

Analýza technológií:

1 Klient

1.1 Java a JavaFx

Klient bude naprogramovaný v jazyku Java s využitím platformy JavaFX, ktorá slúži na tvorbu grafického rozhrania nielen pre desktopové aplikácie.

1.2 RichTextFx

RichTextFx poskytuje API pre JavaFx a obsahuje rôzne užitočné funkcie, ako pridávanie štýlu k rôznym častiam textu, číslovanie riadkov, zobrazovanie popup-ov, ... a bude tvoriť základ nášeho editora.

2 Server

2.1 Python

Celý server bude naprogramovaný v jazyku Python.