## Lista de Exercícios - Algoritmos - Condicional

## (<u>se</u> ... <u>então</u> ... <u>senão</u> ... \_\_\_\_\_

- 1) Escreva um algoritmo em PORTUGOL que leia um número e o imprima caso ele seja maior que 20.
- 2) Construa um algoritmo em PORTUGOL que leia dois valores numéricos inteiros e efetue a adição; caso o resultado seja maior que 10, apresentá-lo.
- 3) Construa um algoritmo em PORTUGOL que determine (imprima) se um dado número N inteiro (recebido através do teclado) é PAR ou ÍMPAR.
- 4) Escreva um algoritmo em PORTUGOL para determinar se um dado número N (recebido através do teclado) é POSITIVO, NEGATIVO ou NULO.
- 5) Construir um algoritmo em PORTUGOL que leia dois números e efetue a adição. Caso o valor somado seja maior que 20, este deverá ser apresentado somando-se a ele mais 8; caso o valor somado seja menor ou igual a 20, este deverá ser apresentado subtraindo-se 5.
- 6) Escreva um algoritmo em PORTUGOL que leia um número e imprima a raiz quadrada do número caso ele seja positivo ou igual a zero e o quadrado do número caso ele seja negativo.
- 7) Escreva um algoritmo em PORTUGOL que receba um número e imprima uma das mensagens: "é múltiplo de 3" ou "não é múltiplo de 3".
- 8) Escreva um algoritmo em PORTUGOL que leia um número e informe se ele é ou não divisível por 5.
- 9) Escreva um algoritmo em PORTUGOL para determinar se um número A é divisível por um outro número B. Esses valores devem ser fornecidos pelo usuário.
- 10) Construa um algoritmo em PORTUGOL que imprima qual o menor e qual o maior valor de dois números A e B, lidos através do teclado.
- 11) Escreva um algoritmo em PORTUGOL que leia um número e informe se ele é divisível por 3 e por 7.