

UNIVERZITA KOMENSKÉHO V BRATISLAVE
FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY

PLÁN IMPLEMENTÁCIE
BOGE – Systém Lesson Learning
Tvorba informačných systémov

Pracovný tím:

Jakub Murin

Eva Obšivanová

Jakub Vojtek

Andrea Žalobínová

Plán implementácie

1. Vytvorenie databázy

- create script

2. Vytvorenie tried v Jave

- komunikácia programu s databázou (JDBC)

3. User interface

- pridanie kategórií
- pridanie kľúčových slov
- pripraviť základný layout aplikácie

4. Vytvorenie problému

- formulár na vytvorenie problému
- prehľadávanie súborov
- nahranie súborov
- vyberanie obrázkov na zobrazenie
- výber zakliknutej kategórie
- zobrazenie navrhovaných kľúčových slov na zakliknutie

5. Editácia/vymazanie problému

- zabezpečenie editácie a vymazania problému pomocou hesla
- šifrovanie hesla

6. Vyhľadávací engine

- vyhľadávanie cez kategórie pomocou zakliknutia
- vyhľadávanie cez kľúčové slová pomocou zakliknutia
- vyhľadávanie cez kľúčové slová pomocou písania

7. Zobrazenie problému

- zobrazenie problému v aktuálnom okne
- zobrazenie problému v novom okne

8. Metadáta

9. Testovanie a validácia

10. Inštalačný balík