VRSTEVNICE

Projekt na predmet Tvorba informačných systémov

Práca s aplikáciou



Vedúci projektu: Pavel Petrovič

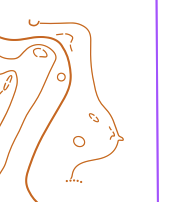
Členovia vývojárskeho tímu: Tomáš Bočinec Klára Horváthová Patrik Priebera Matej Vilk

Verzia dokumentu 1.2

# Práca s aplikáciou

Nasledujúci návod má pomôcť pochopiť používanie aplikácie a spôsob fungovanie. Návod je rozdelený do niekoľkých krokov pre ľahšie pochopenie. Prvá časť sa týka tvorby XMAP súborov a po nej nasleduje používanie aplikácie.

* 1. Výroba XMAP súborov
* Pre správne fungovanie aplikácie je potrebné aby dodaná mapa mala ohraničenie s kódom 704.
* Vrstevnice musia byť vytvorené kódom 101 alebo 102 (tieto dva kódy reprezentujú vrstevnice a indexové vrstevnice v programe OOM).
* Hotové mapy treba ukladať vo formáte .xmap
* Pravidlo k ohraničeniu, respektíve čiaram s kódom 704 - neukončené vrstevnice by mali byť za týmto ohraničením, nakoľko môžu spôsobiť problémy pri spájaní vrstevníc vo vnútri ohraničenia. Ak by to bolo možné, najlepšie by bolo sa takýmto vrstevniciam vyhnúť.
* Ak existuje čiara, ktorá je vo vnútri ohraničenia neukončená (viď. obrázok 1), pre dobro správneho vykreslenia by ju bolo dobré zmazať v OOM.



Obrázok 1 Neukončená vrstevnica a fialová čiara, ktorá značí ohraničenie s kódom 704

* 1. Nastavenie mapy

Aplikácia poskytuje nastavenia mapy, ktoré obsahujú **Rozostrenie** a **Výškový rozdiel**. Rozostrenie pre nás predstavuje vymodelovanie 3D modelu vo vyššej kvalite na úkor náročnosti na náš systém. Výškovým rozdielom nastavíme rozdiel medzi jednotlivými vrstevnicami.

# Načítanie mapy

Mapu načítame stlačením tlačidla „Prehľadávať“ (UI 2.2.2), otvorí sa dialógové okno, v ktorom si zvolíme daný súbor vo formáte .xmap. Počkáme, kým sa nám vypíše: “Dokončil som načítavanie súboru“ (UI 2.2.1), bez ktorého nebudeme môcť stlačiť zvyšné tlačidlá.

# Vykreslenie 2D modelu

2D model sa nám automaticky vykreslí po dokončení načítania súboru.

# Renderovanie 3D modelu

3D model vymodelujeme stlačením tlačidla “Vymodelovať”. Počas modelovania nás o stave budú informovať hlášky “Načítavam 3D mapu” a “3D mapa je načítaná.” (UI 2.2.1).

# Stiahnutie mapy

Pre stiahnutie mapy je potrebné kliknúť na tlačidlo s názvom “Stiahnuť mapu” (UI 2.2.4).