



PUC Minas

Desenvolvimento de Interfaces Web (DIW)

Unidade 0 – Apresentação da Disciplina

Engenharia de Software

Professor: Rommel Vieira Carneiro | rommelcarneiro@pucminas.br

Tópicos

- Objetivos da disciplina
- Professor
- Unidades de Ensino
- Referências Bibliográficas
- Avaliação



Objetivos da disciplina

- Apresentar os padrões web e ressaltar a importância do seu uso na construção de sistemas web;
- Apresentar as principais linguagens e plataformas de programação de interfaces Web
- Capacitar os alunos a criar páginas web utilizando os padrões e as linguagens citados;
- Apresentar as tendências e novas tecnologias relacionadas à web e à Internet.



Professor – Rommel Vieira Carneiro

+20 anos de experiência no mercado de TI trabalhando em empresas como ConsultBrasil, Squadra, MSAInfor, Core Synesis, W3net, Documentar com projetos em empresas como Vale, CST, Telemig Celular, Brasil Telecom, Oi, Globosat, PREVI.

■ Formação

- Bacharel em Informática – UFV (1995)
- Pos Graduação – Gerência de Projetos – IETEC (2002)
- Mestrado em Informática – PUCMINAS (2012)
- Doutorado em Ciência da Informação – UFMG (Previsão 2020)

■ Atuação

- Redes de Computadores
- Internet e provedores de acesso
- Desenvolvimento de sistemas
- Business Intelligence
- Gestão de Documentos e Informação
- Gerenciamento de projetos

■ Certificações

- PMP – Project Management Professional
- SCJP – Sun Certified Java Professional – Java 1.4
- MCP – Microsoft Certified Professional – NT 4.0



Unidades de Ensino

- Unidade 1 – Introdução a Web
 - Histórico da Web, W3C e Padrões Web
 - Ferramentas de Desenvolvimento
- Unidade 2 – Arquitetura de sistemas Web
 - Protocolo HTTP
 - Requisição e Resposta HTTP
- Unidade 3 – Linguagem HTML
 - Documento HTML
 - Tags e atributos
 - Cabeçalho, Corpo e Formulários
- Unidade 4 – Linguagem CSS
 - Folhas de Estilo
 - Sintaxe e formas de aplicação
 - Box Model e layout de páginas
- Unidade 5 – Linguagem Javascript
 - Programação, Eventos, Tipos de Dados, Objetos, Vetores e Funções
- Unidade 6 – Documento Object Model (DOM)
 - Estrutura do documento
 - Integração com JavaScript
- Unidade 7 – Frameworks
 - Bootstrap e JQuery

Referências Bibliográficas

Livros

- GONÇALVES, Edson. **Dominando Ajax: as melhores práticas ligadas a aplicações Web escritas tanto em Java como em PHP 5 utilizando Ajax**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2006. 356 p.
- MILETTO, Evandro Manara; BERTAGNOLLI, Silvia de Castro. **Desenvolvimento de Software II: Introdução ao Desenvolvimento Web com HTML, CSS, JavaScript e PHP**. Porto Alegre. Bookman. 2014. ISBN 978-85-8260-196-9
- NIEDERAUER, Juliano. **Web interativa com Ajax e PHP**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2013. 301 p. ISBN 9788575223277
- DEITEL, Paul J.; DEITEL, Harvey M. **Ajax, rich internet applications e desenvolvimento web para programadores**. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2008. xxiv, 747 p.
- HAROLD, Elliotte R. **Refatorando HTML**. Porto Alegre: Bookman, 2010
- NIXON, R. **Learning PHP, MySQL, JavaScript, and CSS, 2nd Edition - A Step-by-Step Guide to Creating Dynamic Websites**. O'Reilly Media. 2012 Pages: 586.
- PUREWAL, Semmy . **Learning Web App Development - Build Quickly with Proven JavaScript Techniques**. O'Reilly Media. 2014 SILVA,
- MAURICIO SAMY. **HTML 5 - A Linguagem de Marcação que Revolucionou**. 1. Campus. 2011. ISBN: 9788575222614

Links

- W3Schools: <http://www.w3schools.com>
- CSS-Tricks: <https://css-tricks.com>

Avaliação

- Laboratórios: 10 pontos
 - 5 exercícios de 2 pontos
- Trabalho: 20 pontos
- Provas: 70 pontos
 - Prova 1 – 35 pontos
 - Prova 2 – 35 Pontos