**1月3日总结和想法**

1. **系统集成开源实验套件：**

第一个想法是Linux from scratch--就是一种从网上直接下载源码，从头编译LINUX的安装方式。按照文档描述，简单地点击键盘即可生成一个简略的发行版，但是还是略显复杂，最后生成的简略发行版Linux与想要的效果还差很多，视频教程比较少，感觉工作量还是有些大，现在还没有去尝试，只是快速的浏览了一下官方的教程（<https://linux.cn/lfs/LFS-BOOK-7.7-systemd/>）

第二个想法是来源于昨天看到的一本书《Kali Linux 大揭秘》因为毕设主要参考的就是像Kali Linux 这种渗透测试平台所以我就想参考kali的设计，这本书在第九章高级用法中介绍了修改kali软件包重新编译linux内核，定制kali自身iso镜像等，我想如果能对kali进行修改然后为我所用那岂不是更好应为kali本身就是一个渗透测试平台，它就包含了对我们专业网络攻防课程有用的各种软件这样我就不用一个一个单独的去查找和安装，同时kali 支持多种桌面环境 其中就包括 kde kde的其中一个特点是KDE 允许你配置桌面和系统来满足自己的需要。当然这也是现在的一个想法，需要后面去尝试实现。

1. **材料管理软件：**

这个是我最近的重点，按照需求首先它是能动态管理的其次它便于操作和使用，当然它也是必须能够运行在linux上，所以我的想法是按版本管理的方式来实现这个软件，在学生端 它需要一个手动刷新内容的功能，他的本质是git 的 git fetch 和git merge 它将远程的材料拉取到本地并进行合并展示，材料放置在远程的gitlab 或者github 仓库里，这个仓库只能由相关的老师进行相关的提交和修改这个提交和修改必须按照一定的格式和要求，这个程序的设计语言我选的是python界面设计是用的 pyqt5，这样做主要原因是，用python效率高同时qt也是跨平台的所以我可以在windows 上进行开发，完成后可很方便的放到linux

下去运行