

Návod na obsluhu aplikácie Tréner Slov

Tím SZTS
2018/2019

Spúšťanie

Aplikácia sa dvojklikom na súbor TrenerSlov.bat poprípade TrenerSlov.jar

Pojmy

Položka – najmenšia dátová jednotka – obsahuje jednu otázku, ktorá sa skladá z otázky (text, obrázok, zvuk) a odpovede (text, obrázok, zvuk)

Skupina – obsahuje 3 alebo viac položiek

Lekcia – obsahuje 3 alebo viac skupín

Stacionárny bicykel – jedna z foriem učenia v aplikácii, prezentácia otázok a odpovedí za sebou ako prezentácia

Diktát – jedna z foriem učenia v aplikácii, interaktívny mód, ktorý trénuje písanie

Skúšanie - jedna z foriem učenia v aplikácii, interaktívny mód, skúša naučenú slovnú zásobu

Učenie - jedna z foriem učenia v aplikácii, interaktívny mód, s algoritmom pre dobré učenie

Ovládanie

Celá aplikácia sa ovláda iba pomocou myši. Klávesnica sa používa iba na písanie textov a v módoch.

Po zapnutí aplikácie sa zobrazia dve tlačidlá v strede a jedno v pravom dolnom rohu.

- Po kliknutí na tlačidlo Štart sa používateľ dostane na prehľad lekcii, z ktorej si jenu vyberie – klikne na ňu a potom klikne na tlačidlo v pravom dolnom rohu - dostane sa na výber módov z ktorých si vyberie kliknutím na jednotlivé tlačidlá
- Po kliknutí na tlačidlo Úprava dát uvidí používateľ prehľad lekcii. Podľa toho, čo chce upravovať sa dokliká cez tlačidlá Upraviť. Napríklad ak by chcel pridať skupinu do druhej lekcie – klikne na druhú lekcii Upraviť a potom Vytvor skupinu – tam len zadá meno skupiny alebo si vyhľadá už existujúcu skupinu a tú pridá do vybranej lekcie. Tak isto sa vytvára aj položka. Len treba vybrať lekcii a skupinu a do tejto sa položka vytvorí.
- Po kliknutí na tlačidlo v pravom dolnom rohu si používateľ môže nastaviť veľkosť zobrazovaného fonu v celej aplikácii

Ovládanie v módoch

Tento postup platí pre módy:

- Učenie – pred spustením módu treba zadať počet, koľkokrát sa má jedna otázka položiť, aby bola naučená
- Skúšanie
- Diktát

Keď začne bežať mód, používateľovi budú prezentované jednotlivé otázky, na ktoré si sám slovne odpovie. Potom klikne na tlačidlo zobrazíť odpoveď - na vykonanie tohto úkonu môže použiť aj ľubovoľnú z kláves U, T - a následne na tlačidlo s fajkou - na vykonanie tohto úkonu môže použiť aj ľubovoľnú z kláves J, K, L - ak bola odpoveď správna. Ak bola odpoveď nesprávna klikne na tlačidlo s krížikom - na vykonanie tohto úkonu môže použiť aj ľubovoľnú z kláves A, S, D, F. Takto odpovedá, až kým aplikácia nevypíše, že sa mód skončil. Potom si môže vybrať, či chce mód spustiť znova alebo ísť do menu.

Tento postup platí pre mód stacionárny bicykel

Pred začatím módu si používateľ musí nastaviť:

- Počet prehratí odpovede – koľkokrát sa má odpoveď prehrať za sebou
- Trvanie otázky v sekundách – koľko sekúnd má trvať dokopy prehranie zvuku otázky a odpovede – teda úplné zobrazenie položky
- Trvanie módu v sekundách – po koľkých sekundách sa má mód skončiť

Po začatí módu používateľ už len sleduje prezentáciu jednotlivých položiek. Po zadanom časovom intervale sa mód skončí.