**Získavanie dát z osciloskopu**

Dáta z osciloskopu dostaneme pomocou príkazu waveform:data.

Dáta môžu byť vo formáte ASCII alebo binárne.

Treba to následne dekódovať.

**Versus**

Pri type Versus dostaneme po príkaze waveform:data 2-násobne množstvo čísel v porovnaní s RAW formátom.

V hlavičke pre Versus má byť časový krok pre amplitúdy.

**Histogram**

Pre Histogram treba nastaviť velkosť okna(x1,y1,x2,y2), a výsledok nám dá početnosť bodov v tom okne.

Na monitore sa vypíše početnosť bodov v okne farebne.

**Average**

Ked spustíme meranie s 100 bodmi a nastavíme average 4 a zadáme príkaz waveform:data dostaneme len 25 bodov – (treba preskúmať bližšie, prečo vráti toľko bodov, malo by to vracať 100 bodov)

**Hlavička**

Hlavička asi nepríde s dátami ak si ju nenastavíme(pozriet čo presne robí príkaz header na strane 153 v pg)