

---

---

# Zhodnotenie práce

---

---

FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY  
UNIVERZITA KOMENSKÉHO

BRATISLAVA, 2016–2017

PORTÁL PRE VERNOSTNÉ PROGRAMY

VYPRACOVALI

LADISLAV BILISICS  
MARTIN BOHUMEL  
MARTIN KELLNER  
IVAN LATTÁK

# Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Záznam z odovzdávania a predvedenia výslednej aplikácie zadávateľovi</b>	<b>4</b>
2.1	Plán stretnutia . . . . .	4
2.2	Priebeh stretnutia . . . . .	4
2.3	Pripomienky . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Záver a zhodnotenie</b>	<b>5</b>
3.1	Spokojnosť s výsledným dielom a problémy počas vývoja . . .	5
3.2	Odlíšnosti od pôvodného plánu . . . . .	5
3.3	Rozdelenie úloh a názor každého člena na prácu v tíme . . . .	6
3.3.1	Názor členov tímu na pracovnú atmosféru . . . . .	6

# Kapitola 1

## Úvod

Tento dokument popisuje naše zhodnotenie celej práce ako aj priebeh odovzdávania a popis komplikácií, s ktorými sme sa museli vysporiadať.

## Kapitola 2

# Záznam z odovzdávania a predvedenia výslednej aplikácie zadávateľovi

### 2.1 Plán stretnutia

Stretnutie so zadávateľom pánom Michalom Ková čom sme naplánovali na 6.1.2017 . Na stretnutie sme naplánovali predvedenie našej aplikácie a jej funkcionality.

### 2.2 Priebeh stretnutia

Zadávateľa sme v skratke informovali o priebehu našej práce. Určili sme požiadavky ktoré boli splnené, ktoré zatiaľ neboli splnené, prečo sa tak stalo a či budú splnené dodatočne. Predviedli sme aplikáciu a jej funkcionality. Po predvedení prišli prvotné otázky na spôsob implementácie a dlhá diskusia k nim. Zadávateľ nás na konci stretnutia požiadal o čas na vyskúšanie aplikácie.

### 2.3 Pripomienky

Zadávateľ mal prevažne pripomienky ku kódu, hlavne niekoľko neodhalených chýb a potreboval nekonfliktné `css`. Tieto pripomienky boli promptne vyriešené.

## Kapitola 3

# Záver a zhodnotenie

### 3.1 Spokojnosť s výsledným dielom a problémy počas vývoja

Všetci členovia tímu sú s výsledným dielom spokojní. Podarilo sa nám implementovať takmer všetky požiadavky zadávateľa v dohodnutých termínoch. Tiež sme vyhoveľi všetkým pripomienkam, ktoré mal zadávateľ po odprezentovaní diela.

Počas tvorby projektu sa objavilo niekoľko problémov. Prvým problémom bolo omeškanie odpovedi od zadávateľa čo malo za následok časový sklz ešte pred tým ako sme začali a všeobecná neznalosť členov tímu programovacieho jazyka Javascript. Po prvom stretnutí vyzeral projekt, že má nadrozmernú veľkosť a najväčšou prekážkou bolo množstvo technológií ktoré sme museli vyskúšať a prehodnotiť, aby sme našli to čo sme potrebovali. Práve preto nám technická analýza zabrala oveľa viac času než sme plánovali. Stalo sa, že vybraná technológia mala skrytú vadu a preto sa neskôr ukázala ako nepoužiteľná. Vada bola v priamom rozpore s požiadavkami zadávateľa a museli sme začať odznova. Niektoré naplánované časti aplikácie sa ukázali nemožné realizovať a preto sa od nich neskôr upustilo.

### 3.2 Odlišnosti od pôvodného plánu

Pri implementácii došlo hlavne k zmene názvov metód a k zvýšeniu počtu metód hlavne z dôvodu lepšej čitateľnosti kódu. Ďalej sa nerealizovalo čítanie konfigurácie z externého súboru, lebo Javascript nepodporuje čítanie lokálnych dát z dôvodu bezpečnosti používateľov. Tvorba mobilnej aplikácie sa taktiež nerealizovala, ale ponúkli sme alternatívu použitia systému pod menom Cordova.

### 3.3 Rozdelenie úloh a názor každého člena na prácu v tíme

Práca bola v tíme rozdelená nasledovne:

- dokumentácia: Ivan Latták
- implementácia: Martin Kellner
- manažment práce: Ladislav Bilisics
- manažment komunikácie: Martin Bohumel

Prácu dokumentácie a implementácie sme sa snažili rovným dielom rozdeliť medzi sebou, tak ako je uvedené na stránke predmetu.

#### 3.3.1 Názor členov tímu na pracovnú atmosféru

**Martin Bohumel:**

Ja si myslím že nakoniec každý na projekte urobil svoj kus práce, ktorý sa pre niekoho ukázal byť väčšou výzvou ako pre niekoho iného. Ku koncu projektu začali vznikať konflikty, ktoré boli podľa mňa prevažne podnietené tlakom deadlinov a toho, že keď už sme mali pocit, že je projekt hotový vyskytli sa nové problémy. Tieto konflikty som sa snažil medzi členmi tímu mierniť prevažne ja. Myslím si že na implementácii urobil najväčšiu časť Ladislav, možno aj preto, lebo ako jedniný mal skúsenosť s Javascriptom. Podľa mňa bola najväčším problémom tímu dochádzka, meškania na civčenia a stretnutia so zadávateľom. Ostatne mám z projektu skôr kladný ako negatívny pocit.

**Ladislav Bilisics:**

V tíme sa mi pracovalo miestami s obtiažnosťami. Musím pochváliť obzvlášť však Bohumela, lebo svoju úlohu komunikácie splňal najzodpovednejšie, ako mohol. To isté aj Ivan Latták a jeho cieľ dokumentácie. V tíme si myslím že moja rola nebola príliš dôležitá, keďže ku konfliktom málokedy dochádzalo a tak som mal hlavne úlohu vedenia projektu a rozdeľovania úloh, čo zahŕňalo aj blížiac sa termíny a posúvanie projektu vpred. V tíme sa mi pracovalo fajn, avšak vzhľadom k ťažkému semestru často ostatní nemali dosť času a prioritizovali iné predmety a úlohy namiesto práce na projekte, lebo nestíhali. Chápem na jednu stranu ich postoj, aj keď ma to miestami frustrovalo, lebo hodnotenie projektu na toto neprihliada a keby sa projekt nespravil, tak by som bez ohľadu na môj podiel práce a snahu neprešiel, keby som nerobil extra prácu za niekoho iného. Kritiku by som tiež priradil samotnej postave "manažmentu práce" je veľmi zle postavená, keďže on nie je nadriadený svojich kolegov a nemá žiadne reálne právo nejako ich k niečomu nútiť. Môžu

ho proste ignorovať odmietnuť jeho názory, alebo nenapredovať na práci ako bolo dohodnuté a on s tým nič nespraví. Taktiež chápem že projektov je veľa, snažia sa byť praktické, ale myslím si, že keby boli radšej fiktívne a zadával by ich cvičiaci, študenti by sa viac naučili, nestresovali by ohľadom stretnutí a tiež by boli realistickejšie očakávania. Taktiež nás spomalilo samotné zadanie, lebo pri snahe o využitie jednej zo zadávateľom odporúčanej služby, sme po dlhej dobe a prvej snahe o implementáciu zistili, že trieda len vyzerá ako použiteľná, no pri prepísaní dát nefungovala, čo nás posunulo o 2-3 týždne minimálne dozadu. Taktiež úprimne neuznávam tímovú chybu, kde ak sa niečo pokazí, môžu za to všetci. Pričom, ak jedna osoba nespraví svoju časť projektu, neprejdú všetci. Nemyslím si, že je to spravodlivý prístup.

**Martin Kellner:**

Vzhľadom na to, že neobľubujem JavaScript, bol pre mňa projekt boj. Projekt sám o sebe nebol náročný. Niekedy bolo náročné kresliť diagramy na tak malý projekt a pripadalo mi to často zbytočné. Kladne hodnotím najmä vytváranie katalógu požiadaviek. Čo sa týka implementácie, v mojom prípade, aby som urobil jeden riadok kódu bolo potrebné dôkladne preštudovať kód. Nadobudol som ďalšie skúsenosti so zdedeným kódom. Myslím, že by som nič nemenil, ak by som mal opäť robiť tento projekt, pokúšal by som sa mu vyhnúť.

**Ivan Latták:**

Projekt mal od začiatku pár problémov. Začali sme s výberom nevyhovujúcej knižnice pre vizualizáciu grafu, poniektorí boli zmätení zo syntaxe JavaScriptu, s ktorým predtým nerobili, a vyzeralo to, že sa nám to celé sype na hlavy. Napokon sme na tom však zamakali pred prázdninami, podarilo sa nám väčšinu dobehnúť a myslím, že sme to nakoniec celkom zvládli. Moja vďaka patrí hlavne nášmu team-lead, ktorý spravil, mám pocit, najväčší kus roboty, a darilo sa mu nás hnať do práce.