

3D Vizualizácia mapy

Projekt na predmet Tvorba informačných systémov
Konceptuálna analýza

Vedúci projektu: • Peter Náther

Členovia vývojárskeho tímu: • Timotej Jurášek
• Martin Miklis
• Jakub Motýľ

Verzia dokumentu 1.0

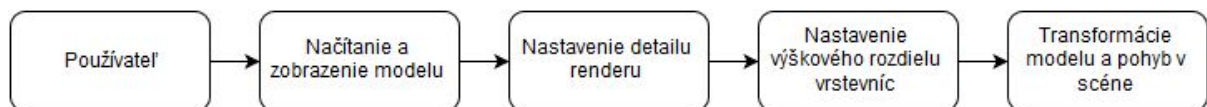
1. Používatelia systému

V našej aplikácii je iba jeden modelový používateľ, ktorý má prístup ku všetkým funkciám.

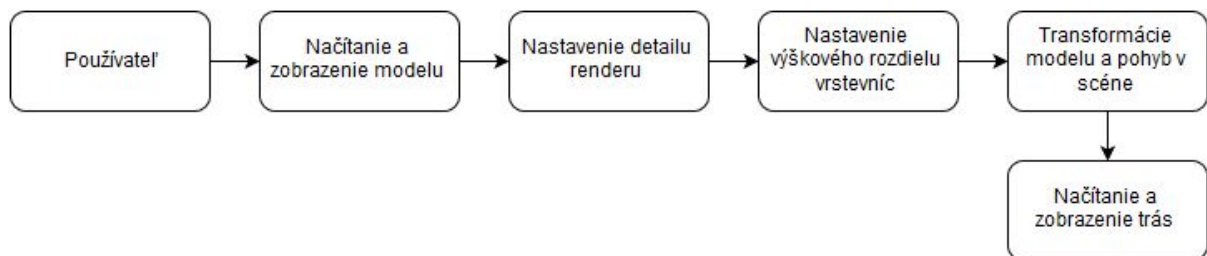
2. Use case diagram

Uvádzame väčšinu prípadov use caseov našej aplikácie, naším jediným užívateľom je koncový používateľ a preto medzi nimi nie je veľká variabilita.

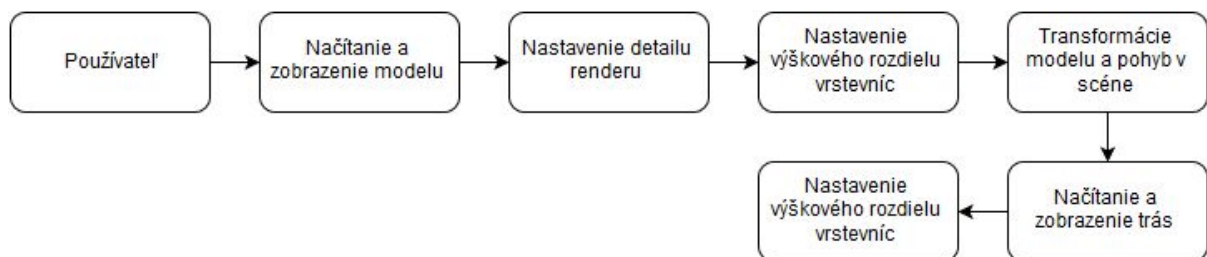
1.



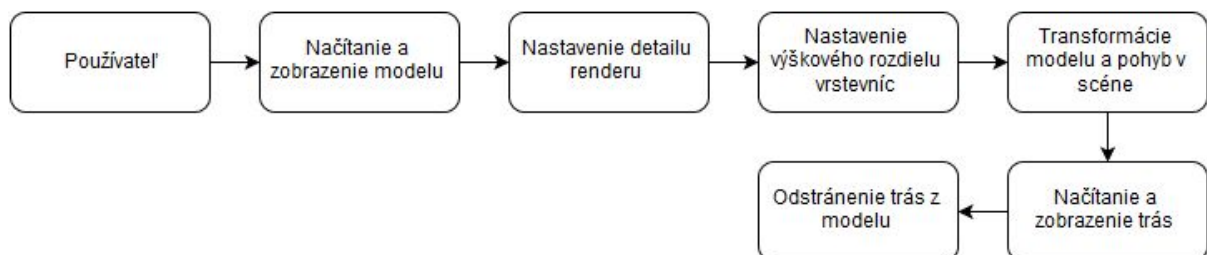
2.



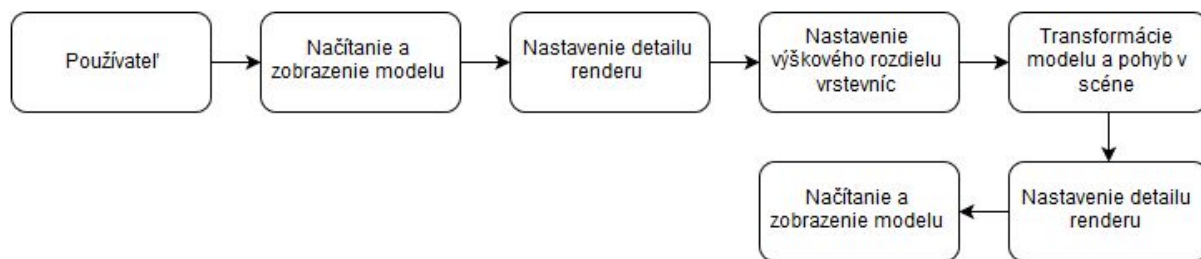
3.



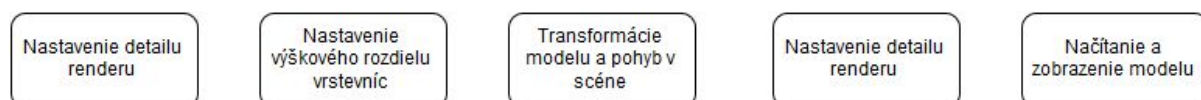
4.



5.



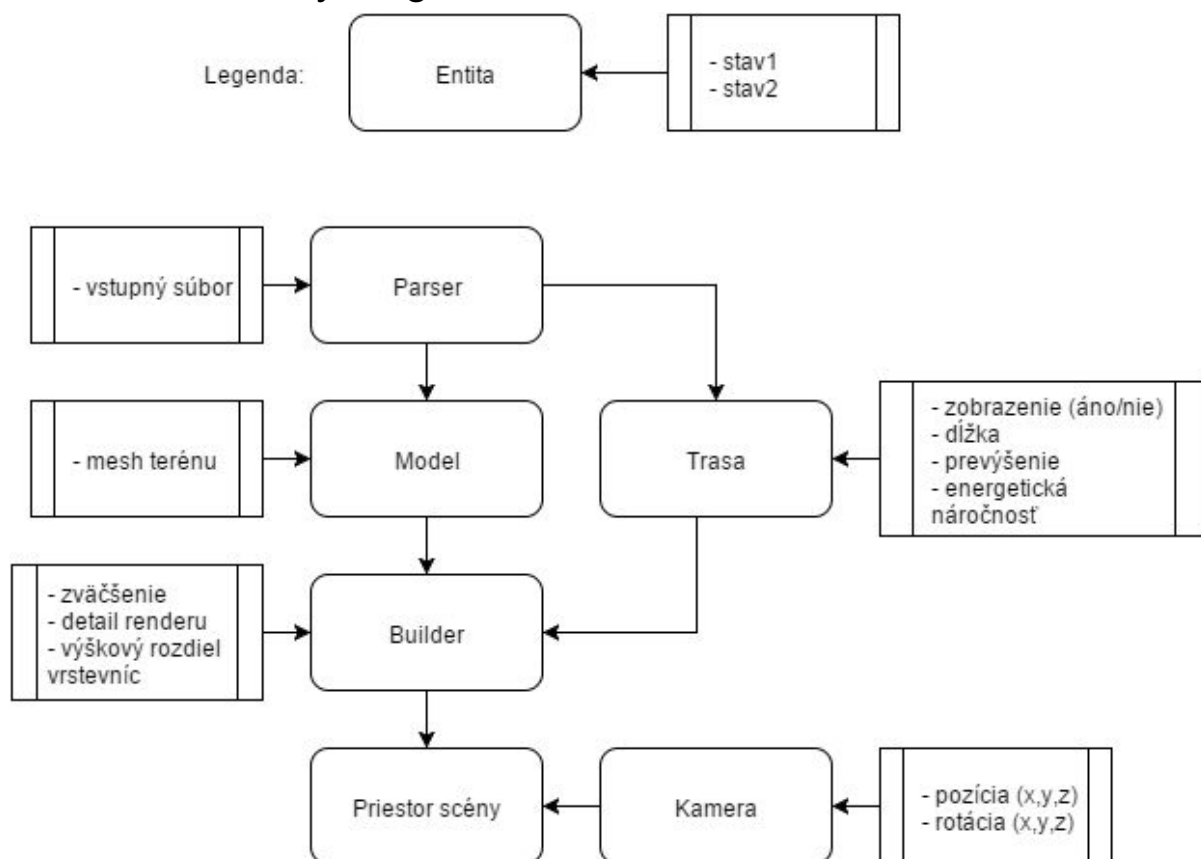
Nasledovné kroky je možné v behu aplikácie ľubovoľne variovat' a opakovať.



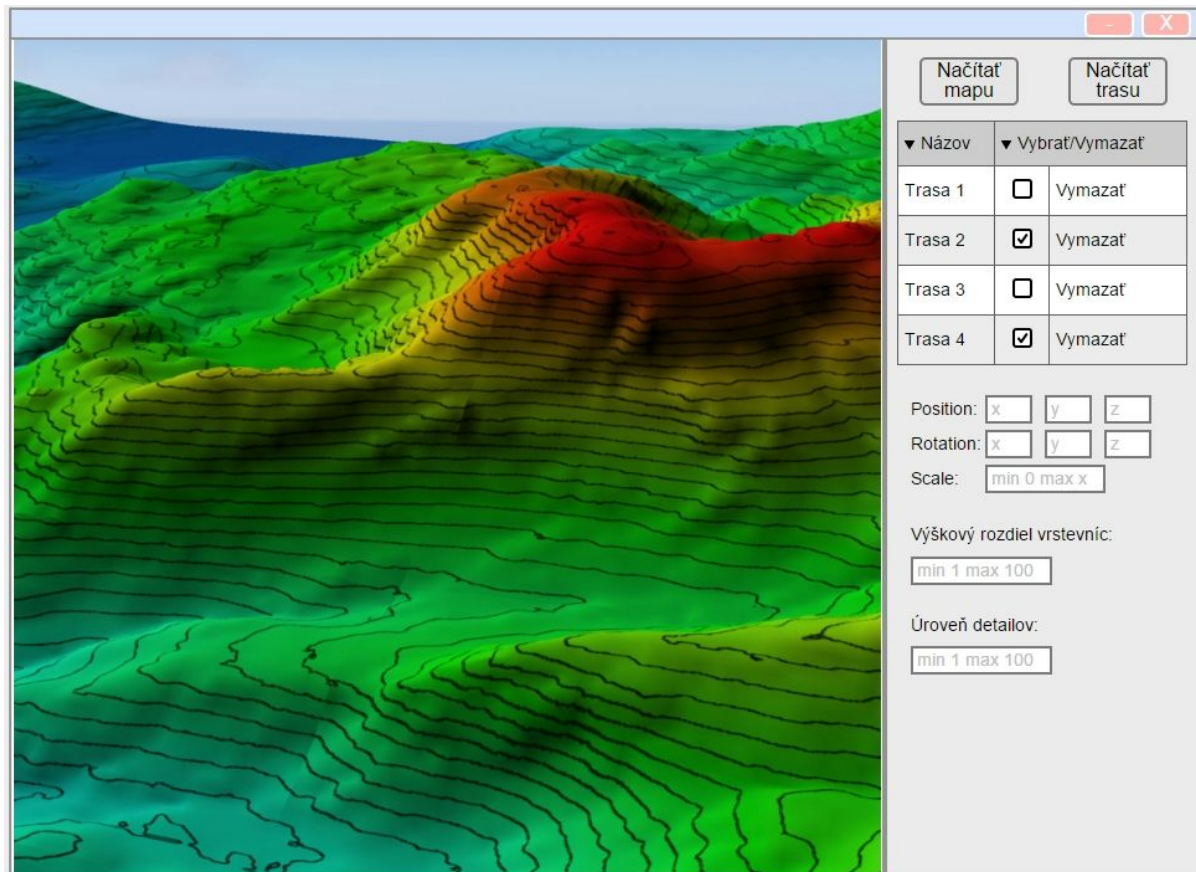
3. Cieľ používateľa

Prostredníctvom interakcie s aplikáciou prezentovať priestorovú vizualizáciu terénu a trás.

4. Entitno-relačný diagram



5. Návrh používateľského rozhrania



- Pri stlačení tlačidla Načítať mapu alebo Načítať trasu vyskočí systémové okno pre výber súboru.
- Pri stlačení tlačidla Vymazať sa vymaže príslušná načítaná trasa
- Checkbox slúži na výber, či sa trasa má alebo nemá zobrazovať na modeli
- Pozícia, rotácia, úroveň zväčšenia, výškový rozdiel vrstevníc, úroveň detailov sa zadávajú do textboxov ako číselné hodnoty
- Objekt sa dá približovať alebo oddalovať pomocou kolieska na myši
- Objekt sa dá rotovať stlačením pravého tlačidla na myši a tahaním rôznymi smermi súčasne aj na viacerých osiach
- Objekt sa dá posúvať stlačením ľavého tlačidla na myši a tahaním rôznymi smermi súčasne aj na viacerých osiach