Dokument návrh

TIS 2021

January 29, 2022

1 Úvod

V tomto dokumente nájdete všetky detaily týkajúce sa návrhu projektu: Návrh užívateľského rozhrania, UML diagramy, detaily k rozdeleniu projektu na moduly a využité technológie

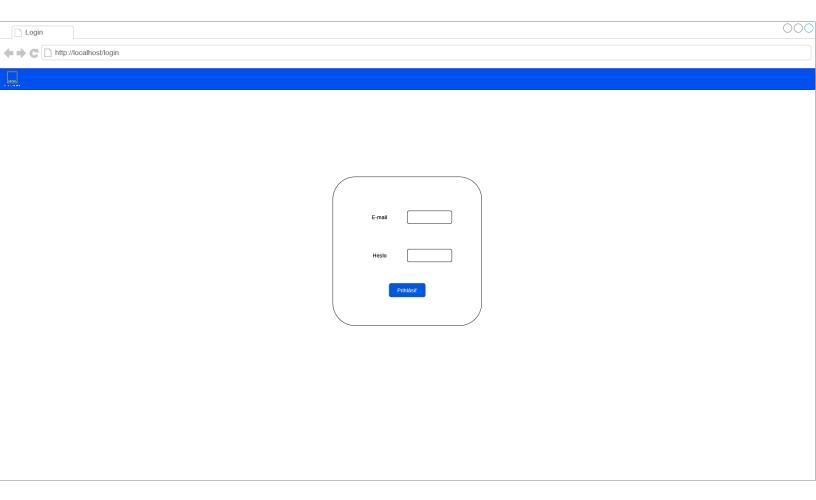


Figure 1: Prihlasovacia stránka

2.2 Záznamy o chybách 2 NÁVRH POUŽÍVATEĽSKÉHO ROZHRANIA



Figure 2: Tabuľka záznamov o chybách

rater* Žko Mrkvička	Čas vzniku* Deň Dec 02 2021	Odstránená chyba Čas vzniku*
ozícia* Umývačka dráha 1	Čas 19 ▼ : 22 ▼	Deň Dec 02 2021
Umývačka dráha 1 Umývačka dráha 2 Umývačka dráha 3	Popis chyby*	Čas 19 ▼ : 21 ▼
Chybu spôsobil* Stroj		Opatrenie/Oprava*
Človek Stroj	Dôvod	
Druh chyby*		
Mechanická Elektrická		Náhradné diely

Figure 3: Kontextové okno pre pridanie/úpravu záznamu o chybe

2.2 Záznamy o chybách 2 NÁVRH POUŽÍVATEĽSKÉHO ROZHRANIA

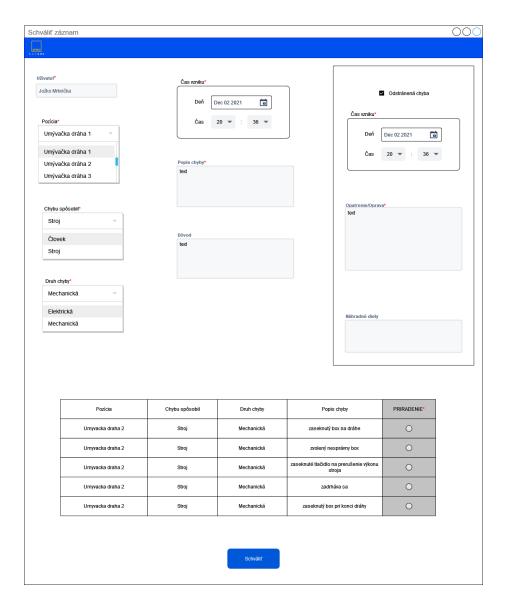


Figure 4: Kontextové okno pre schválenie záznamu o chybe

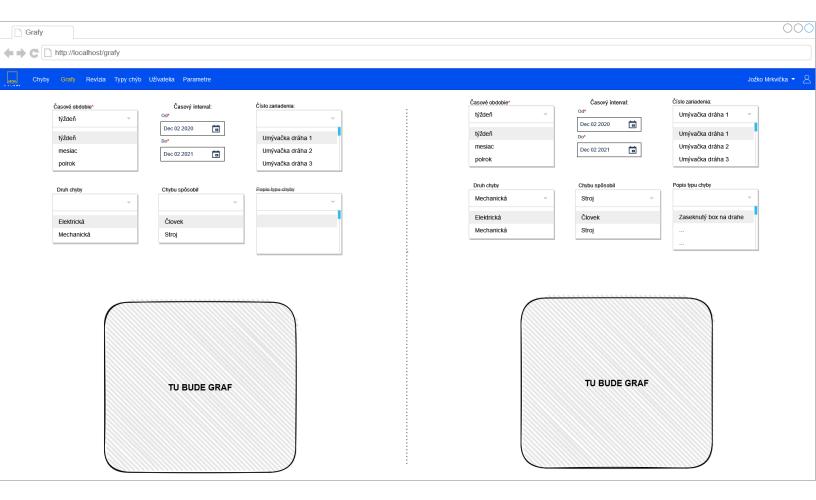


Figure 5: Zobrazenie dát v grafoch

2.4 Revízie 2 NÁVRH POUŽÍVATEĽSKÉHO ROZHRANIA



Figure 6: Tabuľka revízii

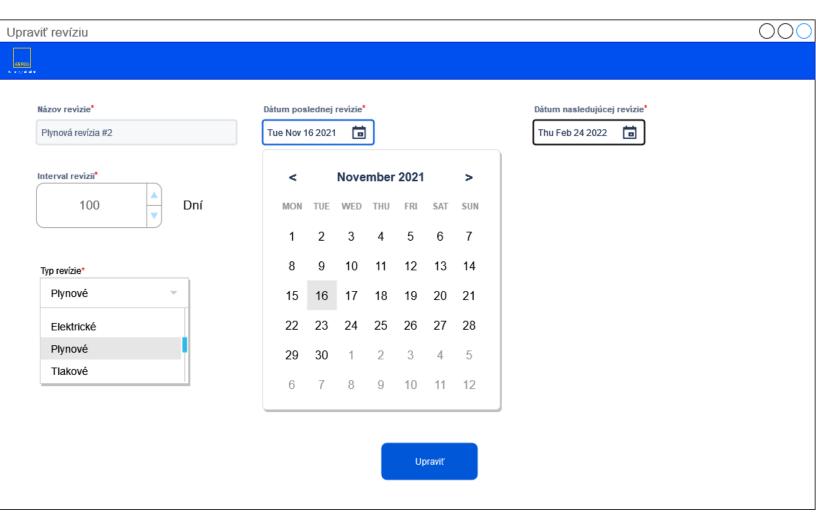


Figure 7: Kontextové okno pre pridanie/úpravu revízie

$2.5 \quad \text{Typy chýb} \qquad \qquad 2 \quad \text{NÁVRH POUŽÍVATEĽSKÉHO ROZHRANIA}$

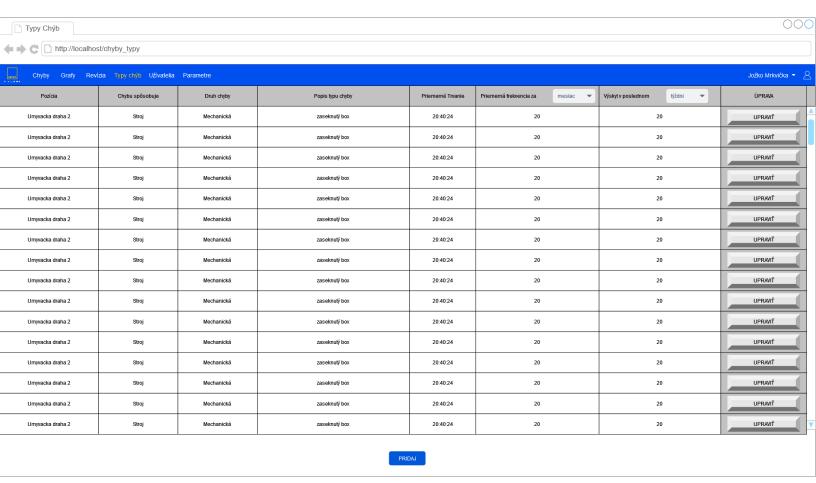


Figure 8: Tabuľka typov chýb

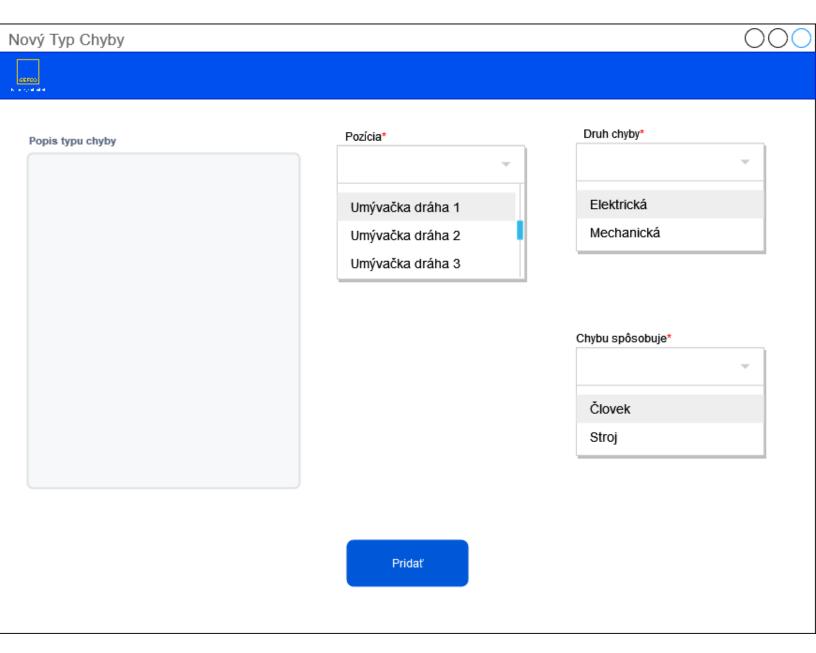


Figure 9: Kontextové okno pre pridanie/úpravu typu chyby

2.6 Užívatelia 2 NÁVRH POUŽÍVATEĽSKÉHO ROZHRANIA

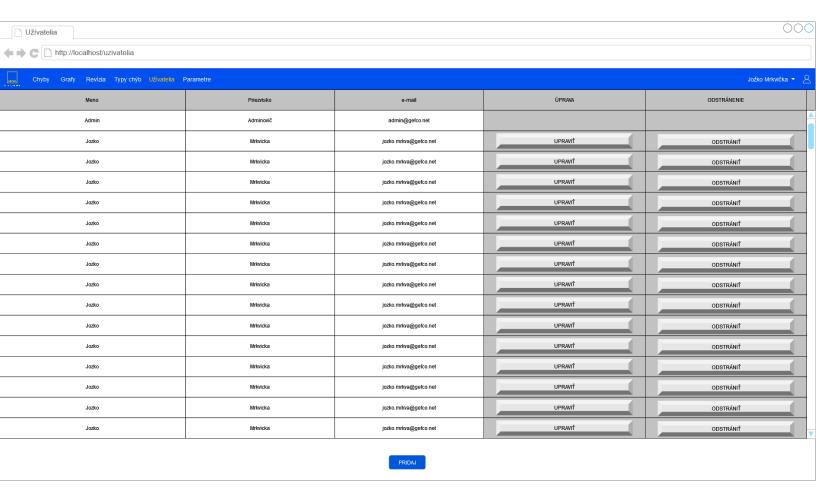


Figure 10: Tabuľka užívateľov

Pridaj používateľa		
Meno*	Heslo*	Práva* □ Čí tanie prehľadov o záznamoch o chybách ☑ Záznam chyby
Priezvisko*	Zopakuj heslo*	☐ Úprava záznamov o chybách ☑ Úprava záznamov o chybách (so schválením) ☐ Mazanie záznamov o chybách ☑ Mazanie záznamov o chybách (so schválením)
E-mail*	Typ používateľa* Administátor Používateľ	 ✓ Schvaľovanie záznamov o chybách ✓ Úprava chýb ✓ Zobrazenie grafov Registrácia uží vateľa Úprava/mazanie uží vateľov Úprava dátumu revízie Pridávanie/úprava/mazanie zariadení na revíziu
	Pridat'	

Figure 11: Kontextové okno pre pridanie/úpravu používateľa

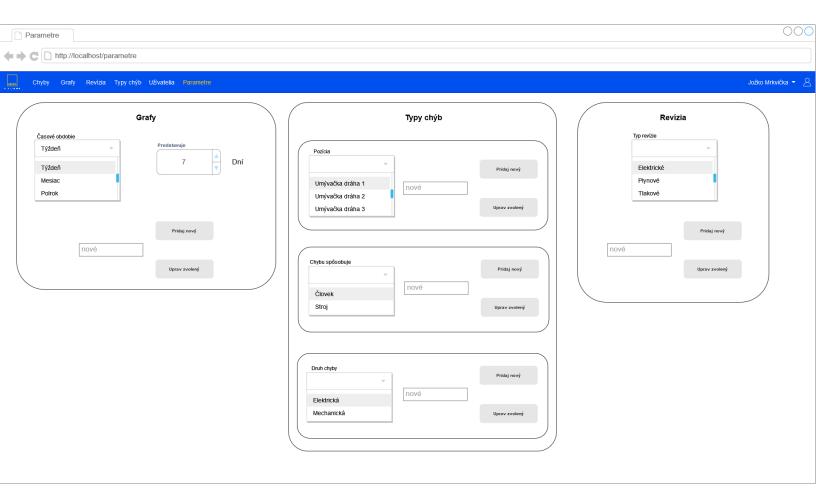


Figure 12: Stránka pre pridávanie/úpravu parametrov objektov

UML DIAGRAMY

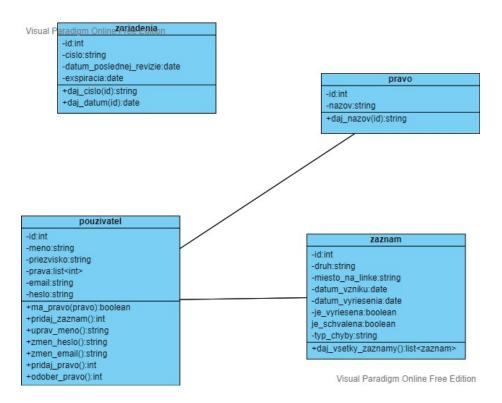


Figure 13: UML Class diagram

Triedny diagram popisujúci vzťah objektov "zariadenie", "právo", "používateľ" a "záznam".

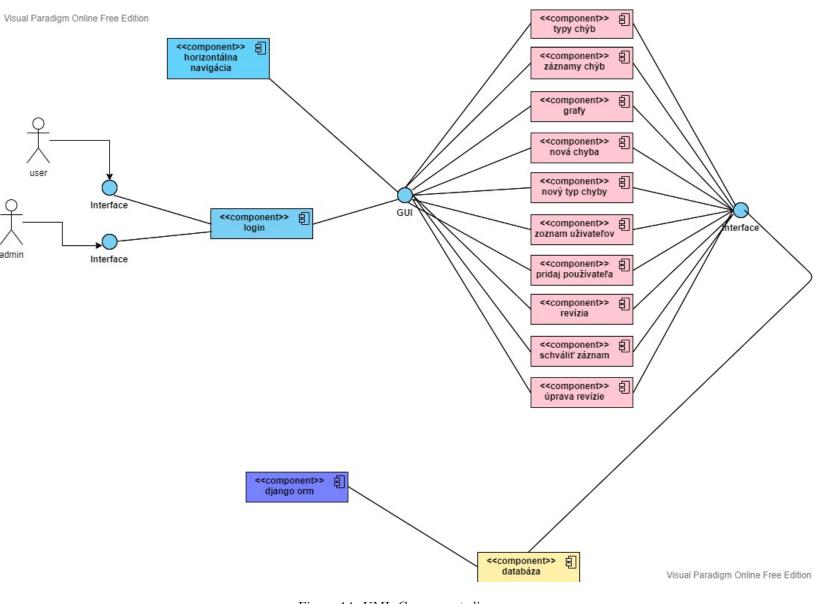


Figure 14: UML Component diagram

Diagram komponentov projektu. Znázorňuje komunikáciu jednotlivých častí, kade tečú informácie a ktoré časti sú prepojené.

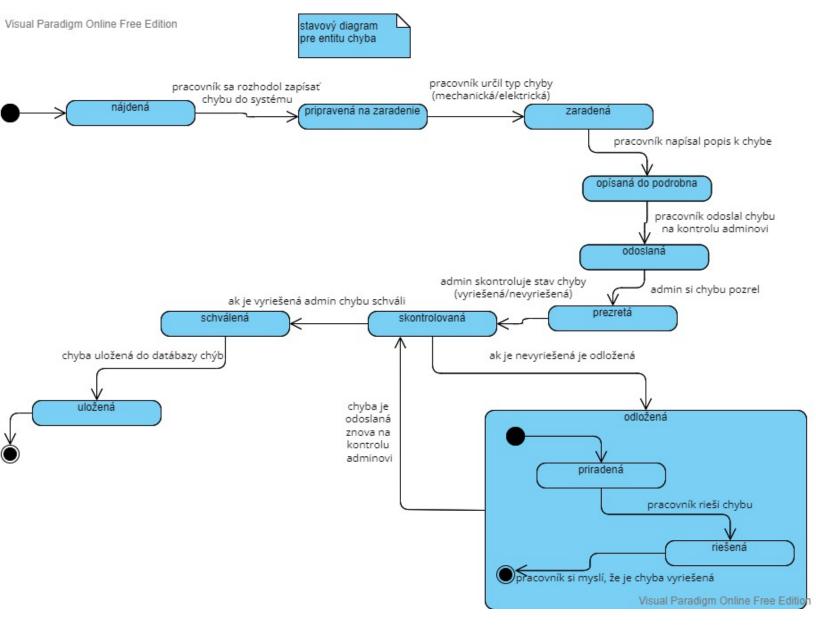


Figure 15: UML State diagram

Stavový diagram pre entitu "chyba". Popisuje životný cyklus záznamov o chybách.

4 Rozdelenie projektu na moduly

4.1 Back end

- Django ORM modul
 - objektovo-relačný mapovač
 - umožňuje interagovať s databázou
- Autentifikačný modul
 - zabezpečuje autentifikáciu používateľov
- Komunikačný modul
 - slúži na prepojenie backendu s front endom
 - odosiela požiadavky medzi nimi
- Modul na import z excelu
 - slúži na importovanie excelovských tabuliek do databázy
- Modul na posielanie mailov
 - slúži na posielanie emailov o nachádzajúcej sa potrebnej revízii
 - email je noreplyrevizie@gmail.com

4.2 Front end

- modul na zobrazenie horizontálnej navigácie
- modul na zobrazenie login-u
- modul na zobrazenie tabulky typov chýb
- modul na zobrazenie tabulky záznamov chýb
- modul na vykreslenie grafov
- modul na vyskakovacie okno nová chyba
- modul na vyskakovacie okno pridaj používateľa
- modul na zobrazenie zoznamu užívateľov
- modul na zobrazenie tabulky revízií
- modul na vyskakovacie okno schváliť záznam
- modul na vyskakovacie okno úprava revízie
- modul na pridanie/upravenie/vymazanie chyby
- modul na pridanie/upravenie/vymazanie revízie
- modul na pridanie/upravenie/vymazanie užívateľa

5 Použité technológie

5.1 Back end

- Python Django
 - open source webový framework
- Excel načítanie súborov
 - pandas analytická knižnica
 - dokáže spracovať excelovské súbory
- Email SMTP protokol Python
 - Python má zabudovaný modul na posielanie mailov za použitia SMTP

5.2 Front end

- Javascript mapy
 - skriptovací jazyk
- Chart.js
 - slúži na použitie grafov