2.1 Projekt umožňuje prihlásenie tímov do robotickej ligy. V určitých intervaloch dostávajú zadania, ktoré riešia. Po vypršaní času prideleného na danú úlohu hodnotia každé odovzdané riešenie rozhodcovia bodmi. Po skončení celej ligy je vytvorená tabuľka s bodmi za každú úlohu pre každý tým. Tabuľky sú dve, jedna je výhradne slovenská liga, druhá je open liga, v ktorej súťažia aj zahraničné tímy.

2.2 Systém by mal umožniť prihlásenie tímom do ligy. Rozhodcom vytvárať zadania, ktoré musí schváliť admin. Počas doby určenej pre vybrané zadanie môžu odovzdať riešenie na stránku s linkom na youtube, popisom riešenia a poprípade fotiek robota. Každé takéto riešenie ma nastavený deadline, ktorý keď uplynie, práce hodnotia rozhodcovia a prideľujú tímom body a komentáre, ktoré sa zobrazia až keď ich potvrdí admin. Takisto po vypršaní času sa zobrazia odovzdané riešenia, ktoré si môžu všetky tímy prezerať.