**Spustenie**

Ak stlačíme run s nastaveným average 100 tak musí spraviť 100 meraní a potom pošle dáta. Treba ešte zistiť, že v prípade ak stlačíme stop, či pošle dáta aj ked average nedopočítalo.

**Štruktúra typových súborov**

Versus- obsahuje hlavičku s dátami(čo sú body na y-psilonovej osi).

Histogram- Nenastavuje sa x a y.Veľa vecí sa dá nastaviť na samotnom osciloskope(ak je odpojený).(užitočné dáta ktoré sa dajú získať z histogramu sú na stranách 241-244 v user guide)

Na strane 339-341,345 v user guide je viac informácií o štruktúre typových súborov.

**Filename pri typových súboroch**

Presný filename format je potrebné zistiť od zadávateľa.(viac podrobností na strane 350 v user guide)

**Štruktúra formátových súborov**

Strana 341,342 v user guide

**Nastavenia a ich vplyv na rýchlosť ukladania**

Pri zvolení počtu bodov má byť každý bod vzdialený minimálne 50Khz. Single so 100 bodmi a vzdialenosťou každého bodu 50 Khz zbehne pod sekundu.

Musíme zistiť ako rýchlo sa odosielajú data cez GPIB pri nastaveniach rôzneho počtu bodov a ich vzdialenosti, aby sme vyriešili ukladanie pri run a autosave.

**Reset**

Reset by malo byť čo najmenšie tlačidlo, aby ho človek omylom nestlačil.

**Trigger**

Možnosť zvoliť trigger(na strane 324 v user guide):

1. Freerun trigger – trigger sa automaticky spustí keď je armed.Je to uzitočné na pozorovanie tvaru krivky pred triggerom.
2. Armed trigger – čaká na trigger event.

Treba vedieť nastaviť pri akom leveli trigger začne(na strane 326 v user guide )

**Optional**

Kedy začneme získavať dáta od spustenia triggera(napr pri nastavení 20ms, zaznamená prvý bod 20ms od spustenia triggera). Veľa podobných vecí sa dá ešte spraviť.

V/H -Pri nastavovaní časovej základne by sme si mali vedieť vybrať jednotku času(napr pikosekundy, milisekundy) a následne zadať číslo. Potrebujeme nastaviť pre každý kanál samostatne amplitúdu. Časová základňa bude pre všetky kanáli rovnaká.

Save settings tlačidlo uloží nastavenia(napr počet bodov,adresa).

Load settings tlačidlo načíta nastavenia.