UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA

Carrera de Computación

PROYECTO DE VINCULACIÓN EMBLEMÁTICO E INTERDISCIPLINAR   
“Aplicación de herramientas tecnológicas para la innovación en unidades educativas”

**TIC-InnovaEdu**

**PIXELEANDO**

Especificación de Requerimientos de Software

Versión 1.0.0

Diciembre, 2024

Guayaquil, Ecuador

# Historial de Versionamiento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Responsable** |
| 2/12/2024 | 1.0.0 | Creación del documento | GOPV |
|  |  |  |  |

Contenido

[Historial de Versionamiento 2](#_Toc183103779)

[Listado de tablas 4](#_Toc183103780)

[Listado de gráficos 5](#_Toc183103781)

[Introducción 6](#_Toc183103782)

[Descripción del Grupo 6](#_Toc183103783)

[Objetivos 6](#_Toc183103784)

[Objetivo General 6](#_Toc183103785)

[Objetivos Específicos 6](#_Toc183103786)

[Stakeholders 6](#_Toc183103787)

[Requerimientos Funcionales 6](#_Toc183103788)

[ID Requerimiento: GP-RF-01 6](#_Toc183103789)

[ID Requerimiento: GP-RF-02 7](#_Toc183103790)

[Requerimientos No Funcionales 7](#_Toc183103791)

[ID Requerimiento: GP-RNF-01 7](#_Toc183103792)

# Listado de tablas

[Tabla 1. Listado de los stakeholders. 6](#_Toc183102753)

# Listado de gráficos

# Introducción

Este documento permite especificar los requerimientos de software (ERS) que se necesitan implementar para el juego PIXELEANDO.

# Descripción del Grupo

# Objetivos

## Objetivo General

* Especificar los requerimientos funcionales y no funcionales del juego PIXELEANDO.

## Objetivos Específicos

* Implementar una aplicación web que permita la interacción entre varios usuarios.
* Diseñar un dispositivo electrónico que permita a los estudiantes interactuar con la aplicación web.

# Stakeholders

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Descripción** |
| Estudiante |  |
| Docente |  |
| Padre de familia |  |
|  |  |

Tabla . Listado de los stakeholders.

# Requerimientos Funcionales

## ID Requerimiento: GP-RF-01

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Requerimiento:** | GP-RF-01 |
| **Nombre:** | Gestión de usuarios |
| **Objetivo:** | Crear, modificar, eliminar y consultar usuarios. |
| **Fuente:** |  |
| **Prioridad:** | ALTA |
| **Descripción:** | Los usuarios tienen los siguientes atributos:   * Nombre, 50 caracteres. \* * Apellido, 50 caracteres. \* * Correo electrónico, 50 caracteres. \* * Usuario, 50 caracteres. \* * Clave, 50 caracteres. \* * Domicilio, 100 caracteres. * Estado, 10 caracteres. * Tipo de usuario, 10 caracteres. \*   Los estados del usuario son: ACTIVO e INACTIVO.  Los tipos de usuario son: estudiante, docente y padre de familia.  Para la modificación de los usuarios, no se podrá actualizar el campo usuario.  Para la eliminación del usuario, no se lo borrará de la base de datos *(eliminación lógica)*.  (\*) obligatorio. |
| **Precondición:** | Para la creación del usuario no debe estar en la base de datos.  Para la modificación y eliminación del usuario, debe estar registrado en la base de datos y se debe buscar por usuario. |
| **Poscondición:** | En el registro del usuario, los datos del usuario estarán en la base de datos y se enviará un correo de bienvenida al usuario.  Para la modificación y eliminación, se presentará un mensaje exitoso por la acción realizada. |
| **Stakeholders:** | Estudiantes y los docentes. |
| **Responsable:** | GOPV |

## ID Requerimiento: GP-RF-02

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Requerimiento:** | GP-RF-02 |
| **Nombre:** | Gestión de partidas |
| **Objetivo:** | Crear, modificar, eliminar y consultar partidas de juegos. |
| **Fuente:** |  |
| **Prioridad:** | ALTA |
| **Descripción:** | Las partidas tienen los siguientes atributos:   * Nombre, 20 caracteres. \* * Fecha, formato “dd/mm/aaaa”. \* * Hora de inicio, formato “HH:mm”. \* * Hora fin, formato “HH:mm”. \* * Estado de la partida, 10 caracteres. \* * Estudiantes (puede ser de uno o más). \* * El docente que crea la partida.   Los estados de la partida del juego son: ACTIVO e INACTIVO.  La partida tendrá asignada preguntas.  (\*) obligatorio. |
| **Precondición:** | El usuario tipo docente debe registrar la partida. |
| **Poscondición:** | Preguntas registradas en el sistema por un docente. |
| **Stakeholders:** |  |
| **Responsable:** | GOPV |

## ID Requerimiento: GP-RF-03

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Requerimiento:** | GP-RF-03 |
| **Nombre:** | Gestión de preguntas y respuestas |
| **Objetivo:** | Crear, modificar, eliminar y consultar preguntas & respuestas. |
| **Fuente:** |  |
| **Prioridad:** | ALTA |
| **Descripción:** | Las preguntas tienen las siguientes características:   * Descripción de la pregunta, 100 caracteres. \* * Categoría de la pregunta, 50 caracteres. \* * Las opciones de respuestas seleccionando la correcta (cuatro opciones siempre), 100 caracteres. \* * Estado de la pregunta, 10 caracteres. \*   Los estados de la pregunta son: ACTIVO e INACTIVO.  Que exista la posibilidad de subir las preguntas mediante un archivo en Excel con el siguiente formato:   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **pregunta** | **opcion1** | **opcion2** | **opcion3** | **opcion4** | **correcta** | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |   (\*) obligatorio. |
| **Precondición:** | Deben existir las categorías antes de crear la pregunta.  Solo los docentes pueden subir las preguntas. |
| **Poscondición:** |  |
| **Stakeholders:** |  |
| **Responsable:** |  |

# Requerimientos No Funcionales

## ID Requerimiento: GP-RNF-01

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Requerimiento:** | GP-RNF-01 |
| **Nombre:** |  |
| **Fuente:** |  |
| **Prioridad:** |  |
| **Descripción:** |  |
| **Responsable:** |  |