

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA

Carrera de Computación

PROYECTO DE VINCULACIÓN EMBLEMÁTICO E INTERDISCIPLINAR

“Aplicación de herramientas tecnológicas para la innovación en unidades educativas”

TIC-InnovaEdu



Salto de Ciencia

Informe de Dispositivo Electrónico

Versión 1.0.0



Febrero, 2025

Guayaquil, Ecuador

Historial de Versionamiento

Fecha	Versión	Descripción	Responsable
09/02	1.0	Creación del documento del informe de dispositivo electrónico	SVVC NDCF JDTM JNDPC JAAC

Contenido

Historial de Versionamiento2

Contenido3

Listado de gráficos4

Introducción5

Diseño del Dispositivo Electrónico.....5

Presupuesto7

Listado de gráficos

Gráfico 1 Dispositivo Electrónico5

Gráfico 2 Baquelita de Cobre6

Gráfico 3 Módulo ESP326

Gráfico 4 Botón Pulsador6

Gráfico 5 Cable Utp.....7

Gráfico 6 Cautín y estaño7

Introducción

El dispositivo electrónico está diseñado para ser utilizado durante el desarrollo del juego, permitiendo la interacción del usuario a través de botones. Estos botones le permitirán seleccionar entre las opciones de respuesta presentadas en pantalla y avanzar en el juego cuando la respuesta seleccionada sea correcta. De esta manera, el sistema facilita la participación del usuario, asegurando que pueda progresar a la siguiente etapa solo si responde adecuadamente.

Diseño del Dispositivo Electrónico

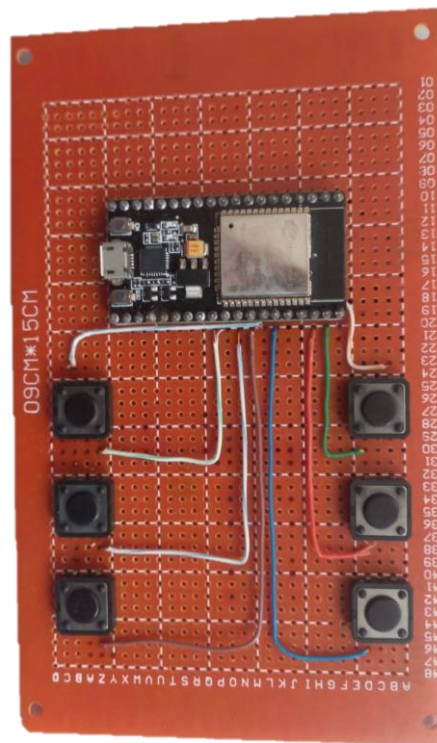


Gráfico 1 Dispositivo Electrónico

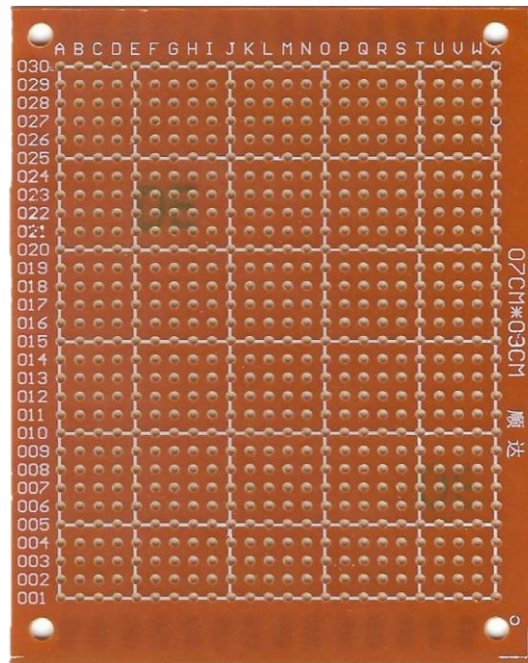


Gráfico 2 Baquelita de Cobre

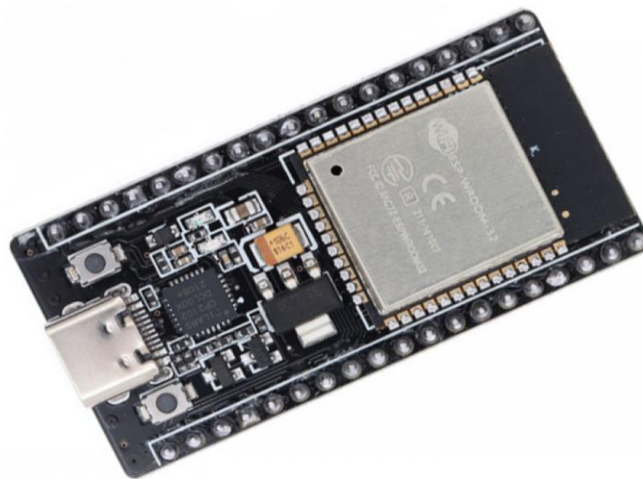


Gráfico 3 Módulo ESP32



Gráfico 4 Botón Pulsador

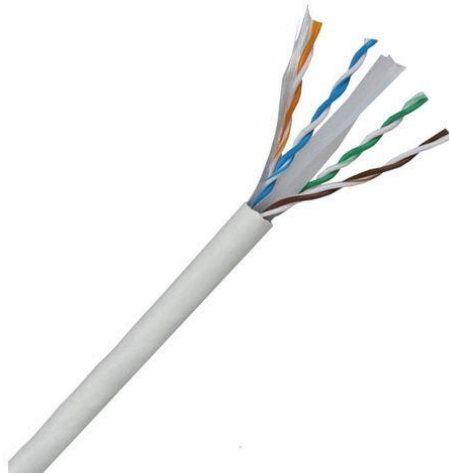


Gráfico 5 Cable Utp



Gráfico 6 Cautín y estaño

Presupuesto

- Baquelita de Cobre: \$2.75
- Módulo ESP32: \$12.00
- Botón Pulsador (6 unidades): \$0.15 cada uno
- Cable UTP: \$1.00
- Cautín: El costo varía según el modelo
- Estaño (1 metro): \$1.30