

第1次隨堂-隨堂-QZ1

學號：110111213

姓名：丁紹庭

作業撰寫時間：80 (mins · 包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期：2023/3/10

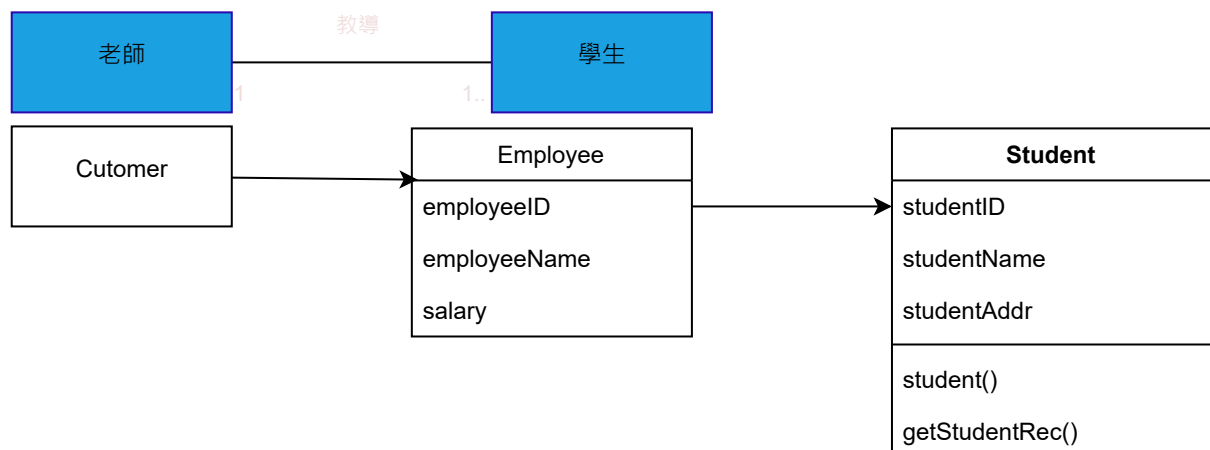
本份文件包含以下主題：(至少需下面兩項，若是有多者可以自行新增)

- ☒ 說明內容
- ☒ 個人認為完成作業須具備觀念

說明程式與內容

1. 請參考投影片Topic2 的p. 27與p. 28將所有內容利用drawio畫一次，其中，請注意於 drawio中，投影片每頁請於drawio中多開一個sheet進行作圖。作完後請撰寫 answer.md文件。

答案：



開始寫說明，該說明需說明想法，並於之後再對上述想法的每一部分將程式進一步進行展現，若需引用程式區則使用下面方法，若為.cs檔內程式除了於敘述中需註明檔案名稱外，還需使用語法```語言種類 程式碼```，其中語言種類若是要用python則使用py，java則使用java，C/C++則使用cpp，下段程式碼為語言種類選擇csharp使用後結果：

```
public void mt_getResult(){
    ...
}
```

若要於內文中標示部分網頁檔，則使用以下標籤```html 程式碼```，下段程式碼則為使用後結果：

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" ...>

<!DOCTYPE html>
```

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head runat="server">
<meta http-equiv="Content-Type" ...>
    <title></title>
</head>
<body>
    <form id="form1" runat="server">
        <div>
            </div>
        </form>
    </body>
</html>
```

更多markdown方法可參閱<https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10203758>

個人認為完成作業須具備觀念

開始寫說明，需要說明本次作業個人覺得需學會那些觀念，亦可作為學習筆記使用 (需寫成文章，需最少50字，並且文內不得有你、我、他三種文字) 本次作業展現出用UML與物件的方法展現程式，在之後上課會教導更多的東西。那麼何謂UML• UML 由 Grady Booch、Ivar Jacobson，和 James Rumbaugh 三位學者在 1995 年所發表，為一個描述物件導向分析設計的圖形化工具