ヤること

## 振り返り

- ・アウトプット倒してない!
- ・みんなでワイワイ いい感じ

仕事じゃ体験できない

全体を考えられる

経験の共有できた これも仕事じゃなかなかない

- ・宿題重すぎた
- ・マインドマップで問題

### 難易度(設計)

・ちょうどいい ※みんなでやるなら1人はむりだった対象領域小出しならあるいは

#### 運用

・スパン

お題次第

地続きなら月1

適宜調整 忘れない範囲で

勉強会の終わりに 次を決める

・司会

お題次第 1回目クオリティだときつい

やりたいことは司会者決める

あら台本をメンバーに共有して細かい方向ぎめ(ガスト

・ 議事録そのばでとりたい

基本スクショ貼るだけ

思考過程欲しい

立ち止まった時の記録(メモ

ボイスレコーダー?動画?

動画やってみる

立ち止まったらとる

・得られたもんの共有

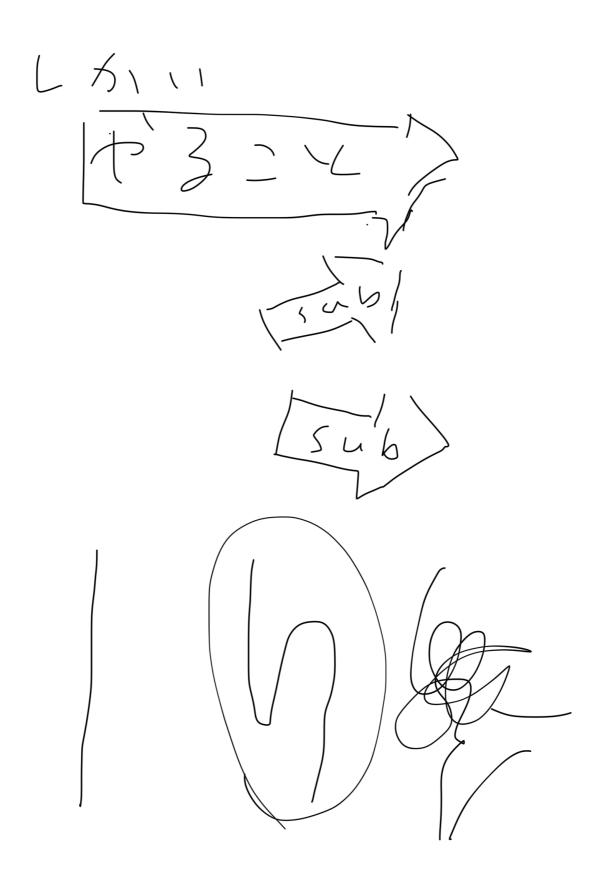
#### メモ:

議論が発散しないか

問題の分解(マインドマップ

エントリポイント

データ中心設計 vs DBてきな何でも屋 クラス



# つぎテーマ

- ・TDD設計したやつの実装は3.0.0回
- ・司会

# 長谷川

・形式

TDDガッツリ目にしたい コーディング0のノリでも良いのでは?

2.0回全員でハンズオン 2.1からペアなりモブ

# 言語はscala

- ・やること まずTDDとは(ハンズオン 実践
- ・環境セットアップは宿題 InteliJ? GitHub

次 11/27 20 00