# NÁVOD NA OBSLUHU APLIKÁCIE MT-1820

Matúš Gál, Dáša Keszeghová, Rebeka Sojka, Jakub Švorc UNIVERZITA KOMENSKÉHO V BRATISLAVE, FAKULTA MATEMATIKY FYZIKY A INFORMATIKY

## 1. Požiadavky na systém

Operačný systém Windows vo verzii 7, 8 alebo 10.

32bit alebo 64bit systém je rovnako vyhovujúci.

K dispozícií, počas merania pripojený, multifunkčný merací prístroj **MT-1820** a v prípade záujmu o čítanie grafu po meraní pripojený prístroj **ππgraf**.

**Pripojenie na internet** – umožní nahlas čítanie nameraných hodnôt z meracieho prístroja.

Pre čítanie ostatných popisov (menu, tlačidlá,...), ktoré aplikácia obsahuje, nainštalovaný program **NVDA** alebo **JAWS**, alebo inú alternatívu.

V priečinku, kde sa nachádza spúšťateľný súbor aplikácie (exe súbor) mať vytvorený priečinok **data** (pri prvom kopírovaní aplikácie z USB je tento podpriečinok už vytvorený – je dôležité ho nevymazať alebo ak sa tak stane, nanovo ho vytvoriť).

## 2. Stiahnutie aplikácie

Aplikácia bude dodaná na USB-kľúči. Stačí, aby si používateľ <u>celý podpriečinok</u> **dist** – buď z **App32**, alebo z **App64** skopíroval do svojho počítača. Voľba priečinku závisí od toho či má užívateľ 32-bit, alebo 64-bit systém. (Táto informácia sa dá nájsť v Ovládací panel -> Systém -> Typ systému).

## 3. Inštalácia ovládača zariadenia (driver-u)

Pred prvým použitím aplikácie je potrebné nainštalovať ovládač zariadenia pomocou inštalačného súboru **cp210x\_setup.exe** (rovnako na USB kľúči). Ten zabezpečí, že aplikácia bude vedieť komunikovať s meracím prístrojom MT-1820.

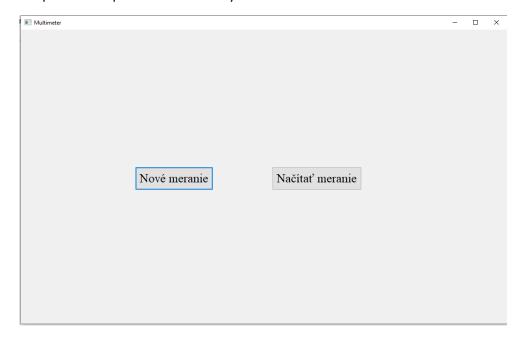
V prípade potreby sa dá na inštaláciu ovládača použiť aj inštalačný súbor z nasledujúceho odkazu: <a href="http://www.computermares.com/index.php?/Knowledgebase/Article/View/73">http://www.computermares.com/index.php?/Knowledgebase/Article/View/73</a>

## 4. Spustenie aplikácie

Po úspešnej inštalácií ovládača zariadenia (bod 3. tohto návodu) súborom **MT-1820-app64.exe** (prípadne **MT-1820-app32.exe**) zo skopírovaného priečinka **dist**.

# 5. Ponuka aplikácie

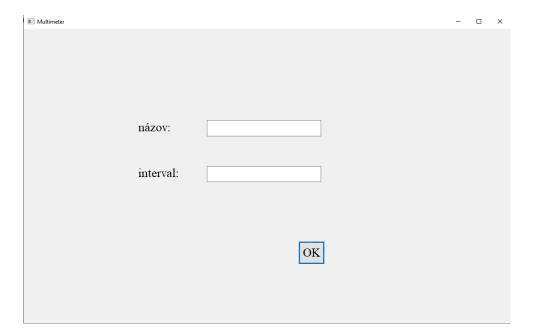
Po spustení aplikácie má používateľ dve voľby:



Tlačidlo Nové meranie alebo klávesovú skratku CTRL+N (N ako new)

Tlačidlo Načítať meranie alebo klávesovú skratku CTRL+O (O ako open)

#### 1. Voľba Nové meranie:

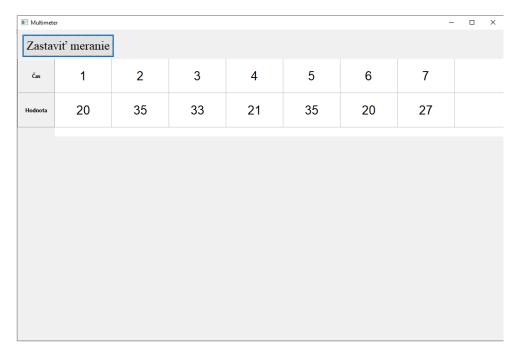


#### 1.1. Po zvolení nového merania bude aplikácia od používateľa vyžadovať, aby zadal:

- názov nového merania (ľubovoľný text alebo dátum s pomlčkou ako oddeľovačom)
- interval merania ako často má aplikácia zaznamenať hodnotu z meracieho prístroja
  (ľubovoľné kladné číslo väčšie alebo rovné 1)

Pred spustením merania musí byť multifunkčný merací prístroj <u>pripojený</u> k počítaču a musí byť <u>v móde RS232</u>. Do tohto módu sa používateľ dostane podržaním tlačidla RS232/REL. Taktiež si používateľ musí <u>zvoliť veličinu</u>, v ktorej chce merať (napríklad napätie). V prípade, že sa veličina zmení počas behu merania, meranie bude automaticky zastavené.

#### 1.2. Spustenie merania tlačidlom **OK**



Meranie bude bežať až dovtedy, pokiaľ ho používateľ nezastaví. Môže tak urobiť stlačením tlačidla **Zastaviť meranie** alebo klávesovou skratkou **CTRL+Q** (Q ako *quit*). Aplikácia bude používateľa informovať o aktuálnych hodnotách čítaním nahlas v intervale nie menšom ako 5 sekúnd (v prípade menšieho intervalu merania používateľ nebude počuť každú nameranú hodnotu - z dôvodu prehľadnosti čítaných údajov). Namerané hodnoty sa budú zobrazovať aj do tabuľky už počas behu merania.

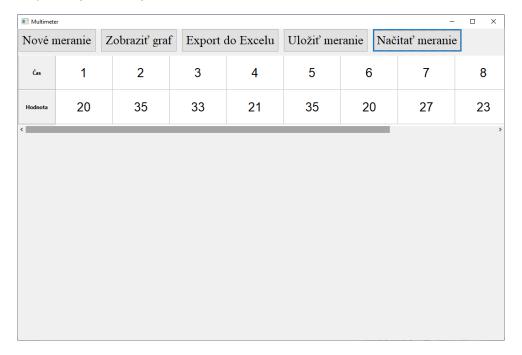
Po zastavení merania nie je potrebné mať multifunkčný merací prístroj zapojený.

#### 2. Voľba Načítať meranie:

Používateľ si vie otvoriť uložené dáta z už vykonaného merania (po voľbe Načítať meranie sa zobrazí prieskumník súborov). Aplikácia vie otvárať súbory vo formáte .pickle. Tieto súbory sa nachádzajú <u>v priečinku **data**</u>, ktorý sa nachádza v rovnakom priečinku ako aplikácia.

#### 3. Voľba Zastaviť meranie alebo zvolené načítané meranie :

Po voľbe "Načítať meranie" alebo "Zastaviť meranie" sa používateľ ocitne v móde po meraní, kde sa mu ponúkajú nasledujúce možnosti:



Tlačidlo **Nové meranie** alebo klávesovú skratku **CTRL+N** (N ako *new*)

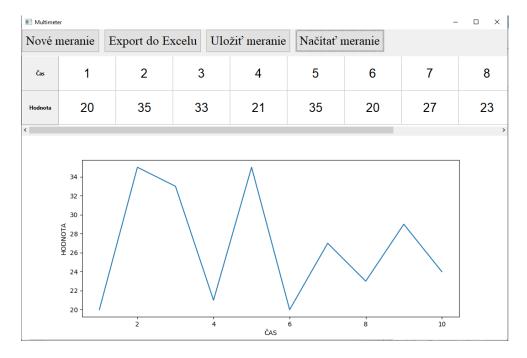
Tlačidlo **Zobraziť graf** alebo klávesovú skratku **CTRL+G** (G ako *graph*)

Tlačidlo **Export do Excelu** alebo klávesovú skratku **CTRL+E** (E ako *export*)

Tlačidlo **Uložiť meranie** alebo klávesovú skratku **CTRL+S** (S ako *save*)

Tlačidlo Načítať meranie alebo klávesovú skratku CTRL+O (O ako open)

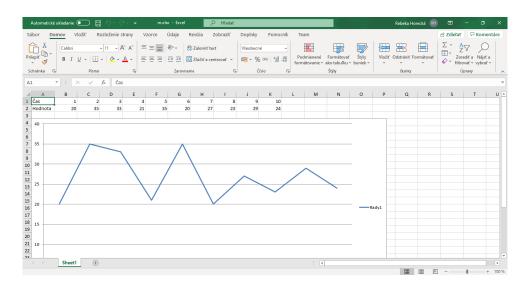
### 4. Voľba Zobraziť graf:



Používateľovi sa pod tabuľkou vykreslí graf. V prípade, že je práve pripojené zariadenie  $\pi\pi$ graf ("pípígraf"), si môže graf aj <u>vypočuť</u> stlačením klávesovej skratky **CTRL+B** (B ako *beep*). Pohyb po grafe sa teda realizuje manipuláciou s posuvným potenciometrom na  $\pi\pi$ grafe. Na základe nameranej hodnoty v danom čase vydá aplikácia tón príslušnej výšky.

Zvuk je možné <u>zastaviť</u> opätovným použitím skratky CTRL+B a v prípade potreby znovu <u>spustiť</u> rovnakou klávesovou skratkou.

## 5. Voľba Export do Excelu:



Požívateľovi sa meranie exportuje vo forme dvojriadkovej tabuľky a čiarového grafu do Excelu pod názvom, ktorý bol zadaný buď pri spúšťaní merania, alebo názovom, aký malo načítané meranie.

#### 6. Voľba Uložiť meranie:

Uloží meranie vo formáte, ktorý je otvoriteľný v aplikácii - vo formáte .pickle pod názvom, aký bol zadaný pri tvorbe nového merania.

## 6. Ovládanie aplikácie

Ovládanie aplikácie bez myši zabezpečuje <u>tabulátor</u>. Ním je možné prechádzať jednotlivé zobrazené prvky nasledovne: najprv sa zameriavajú jednotlivé tlačidlá (zľava-doprava), až sa používateľ dostane do tabuľky. <u>V tabuľke sa pohybuje šípkami</u>. Ak je zameraný na niektorú konkrétnu bunku tabuľky, tak sa stlačením tabulátora dostane naspäť na tlačidlá.

Okrem toho, má každé tlačidlo v menu má nejakú prednastavenú klávesovú skratku :

Nové meranie : CTRL+N (N ako new)

**Zobraziť graf**: CTRL+G (G ako *graph*)

Export do Excelu : CTRL+E (E ako export)

**Uložiť meranie**: **CTRL+S** (S ako *save*)

Načítať meranie : CTRL+O (O ako open)