

Fakulta Matematiky Fyziky a Informatiky
Univerzita Komenského v Bratislave

Katalóg požiadaviek na projekt
Softvér na tvorbu elektronických publikácií

Zimný semester 2014/2015

Branislav Bohumel
Roman Brojo
Matúš Plch
Eduard Princ

Obsah

<u>1. Úvod.....</u>	<u>3</u>
---------------------	----------

1.1 Účel dokumentu.....	3
1.2 Rozsah projektu.....	3
1.3 Prehľad zvyšku dokumentu.....	3
2. Všeobecný popis.....	3
2.1 Funkcie produktu.....	3
2.2 Triedy používateľov.....	3
2.2.1 Tvorca dokumentu.....	3
2.2.2 Čitateľ dokumentu.....	3
2.3 Obmedzenia.....	3
3. Špecifické požiadavky	
3.1 Vytváranie dokumentu.....	3
3.1.1 Text.....	3
3.1.2 Geogebra.....	3
3.1.3 Obrázky.....	4
3.1.4 Slovník.....	4
3.1.5 Algebra.....	4
3.1.6 Hypertext.....	4
3.1.7 Videá.....	4
3.1.8 Hot Potatoes.....	4
3.1.9 Farba.....	4
3.1.10 Autori, ako citovať.....	4
3.2 Prehliadanie dokumentu.....	5
3.2.1 Prehliadanie textu.....	5
3.2.2 Vyhľadávanie v texte.....	5
3.3 Úprava dokumentu.....	5

1. Úvod

1.1 Účel dokumentu

Tento dokument slúži ako formálna dohoda medzi našim tímom a zadávateľkou ohľadom všetkých detailov nášho projektu. Sú v ňom zahrnuté a opísané všetky funkcie nami tvorenej aplikácie a je pre obe strany záväzný.

1.2 Rozsah projektu

Softvér na tvorbu elektronických publikácií je určený na tvorbu html dokumentov, čitateľných bežným prehliadačom. Pri tvorbe týchto dokumentov bude používateľ zadávať dáta v podobe textu, jeho modifikácii, obrázkov, videa a geogebra a hotpotatoes exportov. Výstupný dokument bude prístupný aj iným používateľom, ktorí ho už nebudú môcť ďalej upravovať, ale budú ho môcť prezerať a manipulovať s interaktívnymi časťami geogebry a hotpotatoes. Text však nebude môcť kopírovať.

1.3 Prehľad zvyšku dokumentu

V sekcii 2 sa nachádza všeobecný popis projektu a v sekcii 3 je popis podrobný, akcia po akcii.

2. Všeobecný popis

2.1 Funkcie produktu

Tvorba a prehliadanie elektronických publikácií tvorených v tejto aplikácii.

2.2 Triedy používateľov

2.2.1 Tvorca dokumentu

Môže zadávať a neskôr upravovať dáta a štruktúru (kapitoly, podkapitoly) dokumentu.

2.2.2 Čitateľ dokumentu

Môže dokument len prehliadať.

2.3 Obmedzenia

Používateľ musí mať nevyhnutne prístup na internet, či už chce dokumenty vytvárať alebo prezerať. Za predpokladu, že chce užívateľ pridať algebru, musí ovládať jazyk LaTeX.

3. Špecifické požiadavky

3.1 Vytváranie dokumentu

3.1.1 Text

Používateľ bude zadáva text, možnosťou nadpisu, podnadpisu, boldu, kurzívy. Text sa nesmie dať kopírovať zo stránky (^c, ^v). Text bude delený do kapitol a podkapitol.

Priorita: Vysoká

3.1.2 Geogebra

Používateľ pridá výstup generovaný geogebrou, na ľubovoľné miesto pred textom, medzi text, alebo za textom.

Priorita: Vysoká

3.1.3 Obrázky

Používateľ pridá jpg/bmp/png/gif, na ľubovoľné miesto pred textom, medzi text alebo za textom.

Priorita: Vysoká

3.1.4 Slovník

Používateľ má prístup do sekcie slovník, ktorá je ako samostatná kapitola, ktorú má každý dokument vytvorený touto aplikáciou. V slovníku používateľ zadáva textom frázy a ku každej fráze práve jednu textovú definíciu. Slovník je prístupný cez button z ktorejkoľvek časti dokumentu. Používateľ má tiež možnosť označiť ľubovoľnú časť textu ako link na jeden z výrazov v slovníku cez drop down list. Keď potom používateľ klikne na takto označený text, zobrazí sa pri texte box s definíciou zvoleného výrazu.

Priorita: Vysoká

3.1.5 Algebra

Používateľ môže pridať algebraické výrazy, na ľubovoľné miesto pred textom, medzi text alebo za textom, pomocou LaTeX jazyku.

Priorita: Vysoká

3.1.6 Hypertext

Používateľ môže označiť ľubovoľnú časť textu ako link na inú stránku.

Priorita: Stredná

3.1.7 Videá

Používateľ pridá video, na ľubovoľné miesto pred textom, medzi text alebo za textom.

Priorita: Nízka

3.1.8 Hot Potatoes

Používateľ pridá výstup generovaný Hot Potatoes, na ľubovoľné miesto pred textom, medzi text alebo za textom.

Priorita: Nízka

3.1.9 Farba

Pri tvorbe je možné meniť farbu skinu dokumentu, čiže jednotlivých toolbarov, barov, zoznamu kapitol a podkapitol, z predpripravených možností, alebo zadáním hexadecimálneho kódu farby, alebo posúvaním sliderov na RGB škále.

Priorita: Nízka

3.1.10 Autori, ako citovať

Je možné zadať ďalšie dva krátke texty, ktoré sa budú zobrazovať cez buttony vedľa slovníkového buttonu.

Priorita: Nízka

3.2 Prehliadanie dokumentu

3.2.1 Prehliadanie textu

Na ľavej strane hotového dokumentu je zoznam kapitol. Kliknutím na jednotlivé kapitoly sa na zvyšku obrazovky zobrazia podkapitoly, ktoré kapitola obsahuje. Kliknutím na inú kapitolu sa obsah starej skryje a novej zobrazí. Kliknutím na konkrétnu podkapitolu sa zobrazí text, obrázky, video, geogebra, ... čo sú v nej uložené. Taktiež má voľnú interakciu s geogebra a hotpotatoes pluginmi.

Priorita: Vysoká

3.2.2 Vyhľadávanie v texte

Používateľ zadá výraz a stránka prehľadá všetky kapitoly a podkapitoly a vráti všetky výskyty daného výrazu v dokumente. Užívateľ dostane kapitolu, podkapitolu a link na ňu.

Priorita: Stredná

3.3 Úprava dokumentu

Tvorca dokumentu má možnosť uložený dokument otvoriť a znova upravovať.

Priorita: Vysoká