

VRSTEVNICE

Projekt na predmet Tvorba informačných systémov

Testovacie scenáre

Vedúci projektu:

Pavel Petrovič

Členovia vývojárskeho tímu:

Tomáš Bočinec

Klára Horváthová

Patrik Priebera

Matej Vilk

Verzia dokumentu 1.2

Testovacie scenáre

NAČÍTANIE STRÁNKY

Vstup: Stránka po načítaní bude obsahovať kompletne všetky tlačidlá, dve zobrazovacie okná, vľavo pre 2D model a vpravo 3D model

Výstup: Ak sa podarilo úspešne načítať celú stránku, test prešiel úspešne, inak nie.

Stav: Otestované.

ZADANIE POLOHY KAMERY

Vstup: Umiestnenie ikonky kamery na 2D model.

Výstup: Ak sa podarilo umiestniť kameru na 2D model a zobrazil sa 3D model podľa polohy kamery s príslušným uhlom na základe položenej ikonky, test prešiel úspešne, inak nie.

Stav: Neotestované.

VÝŠKOVÝ ROZDIEL

Vstup: Po kliknutí sa 3D model zafarbí príslušnými farbami na znázornenie výšiek. Pre používateľa sa zobrazí legenda farieb.

Výstup: Ak sa 3D model zafarbil a používateľovi sa zobrazila legenda farieb, test prešiel úspešne, inak nie.

Stav: Neotestované.

ROTÁCIA A PŘIBLIŽOVANIE MODELU

Vstup: Možná rotácia a približovanie 3D modelu.

Výstup: Ak sa dá približovať a rotovať 3D model, test prešiel úspešne, inak nie.

Stav: Otestované.

PRIDANIE .GPX TRASY

Vstup: Používateľovi vyskočí dialógové okno na výber .gpx súboru. Trasa sa vykreslí do 2D modelu a následne sa vymodeluje do 3D modelu.

Výstup: Ak používateľ vybral .gpx súbor, trasa sa vykreslila a vymodelovala do 3D modelu, test prešiel úspešne, inak nie.

Stav: Neotestované.

ULOŽENIE MODELU

Vstup: Po stlačení tlačidla na uloženie modelu sa uloží obrázok 3D modelu z momentálneho uhla kamery.

Výstup: Ak sa podarilo uložiť obrázok, test prešiel úspešne, inak nie.

Stav: Otestované.

NAČÍTANIE SÚBORU

Vstup: Používateľovi vyskočí dialógové okno pre výber súboru. Následne sa zobrazí 2D model vrstevníc v ľavom zobrazovacom okne.

Výstup: Ak sa podarilo vybrať súbor a zobrazil sa 2D model, test prešiel úspešne, inak nie.

Stav: Otestované.

ZOBRAZENIE MODELU

Vstup: Po stlačení tlačidla na zobrazenie modelu sa zobrazí 3D model.

Výstup: Ak sa 3D model zobrazil, test prešiel úspešne, inak nie.

Stav: Otestované.

PRÍKAZOVÝ RIADOK

Vstup: Súbor s mapou môže používateľ špecifikovať aj ako argument príkazového riadku.

Výstup: Ak funguje príkazový riadok, test prešiel úspešne, inak nie.

Stav: Neotestované.

AUTOMATICKÝ EXPORT

Vstup: Ak používateľ zadá do príkazového riadku parameter -o meno_saboru.png, tak sa výstupný 3D model nevykreslí, ale priamo uloží do určeného súboru a program hneď skončí.

Výstup: Ak sa 3D model uložil, test prešiel úspešne, inak nie.

Stav: Neotestované.

URČENIE VÝCHODZIEHO UHLA KAMERY

Vstup: Ak používateľ zadá do príkazového riadku parameter -phi uhol, tak sa model zobrazený tak, že pohľad z kamery bude smerom podľa stanoveného uhla.

Výstup: Ak sa model zobrazil správne, test prešiel úspešne, inak nie.

Stav: Neotestované.