

UNIVERZITA KOMENSKÉHO V BRATISLAVE
FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY

ŠPECIFIKÁCIA POŽIADAVIEK NA SOFTVÉR

Rozvrh miestností v kostole

Zimný semester 2017/2018

Michal Séleš

Kristína Karafová

Richard Tóth

Gábor Puskás

Obsah

1.	Úvod	3
1.1	Predmet špecifikácie	3
1.2	Rozsah projektu a funkcie systému	3
1.3	Slovník pojmov	3
2.	Celkový opis	4
2.1	Hlavný cieľ	4
2.2	Triedy používateľov	4
2.3	Skupiny	5
2.4	Filter pre získavanie informácií	5
2.5	Miestnosti	5
2.6	Zobrazenie a vzhľad	5
2.7	Obmedzenia	5

1. Úvod

1.1 Predmet špecifikácie

Táto špecifikácia požiadaviek slúži na popis používateľských, funkčných a parametrických požiadaviek pre administráciu miestnosti. Špecifikácia požiadaviek slúži pre vývojárov softvéru, ktorí budú výsledný softvér implementovať. Špecifikácia je súčasťou zmluvy medzi objednávatelom a vývojárom. Bude slúžiť ako východisko pre vyhodnocovanie správnosti softvéru.

1.2 Rozsah projektu a funkcie systému

- Databázový server: bude obsahovať dáta, údaje používateľov a všetko, čo je potrebné uložiť.
- Webový server: beží tam aj databázový server, zaoberá sa s autentifikáciou, a je základom celej aplikácie.
- Grafické rozhranie: pomôže používateľom pri orientácii, snaha o čo najjednoduchšie, rozumne a efektívne vytvorené rozhranie.
- Mapa: hlavná časť aplikácie, slúži na navigáciu, dôležitá časť pri informovaní používateľov, miestnosti budú rozlíšené pomocou farieb.

1.3 Slovník pojmov

- Administrátor – užívateľ webovej aplikácii s najväčšími právami na stránke.
- Notifikácia – v tomto kontexte znamená oznámenie o nejakých udalostiach.
- Server – vykonáva požiadavky aplikácií bežiacich na počítačoch k nemu pripojených. Požiadavky väčšinou obsahujú zaslanie súborov, dát alebo iných údajov, ktoré má server.
- Databáza – obsahuje súbor informácií, údajov, dát.

2. Celkový opis

2.1 Hlavný cieľ

Hlavným cieľom projektu je vytvorenie webovej stránky a mobilnej verzie webu, ktorej účel bude slúžiť na oboznámenie veľkého množstva ľudí o stave miestností (kedy a kým) a stretnutiach. Je potrebné rozvrhnúť obsadenosť jednotlivých priestorov a jednoduchým spôsobom tak oboznámiť širokú verejnosť

2.2 Triedy používateľov

Na základe požiadaviek sú používatelia webu rozdelený do štyroch skupín a to:

- Obyčajný užívateľ, ktorý len navštívi web. Tento používateľ bude vidieť základný dizajn stránky, mapku s miestnosťami, ktoré budú farebne rozlíšené podľa obsadenosti. Ďalej bude mať možnosť registrácie alebo prihlásenia (ak už je registrovaný).
- Bežný prihlásený používateľ môže ale nemusí byť zaradený do skupiny. Ďalej bude mať možnosť sa prihlásiť do niektorej zo skupín, môže ich byť viac. Vie si vyhľadávať kedy a kde sa nachádza skupina, v ktorej je on zaradený
- Nadužívateľ (administrátor skupiny / skupinový manažér). Jeho úlohou je schvaľovať žiadosti od bežného prihláseného používateľa o pridelenie do skupiny na základe prijatých notifikácií. Môže posilať požiadavky administrátorovi o pridelenie miestnosti v nejakom čase, pokiaľ je miestnosť v tom čase voľná. Vie zrušiť rezerváciu miestnosti pre daný čas.
- Admin. Jeho úlohou je vytvárať a zrušiť skupiny. Vytvoreným skupinám prideluje miestnosti a čas, v ktorom sa tam budú môcť nachádzať. Určí vedúceho pre danú skupinu a pridá jej členov. Vie odpovedať na žiadosti od ktoréhokoľvek používateľa, ale dostáva notifikácie od nadužívateľa o žiadostiach na zmenu alebo zrušenie času. Cieľom je nezahliť administrátora nadbytočnými vecami, ktoré môže schváliť nadužívateľ.

2.3 Skupiny

Pre každú skupinu sa zobrazí meno vedúceho tejto skupiny, kontaktný údaj na túto osobu, to znamená telefónne číslo a emailová adresa. Ďalej budú zobrazení členovia danej skupiny.

2.4 Filter pre získavanie informácií

Umožní vyhľadávanie podľa dňa, konkrétneho času, alebo podľa skupiny. Základná filtrácia bude cez mapku.

2.5 Miestnosti

Pre každú miestnosť sa zobrazí harmonogram pre daný týždeň, v ktorom bude zobrazená skupina, ktorá sa tam má nachádzať v danom čase. Bude zverejnený jej názov, meno vedúceho skupiny (nadužívateľa), fotka a kontakt na túto osobu. Kontakt bude zobrazený len pre prihlásených používateľov

V prípade nadužívateľa má možnosť zrušiť obsadenie miestnosti na daný čas, prípadne požiadať o pridelenie miestnosti v čase, ktorý je voľný.

2.6 Zobrazenie a vzhľad

Čo najjednoduchší ale pekný vzhľad ladený do odtieňov hnedej, bielej a béžovej.

Mapka a obsadenosť miestností budú farebne rozdelené. Tmavšie odtiene pre obsadenú a svetlejšie pre voľnú miestnosť.

2.7 Obmedzenia

Zatiaľ sme nedostali informáciu o tom, že na akom serveri bude bežať celá aplikácia, čo nás obmedzí pri vyberaní najvhodnejšej technológie, ako vhodnú verziu pre PHP alebo MySQL.