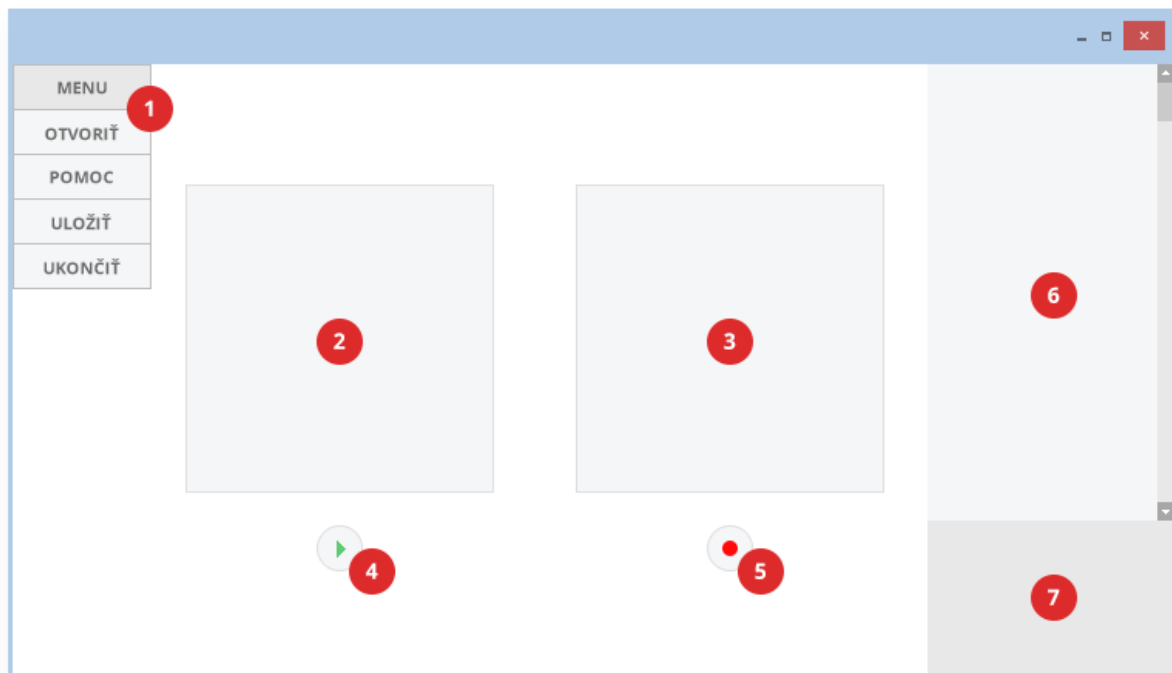


Používateľské rozhranie

Základné prostredie aplikácie:



1

MENU:

- obsahuje 3 položky:
 - Otvoriť - otvorí sa dialógové okno na výber súboru
 - Pomoc - otvorí sa okno s návodom na používanie aplikácie
 - Uložiť - otvorí sa dialógové okno na uloženie súboru
 - Ukončiť - zavrie sa aplikácia

2

ĽAVÉ OKNO:

- tu sa prehráva video študenta

3

ĽAVÉ TLAČIDLO PLAY / STOP:

- slúži na spustenie a zastavenie študentovho videa

4

PRAVÉ TLAČIDLO:

- spúšťanie / zastavenie nahrávania z web kamery
- spúšťanie / zastavenie užívateľského videa

5

PRAVÉ OKNO:

- sníma obraz z web kamery a zobrazuje videá užívateľa pri spätnom kontrolovaní

6

PRAVÝ PANEL:

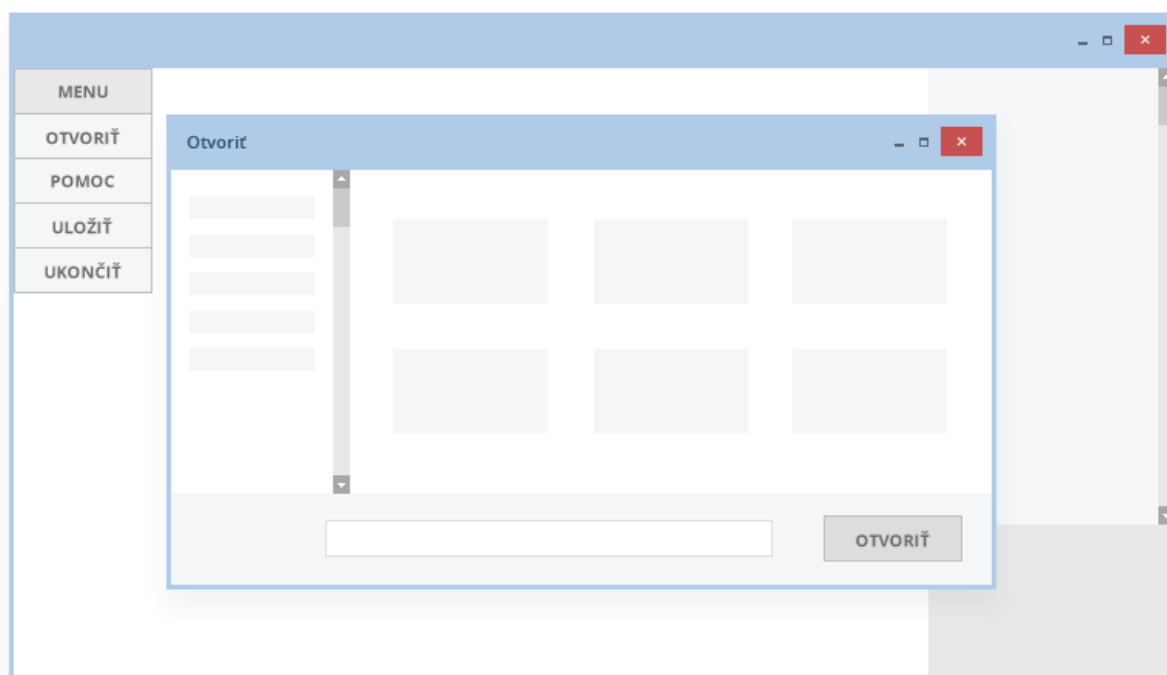
- obsahuje zoznam nahratých videí vo forme tlačidiel

7

PRAVÝ PODPANEL:

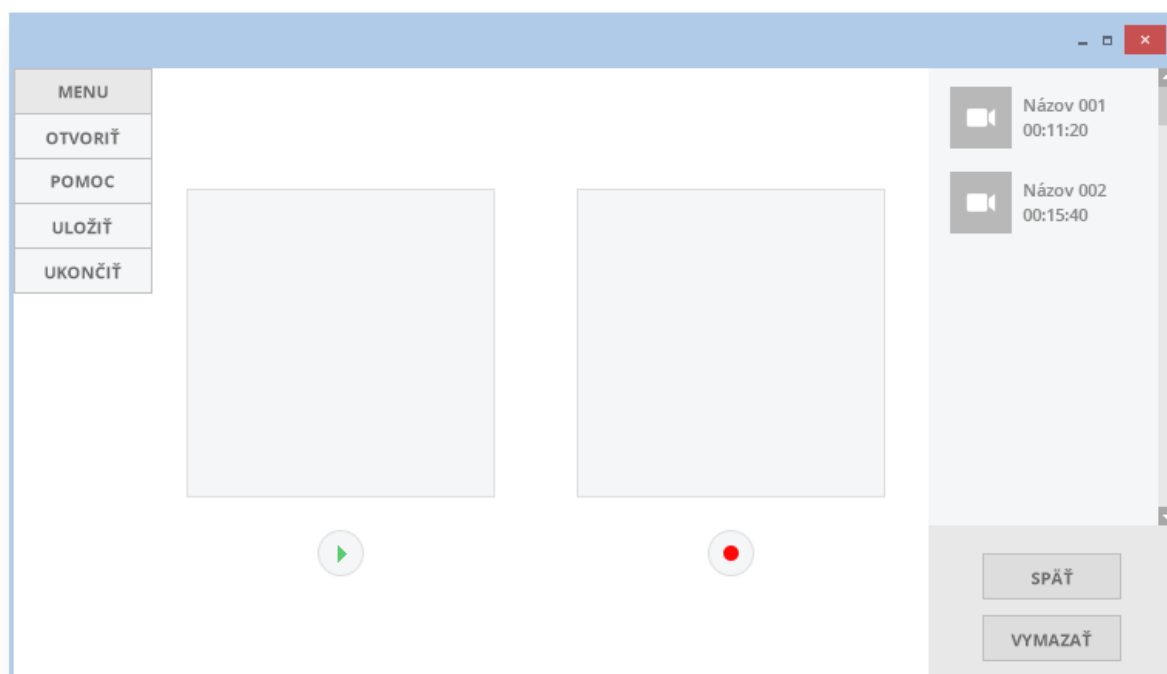
- v tejto časti sa nachádzajú 2 tlačidlá (Vymazať, Späť), ktoré sa používateľovi zobrazia po kliknutí na video v pravom paneli (6)

Scenár č.1:



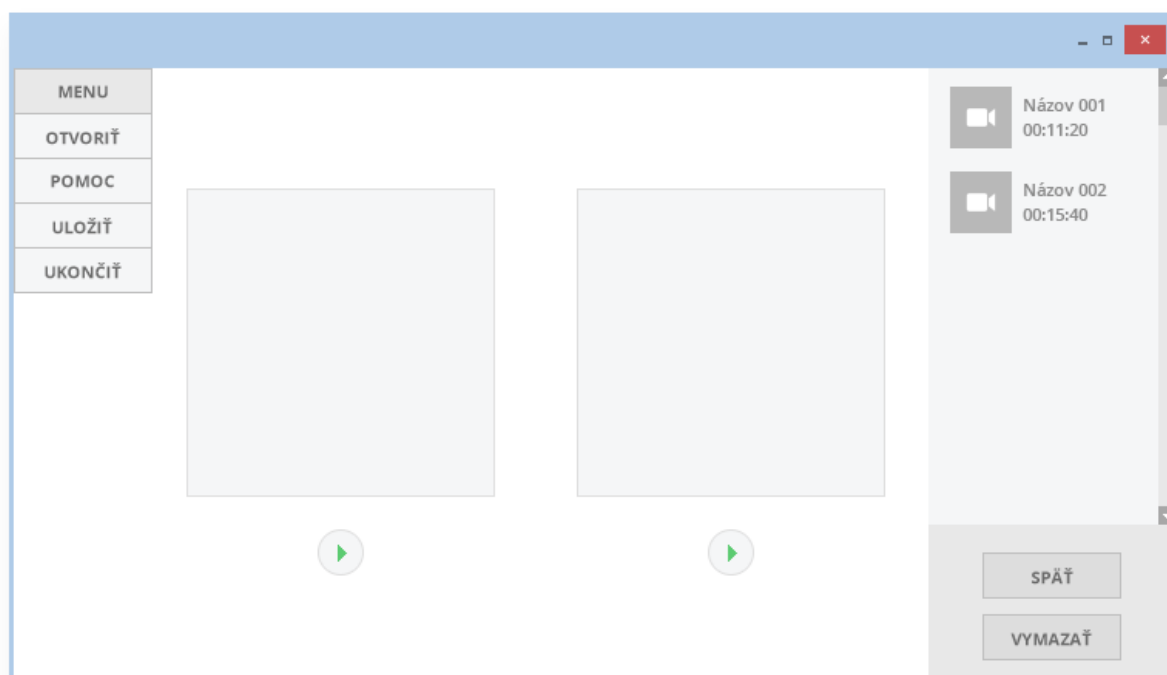
Načítanie videa sa bude realizovať cez menu, po stlačení na „OTVORIŤ“. Otvorí sa dialógové okno na výber súboru.

Scenár č.2:



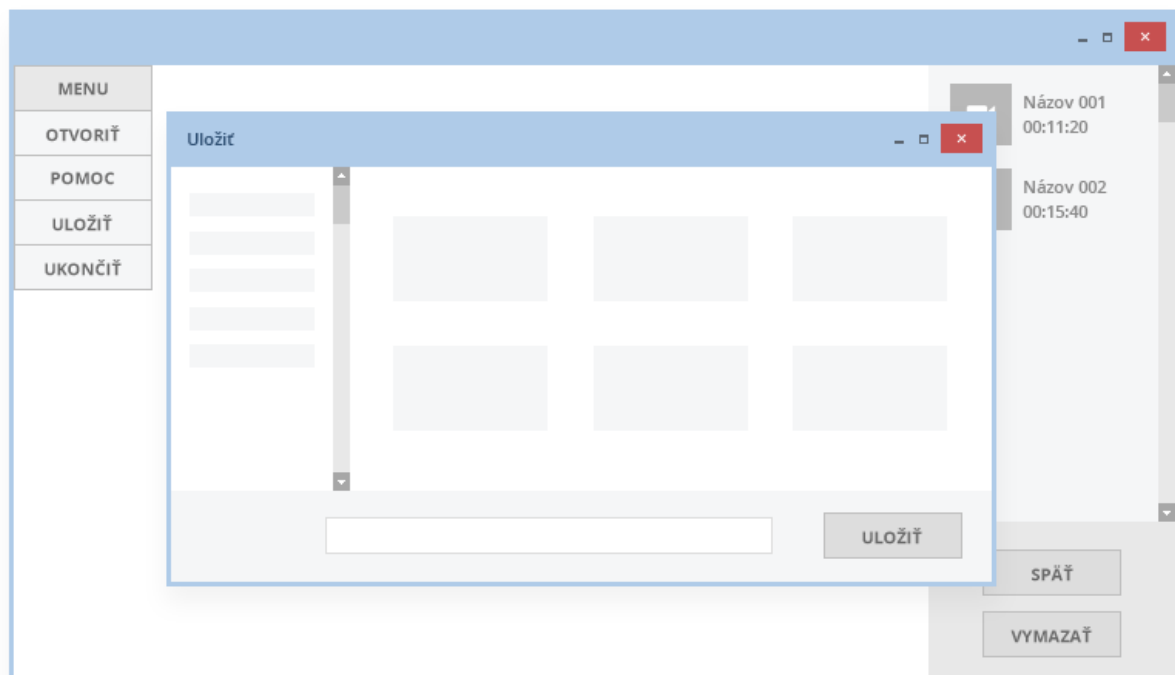
Spustené video užívateľ zastaví tlačidlom „Stop“. Otvorí sa dialógové okno, v ktorom používateľ môže potvrdiť začatie nahrávania pomocou web kamery v pravom okne alebo pokračovať v prehrávaní videa v ľavom okne.

Scenár č.3:



Kontrola nahraného videa: nahrané videá si užívateľ spätne môže prehrávať. Stlačením tlačidla prislúchajúcemu videu v pravom paneli sa vybrané video spustí v pravom okne. Po kliknutí na tlačidlo „VYMAZAŤ“ sa zobrazí dialógové okno, kde sa užívateľ môže rozhodnúť či chce dané video vymazať natrvalo alebo nahrat’ nové v tej istej minútáži. Po kliknutí na tlačidlo „SPÄŤ“ sa užívateľ dostane späť do základného prostredia (ľavé okno bude opäť slúžiť na nahrávanie pomocou web kamery)

Scenár č.4:



Uloženie výsledného videa sa bude realizovať cez menu, kliknutím na „ULOŽIŤ“. Otvorí sa dialógové okno na výber miesta, kde video bude uložené.