UNIVERZITA KOMENSKÉHO V BRATISLAVE  
FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY

**PLÁN IMPLEMENTÁCIE**

**BOGE – Systém Lesson Learning**

Tvorba informačných systémov

**Pracovný tím:**  
Jakub Murin  
Eva Obšivanová  
Jakub Vojtek  
Andrea Žalobínová

**Plán implementácie**

**1. Vytvorenie databázy**

- create script

**2. Vytvorenie tried v Jave**

- komunikácia programu s databázou (JDBC)

**3. User interface**

- pridanie kategórií  
 - pridanie kľúčových slov  
 - pripraviť základný layout aplikácie

**4. Vytvorenie problému**

- formulár na vytvorenie problému  
 - prehľadávanie súborov  
 - nahranie súborov  
 - vyberanie obrázkov na zobrazenie  
 - výber zakliknutej kategórie  
 - zobrazenie navrhovaných kľúčových slov na zakliknutie

**5. Editácia/vymazanie problému**

- zabezpečenie editácie a vymazania problému pomocou hesla  
 - šifrovanie hesla

**6. Vyhľadávací engine**

- vyhľadávanie cez kategórie pomocou zakliknutia  
 - vyhľadávanie cez kľúčové slová pomocou zakliknutia  
 - vyhľadávanie cez kľúčové slová pomocou písania

**7. Zobrazenie problému**

- zobrazenie problému v aktuálnom okne  
 - zobrazenie problému v novom okne

**8. Metadáta**

**9. Testovanie a validácia**

**10. Inštalačný balík**