

Univerzita Komenského v Bratislave Fakulta matematiky, fyziky a informatiky

Analýza technológií, dátový model, dekompozícia

Prihlasovanie na športové aktivity

Zimný semester 2016/2017

Martin Reguly

Štefan Ortutay

Matej Buzáš

Martin Sadloň

1. Analýza technológií

HTML (HyperText Markup Language)

Je značkovací jazyk určený na vytváranie webových stránok a iných informácií zobraziteľných vo webovom prehliadači. Umožňuje vytvárať dokumenty obsahujúce text, hypertextové odkazy, multimediálny a iný obsah. V našom projekte budeme využívať technológiu HTML 5.

Bootstrap

Je to voľný a open-source front-end web framework určený na dizajn web stránok a web aplikácií. Obsahuje dizajnové šablóny založené na technológiach HTML a CSS. V našom projekte ho využívame práve na dizajn web stránky.

Django

Je to voľný a open-source web framework, ktorý je založený na architektúre model-view-template a je napísaný v jazyku Python. Jeho primárnym cieľom je uľahčiť vytváranie komplexnej, databázou riadenej web stránky.

JavaScript

JavaScript je skriptovací programovací jazyk, ktorý je určený predovšetkým na tvorbu webových aplikácií. My z neho budeme používať hlavne knižnicu jQuery.

jQuery

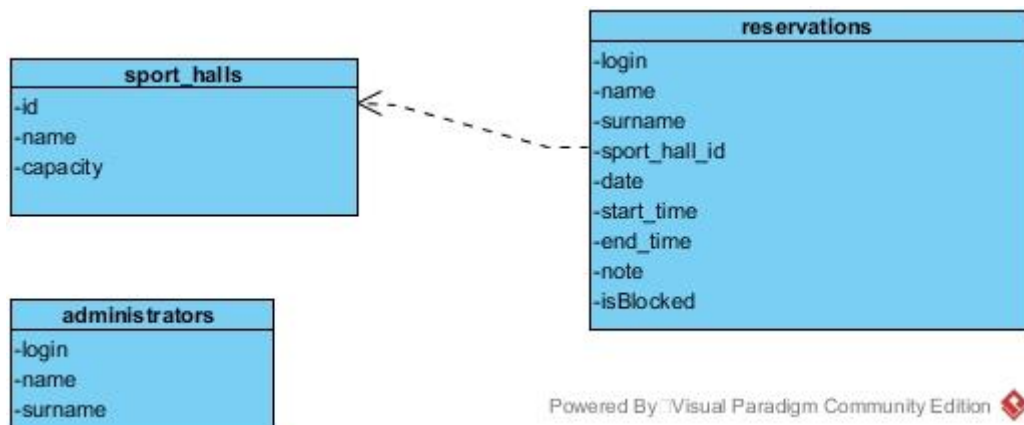
Pomocou jQuery budeme implementovať ovládacie prvky aplikácie Prihlasovanie sa na športové aktivity.

PostgreSQL

Technológia PostgreSQL (Posgres) je relačná databáza. V našom projekte ju budeme využívať na prácu s údajmi a ich ukladanie do databázy. V našom projekte pôjde hlavne o množstvo údajov, ktoré budú reprezentovať zarezervované športové aktivity v kalendári.

2. Dátový model

Relačný model



Tabuľka `sport_halls` ukladá informácie o jednotlivých športových halách, resp. aktivitách.

Atribúty:

id – identifikačné číslo športoviska
name – názov športoviska
capacity – kapacita športoviska

Tabuľka `administrators` slúži na uloženie základných údajov týkajúcich sa administrátorov systému.

Atribúty:

login – prihlasovacie meno administrátora (jeho login do AISu)
name – meno administrátora
surname – priezvisko administrátora

Tabuľka `reservations` ukladá informácie o jednotlivých rezerváciách.

Atribúty:

login – prihlasovacie meno užívateľa (jeho login do AISu)
name – meno užívateľa
surname – priezvisko užívateľa
sport_hall_id – identifikačné číslo športoviska
date – dátum, na ktorý sa rezervácia vzťahuje
start_time – čas začiatku rezervácie
end_time – čas konca rezervácie
note – poznámka užívateľa
isBlocked – určuje, či administrátor zablokoval prihlasovanie na daný čas v danom termíne

3. Dekompozícia

UML Component Diagram: Prihlasovanie na športové aktivity

