

Návrh

Projektu softvér na tvorbu e-publikácií

Branislav Bohumel
Roman Brojo
Eduard Princ
Matúš Plch

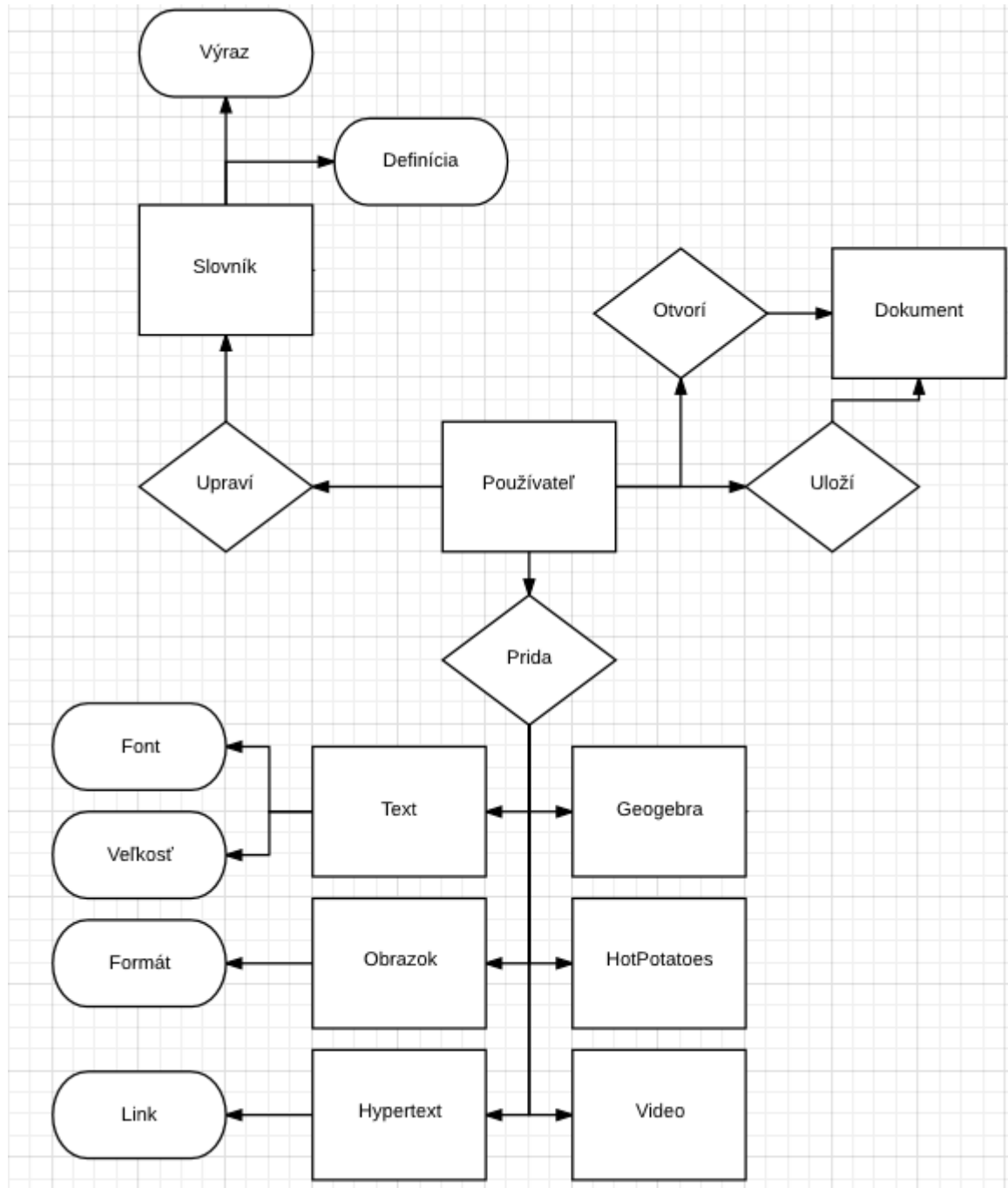
Contents

Návrh	1
1 Konceptuálna analíza.....	3
1.1 Entitno relačný diagram	3
1.2 Use case diagram.....	4
1.3 Stavový diagram	4
1.4 Návrh user interface	5
2 Analíza	7
3 Triedny diagram.....	8

1 Konceptuálna analíza

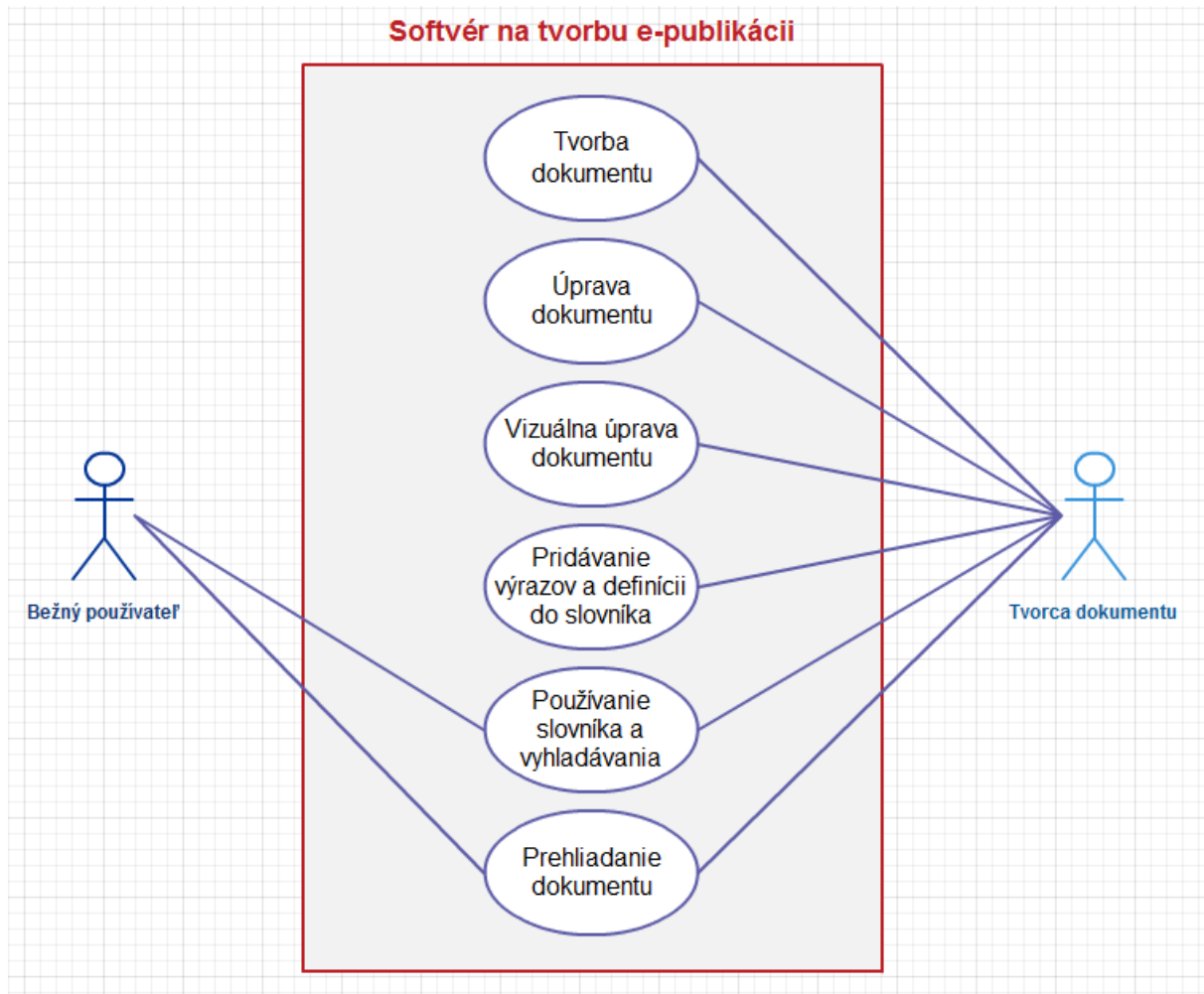
1.1 Entitno relačný diagram

Na tomto obrázku sa nachádza entitno relačný diagram. Zobrazuje vzťahy medzi používateľom, slovníkom, dokumentom a všetkými objektami čo vie používateľ pridať.



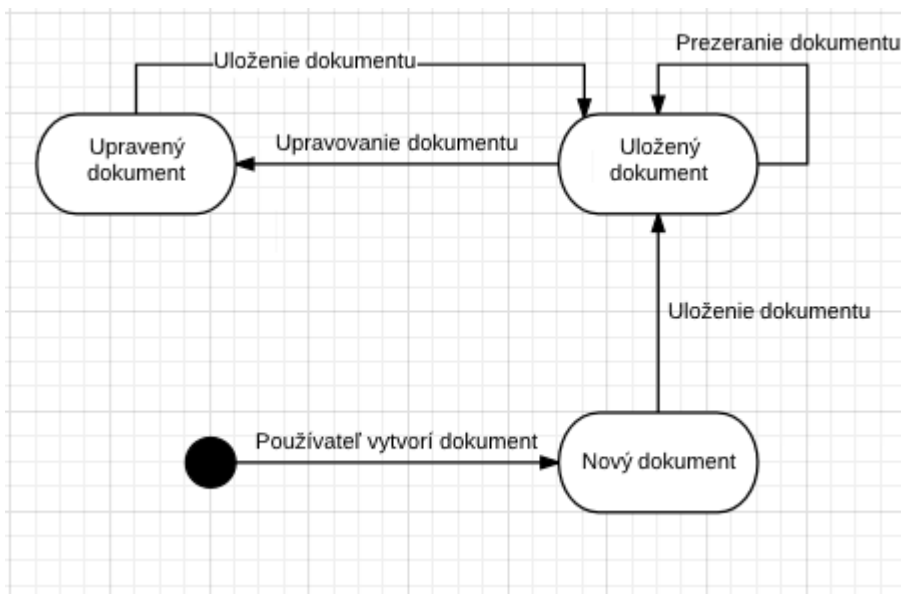
1.2 Use case diagram

Na tomto obrázku sa nachádza use case diagram. Opisuje ktoré akcie smie ktorý používateľ vykonať.



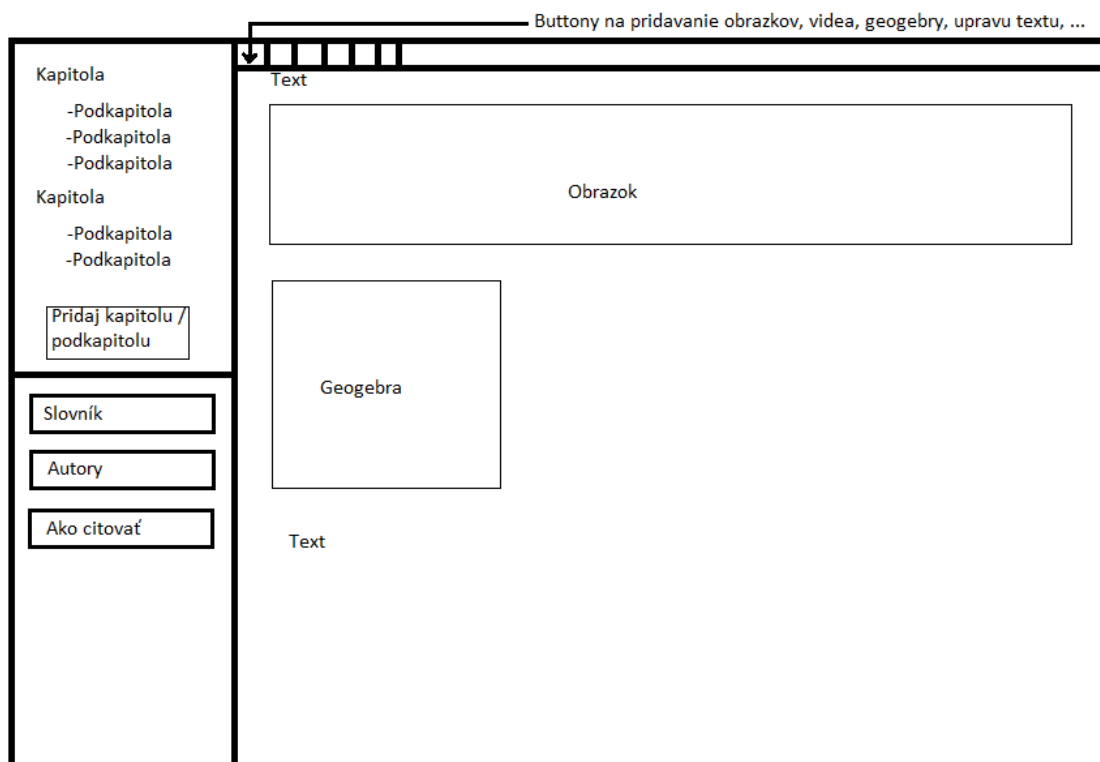
1.3 Stavový diagram

Na tomto obrázku sa nachádza stavový diagram. Ten opisuje postupnosť stavov dokumentu.



1.4 Návrh user interface

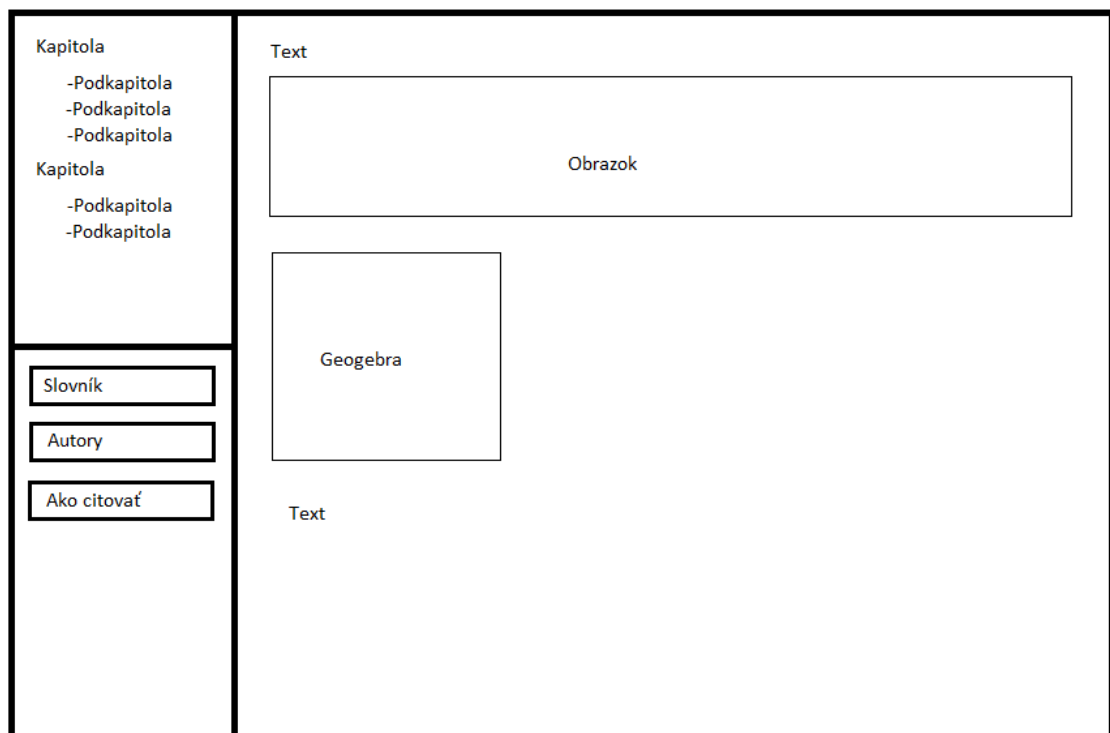
Stránka z pohľadu tvorcu dokumentu



Slovník z pohľadu tvorcu dokumentu



Stránka z pohľadu bežného používateľa



Slovník z pohľadu bežného používateľa



2 Analíza

3 Triedny diagram

Projekt bude využívať už vytvorené wordpress pluginy, s tým že bude vytvárať ešte jeden vlastný plugin. Tento plugin bude mať len jednu úlohu, vložiť výstup z geogebry alebo hotpotatoes na stránku tak, aby sa zachovala jej interaktivita.