

UNIVERZITA KOMENSKÉHO V BRATISLAVE  
FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY

## **Katalóg požiadaviek**

ŠPORTOVÝ KLUB

Izabela Dobšovičová  
Martina Ďuricová  
Gabriela Slaninková  
Lívia Staškovičová

# Obsah

1 Úvod	4
1.1 Predmet špecifikácie	4
1.2 Rozsah projektu a funkcie systému	4
1.2.1 Zoznam stránok a podstránok existujúceho systému	4
1.3 Slovník pojmov, skratky	5
1.4 Externé zdroje	6
1.5 Prehľad ďalších kapitol	6
2. Celkový opis	6
2.1 Kontext systému	6
2.2 Funkcionalita systému	6
2.3 Rozdelenie rolí	7
2.4 Všeobecné obmedzenia	7
2.5 Predpoklady a závislosti	7
3. Špecifikácia požiadaviek	8
3.1 Súbory cookies	8
3.1.1 Poznámky účastníka	8
3.1.2 Operácie účastníka	8
3.2 User-friendly	8
3.2.1 Zobrazovanie tlačidiel	8
3.2.2 Zobrazovanie formulára nového tréningu	8
3.2.3 Výber kategórií pri vytváraní nového tréningu	9
3.2.4 Poznámka pri vytváraní nového tréningu	9
3.2.5 Editovacie pole poznámky	9
3.2.6 Zobrazovanie formulára nového oddielu	9
3.2.7 Zobrazovanie formulára novej kategórie	10
3.2.8 Úprava tabuľky tréningov v administrátorskom rozhraní	10
3.2.9 Úprava tabuľky prihlásení používateľa	10
3.2.10 Úprava tabuľky neprihlásení používateľa	11
3.2.11 Ukladanie poznámky s diakritikou	12
3.2.12 Vytvorenie inštalačnej príručky	12
3.2.13 Interaktívne upozornenia	12
	2

3.2.14 Upraviť dvojité scrollovanie	12
3.3 Usporiadanie	13
3.3.1 Usporiadanie tréningov	13
3.3.2 Preskúmanie a prípadné zredukovanie obsahu priečinka Sorter	13
3.4 Časy	13
3.4.1 Synchronizácia času	13
3.4.2 Neaktuálne tréningy	13
3.4.3 Prihlasovanie po deadline	14
3.5 Exporty	14
3.5.1 Zmena obsahu exportu	14
3.5.2 Zmena kódovania exportu	15
3.6 Tabuľka kmeňových členov	15
3.6.1 Vytvorenie tabuľky kmeňových členov	15
3.6.2 Vizitky kmeňových členov	15
3.6.3 Usporiadanie	16

# 1 Úvod

## 1.1 Predmet špecifikácie

Tento dokument predstavuje špecifikáciu požiadaviek na softvér Športového klubu Sandberg. Obsahuje funkčné aj používateľské požiadavky pre vývoj druhej verzie systému, ktorými sa bude riadiť tím pri navrhovaní architektúry a jej výslednej implementácie. Špecifikácia je súčasťou zmluvy medzi objednávatelom a dodávateľom a zároveň podkladom pre vyhodnocovanie splnenia objednávky.

## 1.2 Rozsah projektu a funkcie systému

Webová aplikácia pre športový klub v súčasnosti plní úlohu administrácie tréningov a účastníkov. Druhá verzia systému sa má bližšie zamerať na funkčnosť jednotlivých komponentov softvéru - odstrániť existujúce vady, zamedziť vzniku ďalších, rozšíriť o požadované funkcie. Výsledný produkt má byť spoľahlivou aplikáciou na evidovanie účastníkov, kmeňových členov, editovanie tréningov a údajov s user-friendly prostredím pre používateľa aj administrátora. Administrátor môže spravovať celú webovú aplikáciu a používateľ sa môže prihlasovať a odhlasovať z tréningov.

### 1.2.1 Zoznam stránok a podstránok existujúceho systému

Administrátorské rozhranie:

- Úvodná stránka - navigácia odkazuje na úvodnú stránku a odhlásenie, stránka obsahuje zoznam existujúcich tréningov a tlačidlá na pridávanie nových pretekov, editáciu kategórií a oddielov. Kliknutím na tréning sa administrátor dostane na podstránku tréningu.
- Stránka tréningu - navigácia odkazuje na úvodnú stránku a odhlásenie, obsahuje poznámku k tréningu, možnosť zobrazíť a skryť návod na prihlásenie a zoznam prihlásených a neprihlásených používateľov s tlačidlami na ich editovanie. Kliknutím na meno používateľa sa administrátor dostane na podstránku - profil používateľa na zobrazovanie, kliknutím na "Uprav" pri používateľovi, sa administrátor dostane na podstránku - profil používateľa na editovanie.

- Stránka - profil používateľa na zobrazovanie - navigácia odkazuje na úvodnú stránku a odhlásenie, obsahuje meno priezvisko používateľa a jeho fotografiu/uniformnú ikonu s tlačidlami na editovanie.
- Stránka - profil používateľa na editovanie - navigácia odkazuje na úvodnú stránku a odhlásenie, obsahuje formulár na editovanie osobných údajov používateľa s tlačidlami a fotografiu/uniformnú ikonu používateľa s tlačidlami na editovanie.

Používateľské rozhranie:

- Úvodná stránka - navigácia odkazuje na úvodnú stránku, obsahuje zoznam tréningov a v riadku tréningu odkazy na osobný výkon a vyhodnotenie. Kliknutím na názov tréningu sa používateľ dostane na podstránku tréningu, kliknutím na "osobný výkon" sa dostane na podstránku spravovania výkonu a po kliknutí na "vyhodnotenie" sa zobrazí podstránka s vyhodnotením.
- Stránka tréningu - navigácia odkazuje na úvodnú stránku, obsahuje poznámku k tréningu, návod na prihlásenie, v prípade aktuálneho tréningu vidí používateľ zoznam prihlásených aj neprihlásených používateľov s možnosťou prihlasovať/odhlasovať a odkazmi vstúpiť na podstránku profilu a úpravy profilu.
- Stránka - profil používateľa na zobrazenie - vid' administrátorské rozhranie.
- Stránka - profil na editovanie - vid' administrátorské rozhranie.
- Stránka osobného výkonu - navigácia odkazuje na úvodnú stránku, obsahuje formulár na uloženie výkonu vybraného účastníka.
- Stránka vyhodnotenia - navigácia odkazuje na úvodnú stránku, obsahuje vyhodnotenie.

## 1.3 Slovník pojmov, skratky

Administrátor - osoba, ktorá sa do systému prihlasuje heslom, vytvára a edituje tréningy, pridáva a edituje účastníkov

Účastník - osoba, ktorá je evidovaná v systéme ako účastník tréningov, má prístup k prihlasovaniu a odhlasovaniu z tréningov

Používateľ - osoba, ktorá nemusí byť nutne účastník tréningov (rodič), má prístup k prihlasovaniu a odhlasovaniu z tréningov

User-friendly – optimálny pre používateľa, príjemný a pre vyhľadávač priateľský

Kmeňový člen – používateľ, ktorý disponuje registračným číslom

Deadline - hranica, medza, konečný termín, uzávierka, koniec

Šablóna - východzí, prednastavený formát, údaje

Oddiel - rozdelenie do skupín - cyklisti, bežci, mládež

Export - prenos dát z jedného formátu do iného

## 1.4 Externé zdroje

Nová verzia aplikácie je postavená na predošlom systéme, rešpektuje jeho základnú architektúru, rozdelenie rolí a dizajn. Zdrojový kód, databáza a prístup k serveru bol poskytnutý objednávateľom. Prikladáme odkazy na technickú dokumentáciu predošlých verzií aplikácie:

<https://github.com/TaxusTeam/TIS->

[project/blob/master/3.Analyza%20technológií/AnalyzaTechnologii-Taxus.doc](https://github.com/TaxusTeam/TIS-)

<https://github.com/TIS2016/Sportovy-klub>

## 1.5 Prehľad ďalších kapitol

Kapitola 2 ponúka rozsiahlejší opis systému - funkčnosť, role a použité technológie. Kapitola 3 predstavuje súhrnný prehľad všetkých požiadaviek na novú verziu aplikácie.

# 2. Celkový opis

## 2.1 Kontext systému

Nová verzia softvéru pre športový klub predstavuje webovú aplikáciu na administráciu tréningov a údajov účastníkov pretekov prostredníctvom databázy, s ktorou aplikácia komunikuje.

## 2.2 Funkcionalita systému

Bežný používateľ bude mať bez prihlásenia prístup k aktívnym tréningom, na ktoré sa môže prihlásiť, alebo sa z tréningu odhlásiť. Aplikácia využíva súbory cookies, ktoré si pamätajú predošlé vkladané a vyhľadávané údaje, čo umožňuje interaktívnu komunikáciu aplikácie s používateľom. Po rozkliknutí konkrétneho tréningu sa používateľovi zobrazí zoznam prihlásených, zoznam neprihlásených účastníkov, návod na prihlásenie a možná poznámka

administrátora k tréningu. Ak sa v zozname účastníkov používateľ už nachádza, môže sa prihlasovať/odhlasovať, v opačnom prípade sa môže do zoznamu dopísať, čím sa zaregistruje v systéme. Pri svojom mene bude mať účastník možnosť vkladať poznámku, ktorá sa bude zobrazovať ostatným používateľom.

Administrátor sa do systému bude prihlasovať heslom. Bude sa mu zobrazovať zoznam aktívnych tréningov, do ktorých bude vedieť vstúpiť, editovať ich, pridávať poznámky, prihlasovať a odhlasovať ľudí, mazať účastníkov a vytvárať expory. Úvodná stránka mu bude umožňovať vytvárať a mazať tréningy, oddiely a kategórie. V záložke starších tréningov sa bude nachádzať archív neaktívnych tréningov. Na editovanie údajov účastníkov bude slúžiť editovacia tabuľka, ktorá bude prístupná tiež z úvodnej stránky.

## 2.3 Rozdelenie rolí

Administrátor - používateľ s najväčšími kompetenciami pre spravovanie aplikácie. Aktualizuje zoznam tréningov, údaje účastníkov, má práva na evidenciu celej databázy. Používateľ - cieľový používateľ, ktorý má prístup k prihlasovaniu a odhlasovaniu z tréningov. Má prístup k informáciám, ktoré sa týkajú tréningov.

## 2.4 Všeobecné obmedzenia

Zo skúseností zadávateľa vieme, že prihlasovanie na tréningy je pre používateľov jednoduchšie bez potreby registrácie. Používatelia, ktorí chcú prihlásiť viacej osôb naraz, by museli tieto osoby registrovať. Z tohto dôvodu a na výslovnú žiadosť zadávateľa nemôžeme vytvoriť registrovanie používateľov, čo by umožnilo efektívnejšiu opravu systému, lepšiu kontrolu nad užívateľmi a ich operáciami v systéme.

## 2.5 Predpoklady a závislosti

### *Softvérové rozhrania*

Webová aplikácia bude postavená na Open Source technológiách PHP a databáze. Bude korektné fungovať v prehliadačoch Internet Explorer 10+, Firefox, Opera 11+ a Google Chrome.

#### *Používateľské rozhrania*

Používateľské rozhranie bude vytvorené formou webovej aplikácie. Bude rozdelené na užívateľskú a administrátorskú časť.

#### *Hardvérové rozhrania*

Systém neobsahuje žiadne hardvérové rozhrania.

## 3. Špecifikácia požiadaviek

### 3.1 Súbory cookies

#### 3.1.1 Poznámky účastníka

Zrušiť zapamätávanie poznámok účastníka do súborov cookies z prehliadačov. Táto funkcionálnosť nie je potrebná, pretože poznámky účastníkov môžu byť pre každý tréning rôzne.

#### 3.1.2 Operácie účastníka

Pri prihlasovaní na tréning sa do súborov cookies zapamätajú všetky osoby, ktoré prihlasuje daný používateľ. Avšak pri každom ďalšom prihlasovaní na tréning systém automaticky nesprávne prihlási používateľom zvolené osoby a osoby prečítané z cookies.

Systém by mal namiesto automatického prihlásenia zapamätaných účastníkov iba zobrazíť tabuľku "Zoznam neprihlásených účastníkov" len s používateľmi prečítanými zo súboru cookies a následne vykonať zvolenú operáciu len s používateľom vybranými osobami. V prípade, že chce používateľ prihlásiť ďalších účastníkov, tlačidlo „Viac používateľov“ mu ponúkne viacej osôb.

### 3.2 User-friendly

#### 3.2.1 Zobrazovanie tlačidiel

Zobrazovanie všetkých tlačidiel v administrátorskom rozhraní na začiatku stránky "Nové preteky", "Kategórie", "Oddiely", aby sa k nim používatelia dostali rýchlo a bez zbytočného scrollovania.

#### 3.2.2 Zobrazovanie formulára nového tréningu

Pri vytváraní nového tréningu sa formulár zobrazí viditeľne na vrchnej časti stránky. Taktiež



pribudne tlačidlo „Nakopírovať tréning“, ktoré ponúkne administrátorovi tabuľku existujúcich tréningov, ktoré si vie skopírovať do formulára ako šablónu.

### 3.2.3 Výber kategórií pri vytváraní nového tréningu

Pri vytváraní nového tréningu pribudne možnosť výberu kategórií tréningu, nie iba pri úprave tréningu. Kategórie sa vyberajú označením checkboxov - napr. T-1, T-2, MW-R, OPEN...)

- ☒ T-1
- ☒ T-2
- ☒ T-3
- ☐ MW-R
- ☐ OPEN
- ☐ T-3 MP
- ☐ T-5

Obr. č. 1 Výber kategórie pri vytváraní/úprave nového tréningu (aktuálny stav).

### 3.2.4 Poznámka pri vytváraní nového tréningu

Pri vytváraní nového tréningu pribudne možnosť pridania poznámky k tréningu. Poznámka sa k tréningu vkladá zapisovaním do textového poľa.

### 3.2.5 Editovacie pole poznámky

Pri úprave tréningu bude editovacie pole poznámky väčšie - viacriadkové s možnosťou vpísať text až s 500 znakmi. Momentálna veľkosť nevyhovuje, pretože poznámky sú väčšinou rozsiahlejšie ako maximálna dĺžka editovacieho poľa, preto je potrebné túto dĺžku upraviť.

### 3.2.6 Zobrazovanie formulára nového oddielu

V podstránke “Oddiely” je na vrchnej časti zobrazená tabuľka s existujúcimi oddielmi. Po kliknutí na tlačidlo “Nový oddiel” sa formulár na vytvorenie nového oddielu zobrazí pod tabuľkou. Formulár treba zobrazíť nad tabuľkou.

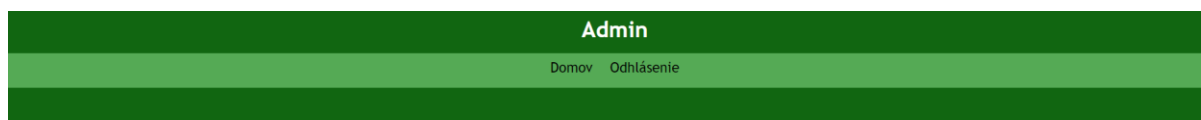
### 3.2.7 Zobrazovanie formulára novej kategórie

V podstránke “Kategórie” je na vrchnej časti zobrazená tabuľka s existujúcimi kategóriami. Po kliknutí na tlačidlo “Nová kategória” sa formulár na vytvorenie novej kategórie zobrazí pod tabuľkou. Formulár treba zobrazíť nad tabuľkou. Vymazať kategóriu môže administrátor označením kategórie radiobuttonom a stlačením tlačidla “Vymazať kategóriu”.

### 3.2.8 Úprava tabuľky tréningov v administrátorskom rozhraní

Do tabuľky v každom riadku k možnostiam Uprav, Osobný výkon a Celkové hodnotenie pribudnú možnosti:

- Vymazať tréning - tréning bude odstránený zo zoznamu tréningov a už sa nebude zobrazovať v tabuľke tréningov
- Kopírovať tréning - možnosť zvolíť kopírovanie tréningu, pridá do tabuľky presnú kópiu daného tréningu s rovnakými údajmi.
- Aktivovať/deaktivovať tréning - zvolíť možnosť, či bude tréning aktívny alebo neaktívny, t.j. či sa bude zobrazovať bežným užívateľom.



Zoznam tréningov

Typ tréningu	Dátum konania	Prihlasovanie do			
STVRTOK: Jurigovo námestie 1, 12.	01-12-2016 17:30	30-11-2016 19:00	<a href="#">Uprav</a>	<a href="#">Osobný výkon</a>	<a href="#">Celkové hodnotenie</a>
MT: Pekná cesta	02-10-2016 16:00	30-09-2016 12:00	<a href="#">Uprav</a>	<a href="#">Osobný výkon</a>	<a href="#">Celkové hodnotenie</a>
Národná bitka na Kamžiku (score)	01-05-2016 15:00	29-04-2016 12:00	<a href="#">Uprav</a>	<a href="#">Osobný výkon</a>	<a href="#">Celkové hodnotenie</a>
MT: Oleshy	31-01-2016 15:00	29-01-2016 12:00	<a href="#">Uprav</a>	<a href="#">Osobný výkon</a>	<a href="#">Celkové hodnotenie</a>
Mapový pohodový	01-07-2016 14:00	27-06-2016 09:00	<a href="#">Uprav</a>	<a href="#">Osobný výkon</a>	<a href="#">Celkové hodnotenie</a>
Silvestrovský tréning	31-12-2016 10:00	26-12-2016 21:00	<a href="#">Uprav</a>	<a href="#">Osobný výkon</a>	<a href="#">Celkové hodnotenie</a>
Vianočný tréning	27-12-2016 14:00	26-12-2016 20:00	<a href="#">Uprav</a>	<a href="#">Osobný výkon</a>	<a href="#">Celkové hodnotenie</a>
01 Mapový tréning s Katkou 26. 9.	26-09-2017 17:00	26-09-2017 08:00	<a href="#">Uprav</a>	<a href="#">Osobný výkon</a>	<a href="#">Celkové hodnotenie</a>
05 Mapový tréning s Alenou 24. 10.	24-10-2017 17:00	24-10-2017 11:00	<a href="#">Uprav</a>		
STVRTOK: Dubravka 24. 11.	24-11-2016 17:30	23-11-2016 20:00	<a href="#">Uprav</a>	<a href="#">Osobný výkon</a>	<a href="#">Celkové hodnotenie</a>
MT: Slepá mapa	24-01-2016 14:00	23-01-2016 21:50	<a href="#">Uprav</a>	<a href="#">Osobný výkon</a>	<a href="#">Celkové hodnotenie</a>
Test1	11-10-2017 13:31	21-10-2017 13:31	<a href="#">Uprav</a>	<a href="#">Osobný výkon</a>	<a href="#">Celkové hodnotenie</a>
nový	21-10-2017 13:41	20-10-2017 13:41	<a href="#">Uprav</a>		

Obr. č. 2 Tabuľka tréningov v administrátorskom rozhraní (aktuálny stav).

### 3.2.9 Úprava tabuľky prihlásení používateľa

V tabuľke prihlásení používateľa bude tlačidlo „Odhlásiť z tréningu” hore na viditeľnom mieste stránky tak, aby používateľ nemusel k nemu zbytočne scrollovať.

<input type="checkbox"/>	Maximilián	Kubík	T-3		2092468
<input type="checkbox"/>	Matej	Kukurugya	T-3	SKS0103	2049990
<input type="checkbox"/>	Michaela	Patassiová	T-1	FBA0252	2104620
<input type="checkbox"/>	Ivona	Rohal'ová	T-3	SKS0453	2049997

Odhlásiť z tréningu

Obr. č. 3 Tabuľka prihlásených používateľov, tlačidlo „Odhlásiť“ (aktuálny stav)

### Zoznam prihlásených

<input type="checkbox"/>	Meno	Priezvisko	Kategória	Osobné číslo	Čip	Poznámka
<input type="checkbox"/>	Richard	Balogh	T-3	SKS6901	2027941	
<input type="checkbox"/>	Matúš	Balogh	T-3	SKS0101	2028797	
<input type="checkbox"/>	Michal	Balogh	T-2	SKS0301	2028796	
<input type="checkbox"/>	Zorka	Baloghová	T-1	SKS0751	2028798	
<input type="checkbox"/>	Hana	Baloghová	T-2	SKS6551	2028800	
<input type="checkbox"/>	Ivana	Bartalosová	T-2			
<input type="checkbox"/>	Rastislav	Dokupil	T-3	SKS7402	2079533	
<input type="checkbox"/>	Samuel	Dokupil	T-3	SKS0304	2079531	

Obr. č. 4 Tabuľka - Zoznam prihlásených používateľov (aktuálny stav).

### 3.2.10 Úprava tabuľky neprihlásení používateľa

V tabuľke prihlásení používateľa bude tlačidlo „Prihlásiť na tréning“ vo vrchnej časti stránky tak, aby používateľ nemusel k nemu zbytočne scrollovať. Tlačidlá „Viac používateľov“ a „Vymazať používateľa“ budú vedľa tlačidla „Prihlásiť na tréning“.

### Neprihlásení používateľa

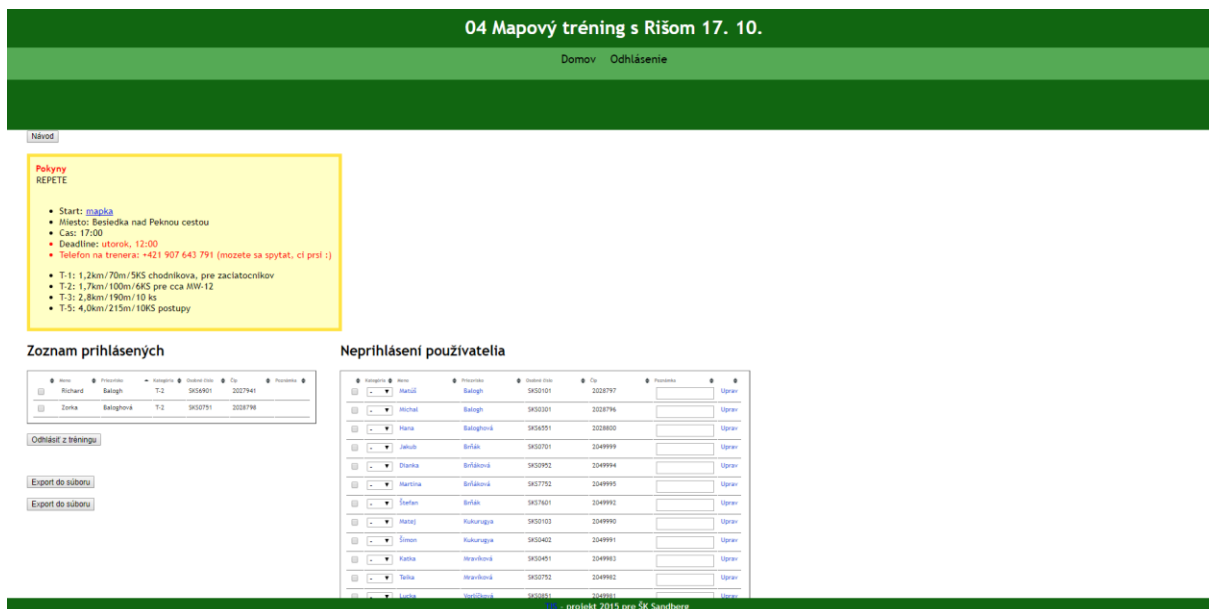
<input type="checkbox"/>	Kategória	Meno	Priezvisko	Osobné číslo	Čip	Poznámka	
<input type="checkbox"/>	T-2	Tobiáš	Goldschmidt	RBA0003	2045678		Uprav
<input type="checkbox"/>	T-2	Branislav	Koreň				Uprav
<input type="checkbox"/>	-						

Viac používateľov

Prihlásiť na tréning

Vymazať používateľa

Obr. č. 5 Tabuľka - Zoznam neprihlásených používateľov (aktuálny stav).



Obr. č. 6 Tabuľka prihlásených a neprihlásených používateľov v administrátorskom rozhraní (aktuálny stav).

### 3.2.11 Ukladanie poznámky s diakritikou

Keď poznámka pri editovaní tréningu v administrátorskom rozhraní obsahuje diakritiku, tak sa uloží.

### 3.2.12 Vytvorenie inštalačnej príručky

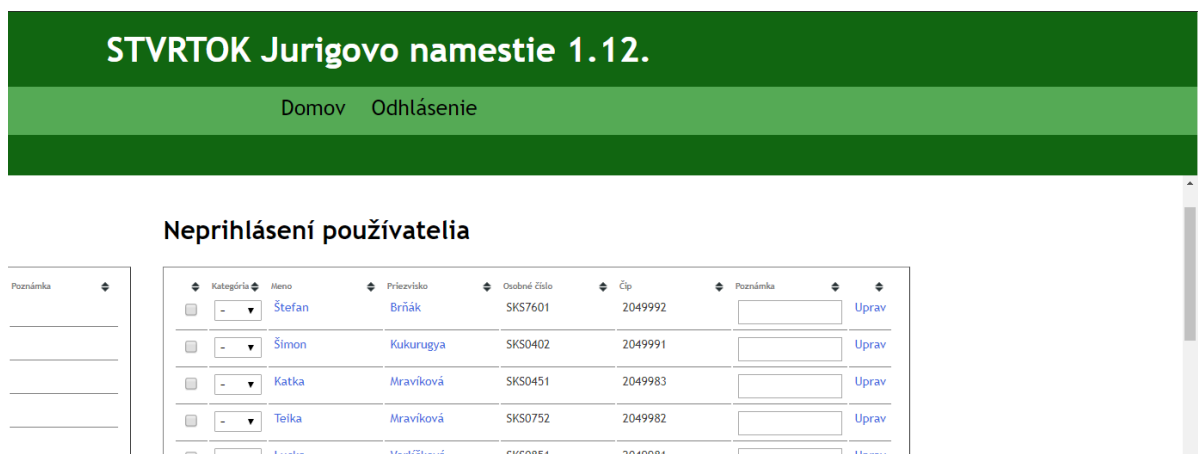
Inštalačná príručka bude obsahovať inštalačný manuál a podrobné informácie ako pracovať s funkciami systému.

### 3.2.13 Interaktívne upozornenia

Zareagovanie systému vždy po nesprávne vykonanej akcie zo strany používateľa interaktívnym oznamom na stránke (napr. „Nezadali ste správne heslo.“, „Obrázok je príliš veľký.“).

### 3.2.14 Upraviť dvojité scrollovanie

Scrollovanie tabuľky Zoznam prihlásených a neprihlásených používateľov sa nachádza blízko scrollovania samotnej stránky, čo je pre používateľa máťúce, preto ho treba upraviť.



Obr. č. 7 Ukážka dvojitého scrolovania na stránke

## 3.3 Usporiadanie

### 3.3.1 Usporiadanie tréningov

Tabuľka tréningov bude defaultne usporiadaná podľa dátumu konania v používateľskom aj v administrátorskom rozhraní. Po kliknutí na nadpisy stĺpca sa riadky zoradia zostupne/vzostupne podľa formátu vybraného stĺpca.

### 3.3.2 Preskúmanie a prípadné zredukovanie obsahu priečinka *Sorter*

Treba podrobne preskúmať a zredukovať obsah priečinku *Sorter* umiestnenom na serveri, aby sa nezmenila doterajšia funkčnosť systému.

## 3.4 Časy

### 3.4.1 Synchronizácia času

Aplikácia sa bude riadiť podľa reálneho času. Je potrebné preskúmať chybu, ktorá spôsobuje, Nesprávne blokovanie prihlasovania na tréningy, nie v čase deadlinu a opraviť ju.

### 3.4.2 Neaktuálne tréningy

V tabuľke tréningov sa budú zobrazovať len aktívne tréningy. Neaktívne budú prístupné v archíve tréningov. Archív tréningov bude vytvorený ako samostatná podstránka s tabuľkou starých tréningov, ktorá bude prístupná administrátorovi z hlavnej stránky. Staršie tréningy

budú v archíve zoskupené podľa rokov, len v prípade, že ich bude veľa. Pri väčšom objeme dát budú staršie tréningy v archíve zoskupené podľa rokov.

### 3.4.3 Prihlasovanie po deadline

Prihlásenie ani odhlásenie, v používateľskom rozhraní na tréning nebude umožnené po uplynutí deadlinu na prihlasovanie. Administrátorovi bude umožnené prihlásiť/odhlásiť účastníkov aj po deadline.

## 3.5 Exporty

### 3.5.1 Zmena obsahu exportu

Možnosť navoliť si stĺpce z tabuľky Zoznamu prihlásených (meno, priezvisko, kategória...) a ich poradie na export. Export bude textový súbor, ukážka, viď obr. 8. Na prvom riadku obr. č. 7 môžeme vidieť, aké stĺpce tabuľky si administrátor navolil na export.

### Zoznam prihlásených

<input type="checkbox"/>	Meno	Priezvisko	Kategória	Osobné číslo	Čip	Poznámka
<input type="checkbox"/>	Richard	Balogh	T-2	SKS6901	2027941	
<input type="checkbox"/>	Zorka	Baloghová	T-2	SKS0751	2028798	

Odhlásiť z tréningu

Export do súboru

Obr. č. 8 Tlačidlo Export do súboru v administrátorskom rozhraní pod tabuľkou prihlásených používateľov na vybraný tréning (aktuálny stav).

```

"OSOBNÉ ČÍSLO";Kategoria?;CIP;PRIEZVISKO;MENO;POZNAMKA
;;;BartalosoV~;Ivana;
FBA;;;Kendrov~;Tereza;
"ZS odb.";;;Gross;Oliver;
;;;Dokupilov~;Du~ana;
Tomas;Kasza;FBA;2078496;
Ladislav;Kasza;FBA;2078497;"Pojde aj Priska"
Maximili~n;Kub~k;;2092468;
Jakub;Hummel;;2092467;
Michaela;Patassiov~;FBA0252;2104620;
Richard;Balogh;SKS6901;2027941;
Zorka;Baloghov~;SKS0751;2028798;
Mat~š~;Balogh;SKS0101;2028797;
Michal;Balogh;SKS0301;2028796;
Hana;Baloghov~;SKS6551;2028800;
Matej;Kukurugya;SKS0103;2049990;
Veronika;J~no~ov~;SKS0151;2049998;
Rastislav;Dokupil;SKS7402;2079533;
Samuel;Dokupil;SKS0304;2079531;
Daniel;Dokupil;SKS0503;2079532;
J~n;Dokupil;SKS0801;2079534;
Ivona;Roha~lov~;SKS0453;2049997;
Filip;Kubina;SKS8901;2095924;

```

Obr. č. 9 Ukážka .txt. súboru, ktorý sa exportuje pri stlačení tlačidla Export do súboru v administrátorskom rozhraní pod tabuľkou prihlásených používateľov (aktuálny stav).

### 3.5.2 Zmena kódovania exportu

Upraviť kódovanie exportu tak, aby rešpektovalo diakritiku.

## 3.6 Tabuľka kmeňových členov

### 3.6.1 Vytvorenie tabuľky kmeňových členov

Vytvorenie editovacej tabuľky, ktorá bude obsahovať základné informácie o kmeňových členoch. Základné informácie budú obsahovať meno, priezvisko, osobné číslo, číslo čipu, oddiel. Bude sa zobrazovať len v administrátorskom rozhraní.

### 3.6.2 Vizitky kmeňových členov

Po kliknutí na meno v tabuľke kmeňových členov sa zobrazí vizitka, kde budú zobrazené základné informácie o užívateľovi doplnené o fotografiu, poznámku a úspechy. V prípade, že

člen nemá nahratú fotografiu, zobrazí sa uniformná ikona. Používateľ môže fotografiu do vizitky nahrať, môže ju zmeniť a vymazať.



Obr. č. 8 Návrh vizitky od zadávateľa

### 3.6.3 Usporiadanie

Tabuľka kmeňových členov sa bude dať usporiadať podľa stĺpcov. Po kliknutí na názov daného stĺpca sa tabuľka usporiada abecedne podľa údajov v zvolenom stĺpci vzostupne. Po opätovnom kliknutí zostupne.