Univerzita Komenského v Bratislave Fakulta matematiky, fyziky a informatiky

Návrh dizajnu

Hodnotenie prezentácií z kognitívnej vedy

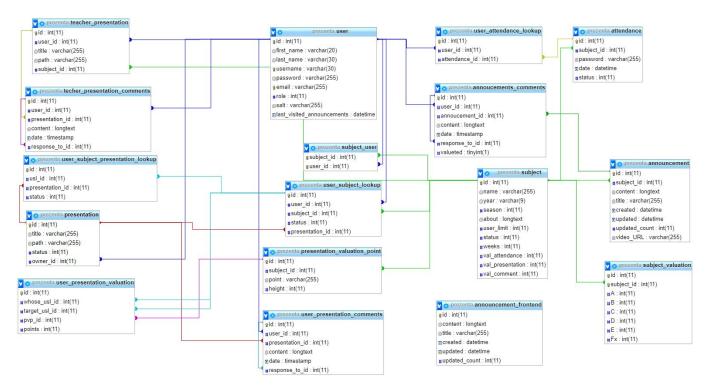
Zimný semester 2017/2018

Mária Maďarová David Fekiač Miroslav Ferienčík Adam Vozár

1. Dátový model	4
1.1 Subject	4
1.2 Subject valuation	4
1.3 Announcement	5
1.4 User	5
1.5 User attendance lookup	5
1.6 Attendance	5
1.7 Subject user	6
1.8 User subject lookup	6
1.9 Presentation	6
1.10 User subject presentation lookup	6
1.11 User presentation valuation	6
1.12 Presentation valuation point	6
1.13 Announcement frontend	7
1.14 Teacher presentation	7
1.15 Teacher presentation comments	7
1.16 User presentation comments	7
1.17 Announcements comments	8
2. Návrh dizajnu	9
2.1 Študentské komentáre(študent)	9
2.2 Bonusové úlohy(admin)	10
2.3 Hlavná stránka predmetu(admin)	11
2.4 Pridanie prednášky(admin)	12
2.5 Zoznam prezentácií	13
2.6 Reset hesla pri prihlasovaní	14
2.7 Reset hesla	15
2.8 Zoznam bonusových úloh(študent)	16
2.9 Študentské komentáre(admin)	17
2.10 Bonusové úlohy(študent)	18
2.11 Uvítacia stránka	19
2.12 Mailovanie	20
3. Activity diagram	21
4. Popis zdrojových súborov	22
4.1 Controller	22
4.1.1 Admin	22
4.2 Entity	23
4.3 Model	23
4.4 Type	23
4.5 Manager	24
5. Popis implementácie	26

5.1 Entity	26
5.2 Manager	26
5.3 Controller	27

1. Dátový model



1.1 Subject

Tabuľka *subject* v sebe uchováva informácie o jednotlivých predmetoch, ktoré si učiteľ vie vytvoriť.

-Atribúty:

- 1. id identifikačné číslo predmetu
- 2. name názov predmetu
- 3. year v ktorom roku bude predmet prebiehať
- 4. season ktorý semester bude predmet prebiehať
- 5. about o čom je daný predmet
- 6. user_limit obmedzenie = počet ľudí, ktorí si daný predmet môžu zapísať
- 7. status označuje stav predmetu = prebiehajúci/neprebiehajúci
- 8. weeks počet týždňov, počas ktorých bude predmet prebiehať
- 9. val attentance pomer bodov hodnotenia dochádzky študenta
- 10. val_pressentation pomer bodov hodnotenia za študentskú prezentáciu
- 11. val comment pomer bodov hodnotenia za komentovanie bonusových úloh

1.2 Subject valuation

Tabuľka subject valuation popisuje celkové hodnotenie predmetu.

-Atribúty:

- 1. id identifikačné číslo hodnotenia
- 2. subject id identifikačné číslo predmetu, ku ktorému patrí hodnotenie
- 3. A horná hranica pre známku A
- 4. B horná hranica pre známku B

- 5. C horná hranica pre známku C
- 6. D horná hranica pre známku D
- 7. E horná hranica pre známku E
- 8. Fx horná hranica pre známku Fx

1.3 Announcement

V tabuľke announcement sa nachádzjú informácie o Bonusových úlohách.

-Atribúty:

- 1. id identifikačné číslo bonusovej úlohy
- 2. subject id identifikačné číslo predmetu, ku ktorému daná úloha patrí
- 3. content zadanie bonusovej úlohy
- 4. title názov bonusovej úlohy
- 5. created dátum vytvorenia bonusovej úlohy
- 6. updated dátum aktualizácie bonusovej úlohy
- 7. updated count počet aktualizovaní bonusovej úlohy
- 8. video_URL

1.4 User

V tabuľke *user* sa nachádzajú informácie o registrovaných používateľoch systému (študenti).

- Atribúty :
 - 1. id identifikačné čislo používateľa
 - 2. first_name prvé meno používateľa
 - 3. last_name priezvisko používateľa
 - 4. username prihlasovacie meno používateľa
 - 5. password zašifrované heslo používateľa
 - 6. email email používateľa
 - 7. role informácia či má používateľ administrátorské práva
 - 8. salt pomocný string na hešovanie hesla
 - 9. last_visited_announcements dátum a čas posledného prihlásenia používateľa

1.5 User attendance lookup

V tabuľke *user_attendance_lookup* sa nachádzajú informácie o dochádzke jednotlivých študentov.

-Atribúty:

- 1. id identifikačné číslo dochádzky daného študenta
- 2. user id identifikačné číslo študenta
- 3. attendance id identifikačné číslo dochádzky

1.6 Attendance

V tabuľke attendance sú údaje o dochádzke..

- -Atribúty:
 - 1. id identifikačné číslo dochádzky

- 2. subject id identifikačné číslo predmetu, ku ktorému sa dochádzka viaže
- 3. password heslo na dochádzku, pre danú prednášku
- 4. date dátum konania prednášky
- 5. status údaj o tom či zápis dochádzky pre daný predmet je ešte umožnený alebo je už uzatvorený

1.7 Subject user

Väzobná tabuľka vzťahu many to many, ktorá spája tabuľky subjects a user.

- Atribúty:
 - 1. Subject_id identifikačné číslo predmetu v tabuľke subject
 - 2. User id indentifikačné číslo používateľa v tabuľke user

1.8 User subject lookup

1.9 Presentation

Tabuľka *presentation* obsahuje údaje o všetkých nahraných prezentáciach.

-Atribúty:

- 1. id identifikačné číslo prezentácie
- 2. title názov prezentácie
- 3. path cesta pre umiestnenie prezentácie
- 4. status či študentom odovzdaná prezentácia už bola prezentovaná a teda otvorená na hodnotenie
- 5. owner_id identifikačné číslo študenta, ktorý prezentáciu odovzdal

1.10 User subject presentation lookup

1.11 User presentation valuation

Tabuľka *user_prezentatation_valuation* obsahuje dáta hodnotení študentských prezentácií.
-Atribúty:

- 1. id identifikačné číslo hodnotenia
- 2. whose usl id identifikačné číslo autora prezentácie
- 3. target usl id identifikačné číslo hodnotiaceho prezentácie
- 4. pvp id identifikačné číslo spôsobu hodnotenia prezentácií
- 5. points počet získaných bodov za prezentáciu

1.12 Presentation valuation point

Tabuľka *presentation_valuation_point* je zoznamom hodnotiacich kritérií pre prezentáciu, ktorú študent odovzdá pre daný predmet.

-Atribúty:

- 1. id identifikačné číslo prezentácie
- 2. subject_id identifikačné číslo predmetu
- 3. point názov hodnotiaceho kritéria
- 4. height bodová váha kritéria

1.13 Announcement frontend

Tabuľka announcement_frontend slúži na výpis bonusových úloh. (momentálne nefunkčná) -Atribúty:

- 1. id
- 2. content
- 3. title
- 4. created
- 5. updated
- 6. Updated count

1.14 Teacher presentation

Tabuľka teacher_presentation obsahuje dáta o všetkých učiteľových prezentáciách.

-Atribúty:

- 1. id identifikačné číslo učiteľovej prezentácie
- 2. user_id identifikačné číslo autora prezentácie
- 3. title názov prezentácie
- 4. path cesta pre umiestnenie prezentácie
- 5. subject id identifikačné číslo predmetu, ktorého sa prezentácia týka

1.15 Teacher presentation comments

Tabuľka *teacher_presentation_comments* obsahuje komentáre viažuce sa k učiteľovým prezentáciam.

-Atribúty:

- 1. id identifikačné číslo komentáru
- 2. user id identifikačné číslo autora komentáru
- 3. presentation id identifikačné číslo komentovanej prezentácie
- 4. content obsah komentára
- 5. date dátum komentovania
- 6. response_to_id identifikačné číslo, ktoré určuje či sa komentár viaže k inému komentáru

1.16 User presentation comments

Tabuľka user_presentation_comments obsahuje komentáre viažuce sa k študentským prezentáciam.

-Atributy:

- 1. id identifikačné číslo komentára
- 2. user id identifikačné číslo autora komentára

- 3. presentation_id identifikačné číslo prezentácie, ktorej prislúcha komentár
- 4. content obsah komentára
- 5. date dátum pridania komentára
- 6. response_to_id -identifikačné číslo, ktoré určuje či sa komentár viaže k inému komentáru

1.17 Announcements comments

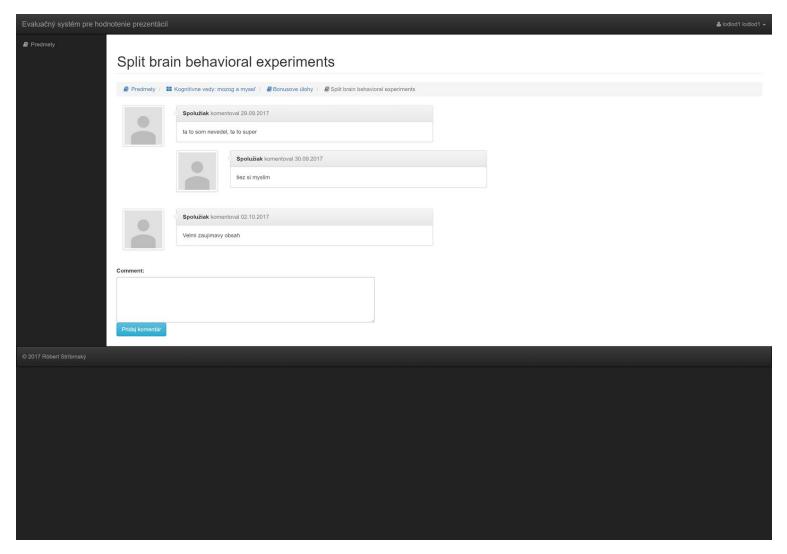
Tabuľka announcements_comments obsahuje komentáre viažuce sa k *bonusovým úlohám*.

-Atribúty:

- 1. id identifikačné čislo komentáru
- 2. user id identifikačné číslo autora komentáru
- 3. presentation_id identifikačné číslo komentovanej prezentácie
- 4. content obsah komentára
- 5. date dátum pridania komentára
- 6. response_to_id identifikačné číslo, ktoré určuje či sa komentár viaže k inému komentáru
- 7. valueted hodnota, ktorá určuje či bol komentár dostačujúci a teda či si zaslúži status *hodnotený*

2. Návrh dizajnu

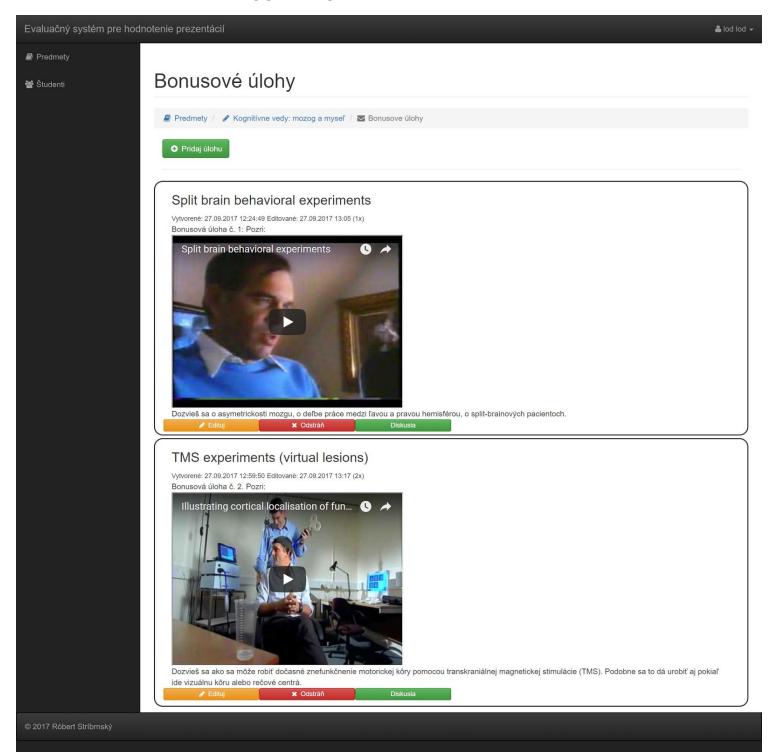
2.1 Študentské komentáre(študent)



Obrazok č.1 student_comment_template

- Zoznam požiadaviek 3.1.3 Študent body 9. Až 13.
- Popis: V návrhu môžme vidieť novú stránku "diskusia", v ktorej sa nachádzajú používateľské komentáre. Študenti medzi sebou nevidia autorov komentárov. V dolnej časti sa nachádza textové pole aj s tlačidlom na pridanie komentára.

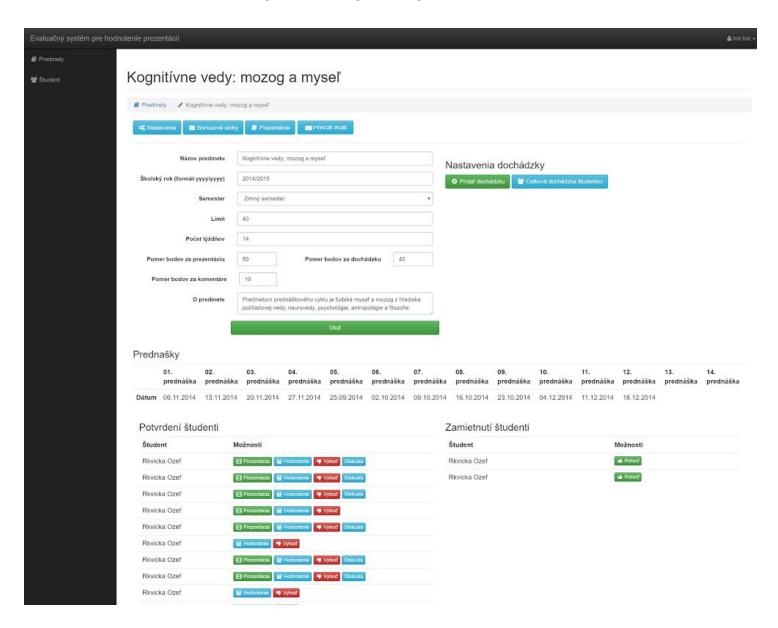
2.2 Bonusové úlohy(admin)



Obrazok č.2 admin_bonus_assignments

- Zoznam požiadaviek 3.1.3 Študent body 16. Až 19.
- Popis: V návrhu môžeme vidieť už zmenený nadpis Bonusové úlohy. Pri zadanej úlohe môžeme vidieť aj video, ktoré bude admin už schopný pridať. Pribudlo tu aj tlačidlo Diskusia. Po jeho stlačení používateľa presmeruje na stránku študentských komentárov(viď nižšie 2.9).

2.3 Hlavná stránka predmetu(admin)

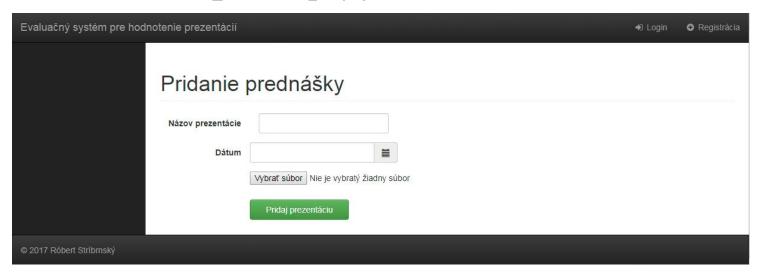


Obrazok č.3 admin_mainpage

- Zoznam požiadaviek 2.3.4 Administrátor(prihlásený užívateľ). Body 1 až 4
- Popis: V návrhu je odstránená stránka Admin (Predtým bola na ľavo spolu s odkazmi Predmety a Študenti). Pribudlo tlačidlo Prezentácie, ktoré používateľa presmeruje na stránku Prednásky. Medzi atribúty predmetu pribudlo nové hodnotiace kritérium Pomer bodov za komentáre. Tabuľka prednášky je premenovaná (predtým sa volala Cvičenia).Pri každom študentovi pribudlo tlačidlo Diskusia (len pri študentoch, ktorí odovzdali prezentáciu).

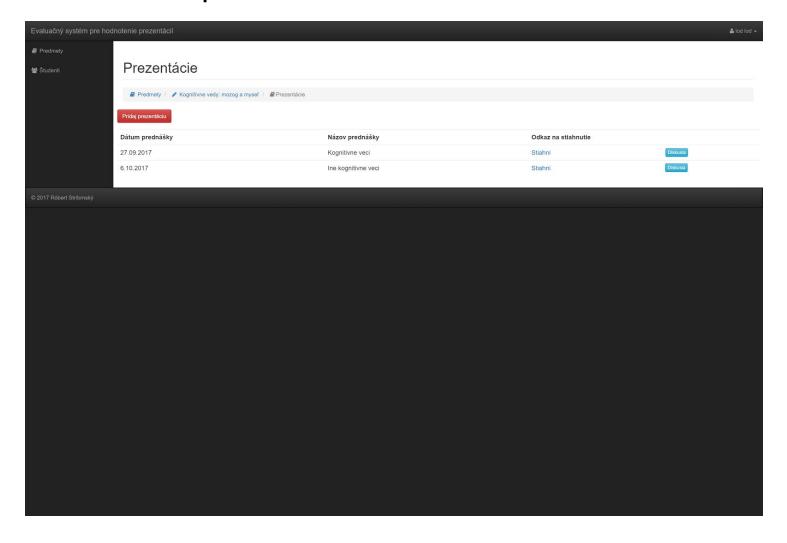
2.4 Pridanie prednášky(admin)

Obrazok č.4 admin_presentation_addpage



- Zoznam požiadaviek 3.1.2 Administrátor bod 8.
- Popis: Návrh rozhrania pre pridanie prezentácie z prednášky.

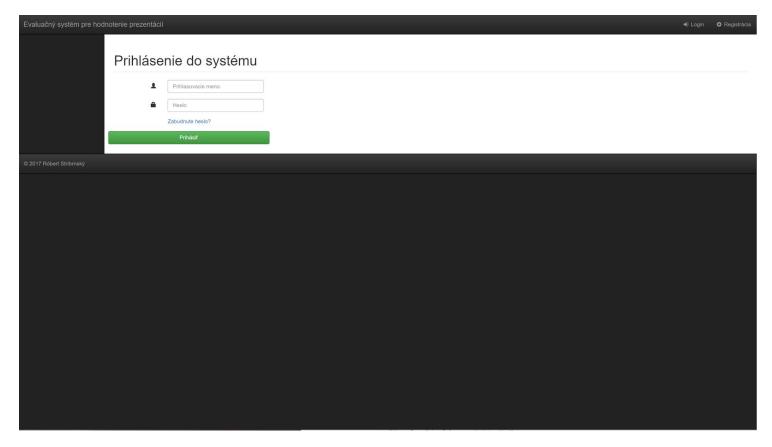
2.5 Zoznam prezentácií



Obrazok č.5 admin_presentation_mainpage

- Zoznam požiadaviek 3.1.2 Administrátor body 5. až 7.
- Popis: Návrh zobrazuje zoznam prezentácií z prednášok s možnosťou stiahnutia vo formáte pdf/pptx.

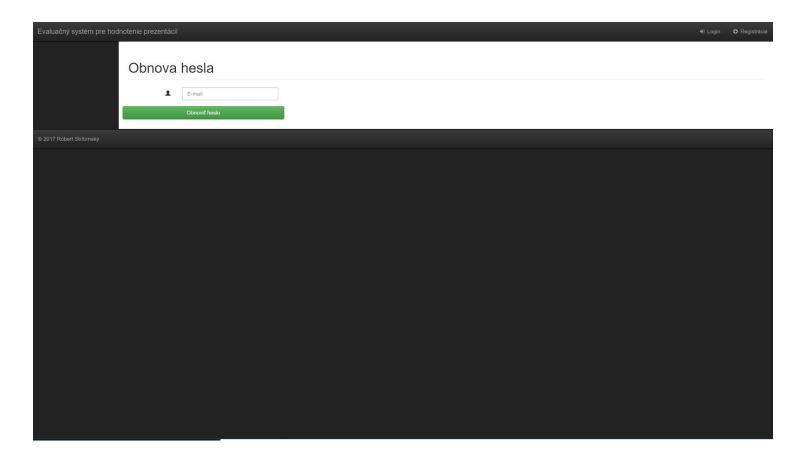
2.6 Reset hesla pri prihlasovaní



Obrazok č.6 reset_hesla_1

- Zoznam požiadaviek 2.3.1 Neprihlásený užívateľ bod 1.
- **Popis:** Upravené rozhranie prihlasovania, pribudla časť "Zabudnuté heslo?", ktoré odkazuje na rozhranie pre obnovu hesla.

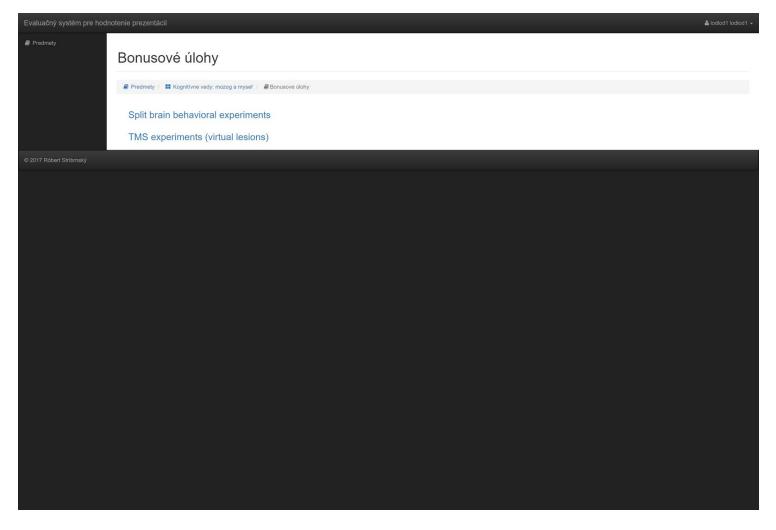
2.7 Reset hesla



Obrazok č.7 reset_hesla_2

- Zoznam požiadaviek 2.3.1 Neprihlásený užívateľ bod 1.
- Popis: Návrh rozhrania pre obnovu hesla, používateľ zadá svoju e-mailovú na ktorú je účet viazaný pre jeho obnovu.

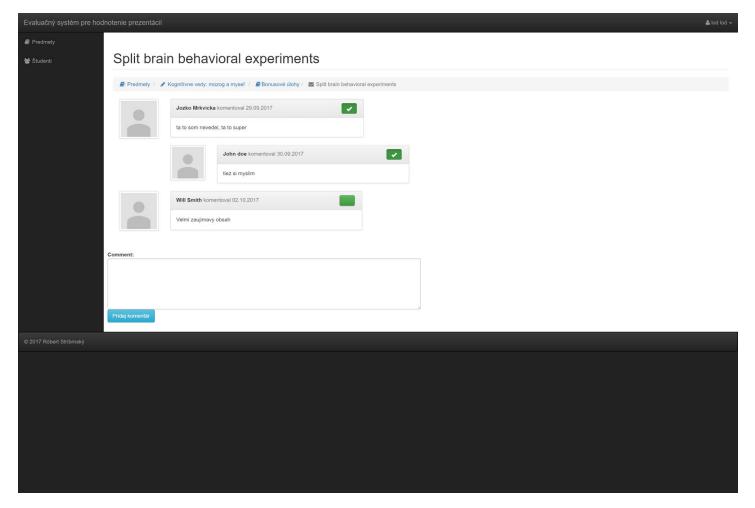
2.8 Zoznam bonusových úloh(študent)



Obrazok č.8 student_bonus_assignements_mainpage

- Zoznam požiadaviek 3.1.3 Študent body 16. až 17.
- **Popis:** Upravené rozhranie pre "Bonusové úlohy" (predtým "Zoznam oznamov"), zobrazuje zoznam bonusových úloh.

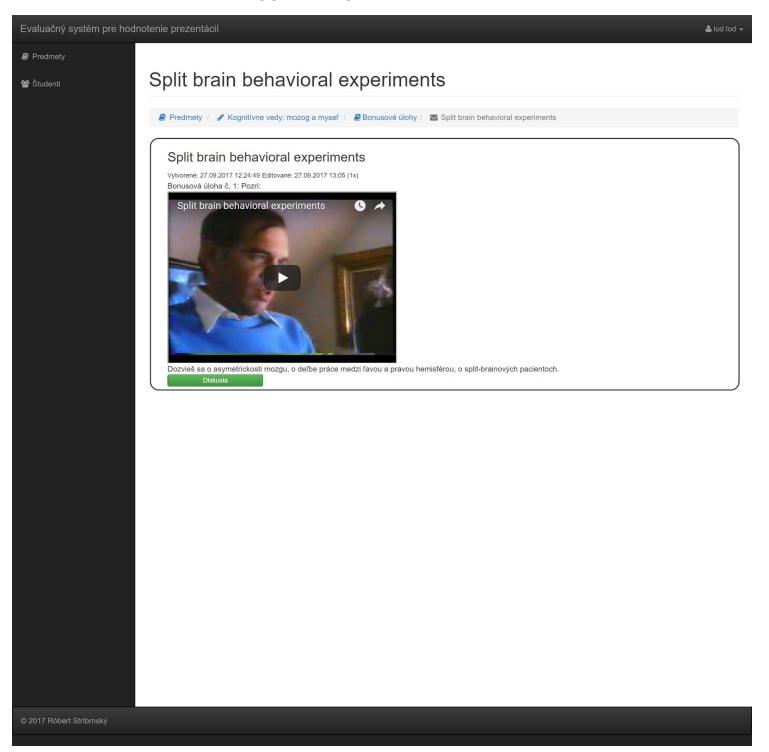
2.9 Študentské komentáre(admin)



Obrazok č.9 admin_comment_template

- Zoznam požiadaviek 3.1.2 Administrátor bod 15.
- Popis: V návrhu môžme vidieť novú stránku "diskusia", v ktorej sa nachádzajú používateľské komentáre. Administrátor môže vidieť mená autorov komentárov. Na pravej strane každého komentára sa nachádza spínač ktorý slúži na označenie komentára za dostatočný (prípadne za nedostatočný). V dolnej časti sa nachádza textové pole aj s tlačidlom na pridanie komentára.

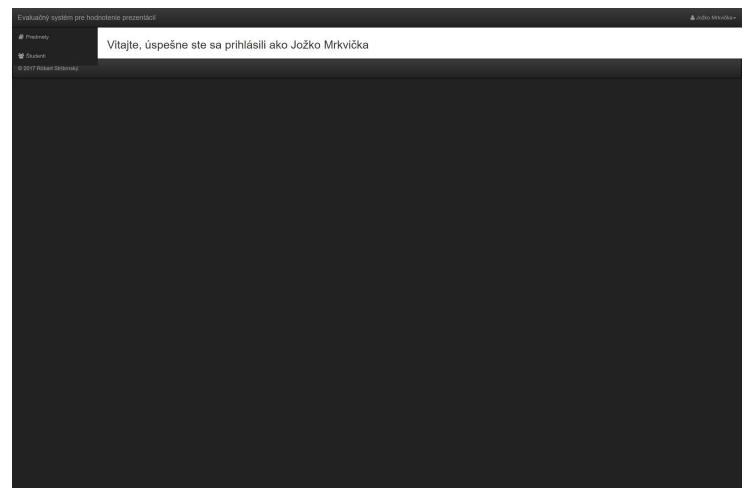
2.10 Bonusové úlohy(študent)



Obrazok č.10 student_bonus_assignments

- Zoznam požiadaviek 3.1.3 Študent body 18. až 20.
- Popis: V návrhu vidíme, že administrátor už do Bonusových úloh vie pridať aj video.
 Pod popisom úlohy sa nachádza tlačidlo Diskusia. Po jeho stlačení používatela presmeruje na stranku študentských komentárov(viď vyššie 2.1)

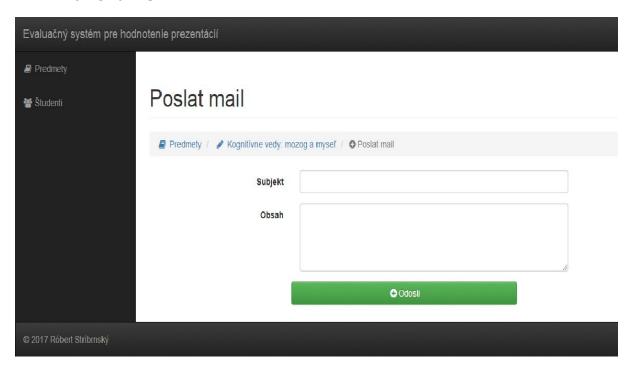
2.11 Uvítacia stránka



Obrazok č.11 welcome_login

- Zoznam požiadaviek 3.2 body 1 a 2
- Popis: Návrh rozhrania pre uvítanie používateľa.

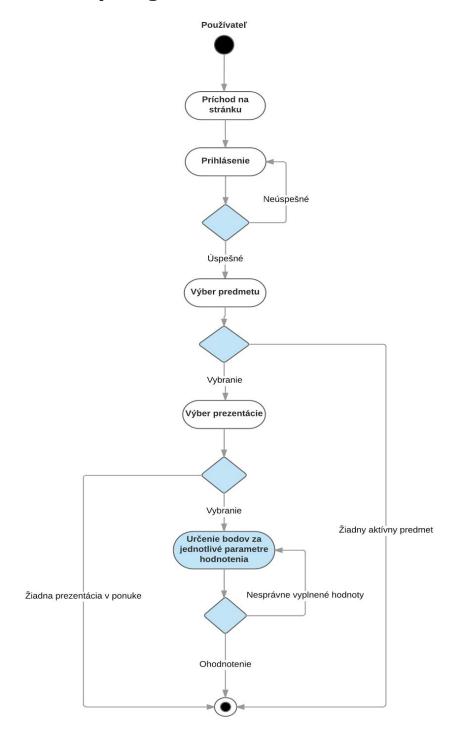
2.12 Mailovanie



Obrazok č.12 mailer

- Zoznam požiadaviek 2.3.4 bod 5
- **Popis:** Návrh rozhrania pre možnosť mailovania študentom od profesora.

3. Activity diagram



Obrázok č.12 activity_diagram-hodnotenie prezentacii

Neprihlásený používateľ príde na stránku. Následne sa musí prihlásiť. Po úspešnom prihlásení si používateľ vyberie jeden z aktívnych predmetov (zobrazujú sa len aktívne). Po výbere predmetu si používateľ vyberie zo zoznamu jednu prezentáciu, ktorú chce ohodnotiť (zobrazujú sa len ešte neohodnotené prezentácie). Po vybratí prezentácie používateľ určí svoje hodnotenie danej prezentácie a potvrdí.

4. Popis zdrojových súborov

4.1 Controller

BaseController.php

SecurityController.php

function loginAction(Request \$request)- funkcia overí či je používateľ správne prihlásený.

StaticController.php

public function indexAction- funkcia vylistuje všetky upozornenia po prihlásení.

SubjectController.php- controller pre jednotlivé predmety.

UserController.php

public function registrationAction()- registruje používateľa (ak zadal správne všetky údaje).

public function addSubjectAction(\$id)- Pridelí používateľa k predmetu ktorý si vyberie.

public function addAttendanceAction(\$id)- Skontroluje heslo na overenie dochádzky a pridá používateľa ako prítomného na hodine.

public function profileAction()- Build-ne formulár na zmenu hesla v novom view-e.

public function changePasswordAction()- Po overení starého hesla nastaví nové (generuje a ukladá sa aj nový salt).

private function getUserBlank()- Debug funkcia, vytvorí neexistujúceho používateľa.

4.1.1 Admin

AnnouncementAdminController.php - controller pre jednotlivé oznamy public function indexAction(\$id) - Vylistuje všetky oznamy k danému predmetu

public function addAction(\$id) - Pridá oznam k danému predmetu

public function editAction(\$id, \$announcementId) - umožňuje editovanie oznamu

public function deleteAction(\$id, \$announcementId) - vymazanie oznamu

StaticAdminController.php - Zobrazí všetky aktívne predmety. **SubjectAdminController.php** - Controller so základnými funkciami pre prácu s predmetom ako entitou.

UserAdminController.php - Controller na ovládanie všetkých študentov

public function indexAction() - Vylistuje všetkých registrovaných študentov systéme

public function resetPasswordAction(\$userId) - Danému študentovi resetuje heslo na "1234567890"

4.2 Entity

Announcement.php - ORM prístup k tabulke announcement

AnnouncementFrontend.php - ORM pristup k tabulke annoucement frontend

Attendance.php - ORM prístup k tabulke attendance

Presentation.php - ORM prístup k tabulke presentation

PresentationValuationPoint.php - ORM prístup k tabulke presentation_valuation_point

Subject.php - ORM prístup k tabulke subject

SubjectValuation.php - ORM prístup k tabulke subject_valuation

User.php - ORM prístup k tabulke user

UserAttedanceLookup.php - ORM pristup k tabulke user_attedance_lookup

UserPresentationValuation.php - ORM prístup k tabulke user presentation valuation

UserSubjectLookup.php - ORM pristup k tabulke user_subject_lookup

SubjectRepository.php - public function getActiveSubjects() - vráti všetky aktívne predmety a ich údaje

getStatusFromUSL(User \$user, Subject \$subject) - vrati údaj status z tabuľky user_subject_lookup

UserRepository.php - public function findAllUsers() - vráti všetkých uživateľov bez admina public function getUnreadAnnouncements(User \$user, Subject \$subject) - vráti neprečítané oznamy

4.3 Model

ChangePassword.php - slúži na overovanie valídnosti údajov vo formulári pri zmene hesla. **Registration.php** - slúži na overovanie valídnosti údajov vo formulári pri registrácií.

4.4 Type

Súbory pre jednotlivé typy formulárov.

AnnouncementType.php - formulár na pridanie oznamu

Attendance Type.php - formulár na pridanie dochádzky

PasswordType.php - podformulár na zmenu hesla

PresentationType.php - formulár na uploadovanie prezentácie

PresentationValuationType.php - formulár na ohodnotenie prezentácie

ProfileType.php - formulár na úpravu profilu (meno, priezvisko, email)

RegistrationType.php - registračný formulár (využíva UserType.php)

SubjectType.php - formulár na pridanie nového predmetu

SubjectValuationType.php - formulár na nastavenie stupnice predmetu

UserChangePasswordType.php - formulár na zmenu hesla (vyuzáva PasswordType.php)

UserType.php - formulár na vyplnenie údajov pri registrácií

4.5 Manager

Všetky nasledujúce súbory umožňujú využívať CRUD operácie nad jednotlivými entitami:

AnnouncementFrontendManager.php
AnnouncementManager.php
ApplicationCommonManager.php
AttendanceManager.php
CommonManager.php
PresentationManager.php
PresentationValuationPointManager.php
SubjectManager.php
SubjectValuationManager.php
UserAttendanceLookupManager.php
UserPresentationValuationManager.php
UserPresentationValuationManager.php
UserSubjectLookupManager.php

UserSubjectPresentationLookupManager.php

4.6 Views

layout_f.html.twig - súbor obsahuje podmienku, ktorá overí či už bola definícia deklarovaná. Ak nie, deklaruje ju(layout_frontend.html.twig).

layout_frontend.html.twig - základný súbor html, do ktorého sa importuje bootstrap layout_main.html.twig - základný súbor html

layout.html.twig - súbor obsahuje podmienku, ktorá overí či už bola definícia deklarovaná. Ak nie, deklaruje ju(layout main.html.twig).

4.6.1 Announcement

index.html.twig - html pre upozornenia.

-Admin:

edit.html.twig - html pre úpravu predmetu. index.html.twig - html úvodná stránka pre admina.

4.6.2 Common

flash_messenger.html.twig - wrapper pre debug systemové správy.
footer.html.twig - html pätičky
layout.html.twig - html navigácie v header
sidebar.html.twig - html bočnej navigácie

4.6.3 Security

login.html.twig - html pre prihlasovací formulár

4.6.4 Static

index.html.twig - page wrapper pre oznamy

-Admin:

index.html.twig - page wrapper pre adminove oznamy

4.6.5 Subject

index.html.twig - page wrapper pre predmety
 presentationValuating.html.twig - html pre hodnotenie prezenrácií
 View.html.twig - html pre zobrazenie jedného predmetu

-Admin:

add.html.twig - html na pridanie predmetu
addAttendance.html.twig - html na pridanie dochádzky
edit.html.twig - html na editovanie predmetu
index.html.twig - html na zobrazenie tabulky predmetov
settings.html.twig - html pre na nastavenie predmetu (stupnice + body hodnotenia)
userPresentation.html.twig - html pre zobrazenie prezentácie konkrétneho študenta
userValuation.html.twig - html pre hodnotenie študentských prezentácií
viewAttendance.html.twig - html na zobrazenie študentskej dochádzky

4.6.6 User

profile.html.twig - html pre zobrazenie používateľského profilu
registration.html.twig - formulár pre registráciu nového používateľa

-Admin:

index.html.twig - page wrapper pre zoznam používateľov, ktorým môže admin vykonať reset hesla

5. Popis implementácie

5.1 Entity

Announcement.php - pridať \$annoucementComments + getter a setter namapovať ju pomocou ORM\OneToMany na entitu AnnoucementsComments Pridať \$videoURL + getter a setter

Presentation.php - pridat' \$userPresentationComments + getter a setter namapovat' ju pomocou ORM\OneToMany na entitu *UserPresentationComments*

Subject.php - pridat' \$teacherPresentation + getter a setter namapovat' ju pomocou ORM\OneToMany na entitu *TeacherPresentation Pridat'* \$valComment + getter a setter

User.php - pridat \$annoucementComments + getter a setter namapovat ju pomocou ORM\OneToMany na entitu AnnoucementsComments

- -pridat' \$userPresentationComments + getter a setter namapovat' ju pomocou ORM\OneToMany na entitu UserPresentationComments
- -pridat' \$teacherPresentationComments + getter a setter namapovat' ju pomocou ORM\OneToMany na entitu TeacherPresentationComments
- -pridat' \$teacherPresentation + getter a setter namapovat' ju pomocou ORM\OneToMany na entitu TeacherPresentation

AnnoucementsComments.php - vytvoriť ORM prístup k tabulke user_subject_lookup

UserPresentationComments.php - vytvoriť ORM prístup k tabulke user_presentation_comments

TeacherPresentation.php - vytvoriť ORM prístup k tabulke teacher_presentation

TeacherPresentationComments.php - vytvoriť ORM prístup k tabulke teacher presentation comments

5.2 Manager

AnnoucementsCommentsManager.php
UserPresentationCommentsManager.php
TeacherPresentationManager.php
TeacherPresentationCommentsManager.php

UserSubjectPresentationLookupManager.php - vymazať

5.3 Controller

UserController.php

- pridanie funkcie retrievePasswordAction(): poslanie hesla na mail

SubjectController.php

- pridanie funkcie addTeacherPrezentationComment() : pridanie komentáru do diskusie k prezentácií učiteľa
- pridanie funkcie addStudentPrezentationComment() : pridanie komentáru do diskusie k prezentácií študenta
- pridanie funkcie addAnnouncementComment() : pridanie komentáru do diskusie k bonusovým úlohám
- pridanie funkcie teacherPrezentationDownloadAction(): stiahnutie prezentácií učiteľa

AnnouncementAdminController.php

- upravenie funkcie indexAction() : upravenie výpisu bonusových úloh

SubjectAdminController.php

- pridanie funkcie approvedComment(): uznanie komentáru
- upravenie editAction(): pridanie bodu hodnotenia
- pridanie funkcie teacherPresentationUploadAction(): uploadnutie učiteľovej prezentácie na stránku
- -pridanie funkcie sendMailAction() : poslanie hromadného mailu študentom