

わろニ

ア、いりかえり

かんちゅう

なれいじ

のうんじゅう

のつぎ

振り返り

- ・アウトプット倒してない！
- ・みんなでワイワイ いい感じ
仕事じゃ体験できない
全体を考えられる
経験の共有できた これも仕事じゃなかなかない
- ・宿題重すぎた
- ・マインドマップで問題

難易度(設計)

- ・ ちょうどいい ※みんなでやるなら
1人はむりだった
対象領域小出しならあるいは

運用

- ・ スパン
お題次第
地続きなら月1
適宜調整 忘れない範囲で
勉強会の終わりに 次を決める
- ・ 司会
お題次第 1回目クオリティだときつい
やりたいことは司会者決める
あら台本をメンバーに共有して細かい方向ぎめ(ガスト
- ・ 議事録そのばでとりたい
基本スクショ貼るだけ
思考過程欲しい
立ち止まった時の記録(メモ
ボイスレコーダー？動画？
動画やってみる
立ち止まったらとる
- ・ 得られたものの共有

メモ:

議論が発散しないか
問題の分解(マインドマップ
エントリポイント
データ中心設計 vs DBてきな何でも屋 クラス

しかい

や3ニ4

sub

sub

100%

つぎテーマ

- ・ TDD

設計したやつの実装は3.0.0回

- ・ 司会

長谷川

- ・形式

TDDガッツリ目にしたい

コーディング0のノリでも良いのでは？

2.0回全員でハンズオン

2.1からペアなりモブ

言語はscala

- ・やること

まずTDDとは(ハンズオン

実践

- ・環境セットアップは宿題

IntelliJ？

GitHub

次

11/27 20 00