso

### Módulo de Seguridad (MS)

#### CU-MS-001: Ingresar al Sistema

|  |  |
| --- | --- |
| **Código** | CU-MS-001 |
| **Nombre** | Ingresar al Sistema |
| **Flujo de eventos:** |  |
| **Condición de entrada:** |  |
| **Condición de salida:** |  |
| **Requerimientos de calidad:** |  |

#### CU-MS-002: Asignar rol al usuario

|  |  |
| --- | --- |
| **Código** | CU-MS-002 |
| **Nombre** | Asignar rol al usuario |
| **Flujo de eventos:** |  |
| **Condición de entrada:** |  |
| **Condición de salida:** |  |
| **Requerimientos de calidad:** |  |

### Módulo Académico (MA)

#### CU-MA-001: Registrar pregunta

|  |  |
| --- | --- |
| **Código** | CU-MA-001 |
| **Nombre** | Registrar pregunta |
| **Flujo de eventos:** |  |
| **Condición de entrada:** |  |
| **Condición de salida:** |  |
| **Requerimientos de calidad:** |  |

#### CU-MA-002: Modificar pregunta

|  |  |
| --- | --- |
| **Código** | CU-MA-002 |
| **Nombre** | Modificar pregunta |
| **Flujo de eventos:** |  |
| **Condición de entrada:** |  |
| **Condición de salida:** |  |
| **Requerimientos de calidad:** |  |

#### CU-MA-003: Eliminar pregunta

|  |  |
| --- | --- |
| **Código** | CU-MA-003 |
| **Nombre** | Eliminar pregunta |
| **Flujo de eventos:** |  |
| **Condición de entrada:** |  |
| **Condición de salida:** |  |
| **Requerimientos de calidad:** |  |

### Módulo de Juego Interactivo (MJI)

#### CU-003: Registrar sesión de juego

|  |  |
| --- | --- |
| **Código** | CU-003 |
| **Nombre** | Registrar sesión de juego |
| **Flujo de eventos:** |  |
| **Condición de entrada:** |  |
| **Condición de salida:** |  |
| **Requerimientos de calidad:** |  |