**Návrh**

**1.Úvod**

1.1 Účel dokumentu

**2.Podrobná špecifikácia vonkajších interfejsov**

**3.Použité technológie**

3.1 PHP/POSTGRESQL

3.2 Laravel

3.3 JavaScript

3.4 React

**4.Podrobný dátový model perzistentných údajov atď.**

4.1 Databázový model

**5.Návrh použivateľského rozhrania**

**6.Návrh implementácie**

6.1 UML – State diagram

6.2 UML – Triedny diagram – backend

6.3 UML – Triedny diagram – frontend

6.4 UML – Diagram komponentov

**1.Úvod**

**1.1 Účel dokumentu**

Tento dokument slúži ako návrh rezervačného a objednávacieho systému pre fitness centrum a je určený pre vývojárov systému. Dokument dôkladne popisuje funkcie a metódy informačného systému a podáva návrh na implementáciu.

**2.Podrobná špecifikácia vonkajších interfejsov**

Aplikácia bude bežať na serveri a komunikovať s PostgreSQL databázovým serverom, kde bude uložený celý obsah aplikácie.

**3.Používané technológie**

**3.1 PHP/PostgreSQL**

V PostgreSQL databáze bude uložený celý obsah aplikácie, čo sú všetky data aplikácie. PHP bude komunikovať s PostgreSQL a pracovať s dátami v databáze.

**3.2 Laravel**

Laravel je open source PHP framework pre webové aplikácie. Aplikácia bude postavená na tomto frameworku. Bude slúžit na vytvorenie backendu celej aplikácie.

**3.3 Javascript**

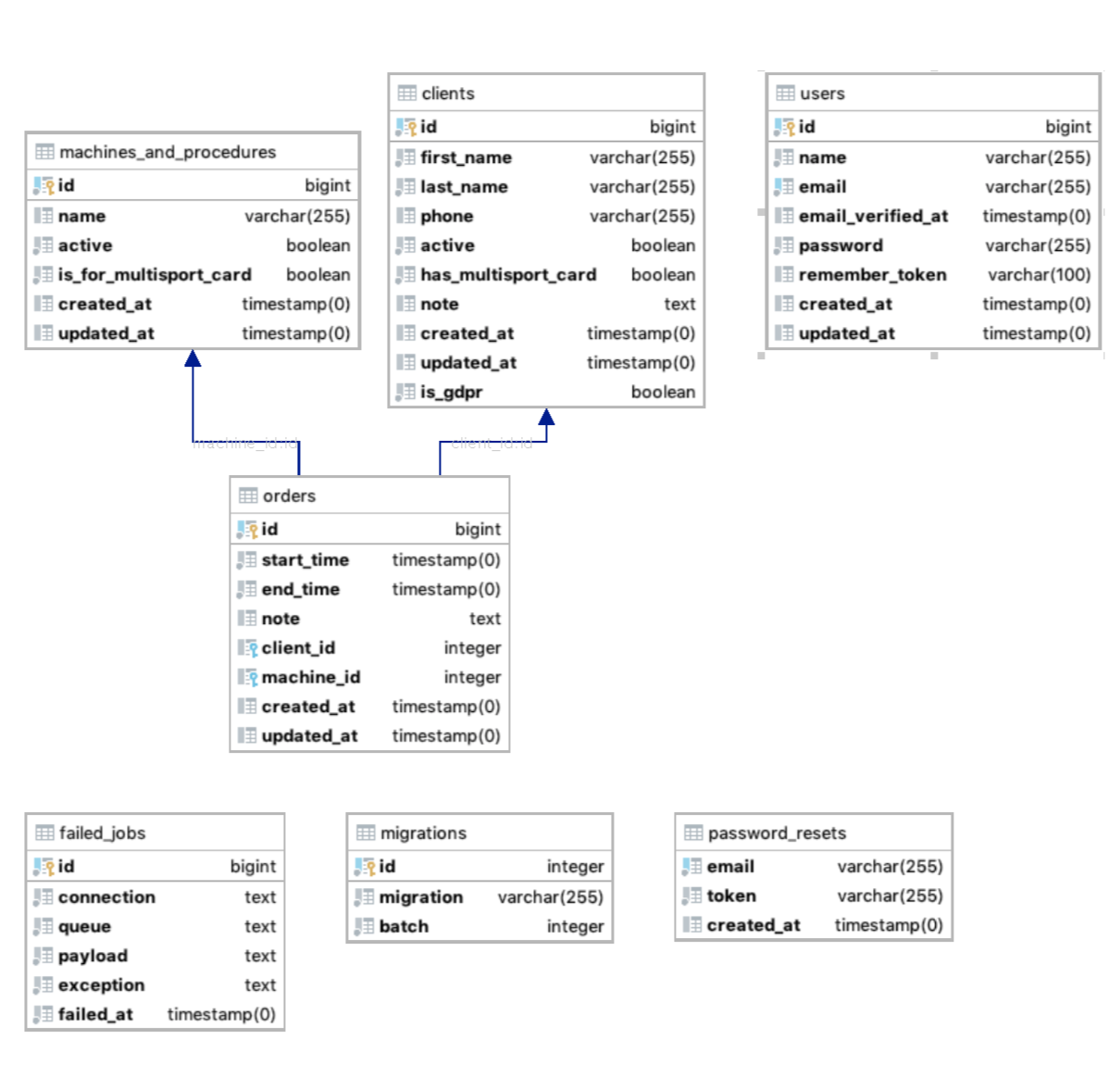
Táto technológia umožnuje dynamicky aktualizovať obsah aplikácie na strane klienta.

**3.4 React**

Knižnica javascriptu ktorá nám bude slúžiť na vytvorenie frontendu celej aplikácie

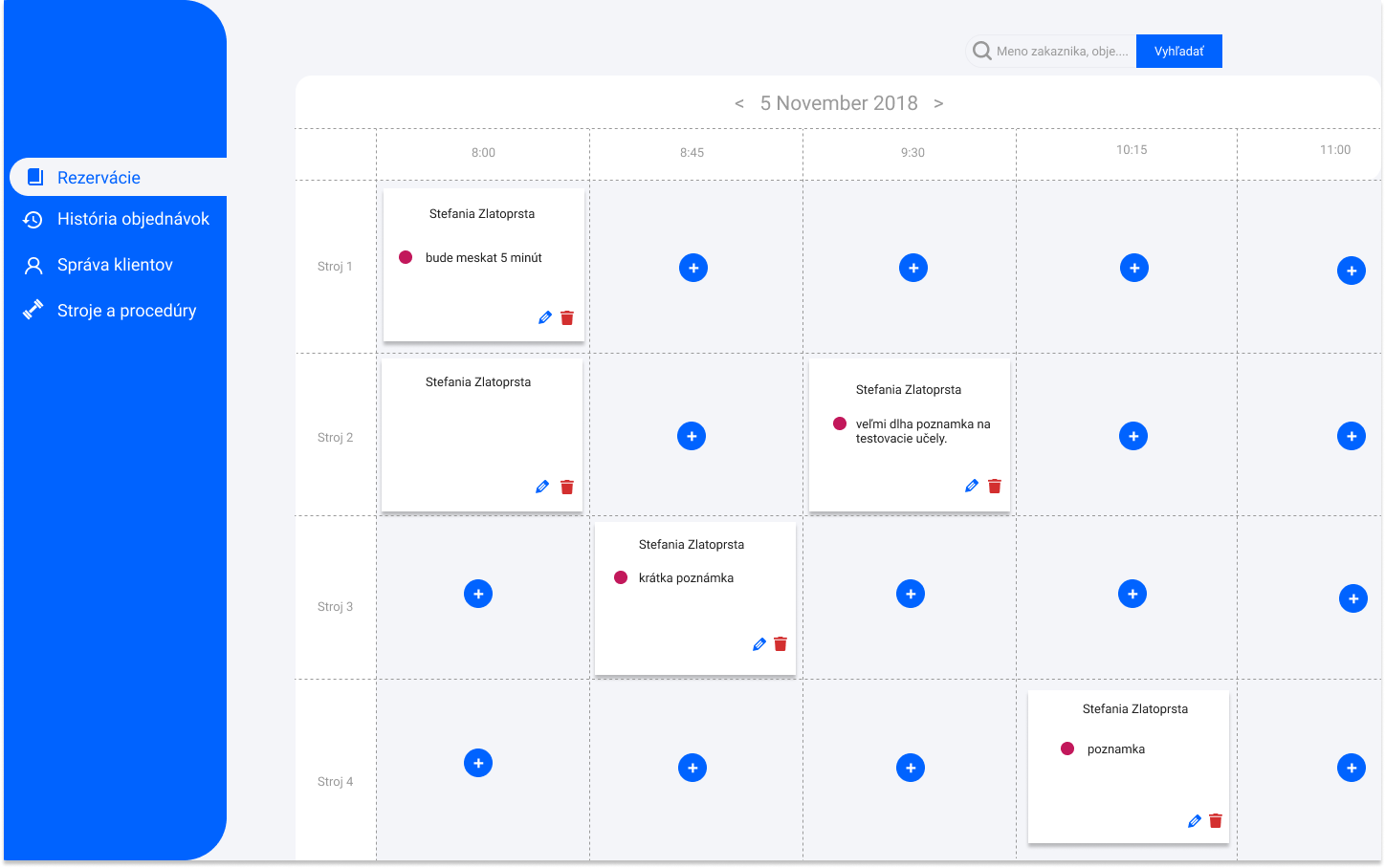
**4.Podrobný dátový model perzistentých údajov atď.**

**4.1 Databázový model**

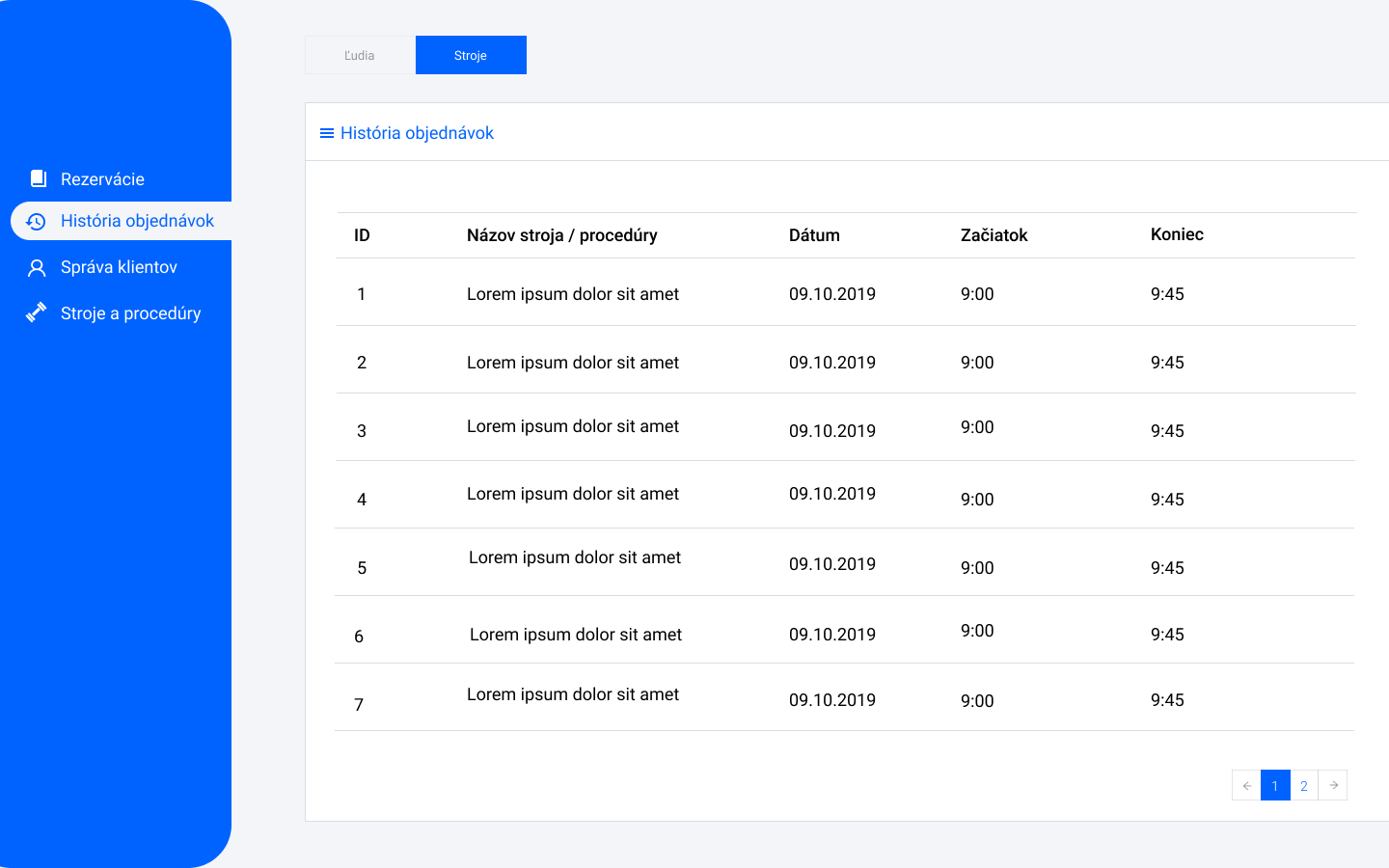
****

**5.Návrh použivateľského rozhrania**

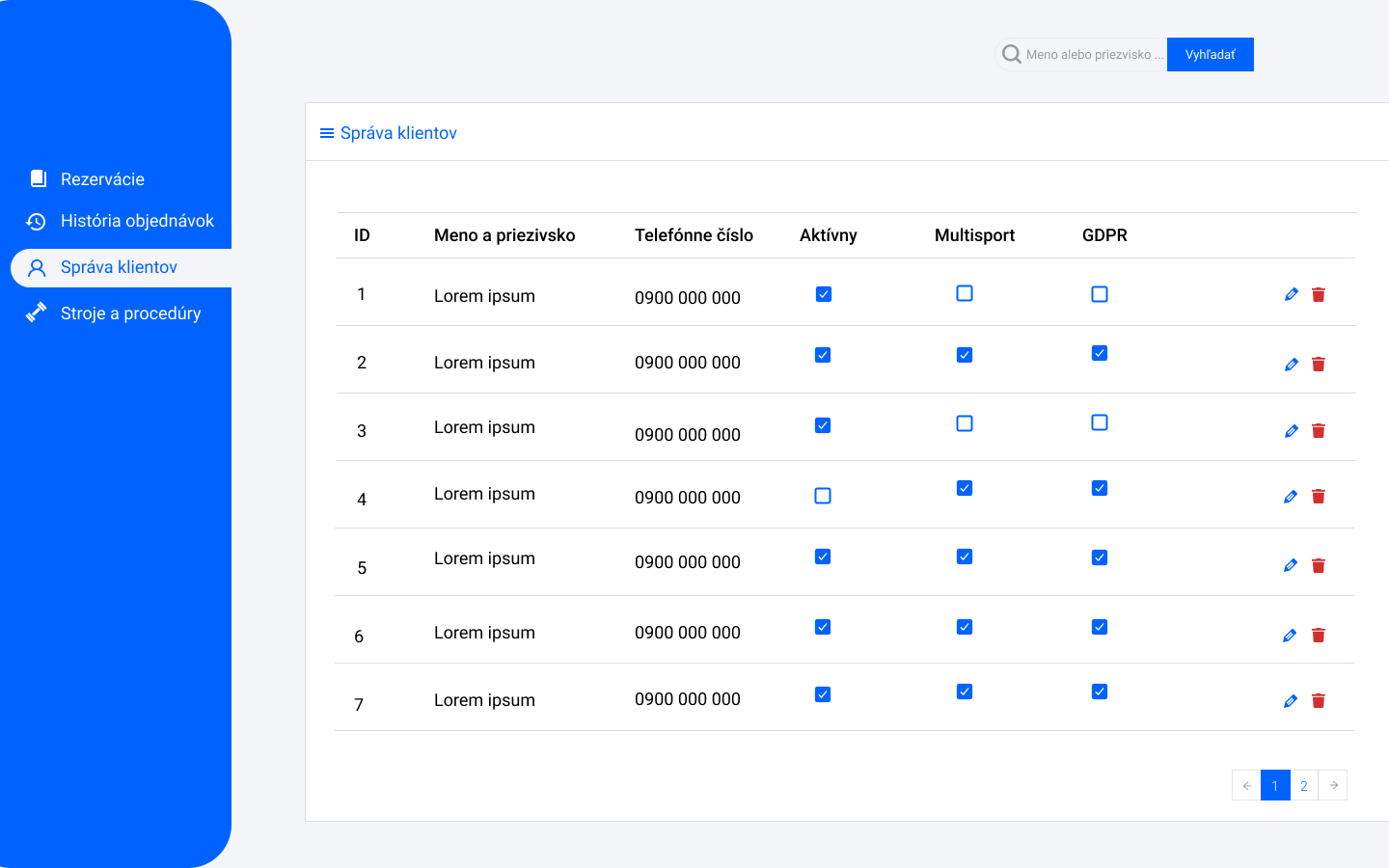
**Home screen :**

****

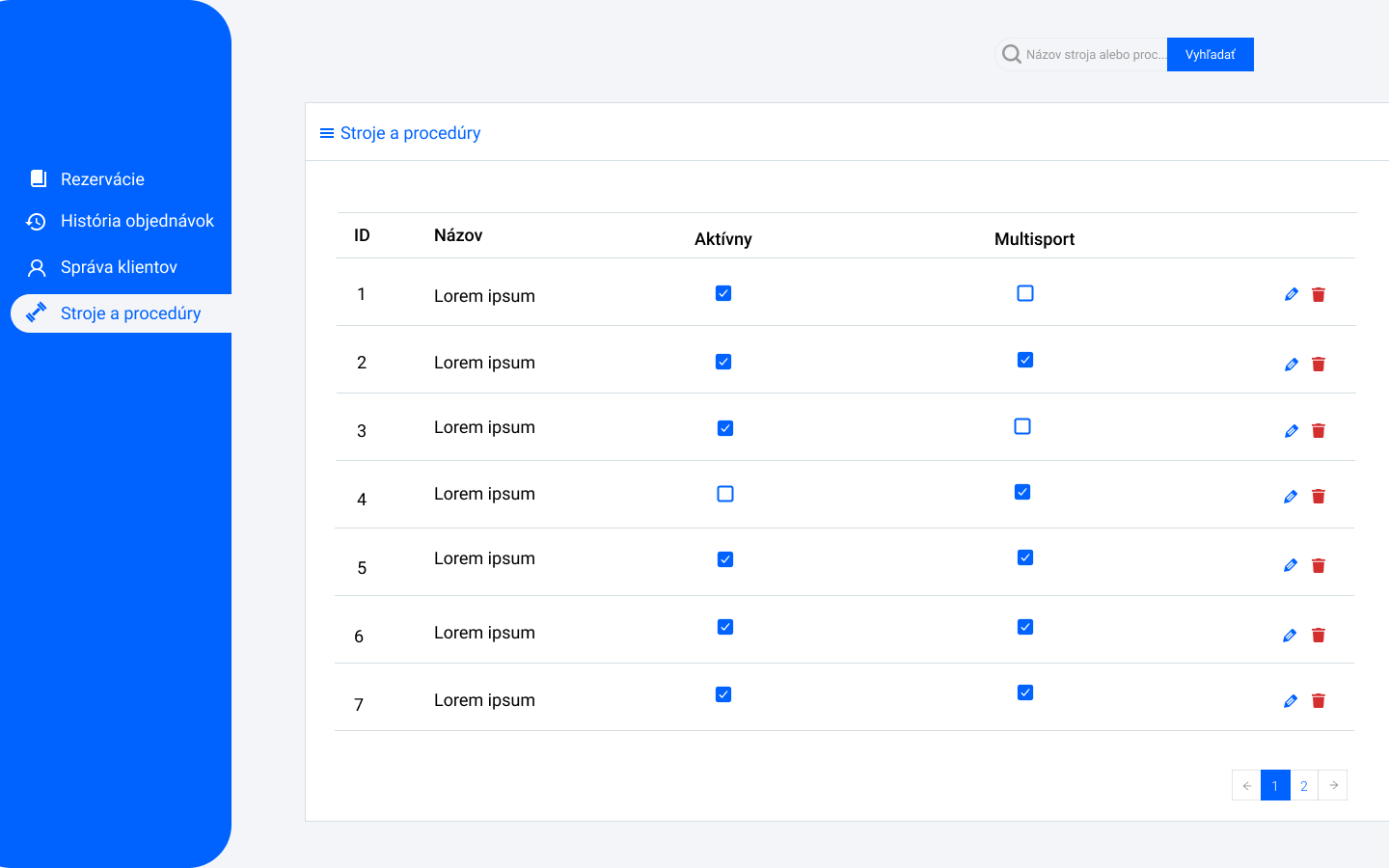
**História objednávok:**

****

**Správa klientov:**

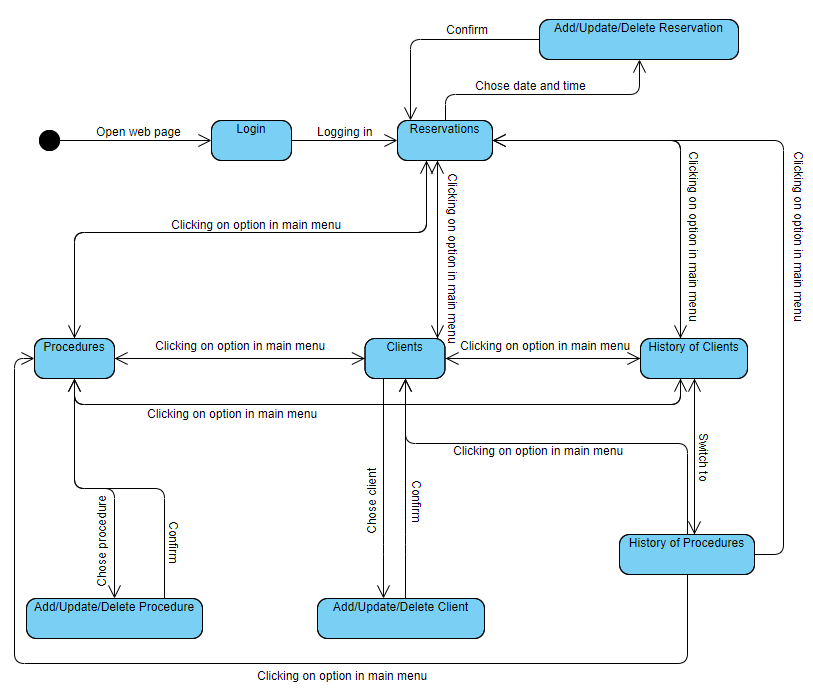
****

**Stroje a procedúry:**

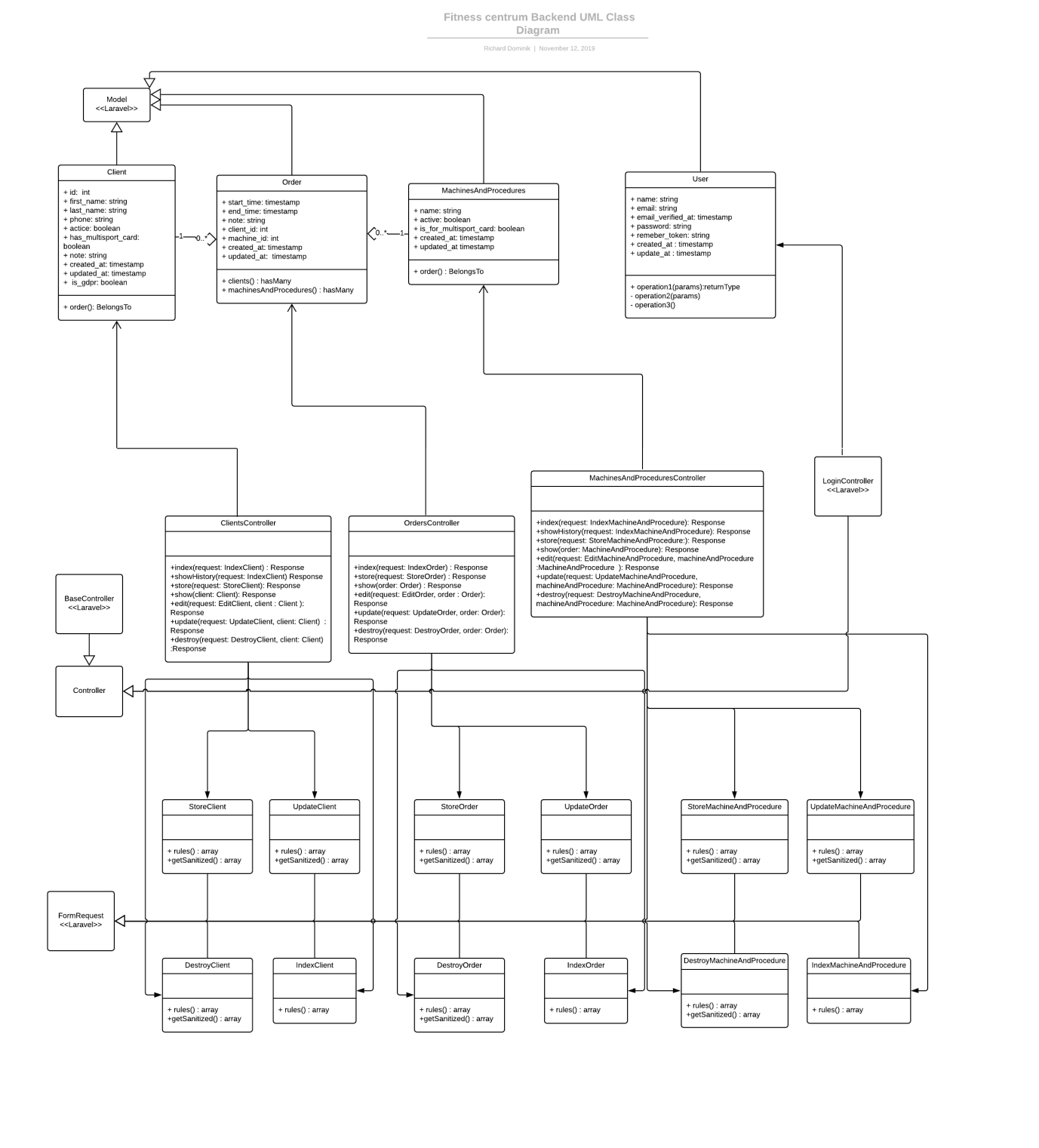
****

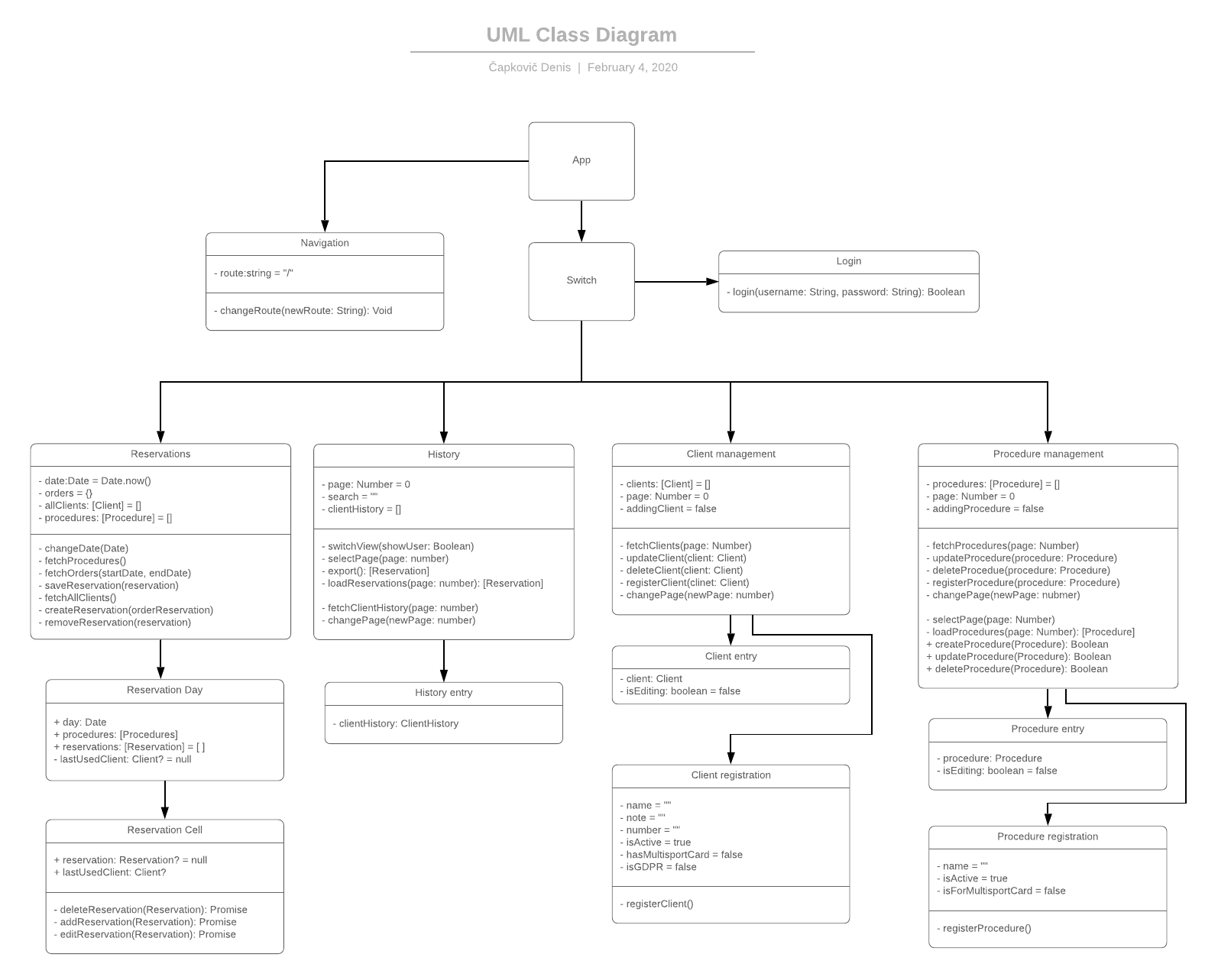
**6.Návrh implementácie**

**6.1 UML – State diagram**

****

**6.2 Triedny diagram – backend**

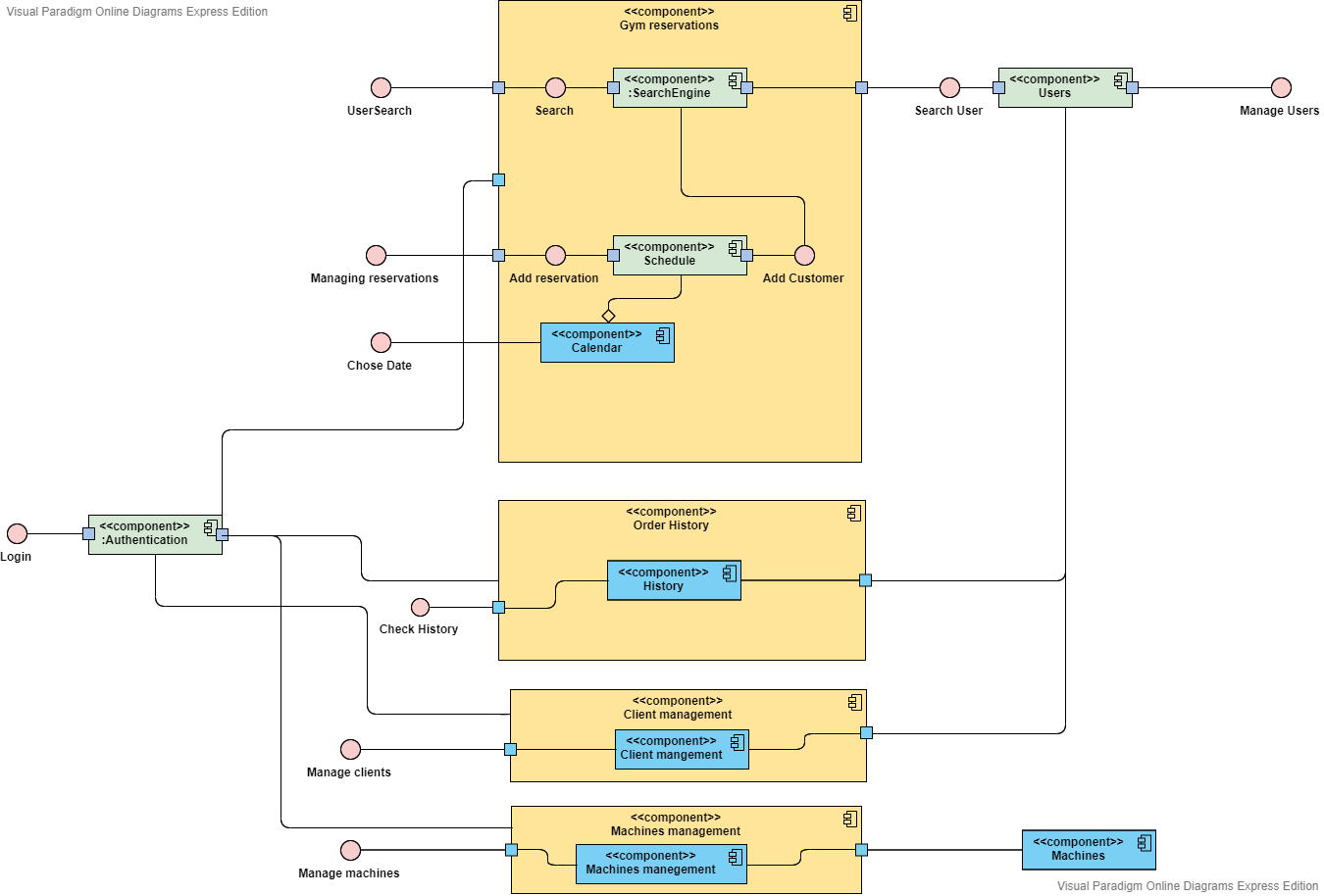
****

**6.3 Triedny diagram – frontend**

**Popis:**

Triedny diagram popisuje vztahy medzi triedami. Ako vidime z obrazku, hlavna trieda je App, ktora zobrazuje panel s navigaciou a obsah hlavnej stranky podla adresy na ktorej sa nadchadzame. Ak nie je uzivatel prihlaseny tak sa mu automaticky zobrazi login page a po prihlaseny mu zobrazi obsah stranky.

**6.4 Diagram kompenentov**

****