

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA

Carrera de Computación

PROYECTO DE VINCULACIÓN EMBLEMÁTICO E INTERDISCIPLINAR

“Aplicación de herramientas tecnológicas para la innovación en unidades educativas”

TIC-InnovaEdu



Salto de Ciencia

Informe de Dispositivo Electrónico

Versión 1.0.0



Febrero, 2025

Guayaquil, Ecuador

Historial de Versionamiento

| Fecha | Versión | Descripción | Responsable |
|-------|---------|---|---------------------------------------|
| 09/02 | 1.0 | Creación del documento del informe de dispositivo electrónico | SVVC NDCF JDTM JNDPC JAAC |
| | | | |

Contenido

Historial de Versionamiento2

Contenido3

Listado de gráficos4

Introducción5

Diseño del Dispositivo Electrónico.....5

Presupuesto7

Listado de gráficos

Gráfico 1Dispositivo Digital - TinkerCad5

Gráfico 2 Dispositivo Electrónico5

Gráfico 3 Baquelita de Cobre6

Gráfico 4 Módulo ESP326

Gráfico 5 Botón Pulsador6

Gráfico 6 Cable Utp7

Gráfico 7 Cautín y estaño7

Introducción

El dispositivo electrónico está diseñado para ser utilizado durante el desarrollo del juego, permitiendo la interacción del usuario a través de botones. Estos botones le permitirán seleccionar entre las opciones de respuesta presentadas en pantalla y avanzar en el juego cuando la respuesta seleccionada sea correcta. De esta manera, el sistema facilita la participación del usuario, asegurando que pueda progresar a la siguiente etapa solo si responde adecuadamente.

Diseño del Dispositivo Electrónico

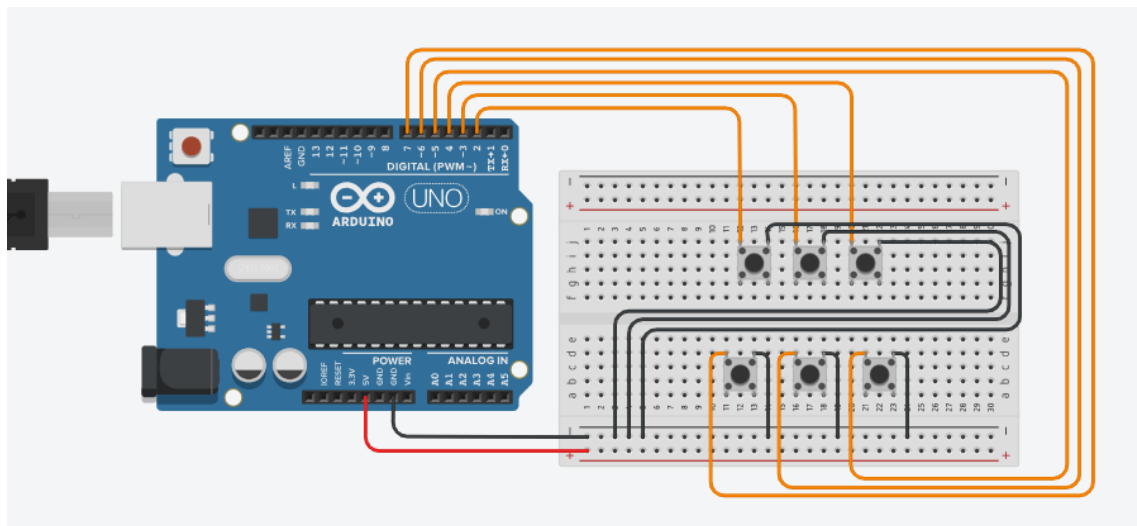


Gráfico 1Dispositivo Digital - TinkerCad

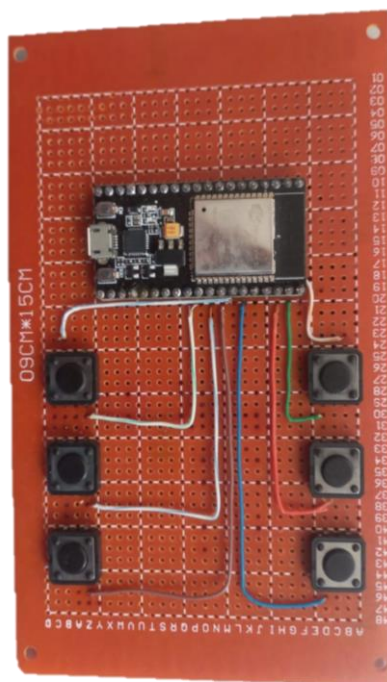


Gráfico 2 Dispositivo Electrónico

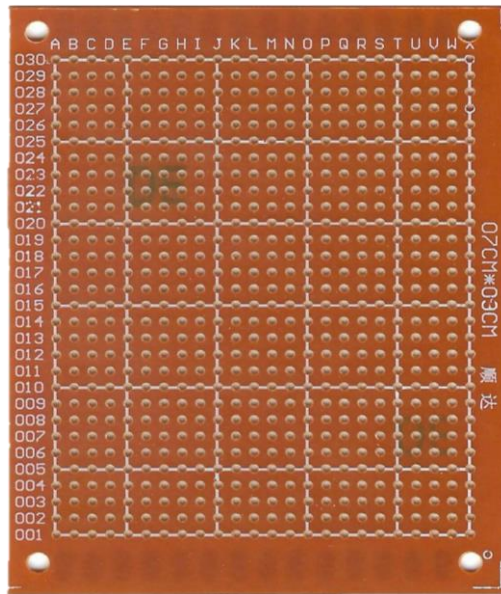


Gráfico 3 Baquelita de Cobre



Gráfico 4 Módulo ESP32



Gráfico 5 Botón Pulsador



Gráfico 6 Cable Utp



Gráfico 7 Cautín y estaño

Presupuesto

- Baquelita de Cobre: \$2.75
- Módulo ESP32: \$12.00
- Botón Pulsador (6 unidades): \$0.15 cada uno
- Cable UTP: \$1.00
- Cautín: El costo varía según el modelo
- Estaño (1 metro): \$1.30