Univerzita Komenského v Bratislave Fakulta matematiky, fyziky a informatiky

Záverečná správa

Prihlasovanie na športové aktivity

Zimný semester 2016/2017

Martin Reguly

Štefan Ortutay

Matej Buzáš

Martin Sadloň

Obsah

1 Úvod			4		
2		Popi	s pro	jektu a špecifikácia požiadaviek	5
	2.2	1	Pred	lmet špecifikácie	5
	2.2	2	Rozs	sah projektu a funkcie systému	5
	2.3	3	Slov	ník pojmov, Skratky	5
3		Celk	ový c	ppis	6
	3.2	1	Kont	text systému	6
		3.1.1	L	Systémové rozhrania	6
		3.1.2	2	Používateľské rozhrania	6
		3.1.3	3	Hardvérové rozhrania	6
		3.1.4	1	Komunikačné rozhrania	6
	3.2	2	Funl	kcie systému	7
	3.3	3	Trie	dy používateľov a ich vlastnosti	7
	3.4	1	Bud	úca verzia systému	7
4		Zozn	am p	oožiadaviek	8
	4.2	1	Mož	nosti používateľovi po prihlásení – bežný užívateľ	8
		4.1.1	L	Zobrazenie aktuálneho týždňa s aktivitami	8
		4.1.2	2	Zapísanie sa na aktivitu	8
		4.1.3		Kliknutie na aktivitu	8
		4.1.4		Zobrazenie rozvrhu	9
		4.1.5	5	Výber týždňa z kalendára	9
		4.1.6	5	Úprava vybratej aktivity	9
	4.2	2	Mož	nosti administrátora po prihlásení	9
		4.2.1	L	Mazanie ľubovoľného termínu aktivity	10
	4.2.2		2	Doplnenie informácií o zmazaní prostredníctvom emailu	
		4.2.3 Zri		Zriadenie výnimiek aktivít	10
5	Ďalšie požiadavky		11		
	5.2	1	Výko	onnostné požiadavky	11
	5.2	2	Dost	tupnosť	11
	5.3	3	Bezp	pečnostné požiadavky	11
6		UML	diag	gramy	12
	6.2	1	Enti	tno relačný diagram	12
	6.2)	Use-	-case diagram	13

	6.3	Stavový diagram	14
	6.4	Sekvenčný diagram	15
	6.5	Triedny diagram	16
7	Po	Používateľské rozhranie	17
	7.1	Odhlásený používateľ	17
	7.2	Prihlásený používateľ	18
	7.3	Výber týždňa	19
	7.4	Pridanie poznámky a uloženie	20
	7.5	Zobrazenie detailu termínu	21
	7.6	Odhlásenie ľudí z termínu	22
8	Aı	Analýza technológií	23
9	Da	Dátový model	24
10)	Dekompozícia	25
13	L	Testovacie scenáre	26
12	2	Používateľská príručka	44
	12.1	1 Registrácia	44
	12.2	2 Prihlásenie	44
	12.3	3 Voľba cvičiska	44
	12.4	4 Výber týždňa	44
	12.5	5 Výber termínov	44
	12.6	6 Odhlásenie z termínu a zmena poznámky k termínu	45
	12.7	7 Odhlásenie z aplikácie	45
	12.8	8 Administrácia – práva administrátora	45
13	3	Inštalačná príručka	46
	13.1	1 Systémové požiadavky	46
	13.2	2 Inštalácia	46
14	1	Zhodnotenie	46

1 Úvod

Tento dokument popisuje kompletnú aplikáciu Prihlasovanie na športové aktivity pre Katedru športovej výchovy (ďalej len KTVŠ). Dokument opisuje požiadavky na funkcionalitu, použité technológie, návrh softvéru z technického i vizuálneho hľadiska. Obsahuje taktiež inštalačnú a používateľskú príručku. Slúži ako manuál pre ďalší vývoj aplikácie.

2 Popis projektu a špecifikácia požiadaviek

2.1 Predmet špecifikácie

Tento katalóg požiadaviek detailne popisuje požiadavky na návrh, postup a spôsob implementácie projektu *Prihlasovanie na športové aktivity* zadaný *Katedrou telesnej výchovy a športu* (ďalej len *KTVŠ*) ako projekt na predmet *Tvorba informačných systémov* odboru *Aplikovaná informatika* na *Fakulte matematiky, fyziky a informatiky, Univerzity Komenského*. Popisuje ako základnú, tak aj rozšírenú funkcionalitu softvéru určeného na prihlasovanie študentov a akademického personálu na hodiny telesnej výchovy, športové krúžky a sauny. Vďaka jednoduchému, prehľadnému dizajnu bude slúžiť na zvýšenie komfortu časovej organizácie KTVŠ.

2.2 Rozsah projektu a funkcie systému

Informačný systém bude komplexnou webovou aplikáciou organizačného charakteru, ktorého úlohou bude zjednodušenie a sprehľadnenie rezervácií miestností poskytujúcich KTVŠ pre študentov a personál. Systém bude umožňovať prihlasovanie študentov, personálu a administrátorov systému. Základnou funkciou bude presná rezervácia osôb na jednotlivé športy a krúžky, ktorá bude verejne zobrazovaná ostatným používateľom a personálu za účelom prehľadnej organizácie výučby. Rezervovanie miestností bude možné na bližšie špecifikované časové intervaly, ktoré budú systematicky rozdelené podľa požiadaviek KTVŠ.

2.3 Slovník pojmov, Skratky

Django	bezplatný open-source webový framework implementovaný
	pomocou jazyka Python
MySQL	multiplatformový a viacvláknový, viacužívateľský SQL relačný
	databázový server.
PostgreSQL	voľne šíriteľný objektovo-relačný databázový systém, ponúkajúc
	alternatívu k ostatným voľne šíriteľným databázovým systémom
SQLite	Systém relačnej databázy implementovaný v knižnici jazyka C

3 Celkový opis

3.1 Kontext systému

Webová aplikácia Prihlasovanie na športové aktivity predstavuje nový systém pre Katedru telesnej výchovy FMFI (KTVŠ). So systémom pracuje študent/zamestnanec UK, ktorý si pomocou neho rezervuje priestory KTVŠ pre športové aktivity. Systém komunikuje s databázou, v ktorej sa uchovávajú informácie o daných rezerváciách. Aplikácia zobrazuje kalendár, ktorom je možné vidieť všetky rezervácie na dané termíny, taktiež pridávať ďalšie rezervácie poprípade ich upravovať.

3.1.1 Systémové rozhrania

SR-1	Aplikácia bude postavená na technológii Python s webovým	
	frameworkom Django a databáze (MySQL,PostrgreSQL,SQLite)	
SR-1.1	1 Aplikácia bude komunikovať s databázou, pomocou ktorej bude možné	
	zobrazovať kalendár rezervácii	
SR-1.2	.2 Korektné zobrazovanie aplikácie v prehliadačoch Internet Explorer 10+,	
	Firefox, Opera 11+, Google Chrome	
SR-2	Aplikácia vykonáva autentifikáciu užívateľov pomocou databazových	
	účtov	

3.1.2 Používateľské rozhrania

PR-1	PR-1 Používateľské rozhranie bude vytvorené formou web aplikácie	
PR-2	2-2 Dva pohľady na používateľské rozhranie	
PR-2.1	Bežný užívateľ alebo Admin	
PR-2.2	Študent alebo Zamestnanec/Učiteľ	
PR-3	4 možné miesta na športové aktivity	
PR-3.1	Športová hala	
PR-3.2	Posilovňa	
PR-3.3	Lezecká stena	
PR-3.4	Sauna	

3.1.3 Hardvérové rozhrania

Systém neobsahuje žiadne hardvérové rozhrania.

3.1.4 Komunikačné rozhrania

KR-1	Posielanie potvrdzovacieho emailu užívateľovi
KR-1.1	Pri úspešnom rezervovaní športovej aktivity

KR-1.2	Pri upravení rezervácie všetkým prihláseným užívateľom
KR=1.3	Pri vymazaní rezervácie všetkým prihláseným užívateľom

3.2 Funkcie systému

Administrátor
Zobrazenie aktuálneho týždňa s aktivitami
Zapísanie sa na aktivitu
Kliknutie na aktivitu
Zobrazenie rozvrhu
Výber týždňa z kalendára
Zmazanie ľubovoľného termínu aktivity
Doplnenie informácií o zmazaní prostredníctvom emailu
Zriadenie výnimiek aktivít

Študent/Zamestnanec
Zobrazenie aktuálneho týždňa s aktivitami
Zapísanie sa na aktivitu
Kliknutie na aktivitu
Zobrazenie rozvrhu
Výber týždňa z kalendára
Úprava vybratej aktivity

3.3 Triedy používateľov a ich vlastnosti

Administrátor	Používateľ s najväčšími možnými právomocami na správu webovej aplikácie. Jeho hlavnou úlohou je možnosť okrem pridávania športových aktivít do kalendára, úprava týchto rezervácii a taktiež ich mazanie.
Bežný užívateľ	Môže to byť študent ale aj zamestnanec/učiteľ ale nie je to administrátor
Študent	Tento užívateľ si vie priestory KTVŠ rezervovať iba v časoch od 9:00 do 15:00. Študent vie byť aj administrátor a aj bežný používateľ
Zamestnanec/Učiteľ	Tento užívateľ si vie priestory KTVŠ rezervovať iba v časoch od 15:00 do 19:00. Zamestnanec/Učiteľ vie byť aj administrátor a aj bežný užívateľ

3.4 Budúca verzia systému

Zatiaľ nie je naplánovaná ďalšia verzia systému.

4 Zoznam požiadaviek

4.1 Možnosti používateľovi po prihlásení – bežný užívateľ

4.1.1 Zobrazenie aktuálneho týždňa s aktivitami

Popis:	Používateľ bude po prihlasní vidieť aktuálny týždeň s dňami od pondelka do piatku. Dni budú rozdelené v piatich horizontálnych stĺpcoch. Každý jeden stĺpec bude rozdelený v polhodinových úsekoch od 8:00 do 19:00. Užívateľovi sa bude taktiež zobrazovať zoznam miestností, medzi ktorých kalendármi bude môcť prepínať
Vstupné podmienky:	Byť prihlásený
Výstupné podmienky:	-
Opakovanosť:	Ľubovoľná

4.1.2 Zapísanie sa na aktivitu

Popis:	Používateľ bude mať možnosť zapísať sa na jednotlivú aktivitu po kliknutí na požadovaný termín. Po kliknutí na daný termín bude užívateľovi zobrazené okno, kde doplní potrebné informácie. Pre študentov platia obmedzenia času rezervácie. Dostupné termíny pre študentov budú v časoch od 9:00 do 15:00. Pre zamestnancov od 15:00 do 19:00. Po vybratí aktivity sa aktualizuje počet a zoznam ľudí na danom termíne. Možnosť zapisovania je platný od 15. Septembra do 15 Júna (leto len ak výnimka – nastaví administrátor).
	Jednotlivé športové aktivity majú limit na obsadenosť.
Vstupné podmienky:	Byť prihlásený
Výstupné podmienky:	-
Opakovanosť:	Ľubovoľná

4.1.3 Kliknutie na aktivitu

Popis:	Po kliknutí na aktivitu sa zobrazí zoznam ľudí ktorý sú
	zapísaný na aktivitu.
Vstupné podmienky:	Byť prihlásený, Vytvorená aspoň jedna aktivita
Výstupné podmienky:	-
Opakovanosť:	Ľubovoľná

4.1.4 Zobrazenie rozvrhu

Popis:	Možnosť si pozrieť aktuálny rozvrh KTVŠ.
Vstupné podmienky:	Byť prihlásený
Výstupné podmienky:	-
Opakovanosť:	Ľubovoľná

4.1.5 Výber týždňa z kalendára

Popis:	Používateľ si bude mať možnosť rezervovať si termín aj niekoľko týždňov dopredu. Na to bude slúžiť kalendár v ktorom si bude môcť používateľ vybrať jednotlivý týždeň a následne vykonať zapísanie na aktivitu.
Vstupné podmienky:	Byť prihlásený
Výstupné podmienky:	-
Opakovanosť:	Ľubovoľná

4.1.6 Úprava vybratej aktivity

Popis:	Používateľ bude mať možnosť zmazať vlastnú aktivitu
	poprípade doplniť/zmeniť poznámku k aktivite.
Vstupné podmienky:	Byť prihlásený, Mať vytvorenú aktivitu
Výstupné podmienky:	-
Opakovanosť:	Ľubovoľná, Kým existuje aspoň jedna aktivita

4.2 Možnosti administrátora po prihlásení

Pre administrátora je dostupná všetka funkcionalita bežného použivateľa, a navyse aj nasledujúce funkcie.

4.2.1 Mazanie ľubovoľného termínu aktivity

Popis:	Admin bude môcť zmazať termín, ktorý sám nevytvoril. Jedná sa o prípad, keď má aktivita učiteľov z rozvrhu väčšiu prioritu ako aktivita študentov (ak bola vykonaná rezervácia vopred).
Vstupné podmienky:	Byť prihlásený, Minimálne jedna aktivita vytvorená
Výstupné podmienky:	-
Opakovanosť:	Kým existuje aspoň jedna aktivita

4.2.2 Doplnenie informácií o zmazaní prostredníctvom emailu

Popis:	Pri vymazaní nevyhovujúcej aktivity bude možné
	doplniť dôvod, prečo sa daná aktivita musela zmazať.
Vstupné podmienky:	Byť prihlásený, Minimálne jedna aktivita vytvorená
Výstupné podmienky:	-
Opakovanosť:	Kým existuje aspoň jedna aktivita

4.2.3 Zriadenie výnimiek aktivít

Popis:	V niektorých prípadoch bude nutné vyhradiť niektoré termíny ako nedostupné pre bežných užívateľov. Takéto sú napríklad hygiena a čistenie priestorov alebo celodenné kurzy napríklad dni FMFI.
Vstupné podmienky:	Byť prihlásený
Výstupné podmienky:	-
Opakovanosť:	Ľubovoľná

5 Ďalšie požiadavky

5.1 Výkonnostné požiadavky

Webová aplikácia má byt po nasadení na server pripravená zvládnuť požiadavky desiatok požívateľov, pričom by mala byt stabilná a schopná intrigovať so všetkými používateľmi. Výkonnosť aplikácie bude závisieť na rýchlosti serveru, na ktorom bude nasadená (server bude riešený v neskorších fázach projektu).

5.2 Dostupnosť

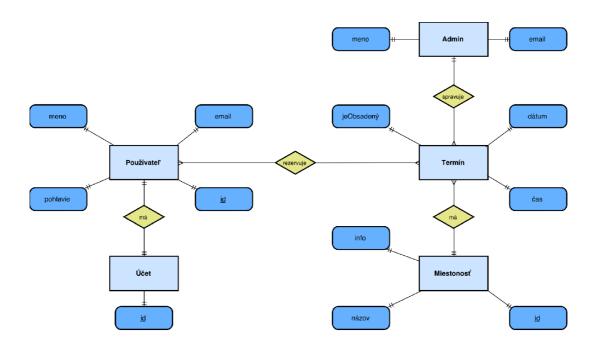
Aplikácia bude dostupná pomocou bežného komerčného webového rozhrania, tj. bežne stiahnuteľných webových prehliadačov (Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera etc.). Mobilná verzia webovej aplikácie nie je zatiaľ plánovaná, môže byt po dohode so zadávateľom projektu realizovaná, najskôr však po dokončení desktopovej verzie a úspešnom nasadení do produkcie. Podpora prehliadaču Internet Explorer nebude zaručená a optimalizovaná. Časová dostupnosť bude nepretržitá - užívatelia, personál aj administrátori budú mat prístup do systému 24 hodín denne, pričom systém bude funkčne vymedzený iba pre obdobie výučby počas semestra (prípadne predlžene podľa potreby a nastavenia administrátorom).

5.3 Bezpečnostné požiadavky

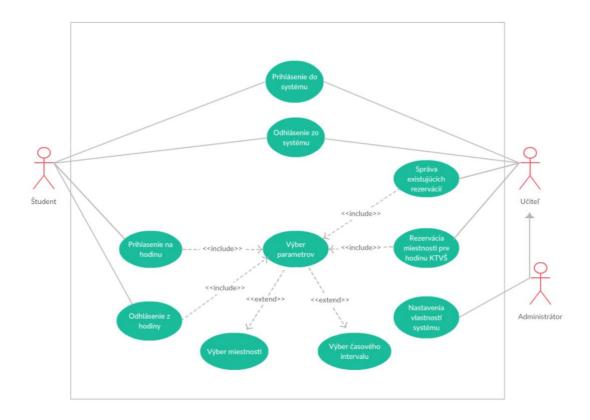
Komunikácia s webom bude prebiehať zabezpečene. Žiadny používateľ systému nebude mat prístup k prihlasovacím údajom iného používateľa.

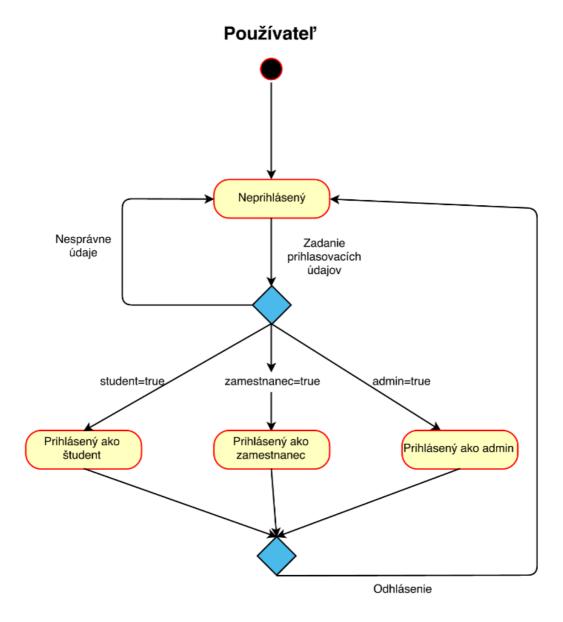
6 UML diagramy

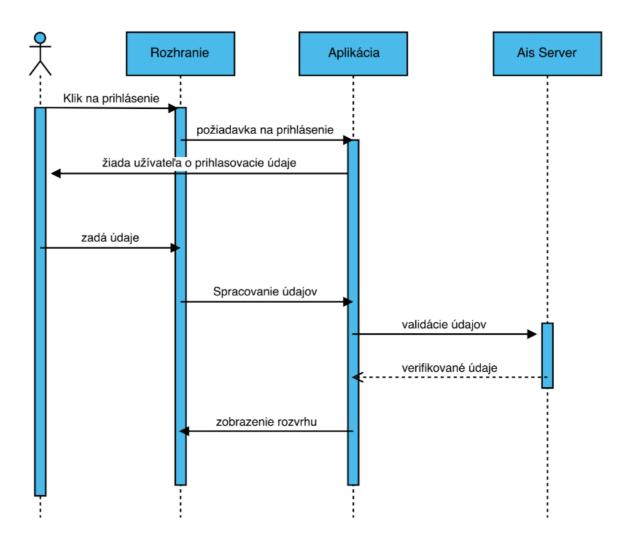
6.1 Entitno relačný diagram



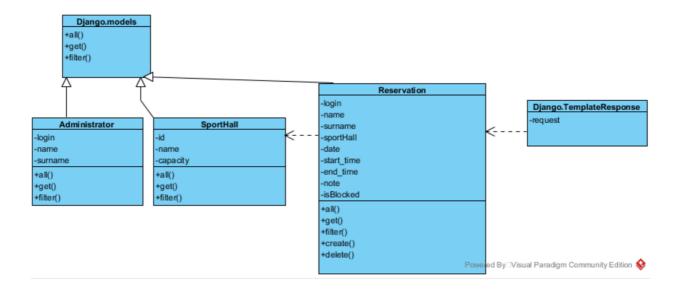
6.2 Use-case diagram





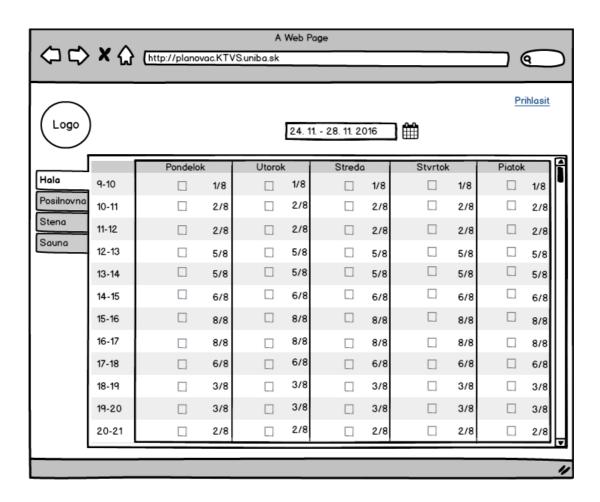


6.5 Triedny diagram

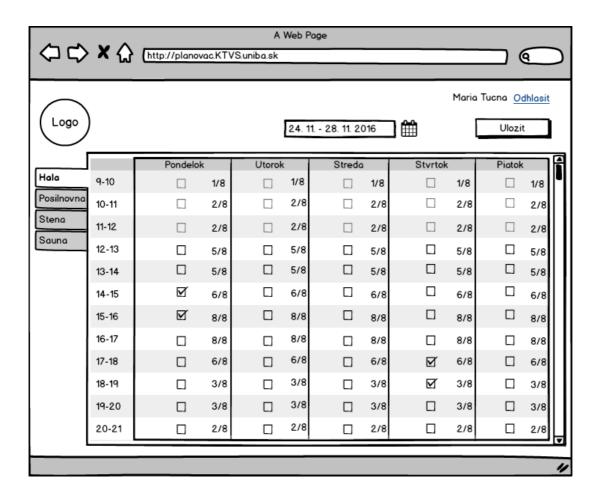


7 Používateľské rozhranie

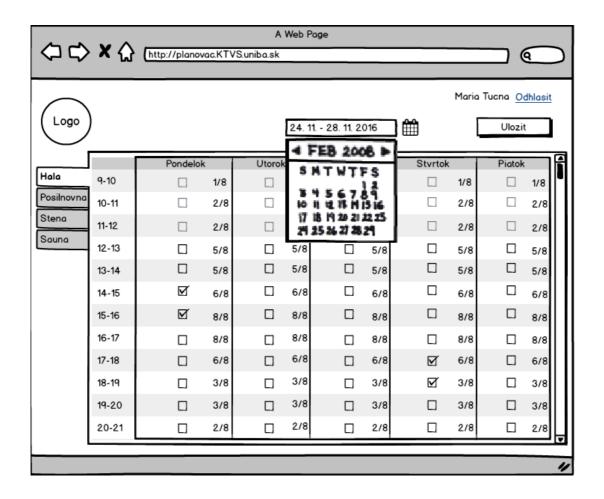
7.1 Odhlásený používateľ



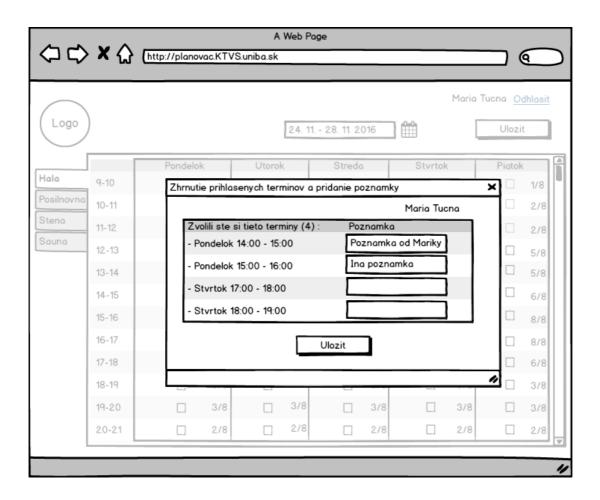
7.2 Prihlásený používateľ



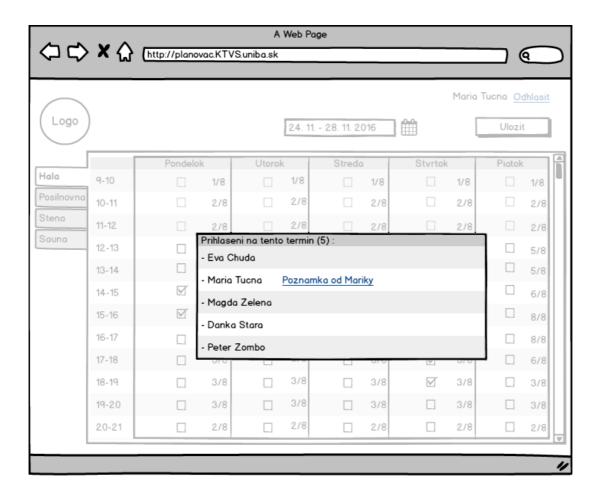
7.3 Výber týždňa



7.4 Pridanie poznámky a uloženie



7.5 Zobrazenie detailu termínu



7.6 Odhlásenie ľudí z termínu



8 Analýza technológií

HTML (HyperText Markup Language)

Je značkovací jazyk určený na vytváranie webových stránok a iných informácií zobraziteľných vo webovom prehliadači. Umožňuje vytvárať dokumenty obsahujúce text, hypertextové odkazy, multimediálny a iný obsah. V našom projekte budeme využívať technológiu HTML 5.

Bootstrap

Je to voľný a open-source front-end web framework určený na dizajn web stránok a web aplikácii. Obsahuje dizajnové šablóny založené na technológiach HTML a CSS. V našom projekte ho využívame práve na dizajn web stránky.

Django

Je to voľný a open-source web framework, ktorý je založený na architektúre model-view-template a je napísaný v jazyku Python. Jeho primárnym cieľom je uľahčiť vytváranie komplexnej, databázou riadenej web stránky.

JavaScript

JavaScript je skriptovací programovací jazyk, ktorý je určený predovšetkým na tvorbu webových aplikácii. My z neho budeme používať hlavne knižnicu jQuery.

jQuery

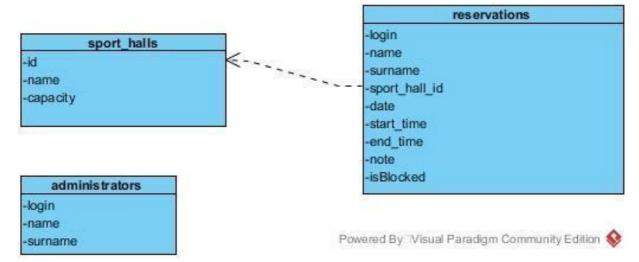
Pomocou jQuery budeme implementovať ovládacie prvky aplikácie Prihlasovanie sa na športové aktivity.

PostgreSQL

Technológia PostgreSQL (Posgres) je relačná databáza. V našom projekte ju budeme využívať na prácu s údajmi a ich ukladanie do databázy. V našom projekte pôjde hlavne o množstvo údajov, ktoré budú reprezentovať zarezervované športové aktivity v kalendári.

9 Dátový model

Relačný model

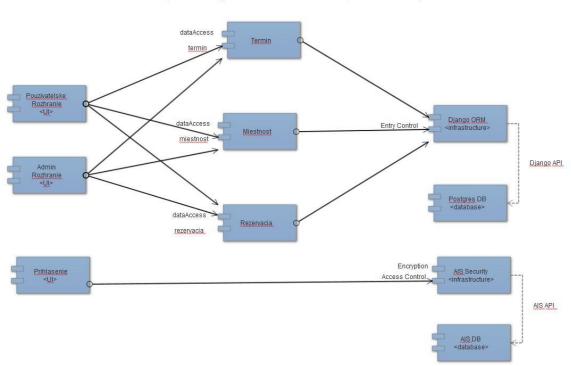


Tabuľka sport_halls ukladá informácie o jednotlivých športových halách, resp. aktivitách. Atribúty:

 id – identifikačné číslo športoviska name – názov športoviska capacity – kapacita športoviska

- 1. Tabuľka administrators slúži na uloženie základných údajov týkajúcich sa administátorov systému. Atribúty:
- 2. login prihlasovacie meno administrátora name meno administrátora
- 3. surname priezvisko administrátora
- 4. Tabuľka reservations ukladá informácie o jednotlivých rezerváciách.
- 5. Atribúty:
- 6. login prihlasovacie meno užívateľa name meno užívateľa
- 7. surname priezvisko užívateľa
- 8. sport_hall_id identifikačné číslo športoviska *date* dátum, na ktorý sa rezervácia vzťahuje *start_time* čas začiatku rezervácie *end_time* čas konca rezervácie
- 9. note poznámka užívateľa
- 10. isBlocked určuje, či administrátor zablokoval prihlasovanie na daný čas v danom termíne

10 Dekompozícia



UML Component Diagram: Prihlasovanie na športové aktivity

11 Testovacie scenáre

D	FUDO001
Názov	Graficke rozlozenie po prihlaseni
Podmienky	Byt prihlaseny
Kroky	Otvorit stranku, kde je nasadeny prihlasovaci system Prihlasit sa
Dčakávaný výsledok	Stranka ma obsahovat: Logo v lavom hornom rohu I prepinacie tlacidla s nazvom miestnosti (pod logom) Rozpis dni a hodin tabulkoveho charakteru Zobrazene su dni Po-Pia Casove intervaly su rozdelene po pol hodine Kalendar vyberu tyzdna nad tabulkou Moznost prihlasit sa v pravom hornom rohu stranky
Výsledok testu	Dk
Poznámka	

D	FUDO002
Názov	unkcionalita – neprihlaseny pouzivatel
Podmienky	Byt neprihlaseny v systeme
Kroky	Otvorit stranku, kde je nasadeny prihlasovaci system
Dčakávaný výsledok	Pri pokuse o prihlasenie sa zobrazi prihlasovaci formular presmerujuci na adresu http://ktvs.fmph.uniba.sk/
Výsledok testu	Dk
Poznámka	

D	FUDO003
Názov	Prihlasenie v systeme – student
Podmienky	Byt neprihlaseny v systeme
Kroky	Otvorit stranku, kde je nasadeny prihlasovaci systemu Kliknut na tlacidlo "Prihlasit" Prihlasit sa ako student
Dčakávaný výsledok	Po zadani spravnych udajov je uzivatel prihlaseny do system prihlasovania Student ma na vyber iba terminy, ktore prisluchaju terminom urcenych pre studentov (podla specifikacie projektu)
Výsledok testu	Dk
Poznámka	

D	FUDO004
Názov	Nacitanie dat po prihlaseni
Podmienky	Byt prihlaseny v systeme
Kroky	Otvorit stranku, kde je nasadeny prihlasovaci system Prihlasit sa
Dčakávaný výsledok	Vedla tlacidla "Odhlasit" je meno prihlaseneho pouzivatela Ak ma pouzivatel pouzivatel vybrane terminy, tieto terminy sa mu zobrazia vyznacenim daneho casoveho useku Pouzivatel vidi pocet ludi prihlasenych na termin a celkovy pocet dostupnych miest pre dany termin (format X/Y)
Výsledok testu	Dk .
Poznámka	

D	FUDO005
Názov	/yber terminu
Podmienky	Byt prihlaseny v systeme
Kroky	Otvorit stranku, kde je nasadeny prihlasovaci system Prihlasit sa Vybrat niekolko terminov kliknutim na ne
Dčakávaný výsledok	Jzivatel moze vybrat viacero terminov Fermin sa vybera kliknutim na policko daneho terminu Po vybere sa dany termin odlisi od nevybratych terminov Po vybere jedneho a viac terminov sa pristupni tlacidlo "Ulozit"
/ýsledok testu	Dk
Poznámka	

D	FUDO006
Názov	Sumar vybratych terminov
Podmienky	Byt prihlaseny v systeme
Kroky	Otvorit stranku, kde je nasadeny prihlasovaci system Prihlasit sa Vybrat niekolko terminov kliknutim na ne Kliknut na tlacidlo "Ulozit"
Dčakávaný výsledok	Po kliknuti na tlacidlo "Ulozit" sa otvori mensie okno, ktore obsahuje: 1, meno Prihlaseneho 2, zoznam vybranych terminov (datum, cas) 3, kolonka pre poznamku k danemu terminu 4, tlacidlo "Odoslat" pre odoslanie rezervacie
/ýsledok testu	Dk
Poznámka	

D	FUDO007
Názov	Jlozenie vybratych terminov
Podmienky	Byt prihlaseny v systeme
Kroky	Otvorit stranku, kde je nasadeny prihlasovaci system Prihlasit sa Vybrat niekolko terminov kliknutim na ne Kliknut na tlacidlo "Ulozit" Kliknut na tlacidlo "Odoslat"
Dčakávaný výsledok	Po kliknuti na "Odoslat" su data odoslane a uzivatel je vrateny na povodnu stranku systemu Vidi svoje vybrate rezervacie, ktore su graficky odlisene od nevybratych terminov Pocet prihlasenych ludi pre dany termin je inkrementovany o 1
/ýsledok testu	Dk
Poznámka	

D	FUDO008
Názov	Pridanie poznamky
Podmienky	Byt prihlaseny v systeme Mat vybrate terminy prihlasenia
Kroky	Otvorit stranku, kde je nasadeny prihlasovaci system Prihlasit sa Vybrat niekolko terminov kliknutim na ne Kliknut na tlacidlo "Ulozit" Vyplnit poznamku k terminu / terminom Kliknut na tlacidlo "Odoslat"
Dčakávaný výsledok	Pre kazdy termin je mozne vyplnit vlastnu poznamku Po odoslani a presmerovani na hlavnu stranku systemu je mozne pri rozkliknuti vybraneho terminu pozriet mena prihlasenych ludi a SVOJU poznamku Poznamky ostatnych nie je mozne vidiet (vidi ich iba administrator)
Výsledok testu	Dk
Poznámka	

D	FUDO009
Názov	/yber datumu / tyzdna
Podmienky	Byt prihlaseny v systeme
Kroky	Otvorit stranku, kde je nasadeny prihlasovaci system Prihlasit sa Kliknut na ikonu kalendara
Dčakávaný výsledok	Po kliknuti sa zobrazi maly kalendar, v ktorom je mozna navigacia le mozne pohybovat sa medzi mesiacmi le mozne vybrat hociaky den System automaticky zobrazi dany tyzden pre zvoleny den
/ýsledok testu	Dk
Poznámka	

D	FUDO010
Názov	Detail terminu
Podmienky	Byt prihlaseny v systeme
Kroky	Otvorit stranku, kde je nasadeny prihlasovaci system Prihlasit sa Kliknut na niektory z terminov, v ktorom je niekto prihlaseny
Dčakávaný výsledok	Po kliknuti na termin sa zobrazi okno, ktore obsahuje: 1, pocet ludi prihlasenych na termin 2, menny zoznam prihlasenych ludi 3, ak je uzivatel na tento termin prihlaseny a vyplnil poznamku, ato poznamka sa mu zobrazi
/ýsledok testu	Dk
Poznámka	

D	FUDO011
Názov	Odhlasenie z terminu - pouzivatel
Podmienky	Byt prihlaseny v systeme ako student / ucitel Mat vybrany termin
Kroky	Otvorit stranku, kde je nasadeny prihlasovaci system Prihlasit sa Kliknut na niektory z terminov, v ktorom je pouzivatel prihlaseny (odznacit prihlasenie) Kliknut na "Ulozit" Kliknut na "Odoslat" v okne, ktore sa mu zobrazi
Dčakávaný výsledok	Pouzivatelovi sa zobrazi novy zoznam prihlaseni, ktory moze odoslat Ak predtym v niektorom termine vyplnil poznamku, bude mu defaultne zobrazena Ak poznamku predtym nevyplnil, bude zobrazene prazdne pole poznamkou Odstranene terminy nebudu uz zobrazene v zozname vybranych terminov
/ýsledok testu	Dk
Poznámka	

D	FUDO012
Názov	Vyber terminu - spravanie
Podmienky	Byt prihlaseny v systeme
Kroky	Otvorit stranku, kde je nasadeny prihlasovaci system Prihlasit sa Kliknut na termin, v ktorom JE uzivatel prihlaseny Kliknut na termin, v ktorom NIE JE uzivatel prihlaseny
Dčakávaný výsledok	Ak uzivatel klikne na termin, v ktotom NIE JE prihlaseny, oznaci si ho ako "Pripraveny na prihlasenie" Ak uzivatel klikne na termin, v ktotom JE prihlaseny, oznaci si ho ako "Pripraveny na odhlasenie"
/ýsledok testu	Dk
Poznámka	

D	FUDO013
Názov	Prihlasenie v systeme – ucitel
Podmienky	Byt neprihlaseny v systeme
	Otvorit stranku, kde je nasadeny prihlasovaci system Kliknut na tlacidlo "Prihlasit" Prihlasit sa ako ucitel
	e mozne zadat udaje na prihlasovanie do systemu Po zadani spravnych udajov je uzivatel presmerovany naspat do systemu prihlasovania Flacidlo "Prihlasit" je zmenene za tlacidlo "Odhlasit" Jcitel ma na vyber iba terminy, ktore prisluchaju terminom urcenych pre ucitelov (podla specifikacie projektu)
Výsledok testu	Dk
Poznámka	

D	FUDO014
Názov	Prihlasenie v systeme – administartor
Podmienky	Byt neprihlaseny v systeme
Kroky	Otvorit stranku, kde je nasadeny prihlasovaci system Kliknut na tlacidlo "Prihlasit" Prihlasit sa ako administrator
Dčakávaný výsledok	le mozne zadat udaje na prihlasovanie do univerzitneho systemu Po zadani spravnych udajov je administrator presmerovany do systemu prihlasovania
/ýsledok testu	Dk .
Poznámka	

D	FUDO015
Názov	Nacitanie dat po prihlaseni - administrator
Podmienky	Byt prihlaseny v systeme ako administrator
Kroky	Otvorit stranku, kde je nasadeny prihlasovaci system Prihlasit sa ako administrator
Dčakávaný výsledok	Vedla tlacidla "Odhlasit" je meno prihlaseneho pouzivatela Administrator vidi pocet ludi prihlasenych na termin a celkovy pocet dostupnych miest pre dany termin (format X/Y) Administrator vidi po rozkliknuti terminu zoznam ludi prihlasenych na termin Ku kazdej osobe vidi jeho poznamku k terminu
/ýsledok testu	Dk
Poznámka	

D	FUDO016
Názov	Editacia administratorom – rozlozenie editacneho okna
Podmienky	Byt prihlaseny v systeme ako administrator
	Mat v systeme prihlasene osoby na termin(y)
Kroky	Otvorit stranku, kde je nasadeny prihlasovaci system
	Prihlasit sa ako administrator
	Kliknut na termin, kde su prihlaseni ludia
Dčakávaný výsledok	Administrator vidi pocet prihlasenych ludi pre terminy
	o rozkliknuti terminu sa mu zobrazi okno, ktore obsahuje:
	1, Pocet ludi prihlasenych na termin
	2, Menny zoznam prihlasenych ludi
	B, Ku kazdemu menu vidi poznamku
	4, Ku kazdemu menu vidi Checkbox pre odstranenie z terminu
	, Na spodu okna vidi textove pole pre pridanie poznamky k
	pdhlaseniu
	5, Vidi tlacidlo "Odhlasit"
Výsledok testu	Dk
Poznámka	

D	FUDO017
Názov	Editacia administratorom – odhlasenie ludi z terminu
Podmienky	Byt prihlaseny v systeme ako administrator Mat v systeme prihlasene osoby na termin(y)
Kroky	Otvorit stranku, kde je nasadeny prihlasovaci system Prihlasit sa ako administrator Kliknut na termin, kde su prihlaseni ludia Oznacit ludi, ktorych chce administrator odhlasit Napisat poznamku k odhlaseniu
Dčakávaný výsledok	Po oznaceni ludi k odhlaseniu a pridani poznamky moze administrator odhlasit zvolenych ludi Fymto ludom pride automaticky email s informaciou o odhlaseni z terminu a poznamkou o odhlaseni od administrator
Výsledok testu	Dk
Poznámka	

D	FUDO018
Názov	Chybne prihlasenie – nespravne udaje
Podmienky	n/A
Kroky	Otvorit stranku, kde je nasadeny prihlasovaci system Pokusit sa prihlasit nespravnymi prihlasovacimi udajmi
Dčakávaný výsledok	Jzivatel je upozorneny chybovou hlaskou o zle zadanom mene / hesle
Výsledok testu	Dk .
Poznámka	

12 Používateľská príručka

12.1 Registrácia

Pre používanie aplikácie je nutná registrácia. Po spustení aplikácie sa užívateľovi zobrazí okno, v ktorom je vyzvaný na prihlásenie. Pod tlačidlom na prihlásenie je umiestnený odkaz na registráciu. Po kliknutí naň je užívateľ presmerovaný na stránku s registráciou. Tam vyplní užívateľské meno, meno, priezvisko, e-mail, heslo a zvolí, či je učiteľ alebo študent. Všetky polia sú povinné a je potrebné ich vyplniť. Po vyplnení údajov užívateľ klikne na tlačidlo Registrovať. Po úspešnej registrácii je automaticky prihlásený a je zobrazené hlavné okno s rozvrhom na aktuálny týždeň pre miestnosť Hala.

12.2 Prihlásenie

Pre vstup do aplikácie je nutné sa prihlásiť. Užívateľ vyplní pri registrácii zvolené používateľské meno a heslo a klikne na tlačidlo Prihlásiť. Po úspešnom prihlásení je presmerovaný na stránku s rozvrhom nastaveným na aktuálny týždeň pre miestnosť Hala.

12.3 Voľba cvičiska

Keď je užívateľ prihlásený, vidí hlavnú časť stránky určenú pre prihlasovanie na športové aktivity. V ľavej časti stránky sa nachádza menu, ktoré slúži na prepínanie medzi miestnosťami. Po kliknutí na tlačidlo s názvom konkrétnej miestnosti sa užívateľovi zobrazí rozvrh na aktuálny týždeň pre danú miestnosť.

12.4 Výber týždňa

V časti nad rozvrhom sa nachádza panel na výber týždňa. Užívateľ môže posúvať dni šípkami, pričom sa mu farebne vyznačuje práve zvolený deň alebo môže kliknúť do poľa s dátumom medzi šípkami. Vtedy sa mu zobrazí kalendár, v ktorom je možné vybrať si dátum. Po jeho výbere sa zobrazí rozvrh pre prislúchajúci týždeň.

12.5 Výber termínov

Užívateľ si môže v rozvrhu zaškrtnúť políčka pre termíny, na ktoré sa chce prihlásiť. Pri každom termíne sa nachádza informačné tlačidlo. Po kliknutí naň sa zobrazí okno s informáciami o prihlásených užívateľoch na daný termín. Keď má užívateľ vybrané všetky termíny, na ktoré sa chce prihlásiť, v pravom hornom rohu klikne na tlačidlo Uložiť. Zobrazí sa okno, kde je možné ku

každému vybranému termínu napísať poznámku. Definitívne sa termíny uložia po kliknutí na tlačidlo Odoslať.

12.6 Odhlásenie z termínu a zmena poznámky k termínu

Po kliknutí na informačné tlačidlo vedľa termínu sa zobrazí okno s informáciami o prihlásených užívateľoch na daný termín. Ak sa medzi nimi nachádza aj termín práve prihláseného užívateľa, môže zmeniť poznámku, ktorú k nemu napísal a uložiť ju tlačidlom Uložiť. Tiež sa môže z termínu odhlásiť kliknutím na tlačidlo Odhlásiť.

12.7 Odhlásenie z aplikácie

V pravom hornom horu stránky sa nachádza tlačidlo Odhlásiť. Po kliknutí naň je užívateľ zo stránky odhlásený a presmerovaný na stránku s prihlásením.

12.8 Administrácia – práva administrátora

Administrátor má všetky možnosti používania systému ako bežný používateľ. Okrem toho má ďalšie práva. Dokáže zablokovať celý termín a odhlásovať užívateľov z termínov, na ktoré sú prihlásení. Zablokovanie termínov sa realizuje tak isto ako prihlasovanie na termín, avšak po výbere termínov a kliknutí na tlačidlo Uložiť, sa v otvorenom okne nachádza aj tlačidlo Zablokovať. Po kliknutí naň je termín zablokovaný a už sa naň nemôže nikto prihlásiť. Ak chce administrátor odhlásiť ľudí prihlásených na konkrétny termín, klikne na informačné tlačidlo vedľa neho. Zobrazí sa mu okno so všetkými uživateľmi prihlásenými na daný termín a s poznámkami, ktoré pri prihlasovaní na termín zapísali. Administrátor vyberie užívateľov, ktorých chce z termínu odhlásiť a napíše poznámku pre odhlásenie. Po kliknutí na tlačidlo Odhlásiť sú vybraní užívatelia z termínu odhlásení a na e-maily, ktoré vybrali pri registrácii, je im odoslaná správa, ktorú administrátor napísal do poznámky pre odhlásenie.

13 Inštalačná príručka

13.1 Systémové požiadavky

Python 2.7, PyMySQL 0.7.9 databáza, nainštalovaná Django 1.10 knižnica

13.2 Inštalácia

- 1. Pri OS Windows je potrebné pridať Python a jeho knižnce do PATH premennej prostredia
- 2. Pomocou pip nainstalovať externe knižnice (pip install django=1.10, pip install pyysql)
- 3. Na databázovom serveri podporujúcom MySQL treba vytvoriť booking databázu a zmeniť databázové prihlasovacie parametre v settings.py
- 4. Obsah zip súboru treba skopírovať do zložky, kde bude aplikácia umiestnená
- 5. V príkazovom riadku operačného systému sa treba premiestniť do zložky s aplikáciou
- 6. V príkazovom riadku treba zadať príkaz python manage.py migrate a následne príkaz python manage.py makemigrations
- 7. V príkazovom riadku treba zadať príkaz python manage.py runserver
- 8. Vo webovom prehliadači zadáme 127.0.0.1:8000/domov/

14 Zhodnotenie

Členovia tímu sú s výslednou aplikáciou spokojní. Podarilo sa nám implementovať všetky požiadavky zadávateľa. Počas vývoja sa vyskytlo niekoľko problémov, ktoré sa nám podarilo vyriešiť. Jedným z problémov bola neskúsenosť členov tímu s frameworkom Django. Postupne sme túto prekážku prekonali. Po celý čas sme pravidelne komunikovali so zadávateľom a informovali ho o našom pokroku. Výsledná aplikácia bola implementovaná podľa pôvodného návrhu s jednou zmenou. Tou bolo zmena spôsobu prihlasovania. Pôvodným plánom bolo riešiť prihlasovanie prostredníctvom Akademického informačného systému. Po komunikácii so zadávateľom sme sa spoločne dohodli vymeniť tento spôsob za možnosť registrácie a následného prihlásenia prostredníctvom vybraného mena a hesla. Funkcionalita výslednej aplikácie však zostala takmer nezmenená vzhľadom na pôvodné očakávania. Počas našich konzultácií so zadávateľom vznikli iba drobné zmeny oproti pôvodnému plánu. Zadávateľ prejavil spokojnosť po predvedení výslednej aplikácie. Všetkým členom tímu priniesla spoločná práca na vývoji informačného systému nové skúsenosti a poznatky z oblasti vývoja informačných systémov.