Aplicação da Metodologia/Framework Scrum

Sistema Cantina - UFERSA

Os usuários podem realizar pedidos na palma da mão e em poucos cliques

Os membros da cantina podem visualizar os pedidos feitos pelos estudantes

Planejamento

Requisitos

RF1 - Visualizar cardápio;

RF2 - Realizar pedido;

RF3 - Excluir pedido.

Histórias do usuário

Como usuário da cantina, quero visualizar o cardápio disponível, para decidir o que quero pedir.

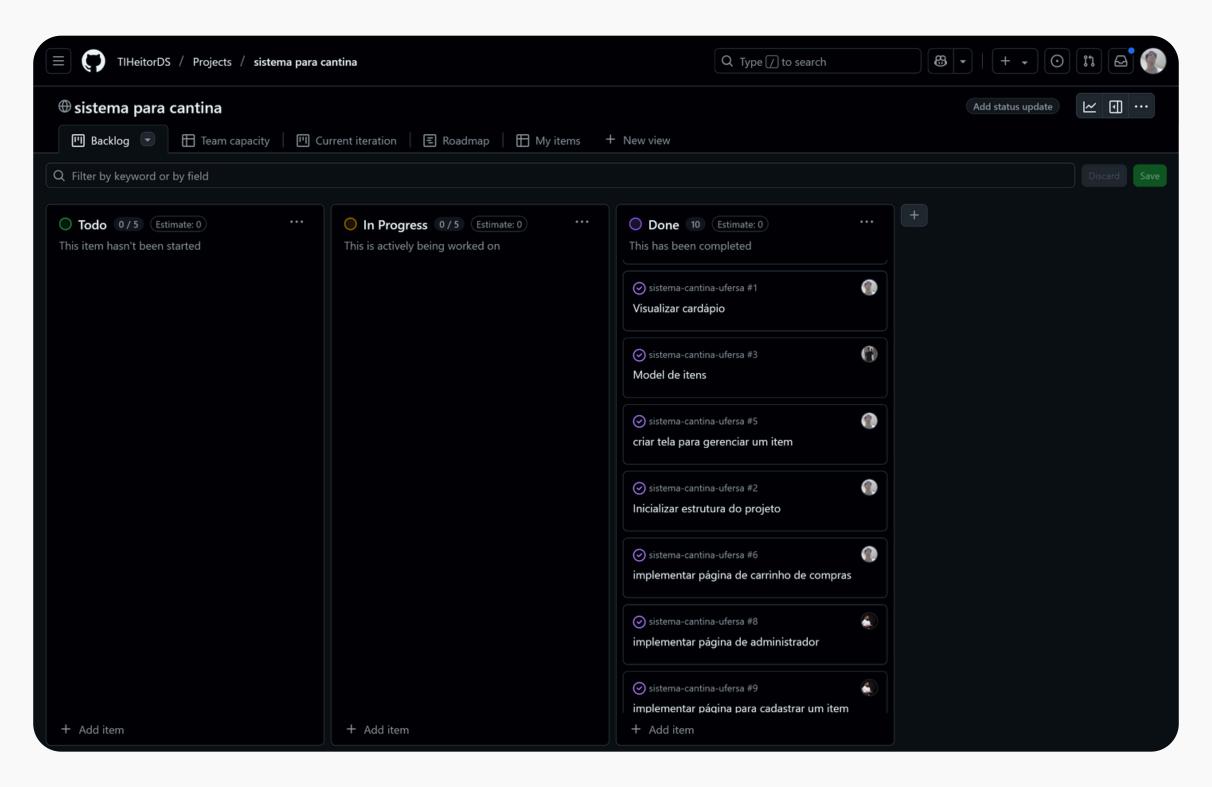
Backlog

Seperação das funcionalidades mais desejadas do produto.

Execução da Sprint

- Para deixar o processo mais organizado, utillizamos o GitHub Projects;
- As tarefas foram classificadas em *todo, doing* e *done* e atribuídas para cada membro da equipe.

Execução da Sprint



Daily scrum

- Pequenos encontros eram realizados para comentar o que havia sido implementado na sprint vigente.
- Ao final da sprint, novas tarefas eram criadas e atribuidas à equipe.

Agradecimentos

- À Maria Helena, meus mais sinceros agradecimentos por se voluntariar a usar nosso aplicativo e contribuir com seu valioso feedback.