

# Testovacie scenáre

Veronika

- testovanie výberu dňa
  - **vstup:** kliknutie ľavým tlačidlom myši na ľubovoľný deň z ponúkaných
  - výstup:** zobrazenie údajov rastrovej vrstvy v zvolený deň a defaultnú hodinu
- testovanie postranného option boxu
  - **vstup:** kliknutie ľavým tlačidlom myši na option box s možnosťami znečisťujúcej látky
  - výstup:** option box sa vyroluje a ponúkne možnosti znečisťujúcich látok
  - **vstup:** kliknutie ľavým tlačidlom myši na niektorú z ponúkaných možností option boxu
  - výstup:** zobrazenie rastrovej vrstvy s presnými hodnotami vybranej znečisťujúcej látky
- testovanie timelineu
  - **vstup:** podržanie ľavého tlačidla myši na timeline bežci, pohnutie sa kurzorom a následné pustenie tlačidla
  - výstup:** zobrazenie rastrovej vrstvy s hodnotami v danom čase, určenom pozíciou timeline bežca

FILIP

- testovanie zobrazenia mapy
  - **vstup:** spustenie aplikácie
  - výstup:** zobrazenie mapy v správnej oblasti nášho záujmu so stanicami a rastrovou vrstvou defaultne zvolenej znečisťujúcej látky
- testovanie posúvania mapy
  - **vstup:** podržanie ľavého tlačidla myši na mape, pohnutie sa kurzorom a následné pustenie tlačidla
  - výstup:** správne zobrazenie mapy so stanicami a rastrovou vrstvou v danom bode popustenia ľavého tlačidla myše
- testovanie približovania a oddiaľovania mapy
  - **vstup:** rolovanie kolieska myši smerom k sebe a smerom od seba na mape
  - výstup:** správne oddialenie a priblíženie mapy so stanicami a rastrovou vrstvou

- testovanie zobrazovania rastrovej vrstvy
  - **vstup:** počas behu celej aplikácie
  - výstup:** rastrová vrstva bude ležať na súradniciach, ktoré zodpovedajú oblasti nášho záujmu a svojou farbou reprezentovať namodelované hodnoty

## MARTIN

- testovanie zmeny farebnej škály
  - **vstup:** kliknutie ľavým tlačidlom myši na select box s možnosťami farebnej škály
  - výstup:** select box sa vyroluje a ponúkne farebné možnosti
- **vstup:** kliknutie ľavým tlačidlom myši na niektorú z ponúkaných možností select boxu
- výstup:** zmení sa farba rastra a zmení sa farba koncentračného spektra
- testovanie koncentračného spektra (postranný farebný panel)
  - **vstup:** spustenie aplikácie
  - výstup:** zobrazenie postrannej farebnej lišty, ktorá svojim opisom bude zodpovedať povahe rastrovej vrstvy
- testovanie pohybu rastrovej vrstvy
  - **vstup:** podržanie ľavého tlačidla myši na mape, pohnutie sa kurzorom a následné pustenie tlačidla.
  - výstup:** zobrazenie rastrovej vrstvy v danom bode, pustenie ľavého tlačidla myši v súlade s mapou a farebnou škálou odpovedajúcou výberu, respektíve defaultnému výberu
- **vstup:** rolovanie kolieska myši smerom k sebe a smerom od seba na mape
- výstup:** správne oddialenie a priblíženie rastrovej vrstvy v súlade s mapou a farebnou škálou odpovedajúcou výberu, respektíve defaultnému výberu
- testovanie animácie
  - **vstup:** kliknutie na tlačidlo play
  - **výstup:** v pravidelných intervaloch sa bude meniť hodina v danom dni, ktorú rastrová vrstva zobrazuje na mape, bude sa meniť dostatočne rýchlo na to, aby zmena rastrovej vrstvy pôsobila plynulo

## DÁVID

- testovanie pop-up okna meracej stanice
  - **vstup:** kliknutie na ľubovoľnú meraciu stanicu ľavým tlačidlom myši
  - **výstup:** zobrazenie pop-up okna s podrobnými údajmi vybranej meracej stanice t.j. zemepisná šírka, zemepisná výška, nameraná hodnota emisie , názov stanice a jej stav. Nameraná hodnota emisie by mala korešpondovať s vybranou hodinou a v závislosti na nej sa meniť.
- testovanie pop-up okna vrstvy
  - **vstup:** kliknutie na ľubovoľný štvorec rastrovej vrstvy
  - **výstup:** zobrazenie pop-up okna s presným údajom vymodelovanej hodnoty emisie v danej oblasti. Vymodelovaná hodnota emisie by mala korešpondovať s vybranou hodinou a v závislosti na nej sa meniť.
- testovanie zobrazenia meracích staníc
  - **vstup:** spustenie aplikácie
  - **výstup:** zobrazenie staníc na mape v podobe farebných krúžkov, zelená pre aktívnu stanicu, červená pre plánovanú alebo nefunkčnú meraciu stanicu. Umiestnenie staníc na mape musí korešpondovať z ich zemepisnou šírkou a výškou.

Kód k testovacím scenárom sa nachádza na githube v repozitári projektu v branchi tests.