

Testovacie scenáre

1. Načítanie videa

- 1.1 Vstup: Otvorenie videa pomocou dialógového okna
Výstup: Video sa zobrazí v ľavej časti obrazovky
Stav testovania: Treba otestovať
- 1.2 Vstup: Kliknutie na ľavé tlačidlo „Play”
Výstup: Video sa spustí a tlačidlo „Play“ sa zmení na „Stop”.
Stav testovania: Treba otestovať

2. Kontrola študentovho videa

- 2.1 Vstup: Kliknutie na ľavé tlačidlo „Stop”
Výstup: Video sa zastaví a tlačidlo sa zmení na „Play”.
Stav testovania: Treba otestovať
- 2.2 Vstup: Kliknutie na pravé tlačidlo „Play”.
Výstup: Otvorí sa dialógové okno, ktoré upozorní o začatí nahrávania z webkamery.
Zapnutie webkamery a zobrazenie nahrávaného obrazu v pravej časti, tlačidlo sa zmení na „Stop”.
Stav testovania: Treba otestovať
- 2.3 Vstup: Kliknutie na pravé tlačidlo „Stop”.
Výstup: Nahrávanie z webkamery sa ukončí. Miniatura videa spolu s jeho popisom sa zobrazí v zozname nahratých videí.
Stav testovania: Treba otestovať

3. Kontrola nahraného videa

- 3.1 Vstup: Kliknutie na miniaturu videa v zozname nahraných videí.
Výstup: Zvýraznenie danej miniatury. Objavia sa nové tlačidlá („Späť“ a „Vymazať“) v pravej dolnej časti obrazovky. Video bude možné prehrať v pravej časti obrazovky.
Stav testovania: Treba otestovať
- 3.2 Vstup: Stlačenie tlačidla „Späť”
Výstup: Video už nebude označené a užívateľ môže pokračovať v prezeraní študentovho videa.
Stav testovania: Treba otestovať
- 3.3 Vstup: Stlačenie tlačidla „Vymazať”
Výstup: Otvorí sa dialógové okno, v ktorom si užívateľ bude môcť vybrať, či chce označené video vymazať úplne alebo znova nahráť.
Stav testovania: Treba otestovať

4. Export

Renderovanie výsledného videa

- 4.1 Vstup: Stlačenie položky „Uložiť“ v menu
Výstup: Vygeneruje sa výsledné video obsahujúce pôvodné video študenta doplnené o profesorove videá. Otvorí sa dialógové okno, v ktorom môže užívateľ pomenovať výsledné video a určiť miesto, kam sa video uloží.
Stav testovania: Treba otestovať
- 4.2 Vstup: Stlačenie položky „Ukončiť“
Výstup: Zavrie sa okno aplikácie.
Stav testovania: Treba otestovať