

FLASHCARDS

(Tvorba informačných systémov)

Team Cool_IT

(Alžbeta Bachroníková, Slávka Ivanovičová, Michal Štefanec, Martin Fiala)

OBSAH

1. Úvod	3
1.1 Účel dokumentu	3
1.2 Rozsah produktu	3
1.3 Definície, skratky	3
1.4 Referencie.....	3
1.5 Prehľad dokumentu	3
2. Všeobecný popis	4
2.1 Perspektíva produktu	4
2.2 Funkcie produktu	4
2.3 Užívateľské parametre a charakteristika	4
2.4 Všeobecné obmedzenia	5
2.5 Predpoklady a závislosti	5
3. Špecifické požiadavky	5
3.1 Funkčné požiadavky	5
3.2 Ďalšie požiadavky.....	6
3.3 Požiadavky na rozhranie	7

1. ÚVOD

1.1 ÚČEL DOKUMENTU

Tento dokument slúži ako špecifikácia k projektu Flashcards. Popisuje funkčné a používateľské požiadavky na nový softvér. Dokument tvorí formálnu dohodu medzi zadávateľom a riešiteľom a bude slúžiť ako východisko pre vyhodnocovanie správnosti softvéru.

1.2 Rozsah produktu

Systém Flashcards predstavuje softvér, v ktorom si používateľ môže sám vytvoriť sériu jazykových kartičiek na testovanie jazykových znalostí. Užívateľ môže kartičky vytvárať, editovať, vymazávať, prezerat' a zoskupovať do kategórií.

1.3 Definície, skratky

Flashcard - kartička s dvomi stranami, ktorá obsahuje otázku a odpoveď

Anki - program na tvorbu flashcards

1.4 Referencie

Ako východisko pri tvorbe Flashcards bude použité podobné rozhranie ako v programe Anki. Anki software bude použitý ako inšpirácia pre náš projekt.

1.5 Prehľad dokumentu

Kapitola 2 poskytuje detailnejší popis funkcionality systému, jeho obmedzenia, závislosti a užívateľskú charakteristiku. V tretej kapitole je popísaná funkcionality programu a jeho správanie sa v rôznych stavoch.

2. Všeobecný popis

V nasledujúcej kapitole sa nachádzajú bližšie informácie k funkciám a rozhraniam produktu a sú tu naznačené rôzne obmedzenia a závislosti, ktoré sú kladené na samotnú aplikáciu.

2.1 Perspektíva produktu

Účelom aplikácie Flashcards je zjednodušiť učebný proces výučby cudzích jazykov. V súčasnej dobe je voľne dostupných viacero aplikácií podobného charakteru, ktoré však nie sú veľmi používateľsky priateľské. V týchto aplikáciách často chýba možnosť vytvárania flashcards z viacerých zdrojov (audio kniha, digitálna kniha) a možnosť pridávania viacerých flashcards naraz.

2.2 Funkcie produktu

Základný cieľ produktu je vytvoriť aplikáciu podľa zadáateľových požiadaviek, ktorá bude vytvárať flashcards. Aplikácia bude v najväčšej možnej miere konfigurovateľná. Flashcards sa budú ukladať do jednotlivých priečinkov, kvôli prehľadnosti a dobrému používateľskému rozhraniu.

2.3 Užívateľské parametre a charakteristika

Používateľom je iba vlastník aplikácie, ktorý má prístup do celej funkcionality systému. Táto osoba môže pridávať, editovať, mazať flashcards a skupiny flashcards. Tiež si môže nastavovať veľkosť písma, nahrávať zvuk z mikrofónu, otvoriť audio knihu a z nej ukladať zvukové nahrávky, ktoré sa priradia k vytváranej kartičke, vybrať zvuk zo súboru.

2.4 Všeobecné obmedzenia

- prístup do systému
 - prístup k aplikácii má len vlastník aplikácie
- nahrávanie zvuku
 - dĺžka nahrávky nebude môcť presiahnuť 10 minút
 - k jednej flashcard je možné nahrať najviac 2 audio stopy
- nahrávanie obrázkov
 - k jednej flashcard je možné nahrať najviac 2 obrázky
- obsah flashcard nemôže byť prázdny

2.5 Predpoklady a závislosti

Aplikácia umožňuje vytvoriť flashcard podľa používateľových požiadaviek.

3. Špecifické požiadavky

3.1 Funkčné požiadavky

3.1.1 Základné možnosti

1. Používateľ si bude môcť vytvárať skupiny pre flashcards, aby sa flashcards mohli dať zoskupovať do skupín a potom ľahšie pracovať s nimi.
2. Tieto skupiny budú tvoriť samostatný priečinok, v ktorej budú ďalšie priečinky, ktoré obsahujú obsah jednotlivej flashcard.
3. Každá skupina bude mať svoj názov a pre každú skupinu sa bude dať nastaviť abeceda jazyka (grécka, latinka, azbuka).

3.1.2 Vytvorenie Flashcard

1. Pre vytvorenie flashcard je potrebné mať vytvorenú skupinu, každá flashcard musí mať aspoň jeden vstupný parameter ako otázku (text, obrázok, zvuk) a odpoveď.
2. Vložiť obrázok pre flashcard bude možné len ak bude obrázok v povolených formátoch (jpg, jpeg, png).
3. V prípade, že bude obrázok veľkej veľkosti, aplikácia jeho veľkosť automaticky upraví na požadovanú. Ideálne rozmery obrázku sú 390x490px.
4. Pridávanie zvuku alebo nahrávky bude možné priamo z audio knihy (akákoľvek zvuková nahrávka vo formáte .mp3), ktorú si užívateľ otvorí a ďalej bude môcť vybrať úsek, ktorý vyhovuje jeho požiadavkám pre zvolenú flashcard alebo nahraním zvuku priamo z mikrofónu.
5. Pridávanie zvuku je možné priradiť iba k jednej strane flashcard.
6. Pri každej flashcard bude maximálny počet audio stôp a obrázkov 2.
7. Pri vytváraní bude možnosť nastaviť „reverse“, teda bude sa môcť objaviť odpoveď aj ako otázka a opačne.
8. Pri vytváraní flashcard nebude možné spraviť náhľad.
9. Bude tiež možné presúvať flashcards z jedného PC na druhý.
10. Pri vytvorení flashcard s označením možnosti „reverse“ sa zároveň vytvorí aj obrátená flashcard.
11. Pre otázku aj odpoveď pre flashcard bude možnosť pridať obrázok, zvuk, text.

3.1.3 Editácia

1. Editovať sa bude dať celá skupina flashcards (názov skupiny) a tiež jednotlivé flashcards samostatne, podľa výberu používateľa.
2. Zmeniť sa budú dať všetky jej parametre.
3. Pri zmene audio stopy sa bude znova kontrolovať dĺžka (nesmie presiahnuť

- 10 minút).
4. Uložiť takto editovanú flashcard bude možné len ak bude stále vyplnený jeden parameter v otázke a jeden parameter v odpovedi (nemôže zmazať odpoveď pre flashcard a uložiť).

3.1.4 Odstránenie

1. Používateľ bude môcť flashcards aj odstrániť, tj. môže odstrániť buď celú skupinu flashcards, alebo jednu a viac flashcards naraz.
2. Odstrániť môže aj napríklad nejaký atribút pri konkrétnej flashcard.
3. Aplikácia si vždy vyžiada potvrdenie odstránenia, kvôli bezpečnosti.

3.1.5 Prezeranie

1. Program bude mať možnosť aj prezerania flashcards, čo bude slúžiť používateľovi na učenie sa.
2. Pre prezeranie bude potrebné zvoliť skupinu, z ktorej sa budú po jednej zobrazovať flashcards.
3. Prezeranie bude možné v 2 režimoch - poporadí alebo náhodne.
4. Poporadí pôjdu flashcards v poradí akom budú ukladané.
5. Náhodne pôjdu podľa ľubovoľného poradia.
6. Program po kliknutí na button zobrazí odpoveď a počká, kým používateľ nezvolí ísť na ďalšiu flashcard.
7. Po prejdení všetkých flashcards program pokračuje odznova a skončí až na príkaz používateľa.
8. Ak má aktuálna flashcard 2 audio nahrávky, pustí sa prvá a keď skončí, pustí sa druhá.
9. Pri prezeraní sa bude zobrazovať koľko flashcard už prešiel a koľko ešte zostáva do konca.
10. Pri prezeraní flashcard sa bude hore ukazovať absolútna cesta k adresáru, v ktorom je uložená daná flashcard.

3.1.6 Nastavenia

1. V aplikácii bude možnosť nastavenia veľkosti písma. Toto nastavenia sa vzťahuje globálne na celú aplikáciu.

3.1.7 Samohodnotenie

1. Pri každej flashcard bude možné označiť správnosť odpovede - teda či som dokázal priradiť správnu odpoveď k danej flashcard.

3.2 Ďalšie požiadavky

1. Inštalácia aplikácie

- aplikácia sa musí dať nainštalovať na PC s OS Windows.

2. Prenosnosť aplikácie

- nutnosť inštalácie aplikácie na inom PC

3.3 Požiadavky na rozhranie

1. Operačný systém

- aplikácia bude fungovať na platforme Windows XP, Windows Vista a Windows 7

2. Vstupné zariadenia

- pri nahrávaní zvuku je potrebný mikrofón